



HOGESCHOOL PXL Departement PXL-DIGITAL

2023-2024

PRO-WPL2

Logboek

TEAM 08

Logboek – Opzetten van een website “The Retro Future”

The screenshot shows the homepage of 'The Retro Future'. At the top, there's a dark blue header bar with a menu icon (three horizontal lines), a logo featuring a game cartridge with the text 'The Retro Future', and icons for user profile, shopping cart, and heart. The main content area has a dark background with white text. It starts with a paragraph about selling retro consoles from various brands like Nintendo, Sony, and Sega, mentioning that bundles are available. Below this, there's a section titled 'Bundles' with several images of retro gaming hardware and software. The hardware includes a grey Super Nintendo Entertainment System (SNES) console with a game card inserted, a white GameCube console, and a purple Sega Dreamcast console. The software images show various game cases for the SNES, GameCube, and Dreamcast.

Inhoud

Over dit document	5
Het Team	6
Project introductie.....	7
Identiteit.....	7
Voorstelling.....	7
Product Backlog - volledig project.....	8
Plan van aanpak.....	10
Sprint 1	11
Sprint Backlog, taakverdeling & planning.....	11
Scrum Bord	13
Timesheets	15
Daily standup.....	17
Realisaties (Sprint Review)	21
Leerpunten (Sprint Retrospective)	23
Feedback.....	28
Sprint 2	30
Sprint Backlog, taakverdeling & planning.....	30
Scrum Bord	31
Timesheets	34
Daily standup.....	36
Realisaties (Sprint Review)	39
Leerpunten (Sprint Retrospective)	42
Feedback.....	44
Sprint 3	45
Sprint Backlog, taakverdeling & planning.....	45
Scrum Bord	46
Timesheets	49
Daily standup.....	51
Realisaties (Sprint Review)	53
Leerpunten (Sprint Retrospective)	58
Feedback.....	60
Sprint 4	61
Daily standup.....	65

Realisaties (Sprint Review)	67
Leerpunten (Sprint Retrospective)	70
Feedback.....	72
Het eindresultaat.....	73
Functionaliteiten	73
Huisstijl	77
Foutmeldingen	77
Testen	77
Eindreflectie.....	79
Werkverdeling in het team.....	79
Teamsamenwerking	79
Technische realisatie, uitdagingen en problemen	79

OVER DIT DOCUMENT

Dit document is een logboek om de volgende zaken op te volgen:

- Voortgang op gebied van inhoud (website).
- Voortgang in het proces.
- Voortgang in je eigen ontwikkeling met betrekking tot het werken in een team volgens Scrum.
- Voortgang in je rol als Scrum team lid.

Hoe vul je dit document in?

- De structuur (hoofdstukken en secties) moeten jullie behouden en **NIET** aanpassen.
- Instructies staan in een **oranje** kleur.

Wanneer vul je dit document in?

- Een aantal zaken kunnen jullie van bij het **begin** van het project al invullen.
- Er zijn onderdelen die jullie moeten aanvullen na **ELKE daily stand up**.
- Het meeste moeten jullie aanvullen **per sprint**. Maar het is best dat jullie NIET wachten tot het einde van de sprint. Vul dit **ELKE week** bij, zodat de inhoud stap voor stap groeit en op het einde van een sprint gewoon klaar is.
- Een aantal zaken kunnen jullie pas volledig invullen op het **einde van het project**. Hier geldt dezelfde tip. Als jullie al info hebben om daar te plaatsen, doe dat dan tijdens het project en wacht niet tot op het einde.
- Dit wordt telkens ook expliciet vermeld in het document.

Wie moet dit invullen?

- De meeste zaken worden ingevuld door **één iemand uit het team**. Sprek af wie dat doet (eventueel een beurtrol).
- Er zijn echter ook reflecties die jullie moeten opnemen in dit document. Die worden individueel aangevuld door **elk teamlid**.
- Per sprint is er ook een reflectie voor de **scrum master**. Dit wordt enkel ingevuld door de persoon die scrum master is/was in die specifieke sprint.

Tips

- Overloop na elke werkdag even het document.
 - Vul de onderdelen aan die per dag moeten ingevuld worden.
 - Kijk ook of jullie al zaken kunnen invullen bij de hoofdstukken die op het einde van de sprint of op het einde van het project klaar moeten zijn. Zo vermijden jullie te veel “administratie” op het einde van de sprint of project.
- Dit is een document dat wordt opgeleverd, dus andere mensen (managers, klanten, ... in ons gesimuleerd project docenten) gaan dit ook lezen. Let dus op taalgebruik. Microsoft Word heeft een optie om taalfouten te detecteren. Gebruik deze optie en zorg ervoor dat jullie tekst foutloos is.

HET TEAM

Teamnr: 08

Leden:



Lennard Kimp
1PRO-D



Anse Delmel
1PRO-D



Timon Nys
1PRO-D

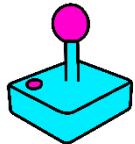


Brent Noben
1PRO-D

PROJECT INTRODUCTIE

Identiteit

Naam: The Retro Future



Logo:

Voorstelling

Het doel van de webshop is om oude tweedehands retro consoles, games en controllers te verhuren aan de mensen die graag de nostalgie willen beleven. Dit kunnen consoles zijn zoals de NES, PlayStation 1 en Nintendo 64. Wij hebben de SDG 7 - Betaalbare en Duurzame Energie - gekozen omdat retro consoles minder energie verbruiken waardoor ze dus o.a. minder CO₂ uitstoten. We hebben ervoor gekozen om dit soort webshop te maken omdat wij allemaal graag games spelen, maar vooral de klassiekers, en wij willen dat andere mensen daar ook van kunnen genieten, net zoals wij.

PRODUCT BACKLOG - VOLLEDIG PROJECT

1	27	✓ 🏄 Individuele setup backend	To Do
	30	💡 Als team willen we Azure Devops installeren om taken te ...	To Do
	33	💡 Als data-engineers willen we een lokale SQL server install...	To Do
	35	💡 Als data-engineer wil ik de SQL Server Management Stud...	To Do
	38	💡 Als team willen we ons Microsoft Teams kanaal configureren...	To Do
2	23	✓ 🏄 Technische setup	To Do
	24	💡 Als team willen we een Azure Devops repository aanmaken...	To Do
	26	💡 Als C#-programmeurs willen we de ASP.Net Core API ins...	To Do
	28	💡 Als C#-programmeurs willen we een WPF app aanmaken...	To Do
	29	💡 Als C#-programmeurs willen we een class library toevoegen...	To Do
	31	💡 Als data-engineers willen we de SQL server lokaal installeren...	To Do
	32	💡 Als data-engineer wil ik een table maken in de lokale database...	To Do
	34	💡 Als data-engineers willen we de server verbinden met de database...	To Do
	36	> 💡 Als team willen we aan de frontend werken zodat we ons...	To Do
3	25	✓ 🏄 Home page	To Do
	37	> 💡 Als beheerder wil ik dat de website wordt opgemaakt met de nieuwste technieken...	To Do
	39	> 💡 Als gebruiker wil ik op de site duidelijk kunnen zien welke diensten er beschikbaar zijn...	To Do
+	40	> 💡 De pagina's van de website moeten "Mobile first" ontworpen worden...	To Do
	41	> 💡 Als visitor van de website wil ik op een aantrekkelijke en gebruiksvriendelijke manier...	To Do
	42	> 💡 Als gebruiker moet ik de contactgegevens van het bedrijf kunnen vinden...	To Do

4	45	▼ User Login	● To Do
46		Als ik de website bezoek wil ik een account kunnen maken...	● To Do
47		Als klant moet ik me kunnen aanmelden op de pagina m...	● To Do
48		Als klant kan ik me afmelden van de pagina	● To Do
49		Als gebruiker van de pagina moet ik de juiste rechten to...	● To Do
50		Als klant van de website wil ik mijn profielgegevens kunn...	● To Do
51		Als klant van de website wil ik mijn profielgegevens kunn...	● To Do
52		Als klant van de website moet ik kunnen kiezen dat ik mij...	● To Do
53		Als ik mijn paswoord wil veranderen, moet er een e-mail ...	● To Do
54		Als een gebruiker kan ik naar een andere pagina gaan en...	● To Do
55		Individuele opdracht sprint 2	● To Do
5	56	▼ Product	● To Do
57		Als gebruiker wil ik kunnen zien welke producten ik kan ...	● To Do
58		Als gebruiker wil ik dat er met de product dataset autom...	● To Do
59		Als een gebruiker een product wilt huren moeten de wel ...	● To Do
60		Als gebruiker of bezoeker wil ik gedetailleerde productin...	● To Do
61		Als gebruiker wil ik producten kunnen filteren volgens ca...	● To Do
62		Als gebruiker of bezoeker wil ik producten kunnen select...	● To Do
63		Als gebruiker wil ik de periode van de huur kunnen aand...	● To Do
64		Als verhuurder wil ik verhuurbare producten kunnen toev...	● To Do
65		Als verhuurder van de website wil ik productgegevens ku...	● To Do
66		Als gebruiker wil ik een nog niet gereserveerd product in...	● To Do
67		Als klant wil ik het bestellingsoverzicht kunnen raadplege...	● To Do
68		Als klant wil ik producten aan het bestellingsoverzicht ku...	● To Do
69		Individuele opdracht sprint 3	● To Do
6	70	▼ Bestelling	● To Do
71		Als klant wil ik de gewenste hoeveelheid of keuze van ee...	● To Do
72		Als klant wil ik de totale hoeveelheid van productartikele...	● To Do
73		Als klant kan ik wil ik kunnen overgaan tot bevestiging v...	● To Do
74		Als gebruiker wil ik een keuze kunnen verwijderen uit de ...	● To Do
75		Als gebruiker wil ik dat mijn reservatie annuleerbaar is of ...	● To Do
76		Als klant ontvang ik een mail met de bevestiging van mij...	● To Do
77		Als klant wil ik kunnen aanduiden waar ik het product of ...	● To Do
78		Als klant wil ik kunnen kiezen of ik mijn kaartgegevens b...	● To Do
79		Individuele opdracht sprint 4	● To Do

