# Partie 5 Construction d'index



Vincent Labatut

Laboratoire Informatique d'Avignon – LIA EA 4128 vincent.labatut@univ-avignon.fr

2019/20

#### M2 ILSEN

**UE** Ingénierie du document et de l'information **UCE3** Indexation & Recherche d'information



#### Plan de la séance

- 1 Contraintes sur la construction
- 2 Méthode du tri par bloc
- 3 Méthode simple passe en mémoire
- 4 Autres méthodes d'indexation

# Section 1 **Contraintes sur la construction**



# Contraintes sur la construction Contraintes principales

- Indexation: construction d'un index à partir d'une collection
- Tâche contrainte par :
  - Matériel:
    - Vitesse
    - Espace de stockage (mémoires primaire et secondaire)
    - Nombre de machines
  - Évolution de la collection : statique vs. dynamique
- Caractéristiques matérielles :
  - Accès :
    - Disque :  $5 \times 10^{-3} + 2 \times 10^{-8}$  s (positionnement + transfert)
    - Mémoire :  $5 \times 10^{-9}$  s (transfert)
  - → Utiliser mémoire en priorité (cache)
  - → Minimiser positionnements (données contigües)
  - → Transferts gérés par le bus → Processeur libre → utiliser compression

#### Contraintes sur la construction Approche basique

- Parcourir chaque fichier: mettre à jour une liste de paires (terme,docID) (gauche)
- 2 Trier la liste par terme puis docID (centre)
- 3 Fusionner les occurrences multiples dans le même document
- 4 Regrouper les occurrences multiples dans des documents différents pour obtenir l'index (droite)
- Calculer les statistiques nécessaires (ex. fréquences) (droite)

term	docID	term	docID	
I	1	ambitiou	ıs 2	
did	1	be	2	
enact	1	brutus	1	
julius	1	brutus	2	
caesar	1	capitol	1	
I	1	caesar	1	
was	1	caesar	2	
killed	1	caesar	2	
i'	1	did	1	
the	1	enact	1	
capitol	1	hath	1	
brutus	1	I	1	
killed	1	I	1	
me	1	 i'	1	
so	2	 it	2	
let	2	julius	1	
it	2	killed	1	
be	2	killed	1	
with	2 2 2 2 2 2 2 2	let	2	
caesar	2	me	1	
the	2	noble	2	
noble	2	so	2	
brutus	2	the	1	
hath	2	the	2	
told	2	told	2	
you	2	you	2	
caesar	2	was	1	
was	2	was	2	

with

ambitious

·ID			
2	term doc. freq.	<b>→</b>	postings lists
2	ambitious 1	→	2
1		7	
2	be 1	$\rightarrow$	2
1	brutus 2	$\rightarrow$	1 → 2
1	capitol 1	$\rightarrow$	1
2	caesar 2	$\rightarrow$	1 → 2
1	did 1	$\rightarrow$	1
1	enact 1	$\rightarrow$	1
1	hath 1	$\rightarrow$	2
1	I 1	$\rightarrow$	1
1	i' 1	$\rightarrow$	1
$\frac{1}{2} \implies$	it 1	$\rightarrow$	2
1	julius 1	$\rightarrow$	1
1	killed 1	$\rightarrow$	1
1	let 1	$\rightarrow$	2
2	me 1	$\rightarrow$	1
1	noble 1	→	2
2	so 1	_	2
2	the 2		1 → 2
1 2 2 2 1 2 2		7	
2		→	2
2	you 1	$\rightarrow$	2
2	was 2	$\rightarrow$	1 → 2
1	with 1	→	2
2	***************************************		-
2			

# Contraintes sur la construction Taille d'un corpus typique

- Exemple de collection réelle : Reuters RCV1
  - Dépêches de presse collectées sur une année (1996-97)
  - 800 000 documents = 1 Go de texte
  - 100 000 000 tokens et 400 000 termes
  - Nombre moyen de tokens/document : 200
  - Taille moyenne d'un token : 4,5 octets
  - Taille moyenne d'un terme : 7,5 octets
- Liste de (terme,docID) : 1,15 Go
  - (si 4 octets utilisés pour docID)

