Présentation rapide de mon projet de Poker – P34 – Programmation orientée objet

A screenshot of a game of poker

Description automatically generated

Après avoir démarré, le joueur peut choisir une mise ( ou utiliser celle par défault de 1 ), et ensuite miser, ce qui démarre la main.

A screenshot of a game

Description automatically generated

Les cartes sont tirées, le joueur choisi les cartes qu’il désire garder avant de continuer.

A screenshot of a game

Description automatically generated

Au clic du bouton continuer, les cartes non sélectionnées sont retirées et la main du joueur est analysée. Les gains appropriés sont attribués au joueur dans le cas d’une victoire

A screenshot of a game

Description automatically generated

A screenshot of a game

Description automatically generated

A screenshot of a game

Description automatically generated

La main est terminée, le joueur peut jouer de nouveau s’il le désire.