

Especificação do Trabalho Prático (10 pontos) - Data de entrega com apresentação: 10/07/17
(Nº de participantes: até 4)

Todos os códigos precisam estar executando corretamente no dia da apresentação.

O relatório deve conter:

- Explicação do problema;
- Modelagem do problema (qual estrutura de dados usada, qual problema mapeado);
- Complexidade do problema;
- Dificuldades encontradas e soluções tomadas para resolvê-las;
- O relatório deve ser feito em um documento do Google Docs compartilhado com a professora.

TEMA 1: Alien vs Ripley

Grupo: Grupo 4 - Henrique, Dener, Rita e Ícaro

A nave Nostromo foi invadida por uma criatura vil e cruel: o Alien! Spoiler Alert: A única sobrevivente da nave, Ripley, está tentando escapar desse labirinto! Porém o Alien pode aparecer em qualquer ponto da Nostromo.

Implemente um programa para ajudar a Ripley a traçar um caminho para sair do labirinto. Cuidado, o Alien aparece aleatoriamente em qualquer ponto do labirinto e pode matar a Ripley muito rápido.

TEMA 2: Viajando por uma galáxia muito muito distante

Grupo: Grupo 2 - Willian, Bernardo, Gustavo e Gabriel

Alderaan, Bespin, Coruscant, Endor, Hoth, Tatooine... Temos uma grande entrega de clones para fazer nesses vários planetas, mas estamos com o tempo apertado. Como fazer para entregar em todos esses planetas utilizando o menor tempo possível? Lembre-se que a segurança de cada planeta impede o tráfego durante alguns períodos do dia, logo deve-se levar em consideração essa restrição de tempo.

Implemente um programa para resolver a logística deste problema. Lembre-se que temos que sair e voltar do mesmo planeta!

TEMA 4: Problema da Cola

Grupo: Grupo 1 - João Vitor, Mariana, Ítalo e Germano

A cola em provas é um problema muito sério na escola. Para tentar resolver este problema, o professor Tibúrcio resolveu criar um sistema para separar os alunos que gostam muito desta arte. Ele então modelou o problema de cola como um problema de coloração de vértices em grafos.

Ajude o professor Tibúrcio a implementar esse programa e separar os alunos que podem potencialmente colar.

TEMA 5: Nêmesis

Grupo: Grupo 3 - Artur, Caio, João Gabriel e Felipe

Nêmesis, a deusa da vingança, irou-se contra Euterpe, a musa dos prazeres, e a pôs num labirinto infestado de bestas. Agora, apenas Hércules poderá salvar Euterpe. Iniciando sua jornada em alguma posição do labirinto, Hércules só pode avançar para uma posição do labirinto guardada por uma besta se matar a besta. Embora terrível, uma besta nunca deixa a posição que guarda. Ainda,

bestas diferentes podem exigir de Hércules quantias diferentes de energia para serem mortas. Ajude Hércules a salvar Euterpe gastando o mínimo de energia possível, sabendo que ele só pode se mover nas direções horizontal e vertical e, apesar de ser um herói invencível e de possuir energia infinita, Hércules não consegue destruir as paredes do labirinto.

TEMA 6: Vladimir o Vampiro

Grupo: Grupo 6 - Bryan, Mateus e Mathias

Vladimir tem a pele branca, dentes muito longos e tem 600 anos, mas isso não é problema, porque Vladimir é um vampiro.

Vladimir nunca teve qualquer problema por ser um vampiro. Na verdade, ele é um médico bem sucedido no turno da noite, e tem feito muitos amigos entre os colegas. Ele tem um truque muito impressionante, que sempre mostra em jantares. Ele pode dizer o grupo sanguíneo de uma amostra de sangue apenas pelo seu gosto.

Vladimir adora viajar, mas por ser um vampiro, ele passa por três problemas sempre que vai viajar:

- Primeiro, ele só pode viajar de trem, porque ele tem que levar seu caixão com ele. Mas viaja sempre de primeira classe, pois tem investido muito dinheiro em ações de longo prazo.
- Segundo, ele só pode viajar do anoitecer até o amanhecer, ou seja, das 6 da noite até às 6 da manhã. Durante o dia, ele tem que ficar dentro da estação de trem.
- Terceiro, ele tem que ter algo para comer com ele. Ele precisa de um litro de sangue por dia, que ele bebe ao meio-dia, 12:00, dentro de seu caixão.

Você deve ajudar Vladimir encontrar rotas mais curtas entre duas cidades, para que ele possa viajar com uma quantidade mínima de sangue, pois do contrário, as pessoas podem acabar fazendo perguntas, como, "O que você vai fazer com todo esse sangue?".

TEMA 8: Estou morrendo de fome (literalmente)!

Grupo: Grupo 5 - Angelo, Reinaldo, Chrystian e Guilherme

Você está com muita fome e precisa escolher onde comer. O problema é que a fome é tanta que você vai precisar selecionar os restaurantes mais próximos à você, senão será impossível chegar até o local sem desmaiar e/ou morrer. Você começa com um nível de fome N e a cada caminho que precisa percorrer vai aumentando o seu grau de fome até chegar no limite de 100. Rápido, chegue logo ao restaurante antes que você morra de fome (literalmente)!!!