#### Contraintes sur la construction Problème de mémoire

- Problème : traitement de grandes collections
  - → construction d'index impossible en mémoire
  - Ex. : NYT = 150 ans de dépêches
  - Principal problème : étape de tri (point 2, p.5)
- Solution : utiliser la mémoire de masse (DD)
  - Exactement le même algorithme de tri?
    - → Lent, car beaucoup de positionnements
  - → besoin d'un algorithme spécifique, dit externe





### Méthode du tri par bloc Description du principe

- eng: Blocked sort-based indexing
- Représentation des termes dans le lexique :
  - termID au lieu de chaîne de caractères
  - Map supplémentaire :  $termID \rightarrow terme$
  - (but : réduire la taille des fichiers)
- Principe:
  - Partition régulière des données, en blocs
  - Taille d'un bloc : déterminée pour qu'il tienne en mémoire et puisse y être trié
  - Chaque bloc est trié/inversé séparément
  - Résultats intermédiaires stockés sur DD
  - Fusion de ces résultats pour obtenir l'index (≈ étape de fusion dans un tri fusion)

### Méthode du tri par bloc Algorithme principal

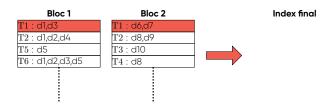
#### Algorithme principal:

- Tant qu'il reste du texte :
  - 1 Lister les paires (termID,docID) jusqu'à atteindre une certaine taille prédéfinie
    - $\rightarrow$  On obtient un nouveau bloc ( $\approx$  étape 1 p.5)
  - 2 Bloc inversé puis enregistré (=fichier inverse partiel) :
    - 1 Tri des paires (termID,docID) (≈ étape 2 p.5)
    - 2 Index partiel: fusion et regroupement (≈ étapes 3 & 4 p.5)
    - 3 Enregistrement du bloc
- 2 Fusion simultanée de tous les blocs

- 1 Ouverture de tous les fichiers (y compris résultat)
- 2 Lire la première entrée de chacun
- Traitement itératif :
  - 1 Fusionner les entrées de termID minimal
  - 2 Écrire l'entrée obtenue dans le fichier résultat
  - 3 Lire l'entrée suivante dans les blocs concernés

Bloc 1	Bloc 2	Index final
T1 : d1,d3	T1 : d6,d7	
T2: d1,d2,d4	T2: d8,d9	
T5 : d5	T3: d10	
T6: d1,d2,d3,d5	T4 : d8	

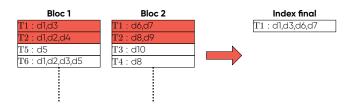
- 1 Ouverture de tous les fichiers (y compris résultat)
- 2 Lire la première entrée de chacun
- Traitement itératif :
  - Fusionner les entrées de termID minimal
  - 2 Écrire l'entrée obtenue dans le fichier résultat
  - 3 Lire l'entrée suivante dans les blocs concernés



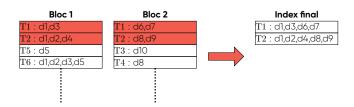
- 1 Ouverture de tous les fichiers (y compris résultat)
- 2 Lire la première entrée de chacun
- Traitement itératif :
  - Fusionner les entrées de termID minimal
  - 2 Écrire l'entrée obtenue dans le fichier résultat
  - 3 Lire l'entrée suivante dans les blocs concernés

Bloc 1	Bloc 2	Index final
T1 : d1,d3	T1 : d6,d7	T1 : d1,d3,d6,d7
T2: d1,d2,d4	T2: d8,d9	
T5 : d5	T3: d10	
T6: d1,d2,d3,d5	T4 : d8	

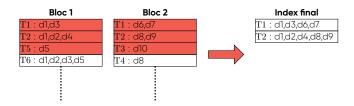
- 1 Ouverture de tous les fichiers (y compris résultat)
- 2 Lire la première entrée de chacun
- Traitement itératif :
  - Fusionner les entrées de termID minimal
  - 2 Écrire l'entrée obtenue dans le fichier résultat
  - 3 Lire l'entrée suivante dans les blocs concernés



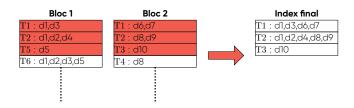
- 1 Ouverture de tous les fichiers (y compris résultat)
- 2 Lire la première entrée de chacun
- Traitement itératif :
  - Fusionner les entrées de termID minimal
  - 2 Écrire l'entrée obtenue dans le fichier résultat
  - 3 Lire l'entrée suivante dans les blocs concernés



