

✧

초기 설계 시에 주로 인터페이스에 초점을 맞춘다.

클래스의 이름은 식별만 하는 것이 아니라

해당 클래스가 어느 것인지 어느정도 알 수 있도록 되어야 한다

주석은 클래스의 함수를 이해하는 데 필수적이다.

속성은 객체의 상태를 나타낸다.

(private, static)

기본 생성자보다 사용하는 생성자가 생성자를 더 추가하는게 좋다.

대부분의 속성은 비공개 (private) 인데 접근자를 이용할 시 데이터의 무결성과 효율적인 디버깅이 가능하다.

공개 인터페이스는 public 으로 선언되어 있으며 매우 추상적이다.

비공개 인터페이스는 private 으로 선언되며 외부에서 바로 접근이 불가능하다.