

SCRUM

É comum pensar que Scrum e metodologia ágil são a mesma coisa. Mas não são. A metodologia ágil é um conjunto de princípios, e **Scrum** é uma estrutura para fazer o trabalho.

framework de gerenciamento que as equipes usam para se auto-organizar e trabalhar em direção a um objetivo em comum.

Ajuda equipes a estruturar e gerenciar o trabalho por meio do conjunto de valores, princípios e práticas.

A metodologia **scrum** dá a visibilidade do projeto para todos os envolvidos, separando as por etapas. Facilitando sua organização e identificação de problemas.

Classificando as tarefas como estágio:

A fazer, Fazendo, feito

To do/Ready task, WIP = Work in progress, done

Possui três **FUNÇÕES** específicas:

Product Owner (PO) = Dono do produto, gestor do **BACKLOG** e prioriza as necessidades, e compreende as expectativas.

Scrum Master (SM) = Lider da equipe, responsável pelo ciclo scrum estar rodando

Time de Desenvolvimento(DEV TEAM): Mão na massa 3-9 pessoas.estrega de **SPRINT**

ARTEFATOS

BackLog = lista de requisitos da aplicação necessária para seu entendimento e desenvolvimento

Product Backlog = Lista de requisito da aplicação, tudo que precisa ser desenvolvido para aplicação ser entregue. É aqui que fica a versão decantada da visão do produto, em suas diversas funcionalidades, o *PO* faz e o *SM* ajuda, ela deve ser ordenada por prioridade (quem define é o PO)

Sprint Backlog = Conjunto de informações necessárias para finalização de 1 *sprint*.

História = Motivação ideia do produto para melhor compreensão dos seus objetivos.

Burndown

Gráfico da linha de esforço frente ao trabalho, é um sistema de medição visual que apresenta ao gestor a quantidade de trabalho concluída num dia, comparado-a com a projeção para o projeto.



a representação é feita a partir de dois eixos: o primeiro, vertical (y), que diz respeito ao trabalho que precisa ser feito, e o horizontal (x), que é o tempo estimado, em horas ou dias, para concluir essa mesma demanda

Os dados do Gráfico de **Burndown** revelam informações importantes acerca do progresso conseguido por uma equipe. Sendo assim, é possível saber o andamento de um projeto e o que pode ser modificado ou melhorado. Você poderá saber:

- O desenvolvimento das atividades no decorrer dos dias;
- Quais prazos foram cumpridos e quais ainda faltam;
- Qual o rendimento da equipe durante os períodos.

EVENTOS:

Sprint:

Um sprint é um período curto e fixo em que uma equipe scrum trabalha para concluir uma quantidade definida de trabalho.

Sprint Planning: Reunião do time Scrum para definição dos itens do sprint backlog e que devem ser entregues no final e define também a meta ser alcançada nessa sprint.

Daily Scrum: Reunião SM + Dev Team alinhamento de tarefas, o que foi feito no dia anterior, dificuldades que acontecem, e atividades do dia. É uma reunião objetiva que não tem longa duração mas de muita importância.

Sprint Review: apresentação do resultado para o PO e o stakeholders da sprint e determinação das futuras adaptações.
Evitando se limitar apenas a esta apresentação o Product Backlog pode ser ajustado neste momentos.

Sprint Retrospective:

Momento no qual o time se dedica à inspecionar o seu trabalho, avaliando como foi a última Sprint e cria um plano de ação para a próxima