Основные понятия языка VBA

1. Объекты

<u>Объект - основной элемент VBA</u> Excel. В VBA *объектами* являются рабочая книга, рабочий лист и его составляющие.

Примеры объектов:

- Sheet лист Excel;
- Cell ячейка;
- Range диапазон ячеек;
- Application приложение;
- UserForm пользовательская форма.

Доступ к объекту возможен через его методы и свойства.

2. Методы

Над объектами можно совершать различные действия. <u>Действия, совершаемые над объектами, называются методами.</u> Например, ячейку можно очистить (Clear), приложение закрыть (Quit), пользовательскую форму показать (Show) или скрыть (Hide).

Название метода отделяется от названия объекта точкой: объект.метод.

Примеры использования методов:

Range("B2:E2").Select - выбрать диапазон ячеек B2:E2;

Range("C1:C5").Clear - очистить диапазон ячеек C1:C5;

UserForm2.Hide - скрыть форму №2;

UserForm5.Show - показать форму №5;

Application.Quit - выйти из приложения.

3. Свойства

Свойствами описываются характеристики объектов. Например, размер и цвет шрифта, положение формы на экране или состояние объекта (доступность, видимость). Чтобы изменить характеристику объекта, надо просто изменить значение свойства, т.е. присвоить ему определенные значения.

Синтаксис установки значения свойства:

Объект. Свойство = Значение Свойства,

где Объект обозначает имя объекта, Свойство - имя свойства, которому присваивается значение.

Имя объекта отделяется от имени свойства точкой.

Примеры свойств:

Range("D1"). Value = 2005 - поместить в ячейку D1 значение 2005.

Range("C1:C10"). Text = "Информатика" - поместить в диапазон ячеек C1:C10 текст Информатика.

Range("B2").Font.Size = 14 - в ячейке B2 установить размер шрифта 14.

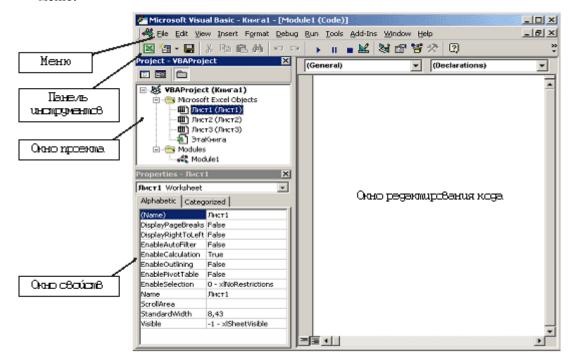
Структура редактора VBA

Редактор VBA активизируется командой **Сервис** ® **Макрос** ® **Редактор Visual Basic**. После выполнения команд мы попадаем в редактор VBA.

Возвратиться из редактора VBA в рабочую книгу можно нажатием кнопки **Вид(View)** ® **Microsoft Excel** ■.

Рассмотрим основные компоненты окна редактора. Внешний вид окна редактора представлен на рисунке. Окно редактора состоит из следующих компонентов:

- панели инструментов;
- окно проекта;
- окно свойств;
- окно редактирования кода;
- меню.



Практическая работа №1. Конструкция ветвление в VBA.

Задача. Ваш друг выехал в город **N**, расстояние до которого **s** км на велосипеде со скоростью $\mathbf{v1}$ км/ч. Вы выехали с опозданием на \mathbf{dt} часа со скоростью $\mathbf{v2}$ км/ч. Догоните ли Вы друга к моменту въезда в город?

1. Создадим модуль для решения этой задачи:

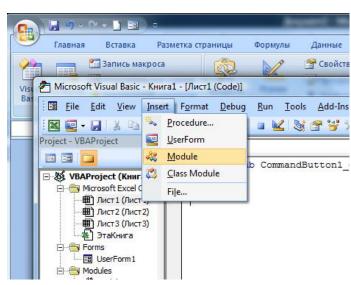
Excel -> Разработчик -> Visual Basic -> Insurt -> Module

В модуле создаем процедуру для решения поставленной задачи.

