



FACULDADE DE  
CIÊNCIAS E TECNOLOGIA  
UNIVERSIDADE NOVA DE LISBOA

Interacção Pessoa-Máquina

2019/2020

# ReceitasAoVivo

---

Stage 5



**Realizado por:**

41735, Diogo Montoia  
49546, José Ribeiro  
50677, Rafael Gameiro  
50833, Rui Santos

**Lab class Nº P3**

**Professor:**

Teresa Romão

Novembro 25, 2019

## **Introdução**

Nesta fase avaliámos a aplicação *OrderEat* de acordo com as informações recebidas no relatório que recebemos.

## **Datas**

Receção do projeto: 23/11/19

Entrega da avaliação: 30/11/19


# Avaliação

## Problemas encontrados

Nº	Problem	Heuristic	Description	Severity	Solution	Screenshot
1	<i>Logout</i>	User control & freedom	Não é possível fazer <i>logout</i> da aplicação.	2. Minor	Adicionar opção de <i>logout</i> na aplicação.	
2	Cancelar refeição	User control & freedom	Não é possível cancelar uma refeição.	3. Major	Adicionar opção de cancelar a refeição.	
3	Método de Pagamento	Error prevetion	Quando se vai fazer o pagamento de uma refeição, não é preciso selecionar um método de pagamento.	4. Catastrophic	Se o valor da refeição for superior a 0, obrigar o utilizar a escolher um método de pagamento.	
4	Filtro	Consistency & Standards	O filtro não está a funcionar corretamente, não filtrando os restaurantes.	3. Major	Limitar o número de restaurantes que aparecem com o pin vermelho no mapa.	Figuras 3, 4 e 5
5	Sobreposição de texto	Consistency & Standards	No <i>pre-order list</i> , o preço total fica sobreposto com o nome do pedido.	2. Minor	Gerir melhor o espaço do container de modo evitar sobreposição de texto.	
6	Rating não atualiza	Visibility of system status	Após efetuar uma refeição, a classificação geral do restaurante não atualiza.	2.Minor	Ao fim de cada refeição efetuada, recalcular a classificação.	

7	Filtro (2)	(Android Version)	Bug: No <i>searchBar</i> (em versões Android a baixo do 9), após escrever algo, ao clicar no filtro, os campos do filtro ficam todos sobrepostos.	4. Catastrophic	Corrigir o bug encontrado ou referir que apenas está disponível para Android 9.	Figuras 1 e 2
---	------------	-------------------	--	-----------------	---	---------------

## Sugestões

1. Tornar a aplicação mais intuitiva (um utilizador novo ao entrar no sistema, depara-se logo com o mapa não havendo indicações do objetivo da aplicação).
2. Aumentar o tamanho/mudar imagem dos icons na página principal de modo a torná-los mais perceptível (por exemplo: no Filtro meter a imagem , ficando mais perceptível).
3. Mudar no Filtro:
  - a. MaxDistance:  
500m 1km 2km 5km Any
  - b. Capacity:  
Empty Half-Full Full
4. Ao pôr o email e password errado, não deveria dar o campo em que erramos e sim uma mensagem de erro genérica: "Invalid email/password".

# Screenshots

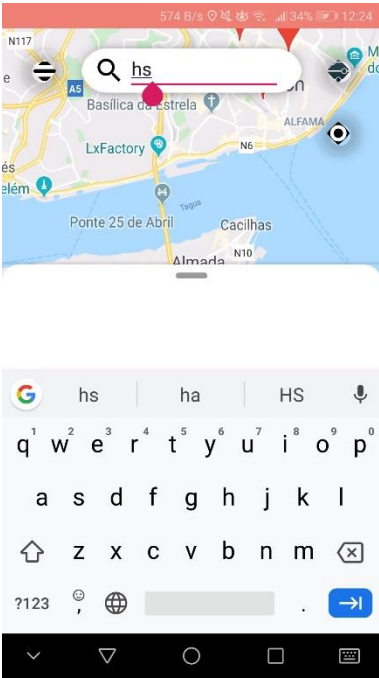


Figure 1 Pesquisa na Searchbar

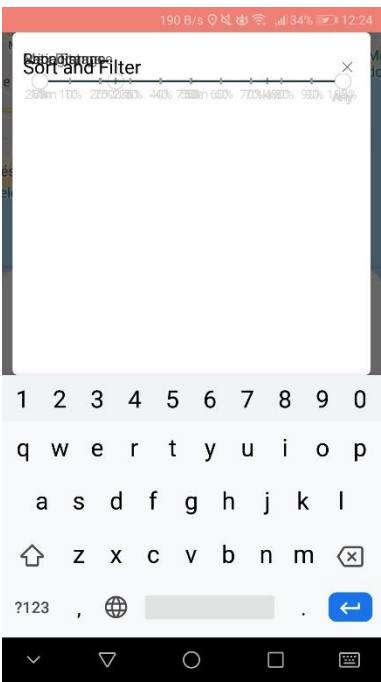


Figure 2 Abertura do Filtro

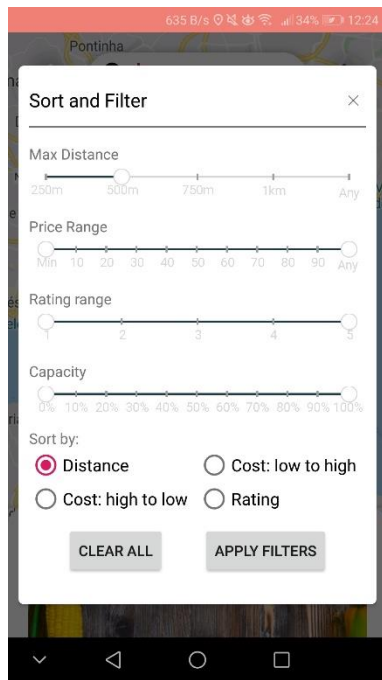


Figure 1 - Filtro de restaurantes

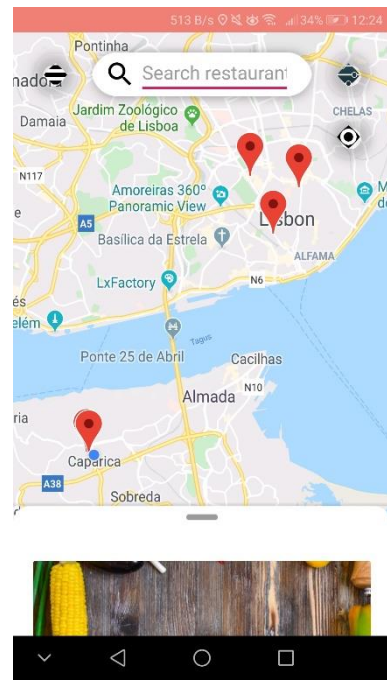


Figure 4 - Resultados do Filtro (Mapa)



Figure 5 - Resultados do Filtro (listagem)