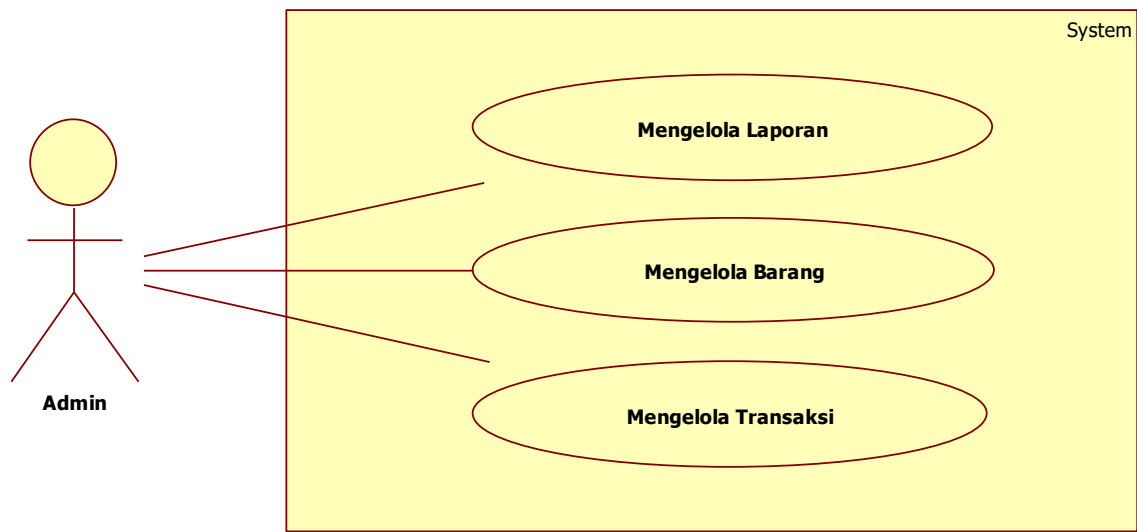


Use Case Penjualan Toko Elektronik



## Use Case Skenario Penjualan Toko Elektronik

|  |   |
|--|---|
| Identifikasi   | Mengelola Laporan   |
| No. SRS/Usecase  | -   |
| Nama Butir Uji   | Mengelola Laporan   |
| Tujuan   | Melihat data penjualan dan keuangan   |
| Deskripsi  | Proses melakukan pengecekan hasil penjualan dan keuangan melalui mencetak laporan berdasarkan periode yang ditentukan |
| Kondisi Awal   | Menu utama  |
| Trigger  | Saat data penjualan dan keuangan dibutuhkan   |
| Aktor  | Admin   |
| <b>Skenario Normal</b><br><b>(user memasukkan ekspresi yang benar/valid)</b>   |   |
| <b>Aktor</b>   | <b>Sistem/Software</b>  |
| 1. Kklik tombol Mengelola Laporan  |   |
|  | 2. Menampilkan periode  |
| 3. Menginput periode yang diinginkan   |   |
|  | 4. Menampilkan form jumlah barang yang terjual dan laporan keuangan berdasarkan periode yang telah ditentukan         |
| 5. Klik tombol Cetak   |   |
|  | 6. Memproses laporan untuk di Cetak   |
| Kondisi akhir : Laporan berhasil di cetak.   |   |
| <b>Skenario Alternatif</b><br><b>(admin telah melakukan skenario 1 dan 2, admin tidak memasukkan periode yang ditentukan).</b>   |   |
| <b>Aktor</b>   | <b>Sistem/Software</b>  |
|  | 4. sistem akan menampilkan form jumlah barang yang terjual dan laporan keuangan tanpa ada filter periode              |
| Kondisi akhir : Sistem menampilkan data dari sistem dibuat sampai dengan hari ini.   |   |
| <b>Skenario Tidak Normal</b><br><b>Admin memasukkan ekspresi tidak benar / tidak valid</b><br><b>(admin telah melakuakn skenario normal 1 – 3, dan admin menginputkan rentang periode yang tidak valid, periode dimana transaksi belum pernah dibuat).</b> |   |
| <b>Aktor</b>   | <b>Sistem/Software</b>  |
|  | 4. Muncul pesan transaksi tidak ada   |
| Kondisi akhir : Kembali ke inputan periode.  |   |

