Gramatici de atribute. Automate Push-Down.

LFTC Curs 12

Gramatici de atribute

 Modalitate eficienta de specificare a calculelor si a dependentelor dintre calcule dintr-un arbore de sintaxa abstracta, stabilind ordinea corecta de executie a lor

- > G.i.c. sunt extinse cu doua caracteristici:
 - Fiecarui simbol X i se asociaza atribute
 - Fiecarui productii i se asociaza reguli de calcul a atributelor
- Astfel se defineste informatia din arborele de sintaxa abstracta necesara analizei semantice

Gramatici de atribute

- > GA=(G, A, R) se numeste gramatica de atribute (gramatica atributiva) daca si numai daca:
 - G=(N, Σ, P, S) este o gramatica independenta de context
 - $-A = \bigcup_{X \in N \cup \Sigma} A(X)$ este o multime finita de atribute: pentru fiecare simbol al gramaticii se definesc zero sau mai multe atribute, care sunt folosite pentru a memora informatii semantice atasate nodurilor din arborele de sintaxa abstracta; toate nodurile corespunzatoare unui aceluiasi simbol vor avea aceleasi atribute, cu valori diferite;
 - $-R = \bigcup_{p \in P} R(p)$ este o multime finita de reguli, numite reguli de evaluare a atributelor; pentru fiecare productie $A \to X_1 X_2 \dots Xn$ se asociaza o multime de reguli de evaluare a atributelor, continand expresii ale valorilor atributelor asociate simbolurilor A si X_i , i=1,n

Tipuri de atribute

> Atribut sintetizat: daca regula de evaluare pentru productia $A \to X_1 X_2 \dots Xn$ atribuie valoare atributului lui A

> Atribut mostenit: daca regula de evaluare corespunzatoare productiei $A \to X_1 X_2 \dots Xn$ atribuie valoare atributelor lui X_i , i=1,n (valoarea atributului este mostenita de la parinti).

Gramatica de atribute completa

- > O gramatica de atribute este completa daca pentru orice simbol $X \in N$:
- 1. Pentru orice productie $X \to \alpha$ a gramaticii multimea R(p) contine o regula de evaluare a atributelor sintetizate ale lui X
- 2. Pentru orice productie $Y \rightarrow \alpha X \beta$, multimea R(p) contine o regula de evaluare a atributelor mostenite ale lui X.

Exemplu:

```
\rightarrow G=(\{B,N\},\{0,1\},P,N)
```

$$\rightarrow N \rightarrow NB|B$$

$$\rightarrow B \rightarrow 0|1$$

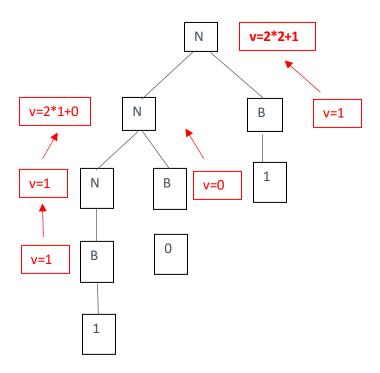
Atribute pentru determinarea valorii zecimale a unui numar binar?

Pentru numarul binar $b_n \dots b_1 b_0$ valoarea zecimala $v = bn \times 2^n + \dots + b_1 \times 2^1 + b_0 \times 2^0$

$$N_1 \to N_2 B \ \{N_1.v = 2 \times N_2.v + B.v\}$$

 $N \to B \ \{N.v = B.v\}$
 $B \to 0 \ \{B.v = 0\}$
 $B \to 1 \ \{B.v = 1\}$

Evaluarea atributelor



Gramatici L-atributate

- > L –atributate (Left-attributed)
- permit evaluarea atributelor intr-o singura traversare de la stanga la dreapta a arborelui de sintaxa abstracta
- > Pot fi usor incorporate intr-un analizor sintactic descendent

 Majoritatea gramaticilor limbajelor de programare indeplinesc conditia de a fi L-atributate

