## UFMG - Universidade Federal de Minas Gerais COLTEC - Colégio Técnico

PROF(A): Virgínia Fernandes Mota

Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados Ano: 2016

## Prova 1 - Primeiro Trimestre - 10 pontos

- Prova individual, com consulta (aos arquivos listados abaixo) e em silêncio sepulcral.
  - Bibliotecas criadas durantes as aulas.
  - Aulas 1 a 5 com respectivos exercícios.
- Desligue o celular, *chat* ou qualquer outro tipo de mídia social. O não cumprimento deste item acarretará em uma penalidade de 5 pontos.
- É proibida a utilização de material de consulta de terceiros, bem como o empréstimo de material.
- Para que o código fonte seja avaliado, é preciso que esteja "rodando" sem problemas.
- Demonstre seu raciocínio passo a passo e comente seu código.
- Questões com soluções copiadas da Internet ou subsidiadas por terceiros serão anuladas.
- Cada erro de português vale uma dedução de 2 pontos.
- As questões devem ser entregues via Dropbox: Crie uma pasta AEDS Prova 1. Não será aceito nenhuma questão entregue fora do horário da aula.
- Duração da prova: 100 minutos.



- 1. (3 pontos) Escreva um programa que simule o controle de uma pista de decolagem de aviões em um aeroporto. Neste programa, o usuário deve ser capaz de realizar as seguintes tarefas:
  - a) Listar o número de aviões aguardando na fila de decolagem;
  - b) Autorizar a decolagem do primeiro avião da fila;
  - c) Adicionar um avião à fila de espera;
  - d) Listar todos os aviões na fila de espera;
  - e) Listar as características do primeiro avião da fila.

Considere que os aviões possuem um nome e um número inteiro como identificador. Adicione outras características conforme achar necessário.

- 2. (3 pontos) Considere duas listas simplesmente encadeadas de números inteiros L1 e L2
  - a) Crie uma lista L3 que seja a união sem repetição de L1 e L2
  - b) Crie uma lista L4 que seja a interseção dos elementos que estão em L1 e L2
- 3. (4 pontos) Suponha que um dado problema requer o uso de duas pilhas, onde cada pilha suporta no máximo 50 elementos e em nenhum momento as duas pilhas terão juntas mais do que 80 elementos. Implemente este programa, com atenção às restrições, preenchendo as pilhas de forma aleatória (a pilha também deve ser escolhida aleatoriamente).

Ponto extra: É possível implementar as duas pilhas em um único vetor usando apenas 80 posições ao invés de 100. Implemente a estrutura de dados e as funções de empilhar e desempilhar para estas duas pilhas.