

Transcripción del vídeo Waston en Jeopardy

Hace poco más de tres años, la gente de IBM nos propuso lo que ellos consideraban el próximo gran reto de la informática: diseñar un sistema informático capaz de entender las complejidades del lenguaje natural lo suficientemente bien como para competir contra los mejores jugadores de Jeopardy.

Uno de los primeros grandes avances en el procesamiento del lenguaje natural se produjo cuando IBM desarrolló una IA llamada Watson para participar en el concurso de televisión Jeopardy.

Watson no salió a tiempo para el “prime time”. “Grita barracuda y todos dicen ¿qué? Grita tiburón y cunde el pánico”, dicen en esa película. Watson.”

“¿Qué es el 4 de julio?”

“No. Max.”

“¿Qué es Tiburón?”

“Gracias. ¿Cuatro de julio?”

El equipo de IBM tardó años en desarrollar, perfeccionar y entrenar el sistema, incluidos meses de prácticas en un plató simulado.

“Fundada en 1789, esta escuela de Washington DC fue el primer colegio católico de EE. UU.”

“Lo siento, estoy nervioso.”

“Oh.”

Para hacer de Watson un competidor, el equipo de IBM llenó el sistema con matemáticas avanzadas llamadas algoritmos y potentes tecnologías de IA como el aprendizaje automático.

En febrero de 2011, llegó el momento del debut televisivo de Watson para mostrar al mundo lo que había aprendido.

“Incluso uno de estos roto en la pared acierta dos veces al día.”

Watson intenta entender la pregunta descomponiéndola en partes. Luego hace un gran barrido de los millones de libros, artículos y documentos que cubren la amplia variedad de temas de Jeopardy para llegar a miles de posibles respuestas. Watson recopila, analiza y sopesa las pruebas de todo el material para reducir las posibilidades. Miles de algoritmos se ponen a trabajar para puntuar las pruebas de cada posible respuesta y, a continuación, Watson clasifica las posibilidades según su confianza en esas respuestas. Todo esto sucede casi instantáneamente.

“Watson”

“¿Qué es un reloj?”

“Reloj es correcto”

“¿Qué es la Iglesia de Cristo?”

“Jeff.”

“¿Quién es Leo Tolstoi?”

“Sí.”

“¿Quién es Enrique VIII?”

“Sí.”

“¿Qué es la narcolepsia?”

“Otra vez correcto. Y con esto consigues 36.681 dólares. Una gran, gran ventaja.”

En un momento decisivo, Watson se enfrentó y derrotó a los dos mejores jugadores de Jeopardy del mundo.

“¿Quién es Stocker? Por mi parte, doy la bienvenida a nuestros nuevos señores informáticos.”

El equipo de IBM sabía que esta tecnología podía hacer mucho más que ganar concursos. Watson en Jeopardy fue solo el principio. Esta tecnología se podría aplicar a solucionar algunos de los problemas más difíciles del mundo ayudando a industrias inundadas de datos.

“Si se consiguiera eso, ¿qué más podríamos hacer?”