Sub Pogonia()

End Sub

2. Используя структуру ветвление, разрабатываем код решения задачи.



Sub Pogonia()

Dim v1, v2, s, dt As Single

s = InputBox("Укажите расстояние до города")

v1 = InputBox("Укажите скорость велосипедиста")

dt = InputBox("Сколько времени прошло с момента выезда велосипедиста?")

v2 = InputBox("Укажите Вашу скорость")

If $(s/v^2 + dt) \le (s/v^1)$ Then

MsgBox ("Догоните")

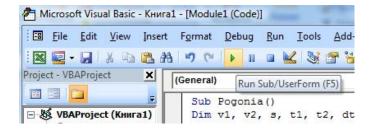
Else

MsgBox ("HE догоните")

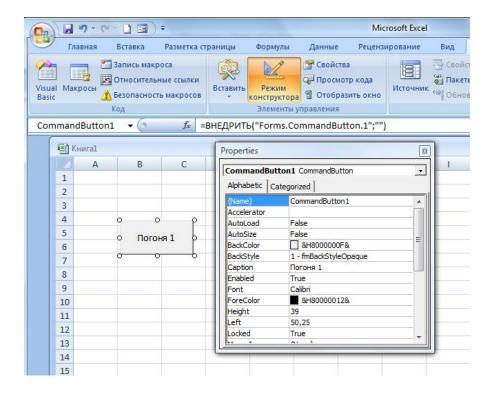
End If

End Sub

3. Проверяем работоспособность программы, запустив ее на выполнение



4. Создадим кнопку вызова модуля на листе Excel.



- Установим в свойстве Caption значение «Погоня 1».
- На кнопке напишем код вызова процедуры Pogonia:
 Private Sub CommandButton1_Click()
 Pogonia
 End Sub
- 5. Проверьте работоспособность программы.

	Тест 1	Тест 2
Вход:		
S	87	87
V1	23	23
V2	34	25
dt	0,5	0,5
Выход:	Догоните	Не догоните

6. Сохраните файл в личной папке под именем ПР1_ваша фамилия.

Самостоятельная работа №1. (Выполняется в том же файле)

номер	Задача		
1	Составьте программу, проверяющую, что введенное число является четным или		
	нечетным.		
2	Напишите программу, анализирующую данные пожарного датчика в помещении,		
	которая выводит сообщение «Пожароопасная ситуация», если температура в комнате		
	превысила 60°C. Значение температуры вводится с клавиатуры.		
3	Вы ввели трехзначное число. Составьте программу, определяющую, есть ли в этом		
	числе четные цифры.		
4	Вы ввели трехзначное число. Составьте программу, определяющую, является		
	ли сумма цифр этого числа нечетным числом.		
5	Составьте программу, проверяющую, что введенное число делится без остатка на 3 и		
	на 8 одновременно.		
6	Даны круг и квадрат. Составьте программу, определяющую по введенным вами		
	значениям длин стороны квадрата и радиуса круга, одно из утверждений «Круг вписан		
	в квадрат» или «Квадрат вписан в круг».		
7	Составьте программу, проверяющую, является ли введенное число положительным и		
	четным.		
8	Составьте программу, определяющую, пройдет ли график функции у=5x2-7x+2 через		
	заданную точку с координатами (a,b).		
9	Составьте программу, определяющую, лежит ли точка с указанными координатами X,		
	Y на окружности радиуса R с центром в начале координат.		
10	В ЭВМ поступают результаты соревнований по плаванию для 3-х спортсменов.		
	Составьте программу, которая выбирает лучший результат и выводит его на экран с		
	сообщением, что это результат победителя заплыва.		
11	Вы ввели трехзначное число. Затем ввели любую цифру. Составьте программу,		
	определяющую, есть ли в этом числе данная цифра.		
12	Составьте программу, реализующую эпизод применения компьютера в книжном		
	магазине. Компьютер запрашивает стоимость книг и сумму денег, внесенную		
	покупателем. Если сдачи не требуется, печатает на экране «Спасибо». Если денег		
	внесено больше, то печатает «Возьмите сдачу» и указывает сумму сдачи. Если денег		
	недостаточно, то печатает об этом сообщение и указывает размер недостающей суммы.		
13	К финалу конкурса лучшего по профессии «Специалист электронного офиса» были		
	допущены трое: Иванов, Петров, Сидоров. Соревнования проходили в три тура. Иванов		
	в первом туре набрал M1 баллов, во втором – N1, в третьем – P1. Петров –		
	соответственно M2, N2, P2. Сидоров – M3, N3, P3. Составьте программу,		
	определяющую, сколько баллов набрал победитель.		

