

TRABAJO DE FIN DE GRADO

ALUMNO: Alan Xes López Fernández

DNI: 33558938Y

TELÉFONO: 666980964

E-MAIL: alan.lfernandez@udc.es

DIRECTOR: Marcos Gestal Pose

DESCRIPCIÓN BREVE

Creación de una aplicación web que le permita hacer a los usuarios crear listas de la compra, visualizar los productos en mapas de distribución asignados a puntos de venta y a los mismos ofrecerles la mejor oferta para un producto o similares entre diferentes vendedores.

OBJETIVOS CONCRETOS

Elaborar una aplicación web que provea al usuario de la capacidad de registrarse para poder crear, guardar y compartir mapas de distribución de productos asignados a un supermercado. Además hacer uso de información proporcionada por el catálogo online de supermercados para ofrecer información de precios de productos.

Entre los objetivos principales se encuentran:

- Registro de usuarios.
- Creación y almacenamiento de mapas de distribución de productos para supermercados específicos.
- Compartir mapas con otros usuarios mediante la subida y vinculación de un mapa propio con un supermercado accesible en Google Maps.
- Importar un mapa de distribución de productos compartido por otro usuario y vinculado a un punto de venta identificado en Google Maps.
- Creación de listas de la compra para productos deseados.
- Recogida de información sobre precios de supermercados mediante el uso de catálogos online con Web Scraping y ofrecerle al usuario la mejor oferta para la compra del mismo producto o similar sobre distintos posibles puntos de venta.

MÉTODO DE TRABAJO

Dada la naturaleza y individualidad del proyecto considero que la metodología de trabajo Kanban es una buena opción para conseguir un flujo de trabajo constante además de poder tener un seguimiento claro de las tareas están hechas, bloqueadas, en progreso o otras categorías a definir. Trabajar con un tablero Kanban para cada fase y el uso de tarjetas a modo similar a historias de usuario me aportarán un seguimiento sencillo y visual para enfocarme en la correcta definición de tareas a completar.

En mi caso el uso de la herramienta Trello me facilitará la capacidad de acceder al estado del proyecto en cualquier momento. Cabe destacar que como la metodología no es rígida esta permite la aparición de tareas dependientes de anteriores en el Backlog por lo que será necesario identificar tareas dependientes de anteriores todavía no terminadas.

FASES PRINCIPALES

Como dicho anteriormente aunque debido a la metodología de trabajo a realizar las fases de trabajo no tendrán unos límites estrictos o rígidos si que se pueden identificar las fases principales. Entre estas están:

- Planificación de uso e preparación do proxecto: planificar o entorno de trabajo, preparar as ferramentas e servicios necesarios, determinar funcionalidades, requisitos e alcance da aplicación.
- Deseño: deseño de base de datos, creación de casos de uso, prototipado da interfaz de usuario, fluxos de navegación, usabilidade.
- Implementación: codificación, integración, pruebas unitarias, pruebas de integración, despliegue y documentación.
- Probas: de sistema, usabilidade, aceptación del usuario, seguimiento y registro de errores.

MATERIALES Y MEDIOS NECESARIOS

Herramientas necesarias para la realización de la aplicación:

- Visual Studio 2022 Community Edition
- Git para el control de versiones
- Base de datos para almacenamiento persistente
- Penpot o similar para prototipado de la interfaz web
- DbSchema o similar para el diseño de la base de datos
- Trello para gestión y seguimiento del proyecto y las tareas
- Google Maps API
- Se realizará un estudio para los frameworks encargados de la parte modelo y parte web de la aplicación.