

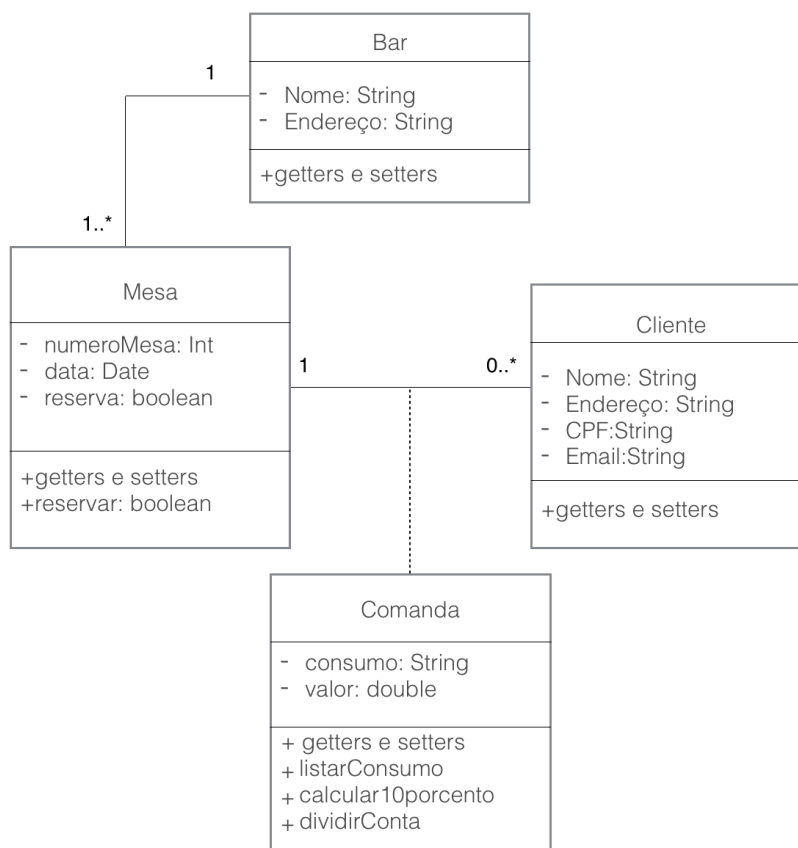
UFMG - Universidade Federal de Minas Gerais
COLTEC - Colégio Técnico
PROF(A): Virgínia Fernandes Mota
Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados **Ano:** 2017

Prova 2 - Terceiro Trimestre - 10 pontos

- Prova individual, com consulta (aos arquivos listados abaixo) e em silêncio sepulcral.
 - Bibliotecas criadas durante as aulas.
 - Aulas 15 a 20 com respectivos exercícios.
- Desligue o celular, *chat* ou qualquer outro tipo de mídia social. O não cumprimento deste item acarretará em uma penalidade de 5 pontos.
- É proibida a utilização de material de consulta de terceiros, bem como o empréstimo de material.
- Para que o código fonte seja avaliado, é preciso que esteja "rodando" sem problemas.
- Demonstre seu raciocínio passo a passo e comente seu código.
- Questões com soluções copiadas da Internet ou subsidiadas por terceiros serão anuladas.
- Cada erro de português vale uma dedução de 0,5 ponto.
- As questões devem ser entregues via Dropbox: Crie uma pasta AEDS Prova 2 Terceiro Trimestre. Não será aceito nenhuma questão entregue fora do horário da aula.
- Duração da prova: 100 minutos.



1. (8 pontos) Dado o diagrama de classes abaixo, implemente o Bar do Seu Zé.
 - a) (4 pontos) Criação e funcionamento correto das classes.
 - b) (3 pontos) Criação e funcionamento correto dos relacionamentos.
 - c) (1 ponto) Crie uma classe TesteBar para testar seu sistema.



2. (2 pontos) O bar mudou o tipo de venda e precisa agora ter comandas de tipos diferentes: Comanda para Bebida (Para refrigerantes, sucos e água, nada de bebida alcóolica) e Comanda para Comida. O que deve ser alterado no sistema de forma a reaproveitar códigos, manter o sistema coerente e de fácil manutenção? Justifique.
3. (2 pontos extras) Desenhe o diagrama de classes UML da alteração e modifique o código.