Практическая работа №2. Конструкция цикл с параметром в VBA и множественный выбор (часть 1).

Задача. Ваш друг выехал в город **N**, расстояние до которого **s** км на велосипеде со скоростью $\mathbf{v1}$ км/ч. Вы выехали с опозданием на \mathbf{dt} часа со скоростью $\mathbf{v2}$ км/ч. С какой минимальной скорость Вы должны передвигаться чтобы догнать друга к моменту въезда в город?

1. В том же модуле создадим новую процедуру для решения задачи.

```
Sub Pogonia2()
Dim v1, v2, s, t1, t2, dt As Single
s = InputBox("Укажите расстояние до города")
v1 = InputBox("Укажите скорость велосипедиста")
dt = InputBox("Сколько времени прошло с момента выезда велосипедиста?")
t1= s / v1
For v2=1 to 200

If (s / v2 + dt) <= t1 Then

MsgBox ("Догоните при скорости >=" & v2 & "км/ч")

Exit for

End If

Next v2

End Sub
```

- 2. Создайте кнопку вызова модуля на листе Excel.
- 3. Проверьте работоспособность программы
- 4. Сохраните файл.

Практическая работа №2. (часть 2).

Задача. Ваш друг выехал в город **N**, расстояние до которого **s** км на велосипеде со скоростью **v1** км/ч. С момента выезда Вашего друга прошло **dt** часа. Каким транспортом Вам нужно воспользоваться, если вы хотите догнать друга к моменту его въезда в город? Варианты: бегом (скорость до 8 км/ч), на велосипеде (скорость до 35 км/ч), или на автомобиле.

1. В рабочем модуле создадим новую процедуру *Pogonia3*() для решения задачи.

Для решения данной задачи к коду предыдущей процедуры достаточно добавить код, формирующий множественный выбор:

```
Select Case v2
Case Is < 8
MsgBox ("Бегом")
Case 8 To 35
MsgBox ("На велосипеде")
Case Is > 35
MsgBox ("На автомобиле")
End Select
```

2. Рассмотрим еще один пример применения конструкции множественный выбор.

Постановка задачи

В поезде 6 вагонов. 1-Синий, 2 и 6 — зеленые, с 3 по 5 — желтые. По номеру вагона определить цвет.

Ввод данных:

С помощью *InputBox* Вывод данных:

Сообщение MsgBox

Листинг программы

MsgBox ("Ошибка ввода данных")

CASE ELSE

END SELECT
End Sub

Private Sub CommandButton1 Click()

Самостоятельная работа №2. (Выполняется в том же файле)

3.

- 1. Выбрать для решения задачи из списка, разработать в среде Excel пользовательский интерфейс, алгоритм и программу решения задачи. (Вы должны набрать 5 баллов на 5, 3-4 балла на 4, 1-2 балла на 3)
- 2. Продумать тестовые задания.
- 3. Продемонстрировать решение задачи на компьютере преподавателю.