PLAN VAN AANPAK

In het begin van het project was het een beetje zoeken naar wie de eerste scrum-master ging zijn, uiteindelijk hebben we allemaal besloten dat Lennard de eerste scrum-master ging zijn omdat hij altijd initiatief heeft genomen om de taken en schetsen op het bord te schrijven en altijd de planning gaf van wat we die dag gingen doen. Wij hebben dit grondig overlegd met de hele groep en iedereen was hiermee akkoord. We hebben dan ook besloten om elke sprint een andere scrum-master te hebben zodat één persoon niet steeds dezelfde taak heeft. Onze prioriteiten zijn om eerst de nodige voorbereidingen te doen zodat we met minder problemen en vertragingen tewerk kunnen gaan en zodat alles vlot kan verlopen. We gebruiken Microsoft Teams om de belangrijkste informatie te delen met elkaar en op te slaan. Miro hebben we gebruikt om verschillende moodboards te maken zodat we al onze ideeën kunnen opslaan en er altijd naar terug kunnen kijken. Discord gebruiken we voor onderlinge communicatie voor kleinere dingen zoals bijvoorbeeld wanneer we bellen en Clockify moeten gebruiken om de besteedde tijd vast te leggen. In de klas gebruiken we altijd het bord om een duidelijke planning te maken van die dag, want met visuele informatie kunnen we beter te werk gaan.

SPRINT 1

Sprint Backlog, taakverdeling & planning

					To Do
+	1	27	✓ 🚨 Individuele setup backend		
	30		✓ 📄 Als team willen we Azure Devops installeren om taken te ...		● To Do
	86		✓ 📥 Installatie Azure Devops		● To Do
	33		📄 Als data-engineers willen we een lokale SQL server installe...		● To Do
	35		📄 Als data-engineer wil ik de SQL Server Management Stud...		● To Do
	38		📄 Als team willen we ons Microsoft Teams kanaal configureren...		● To Do
2	23	✓ 🚨 Technische setup			● To Do
	24		📄 Als team willen we een Azure Devops repository aanmaken...		● To Do
	26		📄 Als C#-programmeurs willen we de ASP.Net Core API ins...		● To Do
	28		📄 Als C#-programmeurs willen we een WPF app aanmaken...		● To Do
	29		📄 Als C#-programmeurs willen we een class library toevoeg...		● To Do
	31		📄 Als data-engineers willen we de SQL server lokaal installe...		● To Do
	32		📄 Als data-engineer wil ik een table maken in de lokale dat...		● To Do
	34		📄 Als data-engineers willen we de server verbinden met de...		● To Do
	36	➢ 📄 Als team willen we aan de frontend werken zodat we ons...			● To Do
3	25	✓ 🚨 Home page			● To Do
	37	✓ 📄 Als beheerder wil ik dat de website wordt opgemaakt me...			● To Do
	43	✓ 📥 Website inspiratie voorbeelden zoeken	Timon Nys	● Done	
	87	✓ 📥 Website inspiratie voorbeelden zoeken	Anse Delmel	● To Do	
	39	✓ 📄 Als gebruiker wil ik op de site duidelijk kunnen zien welk...			● To Do

	44	<input checked="" type="checkbox"/> Foto's nemen van producten	Timon Nys	● Done
	88	<input checked="" type="checkbox"/> Foto's nemen van producten	Lennard Kimpis	● To Do
	89	<input checked="" type="checkbox"/> Foto's nemen van producten	Brent Noben	● To Do
	90	<input checked="" type="checkbox"/> Foto's nemen van producten	Anse Delmel	● To Do
11	40	▼ <input checked="" type="checkbox"/> De pagina's van de website moeten "Mobile first" ontworpe...		● To Do
	80	<input checked="" type="checkbox"/> De pagina's maken voor een computerscherm		● To Do
	81	<input checked="" type="checkbox"/> De pagina's maken voor een mobiele weergave		● To Do
	91	<input checked="" type="checkbox"/> HTML van de homepage	Anse Delmel	● To Do
	92	<input checked="" type="checkbox"/> HTML van de homepage	Timon Nys	● Doing
	93	<input checked="" type="checkbox"/> CSS van de homepage	Brent Noben	● To Do
	94	<input checked="" type="checkbox"/> CSS van de homepage	Lennard Kimpis	● To Do
12	41	▼ <input checked="" type="checkbox"/> Als visitor van de website wil ik op een aantrekkelijke en ge...		● To Do
	82	<input checked="" type="checkbox"/> CSS Homepage maken	Brent Noben	● To Do
	95	<input checked="" type="checkbox"/> CSS Homepage maken	Lennard Kimpis	● To Do
	96	<input checked="" type="checkbox"/> Logo maken	Lennard Kimpis	● To Do
	97	<input checked="" type="checkbox"/> CSS voor de navigatie maken	Timon Nys	● Doing
	98	<input checked="" type="checkbox"/> Hover-effecten maken		● To Do
+	13	42	▼ <input checked="" type="checkbox"/> Als gebruiker moet ik de contactgegevens van het bedrijf a...	⋮
	84	<input checked="" type="checkbox"/> Contactgegevens aan footer toevoegen	Timon Nys	● To Do
	85	<input checked="" type="checkbox"/> Homepage werken aan footer	Timon Nys	● Doing

Scrum Bord

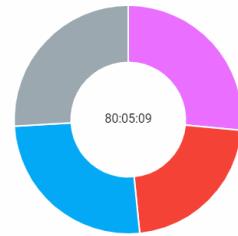
Alle taken van deze sprint zijn succesvol afgerond. We hebben dus de hele homepage gemaakt, inclusief de link naar een About Us pagina, die ook volledig is uitgewerkt. We zijn dus helemaal klaar voor sprint 2 en kunnen deze starten zonder nog taken van sprint 1 mee te moeten nemen.

To Do	Doing	Done
<p>+ New item</p> <p>7 test To Do Lennard Kimpis 2/2</p>		<p>42 Als gebruiker moet ik de contactgegevens van het bedrijf achter de website kunnen raadplegen (hoe en wanneer zijn ze bereikbaar) Done 0/2</p>
<p>14 Als ... wil ik ... zodat ik ... To Do Brent Noben 0/1</p>		<p>41 Als visitor van de website wil ik op een aantrekkelijke en gebruiksvriendelijke homepagina terechtkomen die er mooi verzorgd en professioneel uitziet en meteen duidelijk aangeeft waarvoor de website dient en wat je er kan huren. Done 0/5</p>
<p>18 Als ... wil ik ... zodat ik ... To Do 0/1</p>		<p>40 De pagina's van de website moeten "Mobile first" ontworpen zijn. Alle pagina's van de website moeten bruikbaar zijn op een breed scala aan apparaten (desktops en mobiele telefoons). Done 0/6</p>
<p>21 Als... wil ik... zodat ik... To Do 0/1</p>		<p>39 Als gebruiker wil ik op de site duidelijk kunnen zien welke producten (kamer, vakantiehuisje, tuinierenf,...) er te huur zijn. Dit moeten nog geen specifieke producten zijn, maar eerder een algemene omschrijving. Done 1/4</p>
<p>46 Als ik de website bezoek wil ik een account kunnen maken zodat je later kan aanloggen. To Do</p>		<p>38 Als team willen we ons Microsoft Teams kanaal configureren zodat we in Teams de nodige communicatie kunnen doen Done</p>
<p>47 Als klant moet ik me kunnen aanmelden op de pagina met userid of e-mail adres. To Do</p>		
<p>48 Als klant kan ik me afmelden van de pagina To Do</p>		<p>37 Als beheerder wil ik dat de website wordt opgemaakt met vaste standaarden qua logo, kleurgebruik enz zodat het voldoet aan de huisstijl Done 1/2</p>
<p>49 Als gebruiker van de pagina moet ik de juiste rechten toegewezen krijgen van wat ik mag op de site en moeten vervolgens de juiste dingen afgeschermd staan. To Do</p>		<p>36 Als team willen we aan de frontend werken zodat we ons project tot een goed einde kunnen brengen Done 0/1</p>
<p>50 Als klant van de website wil ik mijn profielgegevens kunnen raadplegen To Do</p>		<p>35 Als data-engineer wil ik de SQL Server Management Studio installeren zodat ik aanpassingen aan de server kan brengen Done</p>
<p>51 Als klant van de website wil ik mijn profielgegevens kunnen aanpassen To Do</p>		<p>34 Als data-engineers willen we de server verbinden met de PXL database zodat we op deze database data kunnen verwerken Done</p>
<p>52 Als klant van de website moet ik kunnen kiezen dat ik mijn paswoord wil wijzigen To Do</p>		<p>33 Als data-engineers willen we een lokale SQL server installeren zodat we in de server aan ons project kunnen werken Done</p>
<p>53 Als ik mijn paswoord wil veranderen, moet er een e-mail gestuurd worden naar mijn mail-adres met een link om de aanpassing te bevestigen. To Do</p>		<p>32 Als data-engineer wil ik een table maken in de lokale database om data op te kunnen slaan Done</p>
<p>54 Als een gebruiker kan ik naar een andere pagina gaan en aangemeld blijven zodat mijn informatie wordt bijgehouden To Do</p>		