|  |   |
|--|---|
| Identifikasi   | Mengelola Barang  |
| No. SRS/Usecase  | -   |
| Nama Butir Uji   | Mengelola Barang  |
| Tujuan   | Untuk mengelola persediaan tetap terkontrol   |
| Deskripsi  | Untuk melihat data barang dan jenis – jenis barang, baik dengan cara menjual, retur, ubah maupun hapus barang |
| Kondisi Awal   | Menu Utama  |
| Trigger  | Apabila Admin membutuhkan data barang   |
| Aktor  | Admin   |
| <b>Skenario Normal</b><br><b>(user memasukkan ekspresi yang benar/valid)</b>   |   |
| <b>Aktor</b>   | <b>Sistem/Software</b>  |
| 1. klik tombol Mengelola Barang  |   |
|  | 2. Menampilkan menu Elektronik, Sparepart, Perabotan  |
| 3. klik tombol Elektronik  |   |
|  | 4. Menampilkan data penginputan barang Elektronik   |
| 5. Menginput barang Elektronik   |   |
|  | 6. Mencatat data  |
| 7. Klik enter  |   |
|  | 8. Menampilkan form Langkah – Langkah selanjutnya   |
| Kondisi akhir : Menampilkan form ubah, hapus, jual dan retur barang.   |   |
| <b>Skenario Alternatif</b><br><b>(admin telah melakukan skenario 1 - 6, Dan admin salah dalam penginputan barang).</b>       |   |
| <b>Aktor</b>   | <b>Sistem/Software</b>  |
| 7. Klik enter  |   |
|  | 8. Menampilkan pesan “Tidak Dapat Dilanjutkan”  |
|  | 9. form penginputan data barang   |
| Kondisi akhir : kembali ke form penginputan data .   |   |
| <b>Skenario tidak normal</b><br><b>(admin telah melakukan skenario 1 – 7, Dan admin tidak melakukan penginputan barang).</b> |   |
| <b>Aktor</b>   | <b>Sistem/Software</b>  |
|  | 8. Menampilkan pesan “Tidak Dapat Melanjutkan”  |
| Kondisi akhir : keluar dari program.   |   |

|   |  |
|---|--|
| Identifikasi  | Mengelola Transaksi  |
| No. SRS/Usecase   | -  |
| Nama Butir Uji  | Mengelola Transaksi  |
| Tujuan  | Menjual barang   |
| Deskripsi   | Proses pembayaran untuk pembelian barang                           |
| Kondisi Awal  | Menu utama   |
| Trigger   | Saat ada barang terjual  |
| Aktor   | Admin  |
| <p align="center"><b>Skenario Normal</b><br/>(user memasukan ekspresi yang benar/valid)</p>   |  |
| <b>Aktor</b>  | <b>Sistem/Software</b>   |
| 1. klik tombol "Mengelola Transaksi"  |  |
|   | 2. Menampilkan form transaksi                                      |
| 3. Menginput transaksi penjualan  |  |
|   | 4. Mencatat transaksi penjualan                                    |
|   | 5. Memvalidasi data transaksi                                      |
| 6. klik tombol "SIMPAN"   |  |
|   | 7. Menampilkan pesan bahwa pesan berhasil disimpan                 |
| Kondisi akhir : Menampilkan nama barang dan jumlah yang harus di bayar.   |  |
| <p align="center"><b>Skenario Alternatif</b><br/>(admin salah melakukan penginputan transaksi)</p>  |  |
| <b>Aktor</b>  | <b>Sistem/Software</b>   |
| 1. klik tombol Mengelola Transaksi  |  |
|   | 2. Menampilkan form transaksi                                      |
| 3. Menginput transaksi penjualan  |  |
|   | 4. Mencatat transaksi penjualan                                    |
|   | 5. Mevalidasi data transaksi penjualan                             |
|   | 6. menampilkan pesan tidak valid                                   |
| Kondisi akhir : kembali keinputan form data transaksi penjualan.  |  |
| <p align="center"><b>Skenario Tidak Normal</b><br/>Admin memasukan ekspresi tidak benar / tidak valid<br/>(admin telah melakukan skenario normal no 1 – 6,<br/>Admin melakukan transaksi dengan stok kosong).</p> |  |
| <b>Aktor</b>  | <b>Sistem/Software</b>   |
|   | 7. Menampilkan pesan bahwa pesan tidak dapat disimpan, stok kosong |
| Kondisi akhir : Kembali ke form transaksi (tidak dapat melanjutkan transaksi)   |  |

## Class Diagram Penjualan Toko Elektronik