Gramatica L-atributata

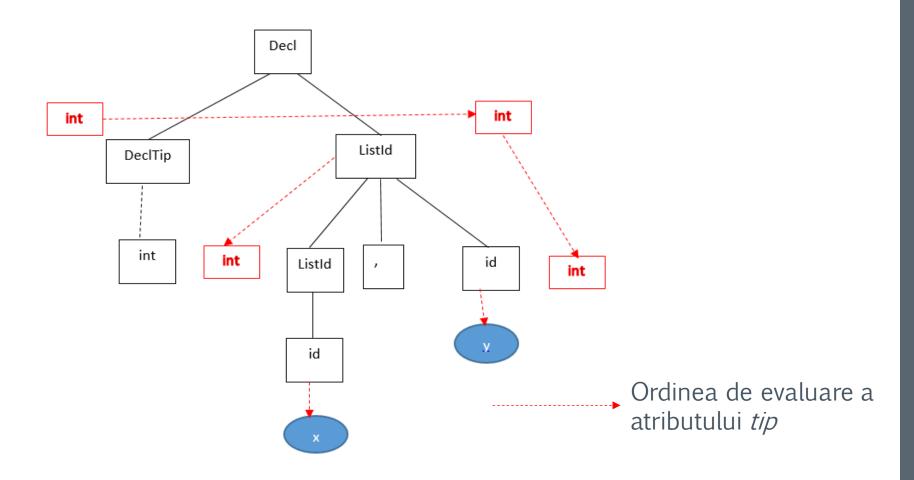
- > GA=(G, A, R) se numeste gramatica L-atributata daca si numai daca GA este o gramatica de atribute si pentru orice productie $A \rightarrow X_1 X_2 \dots Xn$ regulile de calcul a atributelor respecta urmatoarele conditii:
 - Orice atribut mostenit al lui X_i depinde doar de atribute mostenite ale lui A si atribute ale simbolurilor $X_1X_2...X_{i-1}$ (noduri situate la stanga in arbore)
 - Orice atribut sintetizat al lui A nu depinde de alte atribute sintetizate ale lui A.

Exemplu

```
\rightarrow Decl \rightarrow DeclTip\ ListId\ \{ListId.tip = DeclTip.tip\}
\rightarrow ListId \rightarrow id {id.tip = ListId.tip}
\rightarrow ListId_1 \rightarrow ListId_2, id \{ListId_2, tip = ListId_1, tip\}
                                      id.tip = ListId_1.tip
\rightarrow DeclTip \rightarrow int \{DeclTip.tip \rightarrow int\}
\rightarrow DeclTip \rightarrow char\{DeclTip.tip \rightarrow char\}
\rightarrow DeclTip \rightarrow bool\{DeclTip.tip \rightarrow bool\}
> ...
```

Gramatica L-atributata

int x,y



Gramatici S-atributate

- > Clasa speciala de gramatici de atribute
- > Nu contin atribute mostenite
- Evaluarea atributelor sintetizate se realizeaza usor atat in analizoarele sintactice ascendente cat si in analizoarele sintactice descendente

Exemplu:

```
\rightarrow ListDecl_1 \rightarrow ListDecl_2; Decl \{ListDecl_1.dim =
  ListDecl_2.dim + Decl.dim
\rightarrow ListDecl \rightarrow Decl \{ListDecl.dim = Decl.dim\}
\rightarrow Decl \rightarrow Tip ListId {Decl.dim = Tip.dim \times ListId.nr}
\rightarrow Tip \rightarrow int \{Tip.dim = 4\}
\rightarrow Tip \rightarrow long \{Tip.dim = 8\}
\rightarrow ListId \rightarrow id {ListId.nr = 1}
\rightarrow ListId_1 \rightarrow ListId_2, id \{ListId_1.nr = ListId_2.nr + 1\}
```

AUTOMATE PUSH-DOWN

- > Un automat **push-down (APD)** este un ansamblu $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$ unde:
 - Q este o multime finita si nevida de elemente numite stari;
 - $-\Sigma$ este un alfabet denumit alfabetul de intrare
 - Γ este un alfabet numit alfabetul memoriei stiva
 - $-q_0 \in Q$ starea initiala
 - $-Z_0 \in \Gamma$ este simbolul de start al memoriei stiva
 - $-F \subseteq Q$, F este multimea starilor finale
 - $-\delta: Q \times \Sigma \cup \{\varepsilon\} \times \Gamma \rightarrow P_0(Q \times \Gamma^*)$ este functia de tranzitie

APD determinist

- > Fie $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$. Spunem ca acest automat este **determinist** daca:
- 1. $\forall q \in Q \text{ si } Z \in \Gamma$, in cazul ca $\delta(q, \varepsilon, Z)$ este nevida, atunci $\delta(q, a, Z) = \emptyset, \forall a \in \Sigma$;
- 2. $|\delta(q, a, Z)| \le 1, \forall q \in Q, \forall a \in \Sigma \cup \{\varepsilon\}, \forall Z \in \Gamma$.

