

Resolución definitiva de novos anteproxectos da Comisión Xestora de TFG na súa sesión do 26 de maio de 2025

Alumno	Título	Resolución
Javier Loureiro Pérez	Dinogal: Desenvolvemento e implementación dunha aplicación Android para a predición e gamificación deportiva	ACEPTADA
Ángel Álvarez Rey	SMART-TDAH: Software para a Análise Intelixente de Datos e o Apoio no Seguimento de Pacientes con TDAH	ACEPTADA
Guillén Porto González	Algoritmo paralelo para extraer patróns negativos en secuencias	ACEPTADA
Brais Varela Sieiro	Aplicación Web para a xestión de eventos deportivos	ACEPTADA
Enrique Adegá Fernández	Conversión de texto a voz para o idioma Galego	ACEPTADA
Mario Freire Barambio	Aplicación web para a xestión de compra, venda e promoción de marcas de roupa emerxentes	ACEPTADA
Adrián Souto Lagares	Aplicación web para realizar doazóns a través do sistema de Banca Aberta.	ACEPTADA
Dolores Suarez Gonzalez	Adaptación do plugin Escoria para a súa compatibilidade no seu uso nun ambiente formativo.	ACEPTADA
Rubén Amoedo Vilaboa	Desenvolvemento dun Sistema de Publicidade en Xogo para Unity Usando Microservicios e Poxas en tempo Real	ACEPTADA
Jorge Rodríguez Varela	Aplicación Web para a xestión dun club de piragüismo	ACEPTADA
José Antonio Varela Gómez	Aplicación web para xogar en liña a adiviñar cancións	ACEPTADA
Sergio Puertas Pérez	Expoñendo discursos sexistas na internet: desenvolvemento dun bot de Discord potenciado por Procesamento da Linguaxe Natural para detectar sexismo en redes sociais.	ACEPTADA
Pablo Ulloa Santín	Plataforma Web para a Xestión de Modelos de Aprendizaxe Automática: Aplicación á Predición da Hipertensión Arterial.	ACEPTADA
Martín Oubiña Pereiro	Automatización da Despregadura e Acceso Remoto a Servidores baseados en Linux	ACEPTADA
Alejandro Amado Fernández	Desenvolvemento dunha simulación 3D de interaccións naturais con técnicas de IA nun ecosistema	ACEPTADA
Adrián Rego Criado	Control escalable de coches tipo Scalextric en circuitos grandes mediante visión por computador.	ACEPTADA
Rubén Cespón Sisto	Entomologist – informe e seguimento de erros en local en Gleam	DENEGADA
Jaime Pereira Pallas	Aplicación Web Python para a Xestión de Reservas de Negocios	ACEPTADA
Daniel Jurado Bueno	TallerAbierto: Aplicación web para a xestión de talleres mecánicos	ACEPTADA
David Fernández Calvelo	NaviMente - Dispositivo de xeolocalización para persoas con Alzheimer	ACEPTADA
Breogán González Saborido	Aplicación web para xestión de proxectos con soporte de intelixencia artificial.	ACEPTADA
Luis Cascón Padrón	Desenvolvemento dun Sistema de Recomendación de material didáctico para os exames de certificación de Denodo Platform 9	ACEPTADA
Alberto Fernández Valiño	Estudo e implementación da arquitectura SDUI para a mellora de contidos dinámicos no e-commerce de Inditex.	ACEPTADA
Ander Sánchez Penas	Aplicación web para competicións basadas en debuxos	ACEPTADA
Noah Ramón Martín Cambeiro	Desenvolvemento dunha aplicación web para a xestión de eventos de deportes de contacto	ACEPTADA
Darío Santos Lois	Análise de modelos de Deep Learning na clasificación de Orthopoxvirus en conxuntos de datos reducidos empregando técnicas de remuestreo	ACEPTADA
David Cuervo Pallín	Detección de duplicados en bases de datos estruturadas utilizando técnicas de IA.	ACEPTADA
Iago Sampayo Sande	Taboleiro de comunicación en Android para nenos e nenas con dificultades de comunicación.	ACEPTADA
Andrea Ferreiro García	Deseño, construción e explotación dun Data Warehouse para a análise de información dunha organización sen ánimo de lucro	ACEPTADA
Juan Manuel Lojo Callón	Aplicación web para a representación e control de aeroxeradores en entornos xeoespaciais 3D interactivos.	ACEPTADA