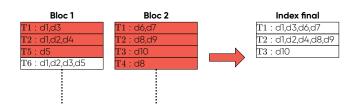
- 1 Ouverture de tous les fichiers (y compris résultat)
- 2 Lire la première entrée de chacun
- Traitement itératif :
  - 1 Fusionner les entrées de termID minimal
  - 2 Écrire l'entrée obtenue dans le fichier résultat
  - 3 Lire l'entrée suivante dans les blocs concernés



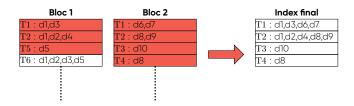
- 1 Ouverture de tous les fichiers (y compris résultat)
- 2 Lire la première entrée de chacun
- Traitement itératif :
  - 1 Fusionner les entrées de termID minimal
  - 2 Écrire l'entrée obtenue dans le fichier résultat
  - 3 Lire l'entrée suivante dans les blocs concernés



- 1 Ouverture de tous les fichiers (y compris résultat)
- 2 Lire la première entrée de chacun
- Traitement itératif :
  - Fusionner les entrées de termID minimal
  - 2 Écrire l'entrée obtenue dans le fichier résultat
  - 3 Lire l'entrée suivante dans les blocs concernés



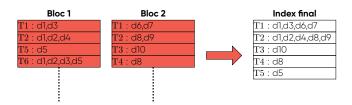
- 1 Ouverture de tous les fichiers (y compris résultat)
- 2 Lire la première entrée de chacun
- Traitement itératif :
  - Fusionner les entrées de termID minimal
  - 2 Écrire l'entrée obtenue dans le fichier résultat
  - 3 Lire l'entrée suivante dans les blocs concernés



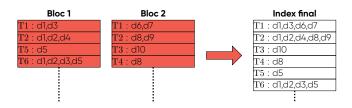
- 1 Ouverture de tous les fichiers (y compris résultat)
- 2 Lire la première entrée de chacun
- Traitement itératif :
  - Fusionner les entrées de termID minimal
  - 2 Écrire l'entrée obtenue dans le fichier résultat
  - 3 Lire l'entrée suivante dans les blocs concernés



- 1 Ouverture de tous les fichiers (y compris résultat)
- 2 Lire la première entrée de chacun
- Traitement itératif :
  - 1 Fusionner les entrées de termID minimal
  - 2 Écrire l'entrée obtenue dans le fichier résultat
  - 3 Lire l'entrée suivante dans les blocs concernés



- Ouverture de tous les fichiers (y compris résultat)
- 2 Lire la première entrée de chacun
- Traitement itératif :
  - Fusionner les entrées de termID minimal
  - 2 Écrire l'entrée obtenue dans le fichier résultat
  - 3 Lire l'entrée suivante dans les blocs concernés



### Méthode du tri par bloc Propriétés

- Complexité :  $\Theta(S\log(S))$ 
  - S: nombre de paires (termID,docID), i.e. de tokens, dans le corpus
  - Correspond à la complexité du tri (étape 1.2.1 p.10)
- Mais d'autres étapes sont plus longues en temps effectif, à cause de leurs accès disque :
  - Parsing du texte et construction des blocs (étape 1.1 p.10)
  - Fusion des blocs (étape 2 p.10)
- Limitation: la map termID → terme doit tenir entièrement en mémoire
  - → Pas toujours possible, sur de grands corpus





# Méthode simple-passe en mémoire Description du principe

- eng : Single-pass in-memory indexing
- Représentation des termes dans le lexique :
  - Termes (et non pas termID comme pour le tri par bloc)
  - Pas besoin de map termID  $\rightarrow$  term (moins de mémoire vive)
- Principe:
  - Partition des données en blocs (comme tri par bloc)
  - Stocke (DD) un index différent pour chaque bloc (comme tri par bloc)
  - Différence avec tri par bloc : tri à l'insertion (et non plus a posteriori)
    - Index partiel du bloc construit au fur et à mesure, en insérant les tokens un par un

