

Grundlagen der Informatik 4 (GIT IV) Übung

Bearbeitet von:

Name	Matrikelnummer	Nummer des Übungsblatts
Maximilian Bradstädter	1007486	5

Aufgabe 1:

```
public class Smartphone {  
    int speicherkapazität;  
    String farbe;  
  
    static int anzahlSmartphones;  
    static {  
        anzahlSmartphones = 0;  
    }  
  
    public Smartphone(int _speicherkapazität) {  
        this.speicherkapazität = _speicherkapazität;  
        this.farbe = "";  
        ++anzahlSmartphones;  
    }  
  
    public void print() {  
        System.out.format("%d, %s, Total_amount: %d\n", this.speicherkapazität, this.farbe,  
        anzahlSmartphones);  
    }  
  
    public static void main(String args[]) {  
        Smartphone smartphone1 = new Smartphone(64);  
        Smartphone smartphone2 = new Smartphone(128);  
    }  
}
```

```
smartphone1.print();  
smartphone2.print();  
  
Smartphone smartphone3 = new Smartphone(256);  
smartphone3.print();  
}  
}
```

Aufgabe 2:

System:

- Oberklasse
 - Unterklasse

1:

- Medien
 - Buch
 - EBook

2:

- Person
 - Student
 - Dozent

3:

- Lebensmittel
 - Obst
 - Apfel

4:

- Zimmer
 - Suite

Aufgabe 3:

Transportmittel.java:

```
public class Transportmittel {  
    public void durchfuehrenWartung() {  
        System.out.println("Wartung wird durchgeführt");  
    }  
}
```

Zug.java

```
public class Zug extends Transportmittel {  
  
    void meldenVerstaetung() {  
        System.out.println("Wir bitten die Verspätung zu entschuldigen.");  
    }  
}
```

```
public static void main(String[] args) {  
    Zug meinZug = new Zug();  
    meinZug.durchfuehrenWartung();  
    meinZug.meldenVerstaetung();
```

```
Transportmittel mainTransport = new Zug();
```

```
mainTransport.durchfuehrenWartung();
```

```
/*  
 * mainTransport.meldenVerstaetung();  
 *  
 * .\Zug.java:18: error: cannot find symbol
```

```
* mainTransport.meldenVerstaetung();  
*           ^  
* symbol: method meldenVerstaetung()  
* location: variable mainTransport of type Transportmittel  
* 1 error  
*/  
}  
}
```