María Rodríguez Teijeiro	Xestor de contidos xeoespaciais personalizado mediante aplicacións Django e Apache Superset	ACEPTADA
Noa Rodríguez Pache	Aplicación móbil para a valoración de baños.	ACEPTADA
Victor Nathanael Badillo Aldama	Deseño e implementación da transformada de Hough na GPU usando CUDA	ACEPTADA
Rubén Fernández Farelo	Selección de características para a priorización xenética mediante aprendizaxe automática en contornos de alta dimensionalidade	ACEPTADA
Diego Suárez Ramos	Compoñente de monitorización para o Denodo Embedded MPP integrado na ferramenta de monitorización da Denodo Platform	ACEPTADA
Javier Miguel Sánchez	Aplicación web para analizar e mellorar a accesibilidade en parques infantís para menores con discapacidade	ACEPTADA
Samuel Pérez Fente	Un robot cuadrúpedo que xoga ao fútbol: detectar e patear unha pelota	ACEPTADA
Ignacio Areal Antolín	Análise das características dos rexistros vocais para a clasificación da enfermidade de Parkinson	ACEPTADA
Iván Álvarez Fernández	Aplicación móbil para a xestión de pequenas explotacións gandeiras	ACEPTADA
Roberto Piñón Díaz	Aplicación web de mantemento, reporte e información das infraestruturas públicas dos concellos.	ACEPTADA
Santiago Delgado Ferreiro	Estudo do rendemento da recuperación documental con RAG e modelos de linguaxe de gran escala	ACEPTADA
Daniela Alejandra Cisneros Sande	Modernización dos sistemas de información dos Servizos Sociais: Desenvolvemento de novas funcionalidades e melloras no módulo de Centros do Sistema Operativo Integral para a Infancia e a Familia	ACEPTADA
Antonio Sanjurjo Rodríguez	Ferramenta de Optical Music Recognition (OMR) mediante técnicas de aprendizaxe automático e visión artificial.	ACEPTADA
Antón Soto Ríos	Extracción e análise dos datos do videoxogo da F1 2023	ACEPTADA

Iria Pardo Neira	Aplicación de Realidade Mixta para a Estimulación Cognitiva no Tratamento da Hemineglixencia en Persoas con Discapacidade	ACEPTADA
Clara Barrios Hermida	Automatización do despregamento e administración de redes de comunicacións: Un caso práctico.	ACEPTADA
Alan Xes López Fernández	Aplicación web para xestión de compras con enfoque en aforro de tempo e diñeiro en locais físicos.	ACEPTADA
Martín Díaz Couce	Aplicación para a xestión de rutas de recollida de residuos	ACEPTADA
Diego Dopazo García	Xeración dinámica de consultas e búsqueda nun repositorio desestructurado de documentos empregando Intelixencia Artificial Xenerativa	ACEPTADA
Miguel Rivas Rego	Deseño e creación dunha plataforma para a contratación de servizos freelance	ACEPTADA
Manuel Fontenlos Mato	Ferramenta para o control e seguimento da asistencia a comisións e órganos colexiados da Facultade de Informática	ACEPTADA
Aresio Rosende Coto	Desenvolvemento dunha aplicación web de obxectos perdidos	ACEPTADA
Ivanna Pombo Casais	Deseño, construción e explotación dun Data Warehouse para a análise de información de desastres naturais.	ACEPTADA
Santiago López Silva	Aprendizaxe autónoma de modelos de mundo e de utilidade para robots cuadrúpedos.	ACEPTADA
Eduardo Fernández Fraga	Recoñecemento de accións de padel empregando deep learning	ACEPTADA
José Manuel Bárcena Anido	Sistema de tradución automática para linguaxes de verificación formal: TPTP a PVS (FirsT2PVS)	ACEPTADA
Óscar Olveira Miniño	Aplicación web para o acceso remoto a máquinas virtuais mediante RDP/SSH	ACEPTADA
Rocío Rego Sierra	Aplicación de técnicas de aprendizaxe automática a datos de escritura manuscrita para a detección temperá do Alzheimer	ACEPTADA
Pablo López Martínez	Desenvolvemento dun sistema web para o docking molecular a partir de linguaxe natural utilizando OpenAI API.	ACEPTADA
Pablo Legide Vidal	Segmentación de estruturas vasculares do fondo de olo con aprendizaxe profunda mediante inferencia de representacións xeométricas	ACEPTADA
