

## Good UI design – Airbnb

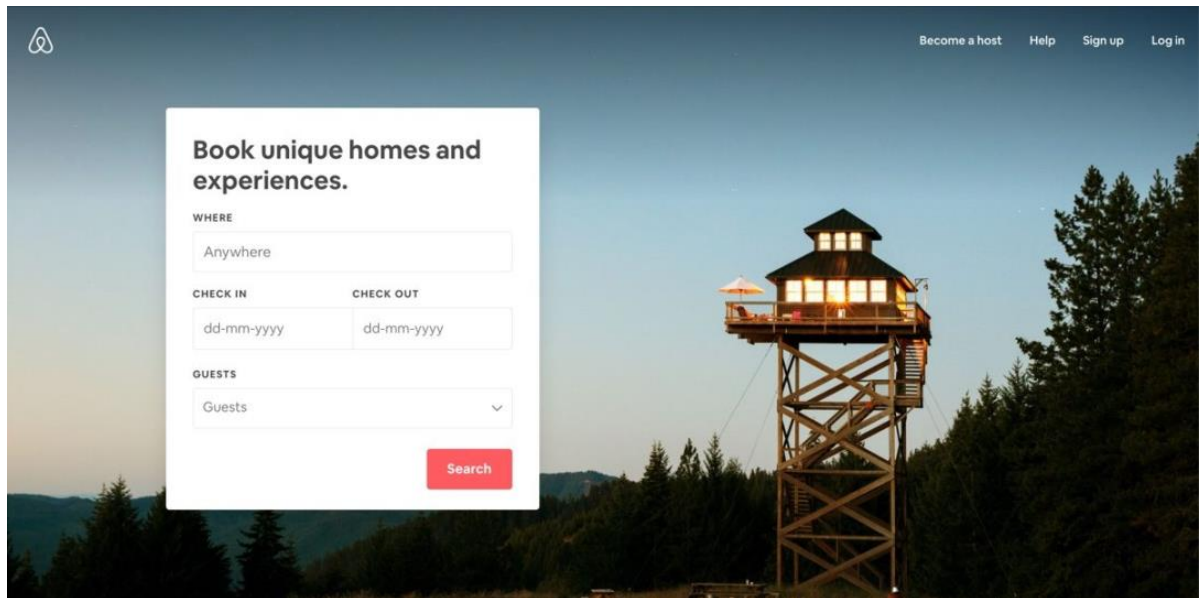


Figure 1.1

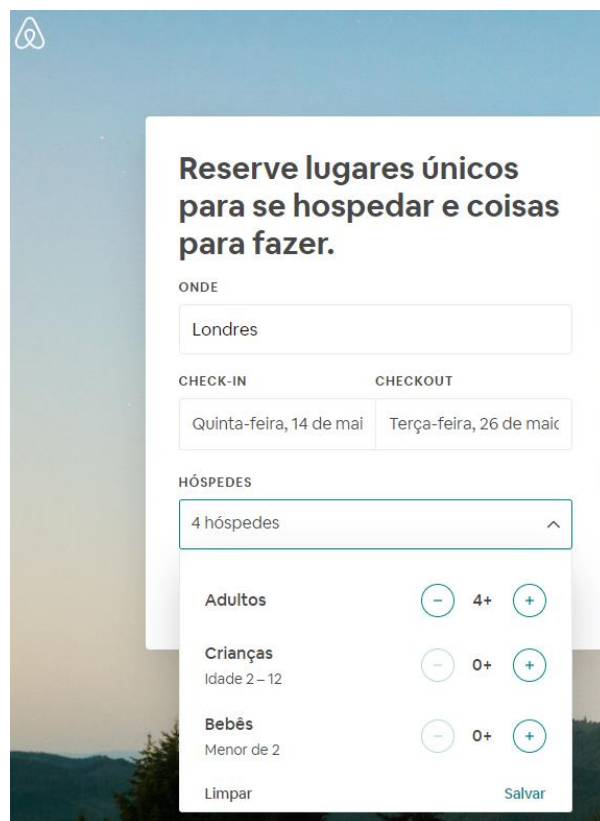
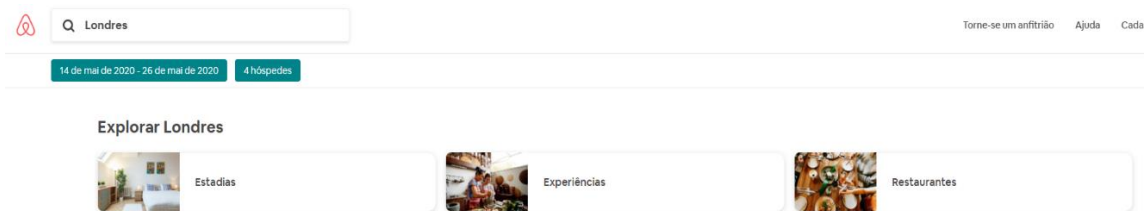


