

Interacção Pessoa-Máquina 2019/2020

OrderEat

Stage 3: First Prototype



Realizado por:

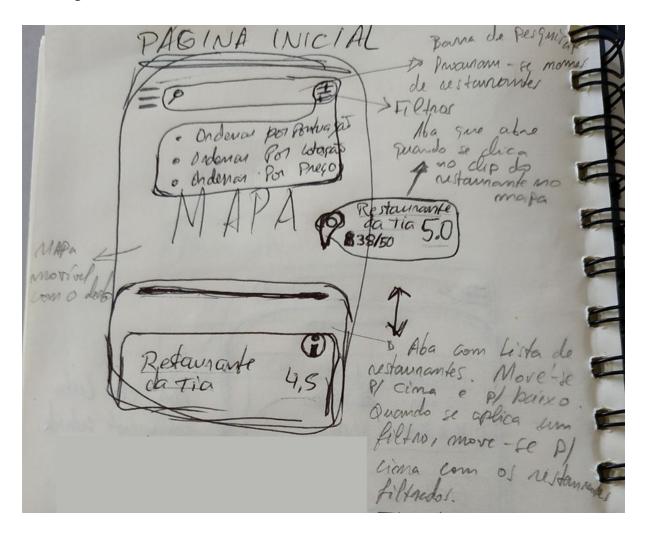
Lab class Nº P3

49838, João Vilar 49839, Pedro Almeida 50203, Pedro Agostinho 50500, João Ramalho

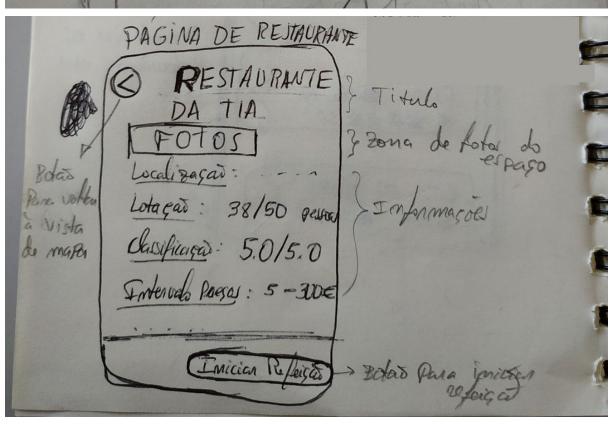
Professor:

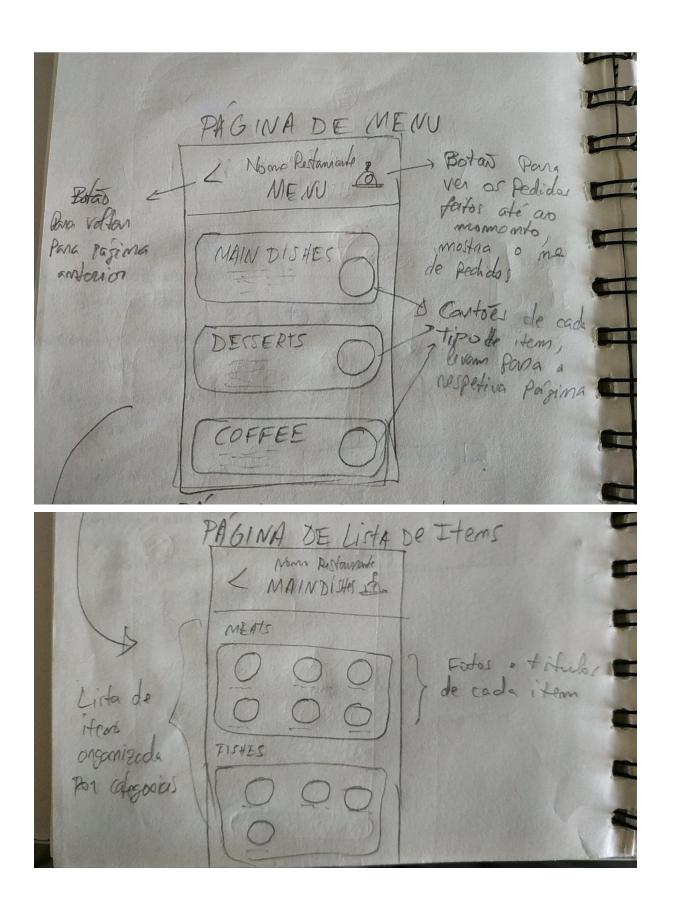
Teresa Romão

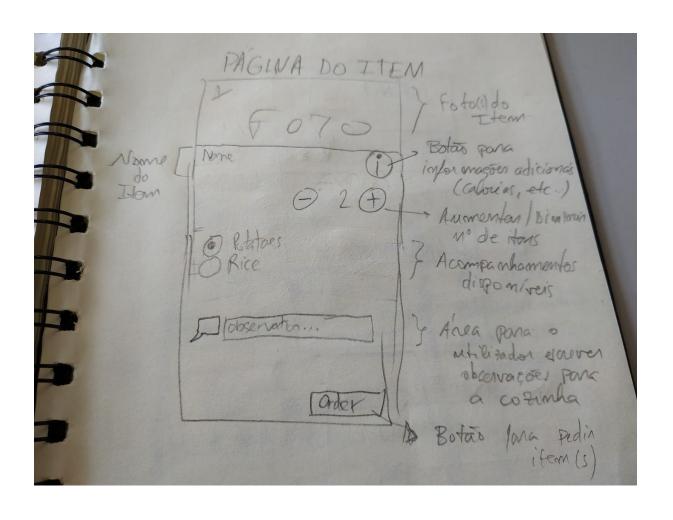
Esboços









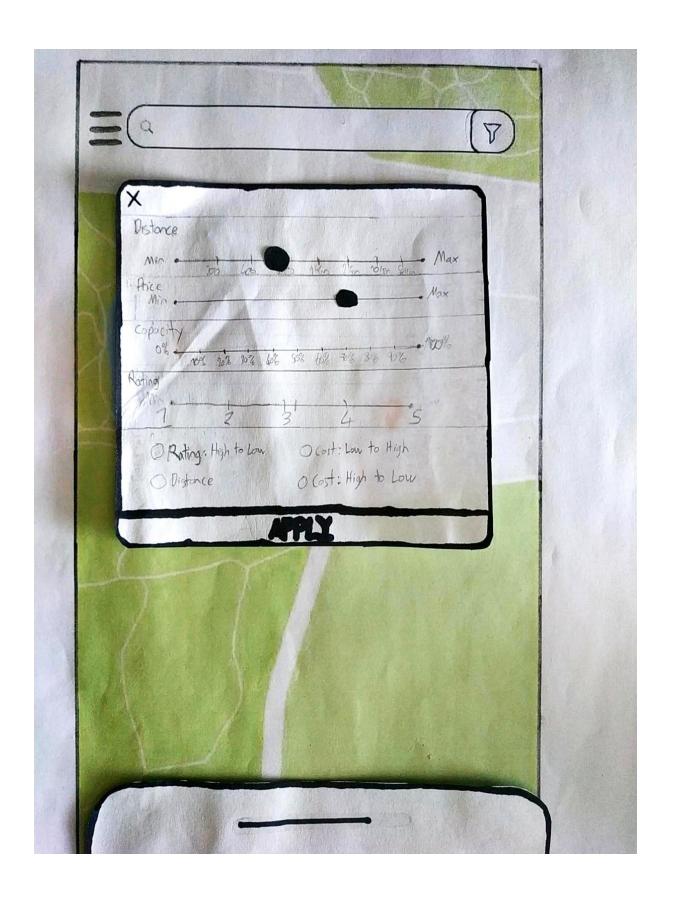


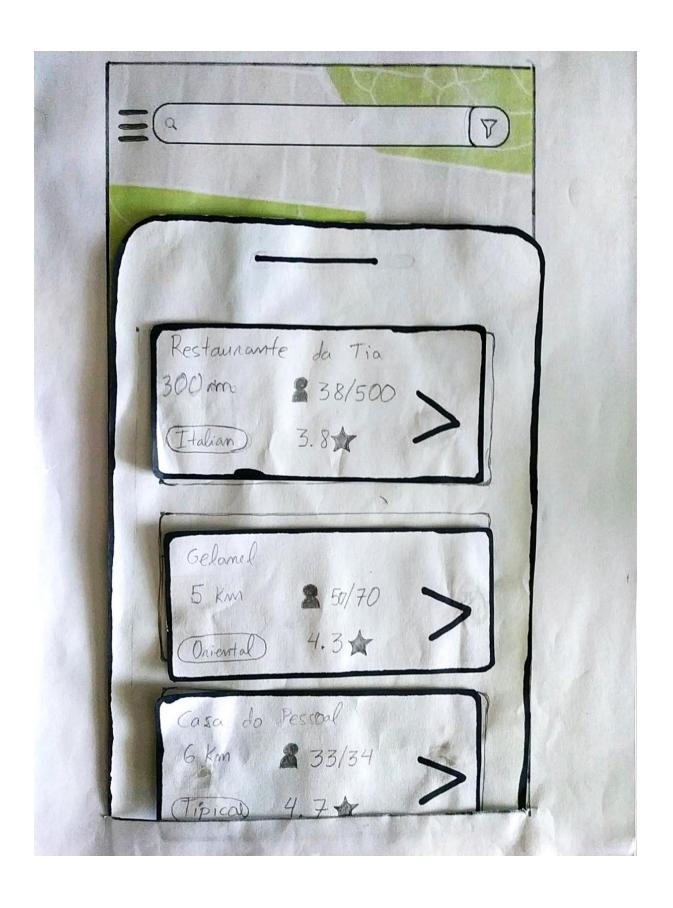
Protótipo













Restaurante da Tra



3.8

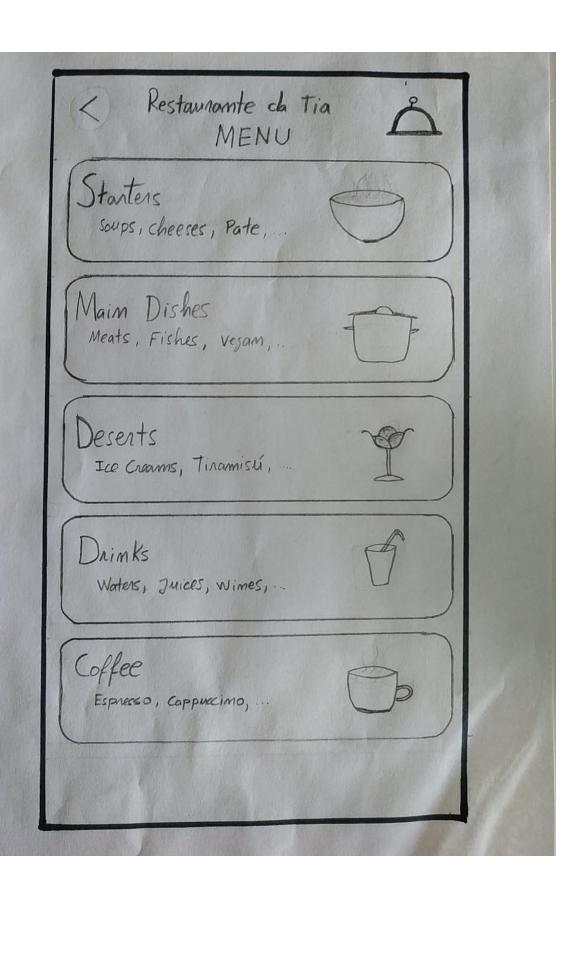
Avenida da Liberdade, m4

Lotation: 38/50 Price: \$\$-\$\$\$

Dotoday 08:00 - 22:00

Memu

Begin Meal



Restaunante da Tia MAIN DISHES











Annoz de Cabidela







Coclfish a Braz



Pescoda Cozida



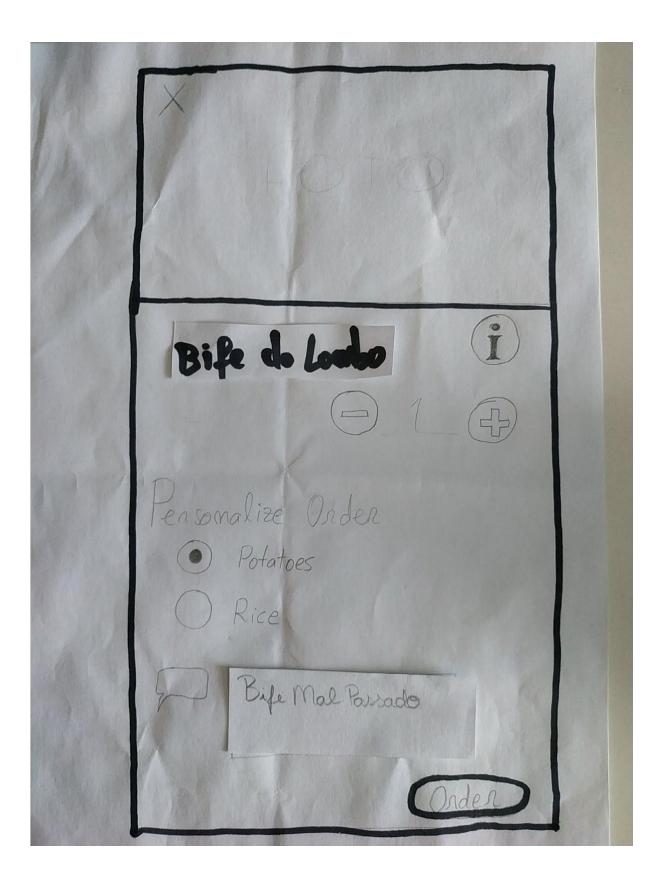