Daniel Lago Iglesias	Componente de xestión de documentos en aplicacións	ACEPTADA
Aldara Iglesias Sánchez	Estudo de funcións de perda centradas na estrutura local para o adestramento de redes de neuronas en tarefas de regresión de imaxe.	ACEPTADA
Carolina Rey López	PharmaDock AI: Desenvolvemento dun asistente conversacional para o docking molecular entre proteínas e fármacos.	ACEPTADA
Pablo Méndez Vázquez	Aplicación móvil para o monitoreo emocional e seguimento de hábitos.	ACEPTADA
Anxo Abuelo Veira	GameShelf: aplicación para a organización e recomendación de videoxogos	ACEPTADA
José Ramón Pérez López	Desenvolvemento dunha aplicación web social para a organización de partidos deportivos	ACEPTADA
Raquel Canabal Fuentes	Aplicación Web ENKI para a Xestión de Campamentos Inclusivos	ACEPTADA
Xoel Penas Sotelo	Ferramenta interactiva para a análise de accesibilidade na reforma dunha vivenda mediante tecnoloxías de Realidade Virtual	ACEPTADA
Yago García Araujo	LIED. A túa música en orde: domina o teu repertorio e técnica	ACEPTADA
Antón López Núñez	Chatbot de busca para ITER.org	ACEPTADA
Alberto Dopico Fernández	Sistema de Localización de Libros en Bibliotecas Próximas	ACEPTADA
Lucas Kwak De La Iglesia	Aplicación web social para a xestión e recomendación de plans xeolocalizados	ACEPTADA
Hugo Freire Blanco	Xestión eficiente dos recursos en contornos serverless mediante un enfoque proactivo	ACEPTADA
David Muíños Figueroa	Videoporteiro intelixente con autenticación biométrica e sistema de alimentación redundante	ACEPTADA
Eloy Calvo Gens	Aplicación web modular e accesible enfocada en OSINT	ACEPTADA
Adrián Ojea Gonçalves	Protocolo de comunicación para a interacción multiusuario en Realidade Virtual	ACEPTADA
Jorge Teixeira Crespo	Renovación da infraestrutura dunha asociación empregando ferramentas de software libre	ACEPTADA
Pablo Soage Rodas	Framework de Captura e Sincronización de Datos para a Creación de Datasets Orientados a Interfaces Cerebro-Computador	ACEPTADA
Antonio Parada Miranda	WHOAMIRAI. Aplicación web para soportar a análise de espectros provenientes de potenciales microplásticos	ACEPTADA
Xabier Xoán Carricoba Muíñoa	PokeNetwork: aplicación web para a creación e busca de equipos Pokémon.	ACEPTADA
Fernando Mondragón Sampedro	Estudo comparativo de métodos de aprendizaxe máquina baseados en kernels cuánticos e clásicos aplicados a problemas de clasificación sobre conxuntos de datos desbalanceados.	ACEPTADA
Iván Pérez Digón	Aprendizaxe profunda federada en Imaxes: Desenvolvemento dun algoritmo para aprendizaxe federada eficiente e encriptado sobre datos non estruturados	ACEPTADA
Lucas Grandal Lama	Avaliación da calidade e cantidade do pasto mediante técnicas de visión por computador en imaxes de móbil.	ACEPTADA
Vanessa Rios Castro	Aplicación web para a búsqueda de aloxamento para estudantes	ACEPTADA
Artur Gil Torres	Arquitecturas eficientes para LLMs: estudo e implementación de Mixture of Experts en modelos Transformer	ACEPTADA
Iván Romero Zas	Avaliación de ciberseguridade por medio dun dispositivo IoT de baixo custo.	ACEPTADA
Naím Rivera Reigosa	Desenvolvemento do módulo Dock Management para Easylog WMS: Optimización da Xestión Loxística en Peiraos de Almacéns	ACEPTADA
Lucas Ojea Couñago	Desenvolvemento dun asistente de voz con recoñecemento de emocións	ACEPTADA
Pablo Roade Seoane-Chanes	Diseño dunha base de datos relacional para migrar datos masivos de uso del transporte público.	ACEPTADA
Brais Barboza Ordóñez	Seguimento e aliñamento 3D para a visualización de modelos anatómicos mediante realidade aumentada e impresión 3D	ACEPTADA
Juan García Catoira	Deseño e Implementación dun Backend para a Xestión Posventa nun Servizo de Seguros	ACEPTADA