<p>55 Individuele opdracht sprint 2</p> <p>To Do</p>	<p>31 Als data-engineers willen we de SQL server lokaal installeren zodat we op de server de nodige informatie kunnen invullen</p> <p>Done</p>
<p>57 Als gebruiker wil ik kunnen zien welke producten ik kan huren, met detailgegevens over wat ik kan huren, en de prijs zodat ik dit kan zien.</p> <p>To Do</p>	<p>30 Als team willen we Azure Devops installeren om taken te kunnen verdelen</p> <p>Done</p> <p>0/1</p>
<p>58 Als gebruiker wil ik dat er met de product dataset automatisch een product card wordt aangemaakt zodat ik de kenmerken van het product kan zien.</p> <p>To Do</p>	<p>29 Als C#-programmeurs willen we een class library toevoegen zodat we klassen kunnen programmeren</p> <p>Done</p>
<p>59 Als een gebruiker een product wilt huren moeten de wel en niet beschikbare dagen om het product te huren zichtbaar worden gemaakt op een kalender.</p> <p>To Do</p>	<p>28 Als C#-programmeurs willen we een WPF app aanmaken zodat we de benodigdheden hebben om ons project in C# te maken</p> <p>Done</p>
<p>60 Als gebruiker of bezoeker wil ik gedetailleerde productinfo raadplegen.</p> <p>To Do</p>	<p>26 Als C#-programmeurs willen we de ASP Net Core API installeren zodat we aan de backend kunnen werken</p> <p>Done</p>
<p>61 Als gebruiker wil ik producten kunnen filteren volgens categorie</p> <p>To Do</p>	<p>24 Als team willen we een Azure Devops repository aanmaken zodat we samen kunnen werken</p> <p>Done</p>
<p>62 Als gebruiker of bezoeker wil ik producten kunnen selecteren zodat ik deze kan huren</p> <p>To Do</p>	<p>2 individuele setup backend</p> <p>Done</p> <p>Brent Noben</p>
<p>63 Als gebruiker wil ik de periode van de huur</p> <p>63 Als gebruiker wil ik de periode van de huur kunnen aanduiden</p> <p>To Do</p>	<p>3 Individuele setup Backend</p> <p>Done</p> <p>Timon Nys</p> <p>3/4</p>
<p>64 Als verhuurder wil ik verhuurbare producten kunnen toevoegen aan de site</p> <p>To Do</p>	<p>1 individuele setup backend</p> <p>Done</p> <p>Anse Delmel</p> <p>1/2</p>
<p>65 Als verhuurder van de website wil ik productgegevens kunnen aanpassen</p> <p>To Do</p>	
<p>66 Als gebruiker wil ik een nog niet gereserveerd product in een winkelmandje kunnen plaatsen</p> <p>To Do</p>	
<p>67 Als klant wil ik het bestellingsoverzicht kunnen raadplegen.</p> <p>To Do</p>	
<p>68 Als klant wil ik producten aan het bestellingsoverzicht kunnen toevoegen en verwijderen</p> <p>To Do</p>	
<p>69 Individuele opdracht sprint 3</p> <p>To Do</p>	
<p>71 Als klant wil ik de gewenste hoeveelheid of keuze van een product kunnen aanpassen.</p> <p>To Do</p>	

Timesheets

Group by:	User	Project	Task	Show estimate	
	TITLE			DURATION	AMOUNT
1	Timon Nys			21:12:59	0,00 USD
17	WPL_2			21:12:59	0,00 USD
	Daily Standup 29/02			00:05:52	0,00 USD
	Schets homepage maken			00:31:01	0,00 USD
	werken aan homepage (html)			03:38:14	0,00 USD
	Daily Standup 01/03			00:08:23	0,00 USD
	logboek aanvullen 01/03			00:06:23	0,00 USD
	CSS Homepage			02:11:02	0,00 USD
	Mobile versies maken			02:50:36	0,00 USD
	Logo toevoegen aan nav			01:11:56	0,00 USD
	Daily Standup 07/03			00:07:26	0,00 USD
	Hover effecten nav			01:10:06	0,00 USD
	Nav aanpassen			01:10:24	0,00 USD
	DATA_PXL server			01:10:22	0,00 USD
	Daily Standup 08/03			00:13:10	0,00 USD
	Sprint Retrospective			02:55:00	0,00 USD
	Sprint Review Voorbereiden			01:34:08	0,00 USD
	Carrousel effect aanmaken			01:28:24	0,00 USD
	Logboek aanvullen 9/03			00:40:32	0,00 USD
1	Brent Noben			17:32:01	0,00 USD
14	WPL_2			17:32:01	0,00 USD
	Daily Standup 29/02			00:06:13	0,00 USD
	Schets homepage maken			00:30:26	0,00 USD
	werken aan homepage (html)			02:19:51	0,00 USD
	Daily Standup 01/03			00:08:18	0,00 USD
	logboek aanvullen 01/03			01:35:36	0,00 USD
	CSS Homepage			01:47:58	0,00 USD
	Mobile versies maken			02:35:58	0,00 USD
	Daily Standup 07/03			00:07:31	0,00 USD
	Logboek verder aanvullen 07/03			00:44:38	0,00 USD
	DATA_PXL server			01:56:32	0,00 USD
	Daily Standup 08/03			00:13:11	0,00 USD
	Sprint Retrospective			03:20:47	0,00 USD
	Sprint Review Voorbereiden			01:33:10	0,00 USD
	Logboek aanvullen 9/03			00:31:52	0,00 USD
1	Lennard Kimpis			20:34:52	0,00 USD
16	WPL_2			20:34:52	0,00 USD
	Daily Standup 29/02			00:07:22	0,00 USD
	Schets homepage maken			00:30:48	0,00 USD
	werken aan homepage (html)			02:19:36	0,00 USD



CHAT

CHAT

Daily Standup 01/03	00:08:22	0,00 USD
logboek aanvullen 01/03	01:50:07	0,00 USD
CSS Homepage	02:07:51	0,00 USD
Mobile versies maken	02:59:31	0,00 USD
logboek verder aanvullen 5/03	00:18:41	0,00 USD
logo maken	01:07:17	0,00 USD
Daily Standup 07/03	00:07:22	0,00 USD
Logboek verder aanvullen 07/03	00:44:40	0,00 USD
DATA_PXL server	01:56:50	0,00 USD
Daily Standup 08/03	00:13:09	0,00 USD
Sprint Retrospective	03:57:07	0,00 USD
Sprint Review Voorbereiden	01:34:18	0,00 USD
Logboek aanvullen 9/03	00:31:51	0,00 USD
 1 • Anse_Delmel	20:45:17	0,00 USD
 17 • WPL 2	20:45:17	0,00 USD
Daily Standup 29/02	00:06:45	0,00 USD
Schets homepage maken	00:30:04	0,00 USD
werken aan homepage (html)	03:48:35	0,00 USD
Daily Standup 01/03	00:09:08	0,00 USD
logboek aanvullen 01/03	00:21:02	0,00 USD
CSS Homepage	02:12:16	0,00 USD
 Mobile versies maken	02:56:28	0,00 USD
html_about_us	01:36:25	0,00 USD
Daily Standup 07/03	00:07:26	0,00 USD
DATA_PXL server	00:27:05	0,00 USD
CSS_about_us	01:28:52	0,00 USD
Daily Standup 08/03	00:13:15	0,00 USD
Sprint Retrospective	02:06:28	0,00 USD
Sprint Review Voorbereiden	01:34:11	0,00 USD
ERD schema herzien	02:12:26	0,00 USD
research pagina	00:23:00	0,00 USD
Logboek aanvullen 9/03	00:31:51	0,00 USD

CHAT

Daily standup

Scrum Donderdag 29/02/2024 13u30

Timon Nys

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
 - Inspiratie gezocht voor het design van onze pagina
- Wat ga je vandaag doen?
 - Schets maken van de homepage
 - Repositories in orde brengen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Dat er problemen kunnen zijn met het in orde brengen van de repositories omdat het al eerder is foutgelopen, bv door slecht internet. Het team kan helpen als ik problemen heb met de repositories.

Anse Delmel

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
 - Inspiratie gezocht voor het design van onze pagina
- Wat ga je vandaag doen?
 - Schets maken van de homepage
 - Beginnen aan de HTML
 - Repositories in orde brengen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Dat er problemen kunnen zijn met het in orde brengen van de repositories omdat het al eerder is foutgelopen, bv door slecht internet. Het team kan helpen als ik problemen heb met de repositories.

Lennard Kims

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
 - Teksten geschreven voor de producten
- Wat ga je vandaag doen?
 - Schets maken van de homepage
 - Repositories in orde brengen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Dat er problemen kunnen zijn met het in orde brengen van de repositories omdat het al eerder is foutgelopen, bv door slecht internet. Het team kan helpen als ik problemen heb met de repositories.

Brent Noben

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
 - Teksten geschreven voor de producten
- Wat ga je vandaag doen?
 - Azure Devops backlog verder aanvullen
 - Repositories in orde brengen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?

- Dat er problemen kunnen zijn met het in orde brengen van de repositories omdat het al eerder is foutgelopen, bv door slecht internet. Het team kan helpen als ik problemen heb met de repositories.

Scrum Vrijdag 01/03/2024 08u30

Timon Nys

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
 - Repositories in orde gebracht
 - Schets gemaakt van de homepage
- Wat ga je vandaag doen?
 - De HTML van de homepage maken
 - De CSS beginnen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Merge conflicten en hoe we ze kunnen oplossen. Het team kan helpen omdat we dit al eens eerder hebben gezien in de les.

Anse Delmel

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
 - Schets gemaakt van de homepage
 - Repositories in orde gemaakt
 - Begonnen aan de HTML
- Wat ga je vandaag doen?
 - De HTML van de homepage maken
 - De CSS beginnen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Merge conflicten en hoe we ze kunnen oplossen. Het team kan helpen omdat we dit al eens eerder hebben gezien in de les.