Vegetanian

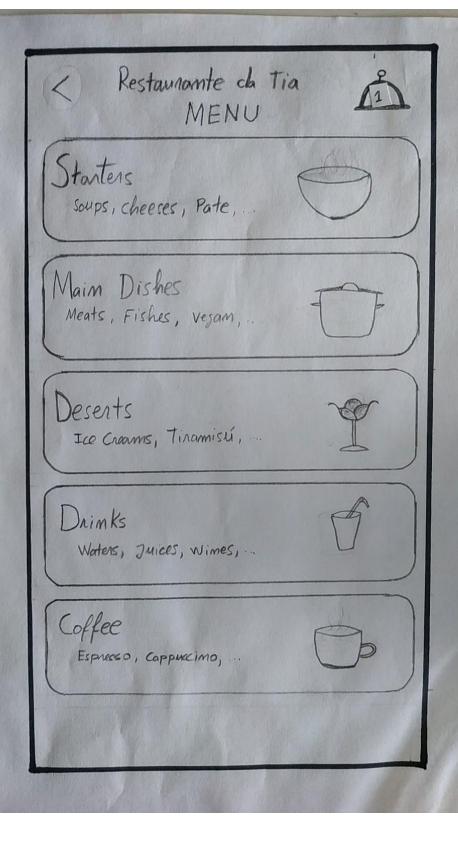


con quip light



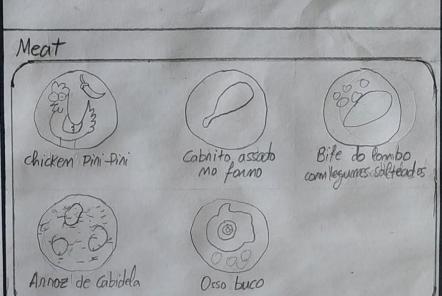
Coril de soja

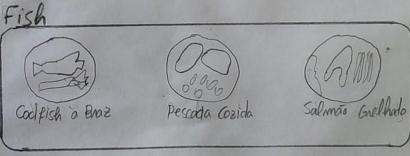


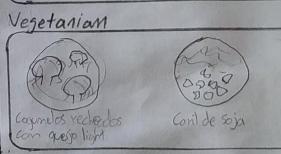


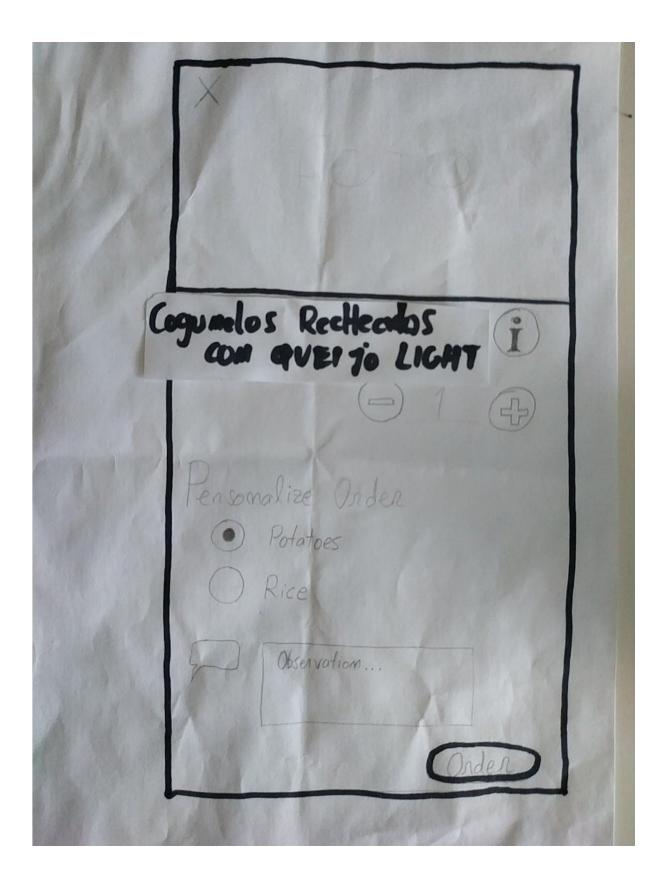
Restaurante da Tia MAIN DISHES

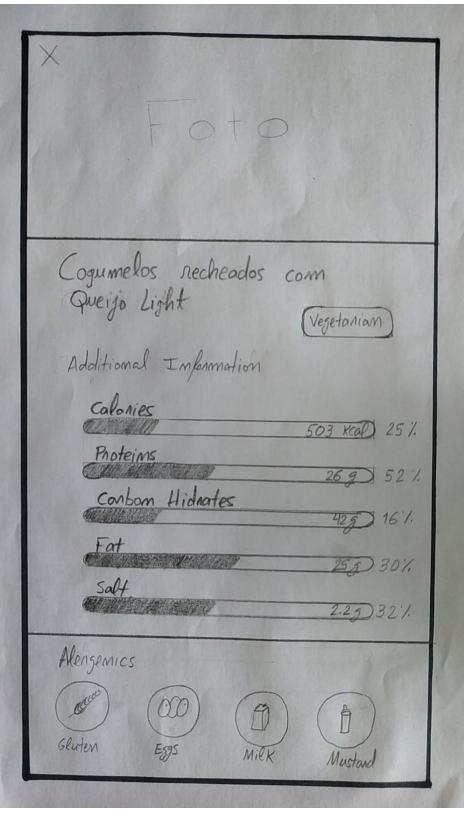


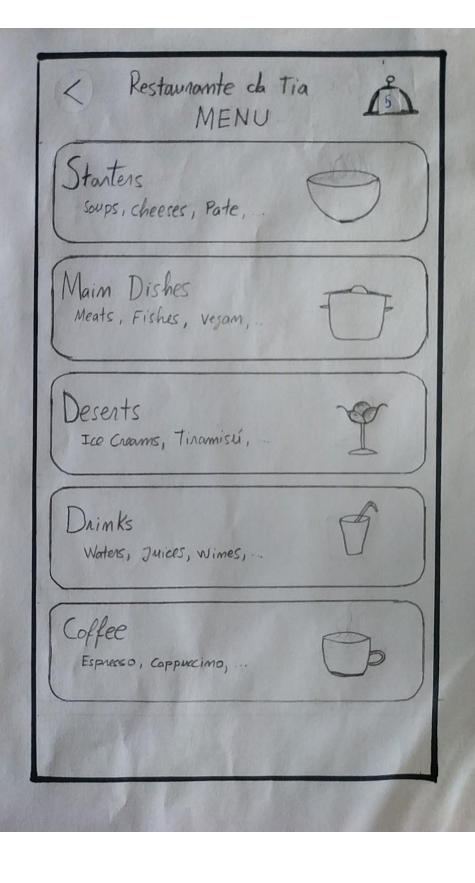












MY ORDERS

Stantens

10,20€

Stome's soup

Blue cheese

Main Dishes 24,70€

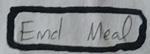
Chicken Pini - Pini

Dessents

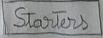
4,05€

Counel Slobber

Sweet Rice



Review



10,20€



Stone's Soup 12 12 12 12



Blue Cheese ATT A

Main Dishes

24,70€



Chicken Piri-Piri 1 111 11 11 11

Deserts

4,05€



Camel slobber 1 1 1 1 1 1



Sweet Rice 1-2,00€

Total: 38,95€



Royment (Choose how you wish to pay:



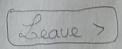
Total











Briefing do problema

A aplicação *OrderEat* irá fornecer ao cliente, da forma mais clara e transparente, todas as respostas às suas perguntas. Desde a informação acerca dos pratos, o tempo associado à sua confeção, avaliações realizadas por outros clientes ou pelo chef. Permitirá também ao utilizador ter acesso a toda a informação nutricional e calórica do seu pedido. Para além disto, com a aplicação o cliente será capaz de efetuar o seu pedido digitalmente, apresentando todas as suas preferências, diminuindo o tempo de espera, uma vez que não irá ser necessário ter uma grande quantidade de empregados focados nos pedidos dos clientes, e desta forma ajudar a promover um maior foco na cozinha.