Figure 1.2



## Onde ficar

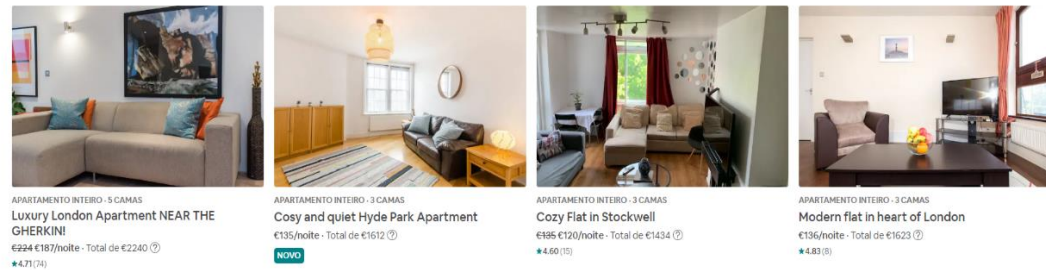


Figure 1.3

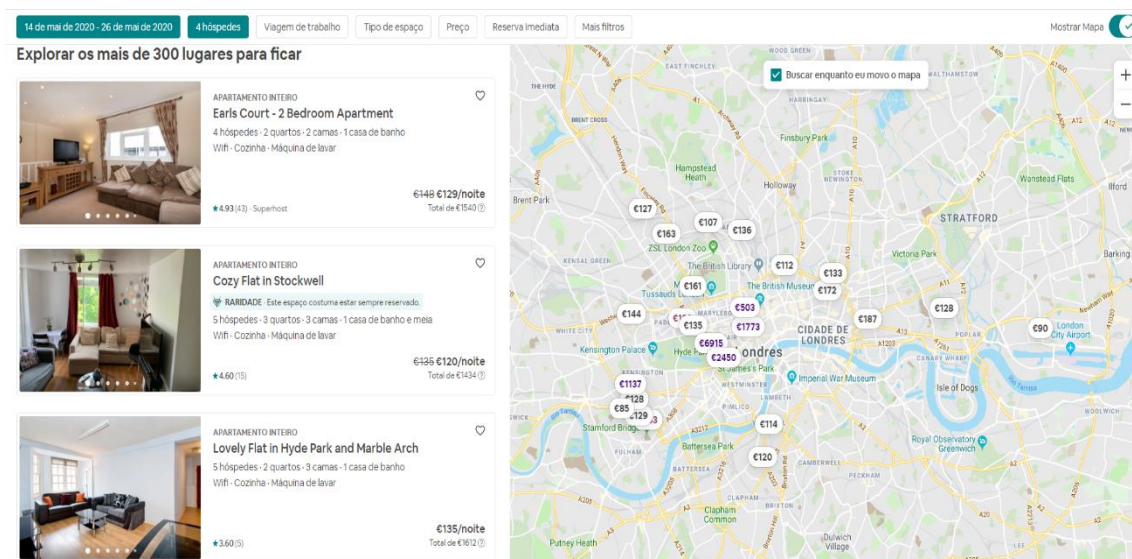


Figure 1.4

## Marvellous Room next to Tube Station

Grande Londres



Ben

- Quarto privado em casa  
4 hóspedes 1 quarto 2 camas 3 casas de banho
- Extremamente limpa  
3 hóspedes recentes disseram que a limpeza deste lugar estava impecável.
- Excelente experiência de check-in  
100% dos hóspedes recentes deram 5 estrelas ao processo de check-in.

Fale com o anfitrião

### Comodidades

- Wifi
- Secretária de trabalho
- Cozinha
- Secador de cabelo

Mostrar todas as 16 comodidades

### Disponibilidade

Este anfitrião oferece um desconto de 5% se ficar uma semana e um desconto mensal de 10%.



€66 €57 / noite

★4,25 (4 comentários)

### Datas

22/09/2019 → 26/09/2019

### Hóspedes

4 hóspedes

€57 x 4 noites ② €227

Taxa de limpeza ② €9

Taxa de serviço ② €37

Total €273

Reservar

Você ainda não será cobrado

Você tem apenas 2 hora(s) para reservar este espaço.

O anfitrião vai parar de aceitar reservas para as datas da sua viagem em breve.

Denunciar este anúncio

Figure 1.5

**Objetivo:** O objetivo desta aplicação é oferecer ao utilizador uma maneira simples e eficiente de marcar uma estadia assim como procurar experiências e restaurantes interessantes num local previamente escolhido pelo utilizador.

### Bons aspetos:

- Apenas a informação necessária é apresentada o que faz com que a informação seja facilmente digerida e consequentemente torna a sua utilização prática
- A aplicação é consistente, o utilizador utiliza conhecimentos aprendidos anteriormente a novas tarefas, não sendo necessário uma constante aprendizagem por parte do utilizador
- Utilizam a cores de forma a forma a dividir a informação e realçar os aspetos mais importantes.