Lennard Kimpis

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
 - Schets gemaakt van de homepage
 - Repositories in orde gemaakt
- Wat ga je vandaag doen?
 - Logboek invullen
 - Aan de CSS beginnen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Merge conflicten en hoe we ze kunnen oplossen. Het team kan helpen omdat we dit al eens eerder hebben gezien in de les.

Brent Noben

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
 - Azure Devops aangevuld
 - Repositories in orde gebracht
- Wat ga je vandaag doen?
 - Logboek invullen

- Aan de CSS beginnen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Merge conflicten en hoe we ze kunnen oplossen. Het team kan helpen omdat we dit al eens eerder hebben gezien in de les.

Scrum Donderdag 07/03/2024 13u30

Timon Nys

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
 - Logo toegevoegd aan de nav balk
- Wat ga je vandaag doen?
 - Hover effecten maken op de homepage
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Door het slechte internet kunnen we minder snel werken, waardoor we in tijdsnood kunnen komen. Het team kan hier niet bij helpen omdat dit een extern probleem is dat wij niet zelf kunnen oplossen.

Anse Delmel

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
 - Gewerkt aan een tekst voor de About Us pagina
- Wat ga je vandaag doen?
 - HTML van de About Us pagina maken
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Door het slechte internet kunnen we minder snel werken, waardoor we in tijdsnood kunnen komen. Het team kan hier niet bij helpen omdat dit een extern probleem is dat wij niet zelf kunnen oplossen.

Lennard Kimpis

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
 - Logo gemaakt
- Wat ga je vandaag doen?
 - Logboek afwerken
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Door het slechte internet kunnen we minder snel werken, waardoor we in tijdsnood kunnen komen. Het team kan hier niet bij helpen omdat dit een extern probleem is dat wij niet zelf kunnen oplossen.

Brent Noben

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
 - Technische setup data geprobeerd
- Wat ga je vandaag doen?
 - Logboek afwerken

- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Door het slechte internet kunnen we minder snel werken, waardoor we in tijdsnood kunnen komen. Het team kan hier niet bij helpen omdat dit een extern probleem is dat wij niet zelf kunnen oplossen.

Scrum Vrijdag 08/03/2024 08u30

Timon Nys

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
 - Hover effecten gemaakt voor de homepage, css van de about us page
- Wat ga je vandaag doen?
 - Sprint review en retrospective
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - De presentatie

Anse Delmel

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
 - HTML en CSS van de about us page
- Wat ga je vandaag doen?
 - Sprint review en retrospective
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - De presentatie

Lennard Kimpis

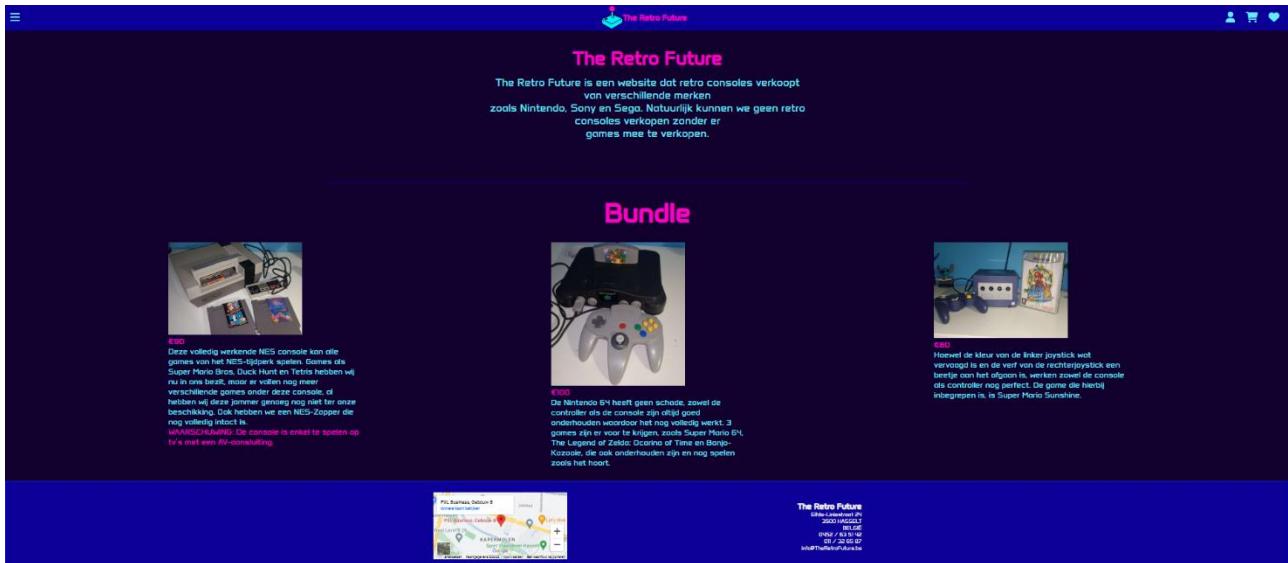
- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
 - Logboek aanvullen
- Wat ga je vandaag doen?
 - Sprint review en retrospective
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - De presentatie

Brent Noben

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
 - Logboek aanvullen en C# van de backend
- Wat ga je vandaag doen?
 - Sprint review en retrospective
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - De presentatie

Realisaties (Sprint Review)

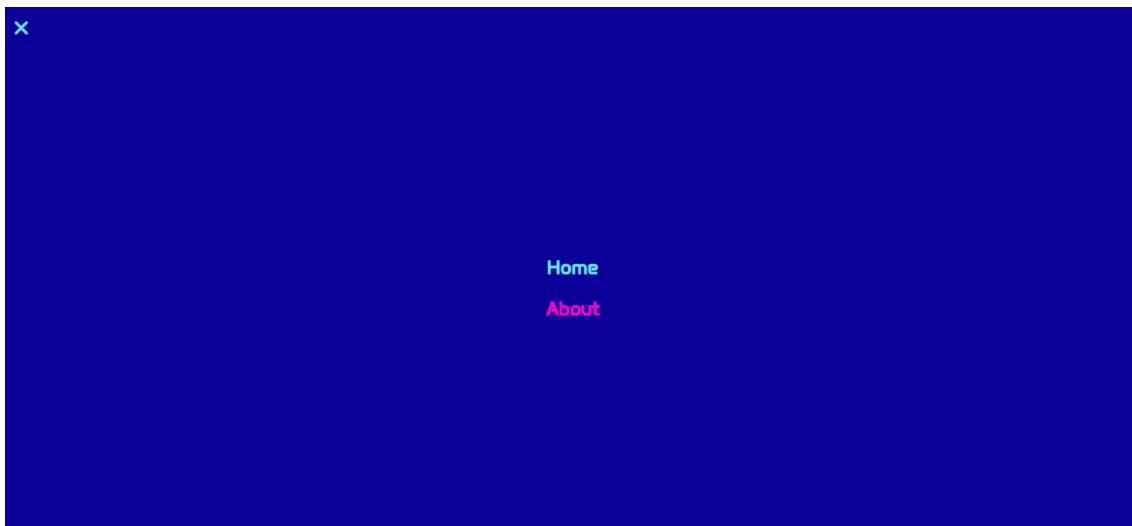
Website (front-end)



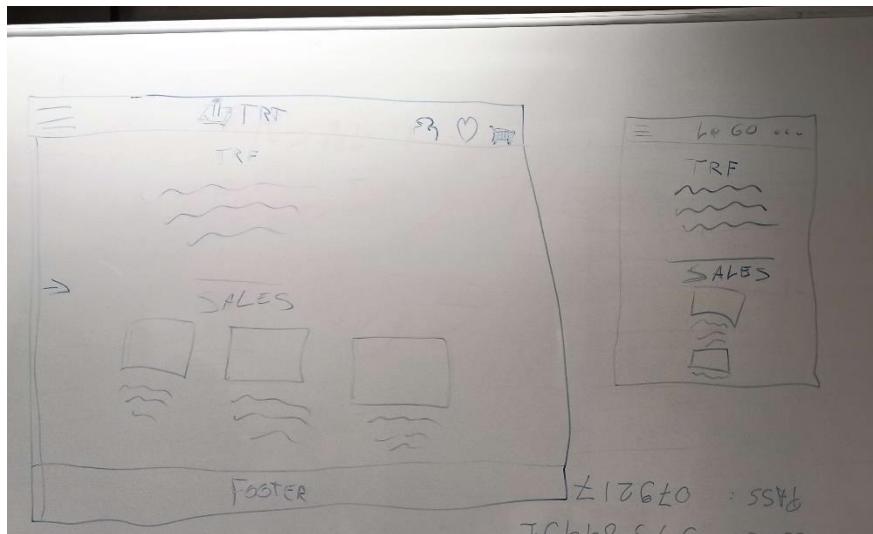
De website is al volledig responsief en er zijn hovereffecten in de navigatiebalk. De contactinformatie bevat ook al een mailto-link en er zijn producten zichtbaar op de homepage.



