```
┌─────────────────────────┐
│   FZ::State< Tile >     │
├─────────────────────────┤
│ + Target                │
│ - _target               │
├─────────────────────────┤
│ + State()               │
│ + Initialize()          │
│ + Destroy()             │
│ + Run()                 │
│ + Finish()              │
│ + Dispose()             │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│       TileState         │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + TileState()           │
│ + GetCurrentType()      │
│ + OnTouchEvent()        │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│  Tile.TileState_Active  │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + TileState_Active()    │
│ + Run()                 │
│ + GetCurrentType()      │
│ + OnTouchEvent()        │
│ - SetTileColor()        │
└─────────────────────────┘
```