Pablo Pajón Area	DocuChat: Implementación dun Sistema de Pregunta-Resposta baseado en Xeración Aumentada por Recuperación e Modelos de Linguaxe.	ACEPTADA
Sabela Pita Armada	Desenvolvemento dunha Aplicación Web para a Asociaciones de Nais e Pais de Alumnos (ANPA) dun colexio.	ACEPTADA
Yolanda Escolante De La Torre	Recoñecemento e tradución do alfabeto dactilolóxico en lingua de signos	ACEPTADA
Julián García Pallas	Software de axuda á xestión de clientes, traballadores e tarefas dunha asesoría fiscal	ACEPTADA
José Manuel Fernández Montáns	Visión por Computador para o Seguimento Automatizado de Aves nun Aviario Exterior	ACEPTADA
Xian Priego Martín	Sistema de control dun UGV para o seu uso por parte dos TEDAX-NRBQ en tarefas de recoñecemento.	ACEPTADA
Sergio Castrillón Allegue	Sistema IoT para a monitorización da actividade ciclista	ACEPTADA

Patricia María Mosquera López	Modelo baseado en axentes para analizar o efecto das accións individuais na propagación dun virus	ACEPTADA
Pablo Longueira Failde	Sistema de Auditoría Distribuído de Baixo Custo para Entornos Empresariais	ACEPTADA
Juan Torres Oróns	Plataforma web para a xestión do alquiler de inmobles	ACEPTADA
Daniel Pérez Mosquera	Desenvolvemento dunha ferramenta de captura de tráfico de rede orientada á protección de datos	ACEPTADA
Ibrahim Méndez Fernández	Deseño e implementación dunha rede empresarial orientada á monitorización e acceso remoto dun entorno industrial	ACEPTADA
Abel Pazos Barreiro	API REST para a xestión automatizada de entornos virtuais mediante Vagrant.	ACEPTADA
David Naya Díaz	Desenvolvemento dun módulo de visualización médica 3D acelerado por GPU e integrado en 3D Slicer	ACEPTADA
Angel Fraga Regueiro	Aplicación web para a xestión integral de servizos de salvamento en praias.	ACEPTADA
Manuel Noya Vázquez	Desenvolvemento dun módulo de Autopsy para investigacións forenses de imaxes asistido por Intelixencia Artificial.	ACEPTADA
Sergio Vilaríño Seijo	Deseño e implementación dun sistema de xestión sostible de residuos urbanos mediante tecnoloxía IoT.	ACEPTADA
Pablo Diz De La Cruz	Sistema integrado de despliegue automático de puntos de acceso Wi-Fi con autenticación EAP-TLS.	ACEPTADA
Diego Viqueira Sebe	Portal para a procura de inmobles de alugueiro	ACEPTADA
Sergio Vila Riveira	Avaliación de técnicas de preadestramento de modelos fundacionais de tráfico de rede baseados no Transformer	ACEPTADA
Leticia Gerpe Rangel	Desenvolvemento dun Data Warehouse para o análise de actividades médicas	ACEPTADA
Francisco Javier Espada Radío	Migración de aplicación front-end Java a Angular 12	ACEPTADA
Joaquín Valeiro Pena	Ferramenta para o Análise do Problema da Vivenda e da Xentrificación	ACEPTADA
Miguel Rodríguez Boo	Aplicación de monitorización para clasificación e comparación dos algoritmos de busca e ordenación	DENEGADA
Rubén Villanustre Loureiro	Desarrollo dunha aplicación multiplataforma de xestión para empresas de transportes	ACEPTADA
Eduardo Juaristi Pérez	Apredizaxe autosupervisada baseada na lateralidade e rotación ocular para a detección do glaucoma con redes neurais profundas.	ACEPTADA
Eloy Sastre Sobrino	Desenvolvemento dunha proba de concepto de autenticación con passkeys facendo uso de FIDO2: usabilidade, seguridade e migración dende contrasinais a passkeys.	ACEPTADA
Brais Gómez Espiñeira	Sistema de control de acceso físico seguro e de código aberto baseado en NFC	ACEPTADA
Samuel Torres González	Aplicación web de datos avanzados da NFL (National Football League)	ACEPTADA
M. Jose Rodriguez Gonzalez	Aplicación web para a xestión de fichaxes e o control de chamadas nunha empresa	ACEPTADA
Fernando Álvarez Rodríguez De Legísima	S.I.R.E.N. Simulador Intelixente de Resposta a Emerxencias con Navegación	DENEGADA

A Coruña, a 4 de xuño de 2025

Javier Parapar López
 Coordinador do Grao en Enxeñaría Informática