Задачи для самостоятельной работы

Вариант	Задача	баллы
1	Написать программу, которая бы по введенному номеру времени года	1
	(1 — зима, 2 — весна, 3 — лето, 4 — осень) выдавала	
	соответствующие этому времени года месяцы, количество дней в	
	каждом из месяцев.	
2	Напишите программу, которая анализирует человека по возрасту и	1
	относит к одной из четырех групп: дошкольник, ученик, работник,	
	пенсионер. Возраст человека вводится с клавиатуры.	
3	Составить программу, позволяющую получить словесное описание	1
	отметок (1 — плохо, 2 — неудовлетворительно, 3 —	
	удовлетворительно, 4 — хорошо, 5 — отлично).	
4	Ракета запускается с Земли со скоростью V(км.час) в направлении	2
	движения Земли по орбите вокруг Солнца. Составьте программу,	
	определяющую результат запуска ракеты в зависимости от скорости	
	V. Известно, что при V<7,8 ракета упадет на Землю; при 7,8 <v<11,2< td=""><td></td></v<11,2<>	
	ракета станет спутником Земли; при 11,2 <v<16,4 td="" ракета="" станет<=""><td></td></v<16,4>	
	спутником Солнца; при V>16,4 ракета покинет солнечную систему.	
5	Составить программу, которая по заданным году и номеру месяца т	3
	определяет количество дней в этом месяце.	
6	Составьте программу, реализующую эпизод применения компьютера	2
	в книжном магазине. Компьютер запрашивает стоимость книг и	
	сумму денег, внесенную покупателем. Если сдачи не требуется,	
	печатает на экране «Спасибо». Если денег внесено больше, то	
	печатает «Возьмите сдачу» и указывает сумму сдачи. Если денег	
	недостаточно, то печатает об этом сообщение и указывает размер	
	недостающей суммы.	
7	Составьте программу, которая для числа К (от 1 до 99), введенного	3
	вами, напечатает фразу «Мне К лет», где К – введенное число, при	
	этом в нужных случаях слово «лет» заменяя на «год» или «года».	
	Например, при K=70 «Мне 70 лет», при K=15 «Мне 15 лет», при K=23	
	«Мне 23 года», при K=31 «Мне 31 год».	
8	Составьте программу, которая по введенному вами К – числу грибов	3
	печатает фразу «Мы нашли в лесу К грибов», причем согласовывает	
	окончание слова «гриб» с числом К. Количество грибов может быть	
	любым целым числом: 1, 3, 34, 127 и т.д. Окончание фразы	
	определяется значением последней цифры.	

Практическая работа №3 Создание пользовательского интерфейса

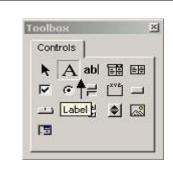
Цель работы: создание пользовательской формы; вставка надписей, полей, кнопок и картинки в пользовательскую форму; программирование кнопок пользовательской формы; **вызов пользовательской формы на рабочий стол редактора Excel**; проверка работы пользовательской формы.

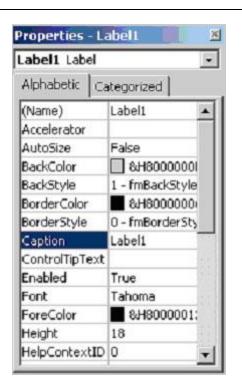
Нужно знать:

Элементы управления - это объекты, которые служат для организации интерфейса между пользователем и компьютером. Например: *кнопки, списки, переключатели*. Элемент управления - это объект, имеющий свои свойства, методы, события.

Задание. Составить программу расчета скорости машины.

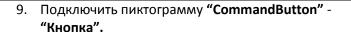
- 1. Открыть или создать файл для работы;
- 2. Перейти в редактор Visual Basic (Сервис > Макрос > редактор Visual Basic);
- 3. Создать пользовательскую форму (Insert> UserForm);
- 4. На панели элементов выбрать пиктограмму "Label" "Надпись";
- **5.** В пользовательской форме нарисовать окно для надписи.
- 6. В окне сделать надпись "Расстояние", для этого:
 - щелкнуть правой кнопкой по окну "Label1" и выбрать команду "Properties";
 - в появившемся окне свойств выбрать:
 - свойство "Caption", в котором вместо слова "Label1" написать слово "Расстояние";
 - свойство "TextAlign", в котором поставить цифру 2 выравнивание по центру.
- 7. Аналогичным образом сделать еще две надписи: "Время" и "Скорость".