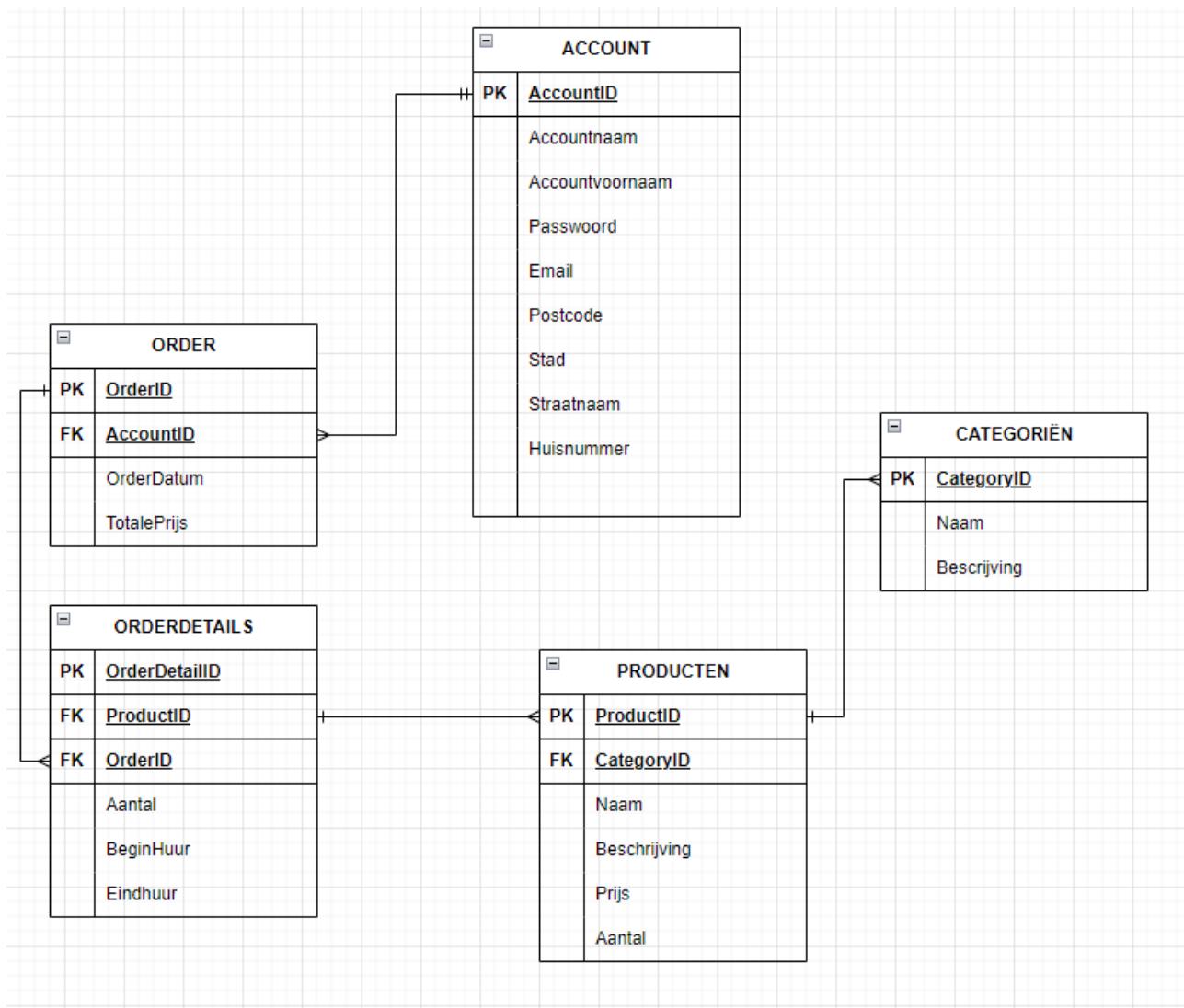
De about us pagina werkt en is bereikbaar via een menu dat wordt opgeroepen vanuit de navigatie balk (zie onderstaande screenshot)



Wireframe



Database



Leerpunten (Sprint Retrospective)

De taakverdeling en communicatie verliep goed. Iedereen wist zijn taak en voerde deze uit. We waren altijd goed op schema met de planning die we hadden. Het maken van de CSS van de mobiele versie en de C# van bv de database verliepen eerder moeizaam, omdat de CSS soms niet werkte zoals verwacht en de C# niet heel duidelijk was in de PowerPoints, die een beetje verouderd waren. We willen dat we de volgende sprints sneller in volle toeren laten draaien. We willen ook meer zelf initiatief nemen buiten de eigen planning.

Enkele specifieke punten die jullie ook bespreken:

Wanneer we begonnen aan de website, dachten we niet dat dit zo vlot ging gaan omdat we een beetje later zijn begonnen door de technische setup. Maar toen wij eraan begonnen, ging dit veel beter dan gedacht. De navigatiebar maken vertoonde een paar moeilijkheden omdat we hierbij JavaScript hebben gebruikt maar dit is nog heel nieuw voor ons, maar samen hebben wij dit tot een goed einde kunnen brengen. Het enige technische probleem dat we hadden, gebeurde tijdens de technische setup omdat de PowerPoints soms moeilijk te begrijpen waren. We zouden graag voor de volgende sprint meer optijd willen werken aan de website omdat wij nu heel lang hebben gewerkt aan de setup van alles.

- **Hoe verliepen daily stand ups?**

We bespraken alle punten die er moesten besproken worden in de daily stand up. We brachten in kaart wat we die dag wilden bereiken en doen. De concentratie er bijhouden was een moeilijk gegeven, maar we verloren er nooit veel tijd bij. De dag schetsen willen we zeker erbij houden, samen met de goede sfeer. Aan de andere kant willen we proberen onze concentratie op de daily stand up te houden en niet af te dwalen.

- **Hoe verliep het invullen van de rol van scrum master?**

De scrum master voor sprint 1 was Lennard Kims. Als scrum master heb ik geprobeerd om de groep hun aandacht erbij te houden bij het werken. Dit is volgens mij gelukt omdat wij alles op een goede manier hebben afgewerkt. Hierdoor vind ik dat ik mijn taak als scrum master goed heb uitgevoerd omdat iedereen zijn taken op een goede manier heeft afgewerkt. De andere leden van het team hebben mij goed ervaren als scrum master. Ze gaven als feedback dat ze het goed vonden dat ik de aandacht bij iedereen op het project bleef leggen en dat ik altijd een taakverdeling heb gemaakt voor elke dag. Deze rol lag mij wel omdat ik meteen initiatief heb genomen zodat het project tot een goed einde kan lopen. De tip dat ik geef aan de volgende scrum master is dat deze persoon de aandacht bij het project moeten blijven houden, want anders zal heel het team niet veel aan het project werken.

- **Hoe verliep de samenwerking in jullie groep?**

We hebben al een hechte team band. We zijn goed op elkaar afgestemd en nemen taken op zodat we elkaar ondersteunen. We vinden dat er eigenlijk niets mist omdat wij zo goed met elkaar omgaan. Het ging zeer goed. We bespraken wie wat deed en zorgde ervoor dat iedereen ok was mentaal en fysiek. De afspraken blijven hetzelfde in de groep.

We hebben elkaar zeer goed geholpen. De hulp waarover we spreken is grotendeels technisch zodat iedereen verder kon met hun deel van het project verder kon doen.

- **Evolutie soft skills**

We hebben de afgelopen sprint gewerkt aan de soft skills kritisch denken, creativiteit en zelfstandigheid. Hiervoor hadden we de volgende actiepunten opgesteld per soft skill:

- Voor kritisch denken hadden we de actiepunten meer bronnen gebruiken, betrouwbare bronnen gebruiken, up-to-date informatie gebruiken en meer begrijpend lezen
- Voor creativiteit hadden we de actiepunten meer je eigen ding doen/origineel zijn, meer out of the box denken en over meer ideeën denken/niet altijd het eerste idee volgen.
- Voor zelfstandigheid hadden we de actiepunten meer zelf je eigen ding doen, meer proberen op eigen initiatief iets te doen en meer jezelf uitdagen.

We hebben vooral aan de eerste twee soft skills gewerkt. Zo hebben we veel betrouwbare websites bezocht om inspiratie op te halen voor onze homepage, of hebben we geprobeerd om zo veel mogelijk nieuwe ideeën te bedenken voor onze webshop. Dit had een positief effect, want we hebben mede hierdoor nu een mooie homepage met een origineel design. De zelfstandigheid is echter wel nog werk aan, want wij volgden bijna altijd gewoon de planning zonder op eigen initiatief iets te doen. We willen alle voorgaande actiepunten dan ook meenemen naar de volgende sprint. Deze werkten namelijk goed voor kritisch denken en creativiteit, en bij zelfstandigheid zullen onze actiepunten ook goed werken als we eenmaal meer gaan focussen op die soft skill.

What helped us move forward? 🚀

Schetsen/visueel maken van onze doelen

Taakverdelingen altijd besproken met alle teamleden zodat iedereen iets te doen heeft en alles tot een goed einde zal komen

De communicatie van de teamleden heeft veel deugd gedaan aan onze groep omdat er zonder goede communicatie er nooit een goed project zal ontstaan

De kennis van HTML en CSS heeft ons enorm geholpen bij de vooruitgang van het project omdat sprint 1 voornamelijk HTML en CSS was.

JavaScript hebben we gebruikt omdat we creatiever wilden werken, waardoor we de leerstof hebben gebruikt van de lessen om de website mooier te maken.

What made us feel good? 🌟

Groepssfeer
& Snacks

Pauzes

Het succes
van onze
HTML en
CSS code

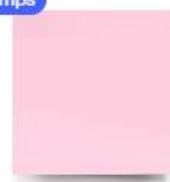
Feedback
van de
leerkrachten



Dat we ons misschien niet lang genoeg gaan kunnen concentreren

C# en Database

Uitleg missen door niet gehaald te worden



Lennard Kimpis

What are future risks? 🌡

Het slechte internet vertraagde ons werk

Sommige stukken van de powerpoints begrepen we niet

Soms uitleg missen doordat we niet altijd gehaald werden tijdens de uitleg

concentratie had zijn laagtepunten



What held us back? ⚓

Feedback

Team

De homepage meer uitbreiden (bv carrousel effect maken bij de producten), het ERD-schema verbeteren, nadelen over de implementatie van volgende sprints, neon effecten proberen toe te passen, alle issues in taken verdelen op het scrumboard, meer verspreid staan met presenteren en oogcontact maken, iets meenemen om feedback te noteren, inspiratie halen uit websites van bv Playstation, Nintendo, Steam,..., foto's aligneren, we kunnen meer/beter

Individueel

OPMERKING sprint 1: Tijdens de sprint review kregen we wel feedback als groep op het project, maar niet de individuele feedback die we ook nodig hadden.