# Méthode simple-passe en mémoire Algorithme principal

#### Algorithme principal:

- 1 Tant qu'il reste des paires (term,docld) à traiter
  - 1 On initialise un nouvel index partiel
  - 2 Tant qu'il reste de la place en mémoire
    - Si le lexique contient déjà le terme, on rajoute le docld dans ses postings
    - Sinon, on insère le terme dans l'index partiel courant
  - Quand plus de place en mémoire :
    - On enregistre l'index partiel courant
    - 2 On commence un nouvel index partiel
- ② On fusionne tous les index partiels pour obtenir l'index final

# Méthode simple-passe en mémoire Propriétés

- Étape de fusion : comme pour tri par bloc
- Tailles de listes de postings et lexique inconnues à l'avance :
  - → Besoin d'utiliser des structures dynamiques
    - Ex.: lexique=hashmap, arbre de recherche; postings=liste chaînée...
- Complexité :  $\Theta(S)$ 
  - Sans tri séparé, toutes les étapes dépendent linéairement du nombre total de tokens (dans le pire des cas)
- Encore plus efficace avec compression (plus gros blocs)

# Section 4 **Autres méthodes d'indexation**



#### Autres méthodes Index positionnel, MapReduce

- Index positionnel
  - Adaptation des deux méthodes présentées :
    - Utiliser des triplets (terme,docID,(positions)) au lieu des paires (terme,docID)
- Construction distribuée
  - Index distribué sur un cluster de machines
  - Ex.: utilisation de MapReduce (cf. [MRS08] p.75)
    - Préparation :  $\mathcal{T}$  partitionné arbitrairement en k parties  $\mathcal{T}_i$ .
    - Split : corpus découpé en h blocs de texte.
    - Map: chaque bloc est traité par un noeud du système, qui le découpe en une séquence de paires (terme,docID), enregistrées dans k fichiers correspondant aux k parties de T.
    - Reduce: chaque noeud traite les h fichiers associés à une T<sub>i</sub>, produisant un fichier unique trié correspondant à une partie de l'index global.

#### Autres méthodes Indexation dynamique

- Indexation dynamique
  - Contexte : évolution fréquente des documents
  - Système de double index :
    - 1 Index historique (statique) : instantané du corpus à un instant donné
    - 2 Index auxiliaire (dynamique) : modifications survenues depuis l'instantané
  - Fonctionnement:
    - 1 Construction habituelle de l'index historique initial
    - Enregistrement des modifications dans l'index auxiliaire
    - 3 Quand il dépasse une certaine taille : intégration ou reconstruction totale
  - Résolution des requêtes
    - 1 Évaluées sur index historique
    - 2 Filtrées/complétées en fonction d'index auxiliaire



## Concepts abordés dans cette partie

- Indexation externe
- Méthode simple-passe en mémoire
- Méthode du tri par bloc
- Indexation dynamique

#### Lectures recommandées

- [MRS08] Introduction to Information Retrieval, chapitre 4.
- [BCC10] Information Retrieval : Implementing and Evaluating Search Engines, chapitres 4 & 14.
  - [BR11] Modern Information Retrieval: The Concepts and Technology behind Search, chapitre 10.
  - [AG13] Recherche d'information Applications, modèles et algorithmes, chapitre 2.
- [CMS15] Search Engines : Information Retrieval in Practice, chapitre 5.

# Références bibliographiques I

- [AG13] M.-R. Amini et É. Gaussier. Recherche d'information -Applications, modèles et algorithmes. Paris, FR: Eyrolles, 2013. url:
  - https://www.eyrolles.com/Informatique/Livre/recherched-information-9782212673760/.
- [BR11] R. Baeza-Yates et B. Ribeiro-Neto. Modern Information
  Retrieval: The Concepts and Technology behind Search. 2nd
  Edition. Boston, USA: Addison Wesley Longman, 2011. url:
  http://people.ischool.berkeley.edu/~hearst/irbook/.
- [BCC10] S. Büttcher, C. L. A. Clarke et G. V. Cormack. Information Retrieval: Implementing and Evaluating Search Engines. Cambridge, USA: MIT Press, 2010. url: http://www.ir.uwaterloo.ca/book/.
- [CMS15] W. B. Croft, D. Metzler et T. Strohman. Search Engines: Information Retrieval in Practice. Pearson, 2015. url: http://www.search-engines-book.com/.

## Références bibliographiques II

[MRS08] C. D. Manning, P. Raghavan et H. Schütze. *Introduction to Information Retrieval*. New York, USA: Cambridge University Press, 2008. url: http://www-nlp.stanford.edu/IR-book/.