Cenários de utilização

Procurar restaurante por filtro

"O meu nome é Bruno Oliveira e sou uma pessoa que não simpatiza muito com outras, pois passo maior parte do meu tempo a ter de lidar com elas no meu emprego. Para além disto, também não gosto de andar muito. Por isso, sempre que vou a um restaurante, tento procurar ao máximo um que não esteja muito cheio, o problema é que tenho de andar de porta em porta até acontecer o milagre de encontrar um. A *OrderEat* torna este processo demorado bastante mais fácil. Ora, basta abrir a aplicação e filtrar os restaurantes. Escolho um restaurante a, no máximo, 400 m de mim, e escolho um que não exceda 50% de lotação. Agora vai ser mais fácil escolher o restaurante que quero!

Iniciar refeição em restaurante a partir do mapa

"Eu sou o António José, Tozé, para os amigos, e como o homem de negócios que sou (poderíamos até dizer um entrepreneur) preocupo-me muito com a minha carreira. Com apenas 1h de almoço, tento de desfrutar do meu almoço num restaurante agradável perto do escritório. Começo por abrir a aplicação e, de seguida, utilizando o mapa, escolho o restaurante que mais me agrada e está mais próximo. Opto por escolher o "Restaurante da Tia". Assim que estiver no restaurante, basta aceder à página do mesmo e iniciar a refeição.

Realizar pedido de um item no restaurante

"Estávamos nas redondezas e resolvemos experimentar a aplicação *OrderEat* com este restaurante: Restaurante da Tia. Tanto eu como a minha namorada já estamos no restaurante e chegou a hora de pedir. Eu sou bom "garfo", pelo que primeiro irei escolher para mim um belo bife do lombo com legumes salteados. Tenho é de mencionar de que gostaria do bife mal passado, para depois poder finalizar o meu pedido. De seguida, começo então a pedir para a minha namorada. Como sei que ela gosta de ter atenção ao que come, terei de ter mais cuidado... Opto pelos cogumelos recheados com queijo light e verifico se o valor calórico é baixo. Tendo verificado que de facto o prato tem poucas calorias, posso finalizar o pedido."

Finalizar refeição em restaurante

"Eu sou a Rafaela Sousa e decidi vir almoçar a um restaurante utilizando a aplicação *OrderEat*. Depois de ter acabado tudo o que pedi, o meu intervalo de almoço está a acabar portanto tenho que acabar a refeição. Verifico se tudo o que pedi está correto e depois, como gosto de contribuir com a minha opinião, avalio todos os itens que pedi. No final basta efetuar o pagamento, pelo que escolho o modo de pagamento que pretendo."

Observações

Os utilizadores em geral demonstraram-se muito agradados com a generalidade dos aspetos da aplicação, achando-a interessante, apropriada e com o protótipo a conseguir capturar a essência daquilo que será pretendido na aplicação real. Perceberam facilmente o propósito da aplicação e que funcionalidades iria apresentar.

Ainda assim, os utilizadores apresentaram algumas sugestões de aspetos a melhorar e no processo de utilização verificámos outros pontos que merecem a nossa atenção:

- No cenário onde o utilizador terá de escolher um restaurante a partir do mapa, o botão que permite a filtragem dos restaurantes não foi intuitivo para alguns dos utilizadores, devido ao facto de não ser imediatamente perceptível, sendo que uma das sugestões foi arranjar forma de destacar o mesmo, ao aumentar-se o seu tamanho ou alterar o seu posicionamento na página.
- No cenário onde o utilizador termina a refeição, o ícone do "carrinho" também não foi intuitivo na sua utilização, apesar de, a nosso ver, nesta situação isto deve-se ao protótipo não apresentar clareza suficiente na sua apresentação, clareza essa que poderia ser conseguida usando cores mais destacadas no botão, por exemplo.

- Para além disto, surgiu a ideia de acrescentarmos mais um ecrã intermédio, no cenário de realizar o pedido de um item no restaurante, dando possibilidade ao utilizador de editar os vários itens pedidos, quando, por exemplo, o utilizador se esquece de adicionar um comentário para a cozinha, ou deseja aumentar/diminuir a quantidade de itens.
- Na página de um item, tornar o botão de informações adicionais mais facilmente notabilizado, não sendo inteiramente perceptível a sua funcionalidade tal como está.