Timon

JavaScript was iets te simpel voor wat er verwacht werd.

Anse

ERD-schema was slecht, er ontbrak een account deel van het ERD-schema.

Lennard

Het logo was een .png en we kregen de feedback om hiervan een .svg van te maken zodat er geen problemen zijn met resolutie.

Brent

De artikel tekst was te lang en oogden niet mooi op de startpagina, we kregen als voorbeeld een oneindige carrousel voor product foto's.

SPRINT 2

Sprint Backlog, taakverdeling & planning

Sprint 2							14 maart - 29 maart 1 work day remaining
	Order	ID	Title	Assigned To	State	Tags	
1	46	109	Als ik de website bezoek wil ik een account kunnen maken ...	Timon Nys	To Do		
		115	✓ Register pagina aanmaken met een form (front-end)	Timon Nys	Done		
		116	✓ CSS registerpagina	Timon Nys	Done		
		121	✓ Kunnen registreren in WPF window (back-end)	Anse Delmel	Done		
		125	✓ Javascript registerpagina	Timon Nys	Done		
		126	✓ Maken van een Fetch API waarmee je een account kan m...	Brent Noben	Done		
	2	47	✓ Als klant moet ik me kunnen aanmelden op de pagina met ...	Anse Delmel	To Do		
		107	✓ Login pagina aanmaken met een form (front-end)	Lennard Kimps	Done		
		108	✓ CSS loginpagina	Lennard Kimps	Done		
		110	✓ Database aanmaken in SQL	Brent Noben	Done		
		117	✓ Fetch uittesten	Brent Noben	Done		
		118	✓ Fetch uittesten	Anse Delmel	Done		
		122	✓ Javascript loginpagina	Timon Nys	Done		
	3	48	✓ Als klant kan ik me afmelden van de pagina	Timon Nys	To Do		
		111	✓ Afmelden knop aanmaken (front-end)	Timon Nys	Done		
		123	✓ Afmelden (back-end)	Anse Delmel	To Do		
	4	49	✓ Als gebruiker van de pagina moet ik de juiste rechten toege...	Brent Noben	To Do		
		131	✓ Accounts toevoegen aan de database	Brent Noben	Done		
		132	✓ Nieuw account registreren in de database	Anse Delmel	Done		
		133	✓ in fetchlogin aanpassen voor rechentsysteem	Anse Delmel	To Do		
		134	✓ Rollen verdelen aan accounts	Anse Delmel	To Do		
	5	50	✓ Als klant van de website wil ik mijn profielgegevens kunnen...	Lennard Kimps	To Do		
		112	✓ Profiel pagina aanmaken (front-end)	Lennard Kimps	Done		
		120	✓ Profiel Pagina CSS (front-end)	Timon Nys	Done		
	6	51	✓ Als klant van de website wil ik mijn profielgegevens kunnen...	Timon Nys	To Do		
		113	✓ Profiel gegevens aanmaken (front-end)	Lennard Kimps	Done		
		124	✓ Javascript profiel gegevens	Timon Nys	Done		
		127	✓ Profielgegevens vullen automatisch aan bij een login	Timon Nys	To Do		
	7	52	✓ Als klant van de website moet ik kunnen kiezen dat ik mijn ...	Timon Nys	To Do		
		114	✓ Wachtwoord wijzigen toevoegen (front-end)	Timon Nys	Done		
	8	53	✓ Als ik mijn paswoord wil veranderen, moet er een e-mail ge...	Timon Nys	To Do		
		119	✓ Mail link aanmaken	Timon Nys	Done		
	9	54	✓ Als een gebruiker kan ik naar een andere pagina gaan en aa...	Timon Nys	To Do		
		128	✓ pagina laten onthouden dat je aangemeld bent	Timon Nys	To Do		
		129	✓ Aangemeld blijven wanneer je van pagina wisselt (back-e...	Timon Nys	To Do		
		130	✓ Aangemeld blijven wanneer je van pagina wisselt (front-e...	Timon Nys	To Do		
	+ 10	55	✓ Individuele opdracht sprint 2		To Do		

135	<input checked="" type="checkbox"/> Back-end framework (Anse)	Anse Delmel	● Done
136	<input checked="" type="checkbox"/> Back-end framework (Brent)	Brent Noben	● Done
137	<input checked="" type="checkbox"/> Back-end framework (Timon)	Timon Nys	● Done
138	<input checked="" type="checkbox"/> Back-end framework (Lennard)	Lennard Kimpis	● Done
139	<input checked="" type="checkbox"/> Back-end gitignore (Anse)	Anse Delmel	● Done
140	<input checked="" type="checkbox"/> Back-end gitignore (Lennard)	Lennard Kimpis	● Done
141	<input checked="" type="checkbox"/> Back-end gitignore (Brent)	Brent Noben	● Done
142	<input checked="" type="checkbox"/> Back-end gitignore (Timon)	Timon Nys	● Done
143	<input checked="" type="checkbox"/> Back-end framework insert (Anse)	Anse Delmel	● Done
144	<input checked="" type="checkbox"/> Back-end framework insert (Brent)	Brent Noben	● Done
145	<input checked="" type="checkbox"/> Back-end framework insert (Lennard)	Lennard Kimpis	● Done
146	<input checked="" type="checkbox"/> Back-end framework insert (Timon)	Timon Nys	● Done
147	<input checked="" type="checkbox"/> Back-end WebApi (Anse)	Anse Delmel	● Done
148	<input checked="" type="checkbox"/> Back-end WebApi (Brent)	Brent Noben	● Done
149	<input checked="" type="checkbox"/> Back-end WebApi (Timon)	Timon Nys	● Done
150	<input checked="" type="checkbox"/> Back-end WebApi (Lennard)	Lennard Kimpis	● Done

Scrum Bord

Het maken van de login/register in zowel front-end en back-end is afgerond. De profielpagina is er ook, maar de back-end ervan nog niet volledig. Ook hebben we nu een dropdown menu om bij de login, profielpagina en afmelden-knop te geraken. De database is volledig en werkt, we kunnen via o.a. WPF-toepassingen hier accounts aan toevoegen en verwijderen.

We hebben, als we iets niet begrepen, meer hulp gevraagd van de lectoren dan in de vorige sprint. Dit hielp ons goed vooruit, vooral met de back-end. We hebben onze informatie vooral van het internet gehaald en ChatGPT. Ons hele team heeft elkaar geholpen als er problemen waren met back-end en front-end. Als de teamleden niet konden helpen dan zijn wij meteen naar de leerkrachten gegaan zodat onze code zo goed mogelijk is.

Hetgeen wat we meenemen naar de volgende sprint is om af te kunnen melden, aangemeld blijven op verschillende pagina's. Dit hebben we jammer genoeg niet kunnen maken in sprint 2 maar we gaan proberen om dit zo snel mogelijk te maken zodat we nog genoeg tijd over hebben voor sprint 3.

To Do		Doing	Done
46 Als ik de website bezoek wil ik een account kunnen maken zodat je later kan aanloggen. ● To Do Unassigned			<input checked="" type="checkbox"/> 109 Register pagina aanmaken met een form (front-end) ● Done Timon Nys
			<input checked="" type="checkbox"/> 115 CSS registerpagina ● Done Timon Nys
			<input checked="" type="checkbox"/> 116 Kunnen registreren in WPF window (back-end) ● Done Anse Delmel
			<input checked="" type="checkbox"/> 121 Javascript registerpagina ● Done Timon Nys
			<input checked="" type="checkbox"/> 125 Maken van een Fetch API waarmee je een account kan maken vanuit de frontend en deze wordt ingevoerd in de backend ● Done Brent Noben
			<input checked="" type="checkbox"/> 126 Maken van een Fetch API waarmee je een account kan maken vanuit de frontend en deze wordt ingevoerd in de backend ● Done Anse Delmel
47 Als klant moet ik me kunnen aanmelden op de pagina met userid of e-mail adres. ● To Do Unassigned			<input checked="" type="checkbox"/> 107 Login pagina aanmaken met een form (front-end) ● Done Lennard Kimpis
			<input checked="" type="checkbox"/> 108 CSS loginpagina ● Done Lennard Kimpis
			<input checked="" type="checkbox"/> 110 Database aanmaken in SQL ● Done
			<input checked="" type="checkbox"/> 117 Fetch uitstellen ● Done
			Brent Noben
			<input checked="" type="checkbox"/> 118 Fetch uitstellen ● Done Anse Delmel
			<input checked="" type="checkbox"/> 122 Javascript loginpagina ● Done Timon Nys
48 Als klant kan ik me afmelden van de pagina ● To Do Unassigned	<input checked="" type="checkbox"/> 123 Afmelden (back-end) ● To Do Unassigned		<input checked="" type="checkbox"/> 111 Afmelden knop aanmaken (front-end) ● Done Timon Nys
			Brent Noben
49 Als gebruiker van de pagina moet ik de juiste rechten toegewezen krijgen van wat ik mag op de site en moeten vervolgens de juiste dingen afgeschermd staan. ● To Do Unassigned	<input checked="" type="checkbox"/> 133 in fetchlogin aanpassen voor rechtenzysteem ● To Do Unassigned	<input checked="" type="checkbox"/> 134 Rollen delen aan accounts ● To Do Unassigned	<input checked="" type="checkbox"/> 131 Accounts toevoegen aan de database ● Done Brent Noben
			<input checked="" type="checkbox"/> 132 Nieuw account registreren in de database ● Done Anse Delmel
			Timon Nys
50 Als klant van de website wil ik mijn profielgegevens kunnen aanpassen ● To Do Unassigned	<input checked="" type="checkbox"/> 127 Profielgegevens vullen automatisch aan bij een login ● To Do Unassigned		<input checked="" type="checkbox"/> 112 Profiel pagina aanmaken (front-end) ● Done Lennard Kimpis
			<input checked="" type="checkbox"/> 120 Profiel Pagina CSS (front-end) ● Done Timon Nys
			Lennard Kimpis
51 Als klant van de website moet ik kunnen kiezen dat ik mijn paswoord wil wijzigen ● To Do Unassigned			<input checked="" type="checkbox"/> 113 Profiel gegevens aanmaken (front-end) ● Done Lennard Kimpis
			<input checked="" type="checkbox"/> 124 Javascript profiel gegevens ● Done Timon Nys
			Timon Nys
52 Als klant van de website moet ik kunnen kiezen dat ik mijn paswoord wil wijzigen ● To Do Unassigned			<input checked="" type="checkbox"/> 114 Wachtwoord wijzigen toevoegen (front-end) ● Done Timon Nys
			Timon Nys
53 Als ik mijn paswoord wil veranderen, moet er een e-mail gestuurd worden naar mijn mail-adres met een link om de aanpassing te bevestigen. ● To Do Unassigned			<input checked="" type="checkbox"/> 119 Mail link aanmaken ● Done Timon Nys
			Timon Nys
54 Als een gebruiker kan ik naar een andere pagina gaan en aangemeld blijven zodat mijn informatie wordt bijgehouden ● To Do Unassigned	<input checked="" type="checkbox"/> 128 pagina laten onthouden dat je aangemeld bent ● To Do Unassigned	<input checked="" type="checkbox"/> 129 Aangemeld blijven wanneer je van pagina wisselt (back-end) ● To Do Unassigned	

