## 用 Javascript 解决下面的问题

- 1. 一个人投篮 12 次,命中 8 球;假如命中为 1,不命中为 0,那么一次投篮的组合可以表示如 000011111111 所示。请问所有可能的排列组合中,出现连续命中 4 球及以上的比例有多大?(提示:可以穷举所有排列,然后找出其中含有1111 的排列)
- 2. 黄小明是老司机了,他每天任务就是送一群人去上班。但是每天送的人数不一样,这些人上车的时间也不一样。小明总是要等到人齐才能开车。 完成函数 driveCustomers,它接受不定数量的参数,这是参数都是函数,每个函数代表一个人。这些函数都接受一个回调函数作为参数,当回调函数被调用的时候说明这个人已经上车了,回调函数会被传入人名。例如:

```
const MissLi = (callback) => {
    setTimeout(() => {
        callback('MissLi')
    }, 10) // 上车时间不一定
}

const MrWang = (callback) => {
    setTimeout(() => {
        callback('MrWang')
    }, 3) // 上车时间不一定
}

driveCustomers(MissLi, MarWang, ...)
```

请你完成 driveCustomers 函数,它的作用是:当人都到齐以后,按上车的时间顺序把人名放到一个数组里面然后传给 drive 函数,正式开车。例如:drive(['MrWang', 'MissLi'])。

你只需要完成 driveCustomers 函数, drive 函数已经可以直接使用。

3. 在函数式编程当中有一个很重要的概念就是函数组合,实际上就是把处理数据的函数像管道一样连接起来,然后让数据穿过管道得到最终的结果。例如:

```
const add1 = (x) => x + 1

const mul3 = (x) => x * 3

const div2 = (x) => x / 2

div2(mul3(add1(add1(0)))) // => 3
```

而这样的写法可读性明显太差了。我们可以构建一个 compose 函数,它接受任意多个函数作为参数(这些函数都只接受一个参数),然后 compose 返回的也是一个函数,达到以下的效果:

```
const operate = compose(div2, mul3, add1, add1)

operate(0) // => 相当于 div2(mul3(add1(add1(0))))

operate(2) // => 相当于 div2(mul3(add1(add1(2))))
```

简而言之: compose 可以把类似于 f(g(h(x))) 这种写法简化成 compose(f, g, h)(x)。请你完成 compose 函数的编写。

额外挑战: 你能通过 1~2 行代码实现 compose 吗。

- 4,树状结构是一种常见的数据结构也是一种常见的前端展示元素,现提出如下需求:
- 需求 1: 根据给出的列表数据,生成相应的树状结构,树状结构的展现形式不限。列表树、图形树皆可。(数据可参考样例数据)
- 需求 2: 单击树种的某个节点,按深度优先的顺序打印出该节点及每个子节点的 id,如: 样例数据生成的树中点击 a, 打印; a->b->c->d->e->f->g->h->i->j->k->l->m
- 需求 3: 鼠标移入某节点时,按宽度优先的顺序打印出该节点及每个子节点的 id; 如: 样例数据生成的树中点击 a, 打印; a->b->d->h->i->e->j->c->f->k->g->l->m

注意: 同一层的顺序不必限定,以上两种情况下 比如  $a \rightarrow b \rightarrow c$  和  $a \rightarrow c \rightarrow b$  这两种顺序是等价的 (本题目不限前端框架,但不允许使用第三方树组件包,如 antd 的 Tree 组件)

| ID | 父 ID     |
|----|----------|
| а  | null     |
| b  | а        |
| С  | а        |
| d  | b        |
| е  | b        |
| f  | С        |
| g  | С        |
| h  | d        |
| i  | d        |
| j  | е        |
| k  | f        |
| I  | g        |
| m  | <b>g</b> |

题 4 样例数据