```
┌─────────────────────────────┐
│   MCN::State< Tile >        │
├─────────────────────────────┤
│  + Target                   │
│  - _target                  │
├─────────────────────────────┤
│  + State()                  │
│  + Initialize()             │
│  + Destroy()                │
│  + Run()                    │
│  + Finish()                 │
│  + Dispose()                │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│      Tile.TileState         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  + TileState()              │
│  + GetCurrentType()         │
│  + OnTouchEvent()           │
└─────────────────────────────┘
```