<p>54 Als een gebruiker kan ik naar een andere pagina gaan en aangemeld blijven zodat mijn informatie wordt bijgehouden</p> <ul style="list-style-type: none"> To Do Unassigned 	<p>128 pagina laten onthouden dat je aangemeld bent</p> <ul style="list-style-type: none"> To Do Unassigned 	<p>129 Aangemeld blijven wanneer je van pagina wisselt (back-end)</p> <ul style="list-style-type: none"> To Do Unassigned
<p>55 Individuele opdracht sprint 2</p> <ul style="list-style-type: none"> To Do Unassigned 		
	<p>135 Back-end framework (Anse)</p> <ul style="list-style-type: none"> Done Anse Delmel 	<p>136 Back-end framework (Brent)</p> <ul style="list-style-type: none"> Done Grent Noben
	<p>137 Back-end framework (Timon)</p> <ul style="list-style-type: none"> Done Timon Nys 	<p>138 Back-end framework (Lennard)</p> <ul style="list-style-type: none"> Done Lennard Kimpis
	<p>139 Back-end gitignore (Anse)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 	<p>140 Back-end gitignore (Lennard)</p> <ul style="list-style-type: none"> -
	<p>141 Back-end gitignore (Brent)</p> <ul style="list-style-type: none"> Done Brent Noben 	<p>142 Back-end gitignore (Timon)</p> <ul style="list-style-type: none"> Done Timon Nys
	<p>143 Back-end framework insert (Anse)</p> <ul style="list-style-type: none"> Done Anse Delmel 	<p>144 Back-end framework insert (Brent)</p> <ul style="list-style-type: none"> Done Brent Noben
	<p>145 Back-end framework insert (Lennard)</p> <ul style="list-style-type: none"> Done Lennard Kimpis 	<p>146 Back-end framework insert (Timon)</p> <ul style="list-style-type: none"> Done Timon Nys
	<p>147 Back-end WebApi (Anse)</p> <ul style="list-style-type: none"> Done Anse Delmel 	<p>148 Back-end WebApi (Brent)</p> <ul style="list-style-type: none"> Done Brent Noben
	<p>149 Back-end WebApi (Timon)</p> <ul style="list-style-type: none"> Done Timon Nys 	<p>150 Back-end WebApi (Lennard)</p> <ul style="list-style-type: none"> Done Lennard Kimpis

Timesheets

Group by: User ▾ Project ▾ Task ▾ Show estimate

TITLE	DURATION	AMOUNT
1 * Timon Nys	27:45:53	0,00 USD
15 • WPL 2	27:45:53	0,00 USD
Voorbereiding sprint review 2	02:48:00	0,00 USD
Profielpagina CSS	03:24:50	0,00 USD
profielpagina aanmaken	04:58:55	0,00 USD
Logboek verder aanvullen 22/03	00:14:26	0,00 USD
Logboek aanvullen 15/03	00:10:01	0,00 USD
Logboek aanvullen 14/03	01:42:56	0,00 USD
Form aanmaken 15/03	06:46:27	0,00 USD
Dropdown toevoegen	01:38:20	0,00 USD
Daily standup 29/03	00:16:32	0,00 USD
Daily standup 28/03	00:15:41	0,00 USD
Daily Standup 22/03	00:14:00	0,00 USD
Daily standup 21/03	00:17:16	0,00 USD
Daily Standup 15/03	00:10:22	0,00 USD
Daily Standup 14/03	00:14:25	0,00 USD
Carousel effect aanpassen	04:33:42	0,00 USD
1 • Lennard Kimps	28:30:19	0,00 USD
14 • WPL 2	28:30:19	0,00 USD
Voorbereiding sprint review 2	02:30:33	0,00 USD
Sprint Retrospective	02:32:14	0,00 USD
Profielpagina CSS	03:27:11	0,00 USD
profielpagina aanmaken	07:00:26	0,00 USD
Logboek verder aanvullen 22/03	00:17:07	0,00 USD
Logboek aanvullen 15/03	00:09:56	0,00 USD
Logboek aanvullen 14/03	01:43:02	0,00 USD
Form aanmaken 15/03	06:36:00	0,00 USD
Feedback sprint 1 verwerken	01:11:37	0,00 USD
Daily Standup 22/03	00:13:40	0,00 USD
Daily standup 21/03	00:13:26	0,00 USD
Daily Standup 15/03	00:10:16	0,00 USD
Daily Standup 14/03	00:14:23	0,00 USD
about us page afmaken	02:10:28	0,00 USD

1	• Brent Noben	31:38:08	0,00 USD
18	• WPL 2	31:38:08	0,00 USD
Voorbereiding sprint review 2		02:33:15	0,00 USD
Sprint Retrospective		02:32:00	0,00 USD
Sprint 2 databank		01:54:08	0,00 USD
Registratie maken		01:03:40	0,00 USD
Post/Fetch maken		04:58:42	0,00 USD
Opzoeken info ASP.NET Web API		01:54:01	0,00 USD
Inserts toevoegen		01:18:33	0,00 USD
Feedback sprint 1 verwerken		01:15:34	0,00 USD
Database maken		01:08:51	0,00 USD
Daily standup 29/03		00:17:08	0,00 USD
Daily standup 28/03		00:15:33	0,00 USD
Daily Standup 22/03		00:13:54	0,00 USD
Daily standup 21/03		00:16:25	0,00 USD
Daily Standup 15/03		00:10:14	0,00 USD
Daily Standup 14/03		00:14:24	0,00 USD
C# Validation		02:07:57	0,00 USD
C# login		05:26:05	0,00 USD
Afwerken FETCH		03:57:44	0,00 USD
1	• Anse_Delmel	30:01:35	0,00 USD
12	• WPL 2	30:01:35	0,00 USD
Voorbereiding sprint review 2		02:34:11	0,00 USD
sprint 2 login		07:23:40	0,00 USD
research spring 2		02:08:53	0,00 USD
Post/Fetch maken		05:34:52	0,00 USD
Feedback sprint 1 verwerken		01:15:44	0,00 USD
Daily standup 29/03		00:16:48	0,00 USD
Daily Standup 22/03		00:16:10	0,00 USD
Daily standup 21/03		00:16:32	0,00 USD
Daily Standup 15/03		00:10:17	0,00 USD
Daily Standup 14/03		00:14:22	0,00 USD
C# login		04:54:27	0,00 USD
Afwerken FETCH		04:55:39	0,00 USD

Daily standup

Scrum <donderdag> <14/03/2024> <13:30>

<Timon Nys>

- Sprint 1 herwerkt
- Carrousel effect afwerken
- Veel tijd kan hierin kruipen maar de team leden kunnen helpen door het werk een beetje te verdelen

<Anse Delmel>

- Sprint 1 herwerkt
- ERD-schema herwerkt + feedback bekijken
- Problemen bij het ERD-schema te maken maar met de hulp van team leden en de leerkracht kan dit tot een goed einde komen

<Lennard Kimps>

- Sprint 1 herwerkt
- Logboek verder aanvullen + feedback van vorige week toepassen
- Mogelijke errors maar met het team zal dit een minimaal probleem zijn

<Brent Noben>

- Sprint 1 herwerkt
- Sprint1 verder afwerken met feedback
- Zou geen probleem moeten zijn

Scrum <vrijdag> <15/03/2024> <08:30>

<Timon Nys>

- Sprint 1 + Carrousel afgewerkt
- Form aanmaken (front-end)
- Veel tijd kan hierin kruipen maar de team leden kunnen helpen door het werk een beetje te verdelen

<Anse Delmel>

- ERD-schema afgewerkt en research gedaan voor sprint 2
- Beginnen aan Databank
- Weet niet zo goed hoe hier aan te beginnen maar met de hulp van de leerkrachten moet dat lukken.

<Lennard Kimps>

- Sprint 1 afgewerkt
- Form aanmaken (front-end)
- Mogelijke errors maar met het team zal dit een minimaal probleem zijn

<Brent Noben>

- ERD-schema afgewerkt en research gedaan voor sprint 2
- Beginnen aan Databank
- Weet niet zo goed hoe hier aan te beginnen maar met de hulp van de leerkrachten moet dat lukken.