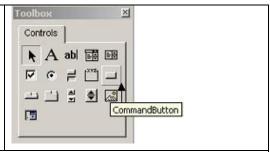


8. Подключить пиктограмму "TextBox" - "Поле" и под каждой надписью нарисовать окно.

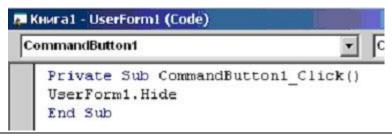




 Нарисовать в пользовательской форме 2 кнопки и подписать их "Выход из формы" и "Расчет Скорости" с помощью свойств "Caption" и "TextAlign".



- 11. В получившейся пользовательской форме запрограммируйте кнопку **"CommandButton1"** для этого:
 - два раза щелкните по кнопке "Выход из формы";
 - написать оператор **UserForm1.Hide** (закрыть пользовательскую форму №1);

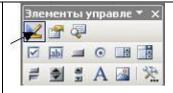


- 12. Запрограммировать кнопку "CommandButton2" "Расчет скорости" для этого:
 - два раза щелкнуть по кнопке;
 - написать программу:
 - S = Val(TextBox1) считываем значение из окошка TextBox1
 - T = Val(TextBox2) считываем значение из окошка TextBox2
 - V = S / T производим вычисление скорости

TextBox3 = Str(V) - полученное значение записываем в окошко TextBox3

```
Private Sub CommandButton2_Click()
S = Val(TextBox1)
T = Val(TextBox2)
V = S / T
TextBox3 = Str(V)
End Sub
```

- 12. Перейти на рабочий лист редактора Excel.
- 13. Подключить панель элементов (Вид > Панели инструментов > Панель элементов).
- 14. Начертить кнопку и подписать ее "Вызов формы".
- 15. Запрограммировать данную кнопку, для этого:
 - два раза щелкнуть по кнопке левой кнопкой мыши;
 - написать фразу **UserForm1.Show** (Показать пользовательскую форму №1)
- 16. На панели элементов отключить Режим конструктора. Вызвать получившуюся форму и проверить работу всех кнопок



Самостоятельная работа №3. Разработать пользовательский интерфейс для решения квадратного уравнения.

Приложение

Надпись АLabel Служит для добавления текста на форму. Этот текст не может быть изменен пользовательм, но может быть изменен пользовательм, но может быть изменен пользовательм, но может быть изменен пользовательм но может быть изменен пользовательм но может быть изменен пользователь мог выссти текст во время работы программы. Текстовое поле выблить изменен пользователь мог выссти текст во время работы программы. Рамка — Frame Кнопка — свойства Сарtion. Кнопка — сройства Сарtion. Кнопка — свойства Сарtion. Кнопка — сройства Сартиства Васкователь доступень сройства Восмерноства Васкователь Сомощью за данный можетт. Выбирают из двух значений: В тисе (Да) - элемент з. С помощью значения: В тисе (Да) - знамент управления доступен пользователь. В сарtion - надпись на кнопке. В сартиста - сройства надпись на кнопке. В сартиста - сройства надпись на кнопке. В сартиста - сройства - надпись на кнопке.	Элемент управления	Назначение	Основные свойства	
Пользователь мог ввести текст во время работы программы. Рамка	Надпись ALabel	текста на форму. Этот текст не может быть изменен пользователем, но может быть изменен	 Font - шрифт, его размер, начертание. Alignment - выравнивание текста: Left (влево), Right (вправо), Center (по центру). ToolTipText - подсказка, появляющаяся при наведении указателя мыши на элемент управления. Свойства размещения и размера элемента: Тор Left Width • ForeColor - цвет текста.	
работы программы. Рамка	Текстовое поле	Служит для того, чтобы	Text - содержит символы, которые ввел	
Рамка	abl - TextBox	ввести текст во время	1 15 5	
Општания Виtton. Општания Виторые пользователю нельзя использовать в данный момент. Выбирают из двух значений: Птие (Да) - элемент управления доступен пользователю. Позволяет пользователь должен ввести Да (флажок установлен №) или Нет (флажок снят □) Переключатель одны виден. Позволяет пользователю выбрать один вариант из Опользователь одные вибрать одные пользователь выбрана опция (1) или нет (0).	Рамка — - Frame	переключателей. Сверху на рамке можно сделать надпись с помощью		
Вох пользователь должен ввести Да (флажок установлен ✓) или Нет (флажок снят □) переключатель Орtion Button пользователь должен ввести Да (флажок установлен ✓) или Нет (флажок снят □) пользователь выбрать один вариант из управления. Имеются следующие значения: нет, флажок снят; - есть, флажок установлен; - флажок недоступен. Свойства: Value - показывает выбрана опция (1) или нет (0).	Command Button.		 Enabled - доступность элемента. С помощью этого свойства блокируются элементы, которые пользователю нельзя использовать в данный момент. Выбирают из двух значений: True (Да) - элемент управления доступен пользователю. False (Нет) - элемент управления не доступен. Visible - видимость элемента управления: True (Да) - виден. False (Нет) - не виден. 	
Option Button пользователю выбрать один вариант из Value - показывает выбрана опция (1) или нет (0).	Вох	пользователь должен ввести Да (флажок установлен ☑) или Нет	управления. Имеются следующие значения: - нет, флажок снят; - есть, флажок установлен; - флажок недоступен.	
ı	~	пользователю выбрать один вариант из	Value - показывает выбрана опция (1) или нет	
Поле со списком В это поле ○ Text - содержимое строки, введенное	Поле со списком	В это поле	○ Text - содержимое строки, введенное	