In caz contrar, automatul este **nedeterminist**.

Configuratie

- $(q, w, \alpha) \in Q \times \Sigma^* \times \Gamma^*$
- > Automatul este in starea q, pe banda de intrare urmeaza sa se accepte secventa w, iar in memoria stiva avem secventa α
- \rightarrow Configuratia initiala: (q_0, w, Z_0)
- > Configuratia finala dupa **criteriul starii finale**: (q, ε, γ) , $q \in F$
- > Configuratia finala dupa **criteriul stivei vide**: $(q, \varepsilon, \varepsilon)$

Tranzitii

- > Tranzitia directa -
- $(q, ax, Z\alpha) \vdash (p, {x \brace ax}, \gamma\alpha) \text{ daca si numai daca } \delta(q, a, Z) \ni (p, \gamma) \text{ sau } \delta(q, \varepsilon, Z) \ni (p, \gamma)$

- > k tranzitia
- > + tranzitia
- * tranzitia

Limbajul acceptat de un APD

- > Limbajul acceptat de un APD dupa criteriul starii finale este:
- $T_1(M) = \{ w | w \in \Sigma^*, (q_0, w, Z_0) \vdash^* (q, \varepsilon, \gamma), q \in F, \gamma \in \Gamma^* \}$

- Limbajul acceptat de un APD dupa criteriul stivei vide este:
- $T_2(M) = \{w | w \in \Sigma^*, (q_0, w, Z_0) \vdash (q, \varepsilon, \varepsilon), q \in Q\}$

Reprezentarea

$Q imes \Gamma$		$oldsymbol{\Sigma} \cup \{oldsymbol{arepsilon}\}$			
		a	b	•••	ε
q_0	Z_0	$\delta(q_0, a, Z_0)$	$\delta(q_0, b, Z_0)$		$\delta(q_0, \boldsymbol{\varepsilon}, Z_0)$
	•••				
	Z _n	$\delta(q_0, a, Zn)$	$\delta(q_0, b, Zn)$		$\delta(q_0, \boldsymbol{\varepsilon}, Zn)$
•••					
q _n	Z_0	$\delta(qn,a,Z_0)$	$\delta(qn,b,Z_0)$		$\delta(qn, \boldsymbol{\varepsilon}, Z_0)$
	Z _n	$\delta(qn,a,Z_0)$	$\delta(qn,b,Z_0)$		$\delta(qn, \boldsymbol{\varepsilon}, Z_0)$

Exemplu

- > Construiti APD care accepta limbajul $L = \{0^n1^n | n \ge 1\}$.
- > Stari?

 q_0 - citire simboluri 0 - la primul 1 citit se trece in starea q_1 - citire simboluri 1

 $M = (\{q_0, q_1\}, \{0, 1\}, \{Z_0, A\}, \delta, q_0, Z_0, \{q_1\})$

> Stiva?

Initial Z_0 La fiecare 0 citit adaugam un A pe stiva La fiecare 1 citit scoatem un A de pe stiva

> Tranzitii?

```
\delta(q_0, 0, Z_0) = \{(q_0, AZ_0)\}
\delta(q_0, 0, A) = \{(q_0, AA)\}
\delta(q_0, 1, A) = \{(q_1, \varepsilon)\}
\delta(q_1, 1, A) = \{(q_1, \varepsilon)\}
\delta(q_1, \varepsilon, Z_0) = \{(q_1, \varepsilon)\}
```

 $(q_0,0011,Z_0) \vdash (q_0,011,AZ_0) \vdash (q_0,11,AAZ_0) \vdash (q_1,1,AZ_0)) \vdash (q_1,\varepsilon,Z_0)) \vdash (q_1,\varepsilon,\varepsilon)$

Reprezentare grafica