**Porque é bom:** Website com uma boa interface, simples, intuitiva e com toda a informação que um utilizador possa querer.

Todas as funcionalidades que requerem a o uso do utilizador são bastante minimalistas e percetíveis o que torna a experiência mais agradável.

Em teoria é bastante fácil saber o que diferencia uma boa interface de uma má interface, no entanto na prática nem sempre é assim, pois é necessário ter um bom equilíbrio entre todas as estratégias utilizadas, algo que é conseguido no exemplo mostrado.

## Bad UI design – Microwaves



Figura 2.1

**Objetivo:** utilizado principalmente na cozinha e que permite a preparação ou aquecimento rápido de alimentos

### Maus aspetos:

- Demasiados botões o que torna o seu uso confuso
- Zero feedback tátil, ou seja, o utilizador não tem sensações de toque ao clicar
- Superfície plana, os botões não têm relevo

**Porque foi projetado assim:** Provavelmente porque as companhias que produzem estes micro-ondas queriam dar ao utilizador o maior número de funcionalidades possíveis, mesmo que alguns dos botões nunca sejam usados o que faz com que o design seja afetado por algo que nem se tira partido.

### Melhorias ou correções:

- Eliminar em grande parte o número de botões que muitas vezes apenas servem para ocupar espaço, simplificar a interface, não é por se ter espaço para algo que ele deve ser aproveitado
- Adicionar algum tipo de feedback tátil para que o utilizador tenha uma “confirmação” tátil de que tocou num botão
- Adicionar uma roda que aumenta ou diminui o tempo de aquecimento, uma vez que é um conceito habitual e grande parte dos utilizadores já estão familiarizados

**Um exemplo** de um micro-ondas que tenha um bom design seria a imagem referenciada abaixo



*Figura 2.2*