ComboBox	пользователь может вводить текст так же, как и в TextBox , а кроме этого, если нажать ▼, то откроется список, из которого можно выбрать нужную строку.	пользователем или выбранное из списка. • List - строки списка (многострочное свойство). • ListIndex - номер выбранной пользователем строки (нумерация начинается с нуля, если никакая строка не была выбрана, то свойство равно -1).
Список ListBox	Содержит список строк, в котором пользователь может выбрать одну или несколько строк.	Свойства элемента аналогичны элементу ComboBox , за исключением свойства Text , которое здесь отсутствует.
Рамка для рисунка PictureBox		ок выбирается с помощью свойства Picture , в йла или выбирается с помощью кнопки
Таймер	Timer позволяет отслеживать интервалы времени, вызывает событие Timer через заданный интервал времени.	■ Enabled Активизация таймера . Включено - значение True (истина) ■ Интервал задается в миллисекундах (max=65536(65,5c)).

Практическая работа №4. Решение задач. Конструкция цикл с параметром

Цель работы: организация цикла с параметром в среде VBA Excel.

Задание

1. Разработать в среде VBA Excel пользовательский интерфейс, алгоритм и программы решения задач из примера.

Пример 1 Постановка задачи Ввод данных: Найти все делители числа С помощью текстового поля *TextBox1* Контрольный пример: Вывод данных: На входе - 34 В метку на форме Label1 На выходе – 1, 2, 17, 34 Кнопка CommandButton1 – запуск решения Кнопка CommandButton2 - выход Листинг программы Алгоритм решен<u>ия</u> На кнопке «делители» Private Sub CommandButton1 Click() Dim A As Integer Ввод А Dim B As String B = "" A = Val(TextBox1.Text)i = 2 To A \ 2 For i = 1 To $A \setminus 2$ If A Mod i = 0 Then B = B + "," + Str(i)

На кнопке «выход»

Label1 = B+ ","+Str(A)

Private Sub CommandButton2 Click()

Unload Me

End Sub

Next i

End Sub

Примечание:

Функция Val(TextBox1.Text) преобразует текст в

Функция Str(i) преобразует число в текст

нет A Mod i = 0Дa Вывод і

Листинг программы

Private Sub CommandButton1 Click()

Dim A As Integer

k=1

A= Range("b1").Value ' в пер.А значение

For i = 1 To A\2

If A Mod i = 0 Then Cells(k + 1, 2) = i

k=k+1

end if

Next i

Cells(k + 1, 2) = A

End Sub

Пример 2

Ввод данных:

В ячейку В1

Вывод данных:

В столбец А

Создайте кнопку «ДЕЛИТЕЛИ» (запуск решения) на листе 1. На ней выполните двойной щелчок и создайте макрос. Код на кнопке приведен слева.

Можно добавить кнопку для очистки

ячеек

Sub Очистка()

Range("A2:B20").ClearContents

End Sub

Самостоятельная работа №4.

- 1. Выбрать для решения задачи из списка в Приложении, разработать в среде Excel пользовательский интерфейс, алгоритм и программу решения задачи. (Вы должны набрать 6 баллов на «5», 4-5 баллов на «4», 2-3 балла на «3»)
 - 2. Продумать тестовые задания.
 - 3. Продемонстрировать решение задачи на компьютере преподавателю.

Задачи для самостоятельной работы

Вариант	Задача	баллы	
1	Составить программу, позволяющую напечатать квадраты	1	
	натуральных чисел от 1 до n.		
2	Разработайте программу, вычисляющую произведение чисел от 1 и	1	
	по порядку до указанного пользователем числа.		
3	Разработайте программу, вычисляющую сумму всех натуральных	1	
	чисел меньших указанного пользователем числа кратных		
	одновременно 13 и 5.		
4	Найти сумму п первых членов арифметической прогрессии,	2	
	заданной двумя первыми членами		
5	Найти сумму п первых членов геометрической прогрессии,	2	
	заданной двумя первыми членами		
6	Найти среднее арифметическое N чисел, введенных с клавиатуры.	2	
7	Найти сумму делителей введенного с клавиатуры числа	2	
8	Найти количество делителей введенного с клавиатуры числа	2	
9	Определить максимальное число из N чисел, введенных с	2	
	клавиатуры		
10	Определить максимальное четное число из N чисел, введенных с	3	
	клавиатуры		
11	На интервале [2; n] найти натуральное число с максимальной	5	Для 50
	суммой делителей.		: 48
12	Найти количество четырехзначных чисел, в десятичной записи	4	
	которых нет двух одинаковых цифр.		
13	Проверить, является ли число N простым.	5	
14	Вы положили 10000 руб. под 3% годовых. На какую сумму	4	
	увеличится Ваш вклад через 10 лет?		

Практическая работа №5. Организация цикла с условием

Цель работы: организация цикла с условием в среде VBA Excel.

Задание

1. Разработать в среде VBA Excel пользовательский интерфейс, алгоритм и программу решения задачи из примера.

задачи из примера. Пример решения задачи Постановка задачи Алгоритм решения Вычислить наибольший общий делитель Начало (NOD) двух натуральных чисел A и B, используя A,B алгоритм Евклида. A=BФормальная постановка задачи: Дано: А, В. A>BНайти: NOD B=B-AA=A-BКонтрольный пример: A=35; B=14; NOD=7. NOD=A Конец Листинг программы Private Sub Form Load() Dim A As Integer, B As Integer, NOD As Integer A = CInt(InputBox("Введите A:")) B = CInt(InputBox("Введите В:")) Do Until A = B If A > B Then A = A - BElse B = B - AEnd If Loop NOD = AMsgBox ("HOД=" + Str(NOD)) End Sub

- 2. В соответствие с вариантом, заданным в Приложении, разработать в среде Excel пользовательский интерфейс, алгоритм и программу решения задачи.
 - 3. Продумать тестовые задания.
 - 4. Продемонстрировать решение задачи на компьютере преподавателю.

Практическая работа №6 Организация цикла с условием Задачи для самостоятельной работы

Вариант	Задача
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	Составьте программу, которая находит 4 последовательных натуральных числа,
	произведение которых равно 1680.
12	Вы положили N руб. под 3% годовых. Через сколько лет Ваш вклад удвоится?