Scrum <donderdag> <21/03/2024> <13:45>

<Timon Nys>

- Login/Register pagina: frontend gemaakt
- Te doen: Wachtwoord vergeten knop laten werken, carrousel effect afwerken, neon effect maken (bij hover)
- Moeilijkheid: carrousel effect fixen

<Anse Delmel>

- Setup database/backend gedaan
- Te doen: inserts afwerken en inlog checks
- Moeilijkheid: de backend, de inserts/linken met de backend

<Lennard Kimps>

- Login/Register pagina: frontend gemaakt
- Te doen: About us pagina verder uitbreiden, logo naar .svg omzetten
- Moeilijkheid: Layout about us pagina

<Brent Noben>

- Setup database/backend gedaan
- Te doen: inserts afwerken en inlog checks
- Moeilijkheid: frontend linken met backend

Algemene notities:

Login: bij icoontje meerdere dingen doen?

Of als je ingelogd bent zie je je accountinfo, anders de login/register pagina

1 pagina maken met alle klantgegevens, optie om af te melden en optie om wachtwoord/gegevens te veranderen

Scrum <vrijdag> <22/03/2024> <08:00>

<Timon Nys>

- Carrousel afgewerkt
- Te doen: front-end afmaken

<Anse Delmel>

- Insert feature van de WPF gemaakt
- Te doen: fetch en post
- Back-end kan moeilijk worden

<Lennard Kimps>

- About us page afgewerkt
- Te doen: Front-end afmaken

<Brent Noben>

- Insert feature van de WPF gemaakt
- Te doen: Fetch en post
- Back-end kan moeilijk worden

Algemene notities:

Validation: checken of emails, wachtwoorden,... kloppen

Tabel kunnen aanpassen via WPF

Website moet HTTP(S) requests kunnen sturen naar de back-end

Scrum <donderdag> <28/03/2024> <13:30>

<Timon Nys>

- Profielpagina is afgemaakt
- Te doen: rest van de frontend
- Problemen: Het afmelden/Aangemeld blijven maken kan moeilijk worden

<Anse Delmel>

- We hebben de backend verder gemaakt
- Te doen: Fetch API
- Problemen: We snappen Fetch niet volledig

<Lennard Kimps>

- Logo omgezet naar .svg, profielpagina is afgemaakt
- Te doen: rest van de frontend
- Problemen: Het afmelden/Aangemeld blijven maken kan moeilijk worden

<Brent Noben>

- We hebben de backend verder gemaakt
- Te doen: Fetch API
- Problemen: We snappen Fetch niet volledig

Scrum <vrijdag> <29/03/2024> <08:30>

<Timon Nys>

- Layout afgewerkt
- Te doen: voorbereiden sprint review

<Anse Delmel>

- Registratie gemaakt
- Te doen: voorbereiden sprint review

<Lennard Kimps>

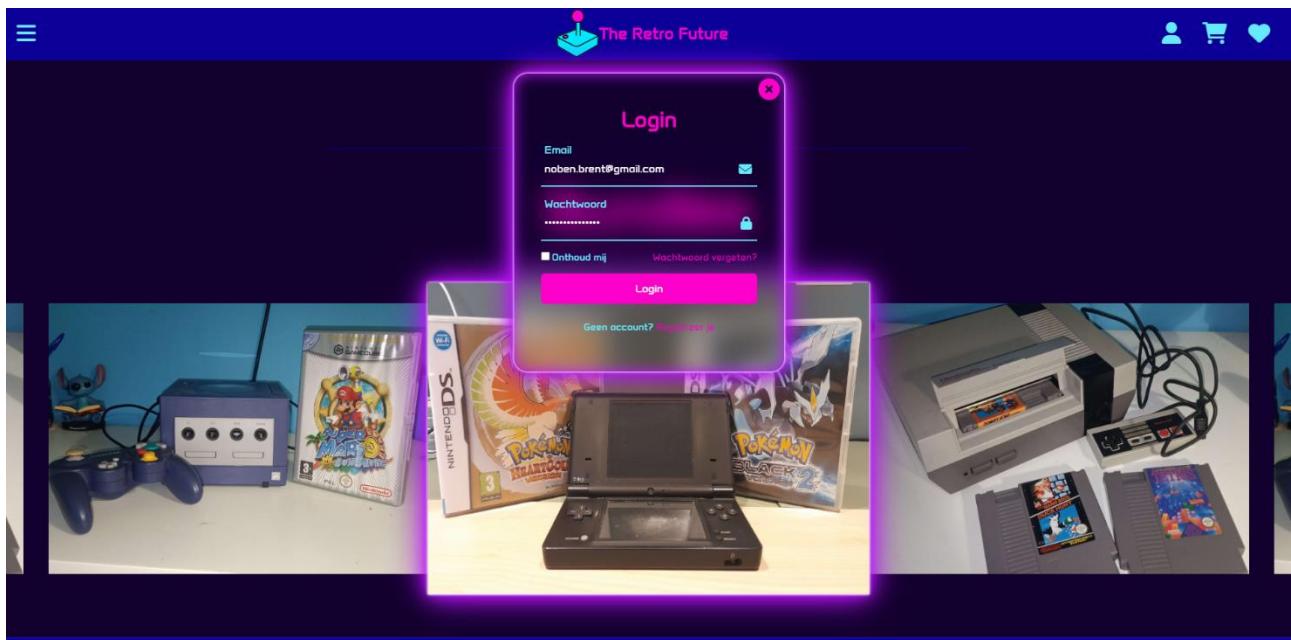
- Layout afgewerkt
- Te doen: voorbereiden sprint review

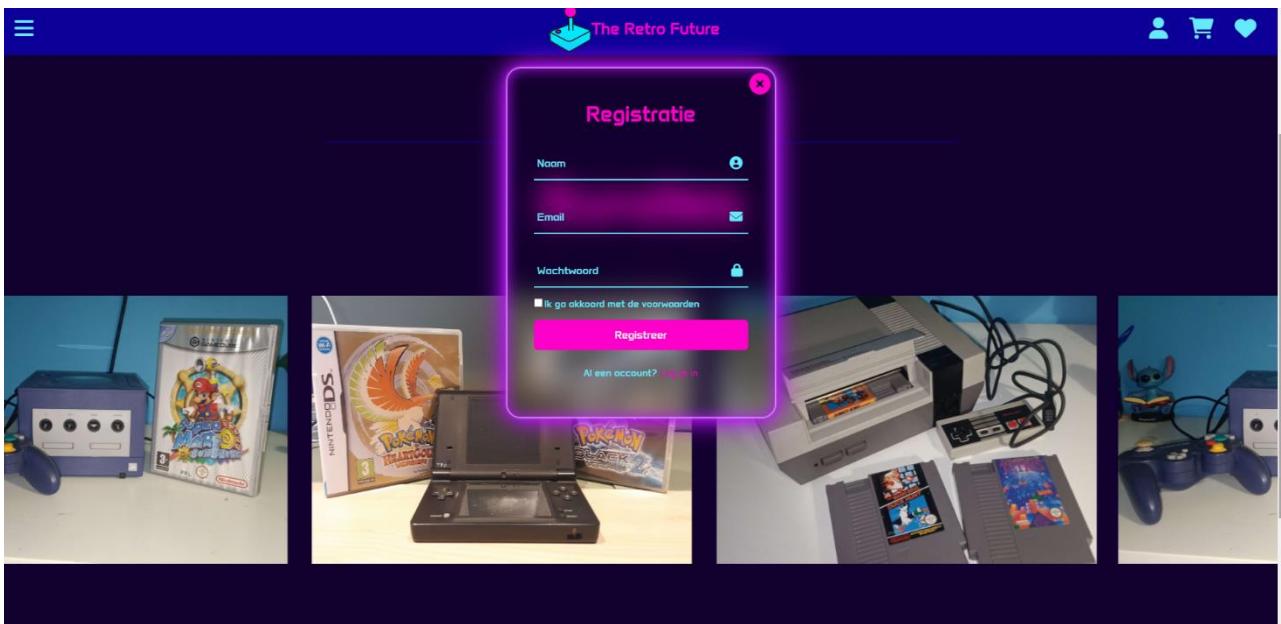
<Brent Noben>

- Registratie gemaakt
- Te doen: voorbereiden sprint review

Realisaties (Sprint Review)

Website (front-end)



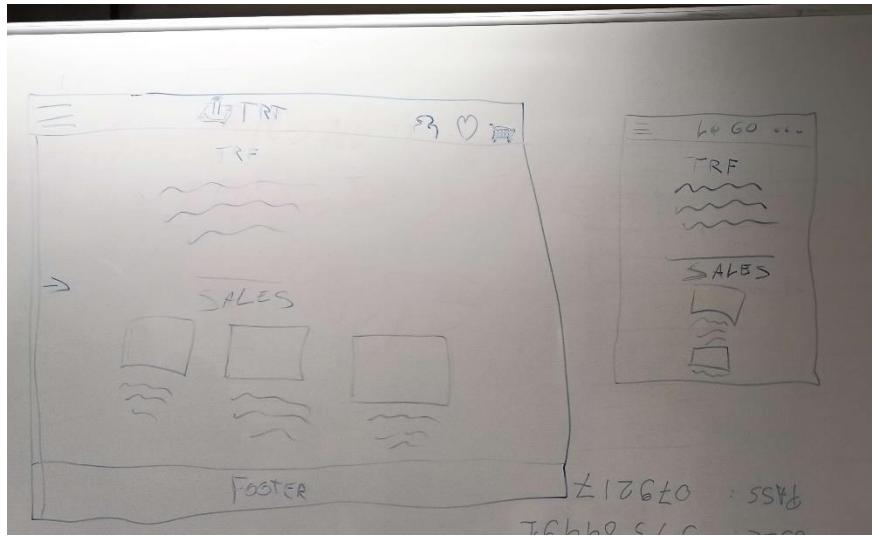


Profiel gegevens

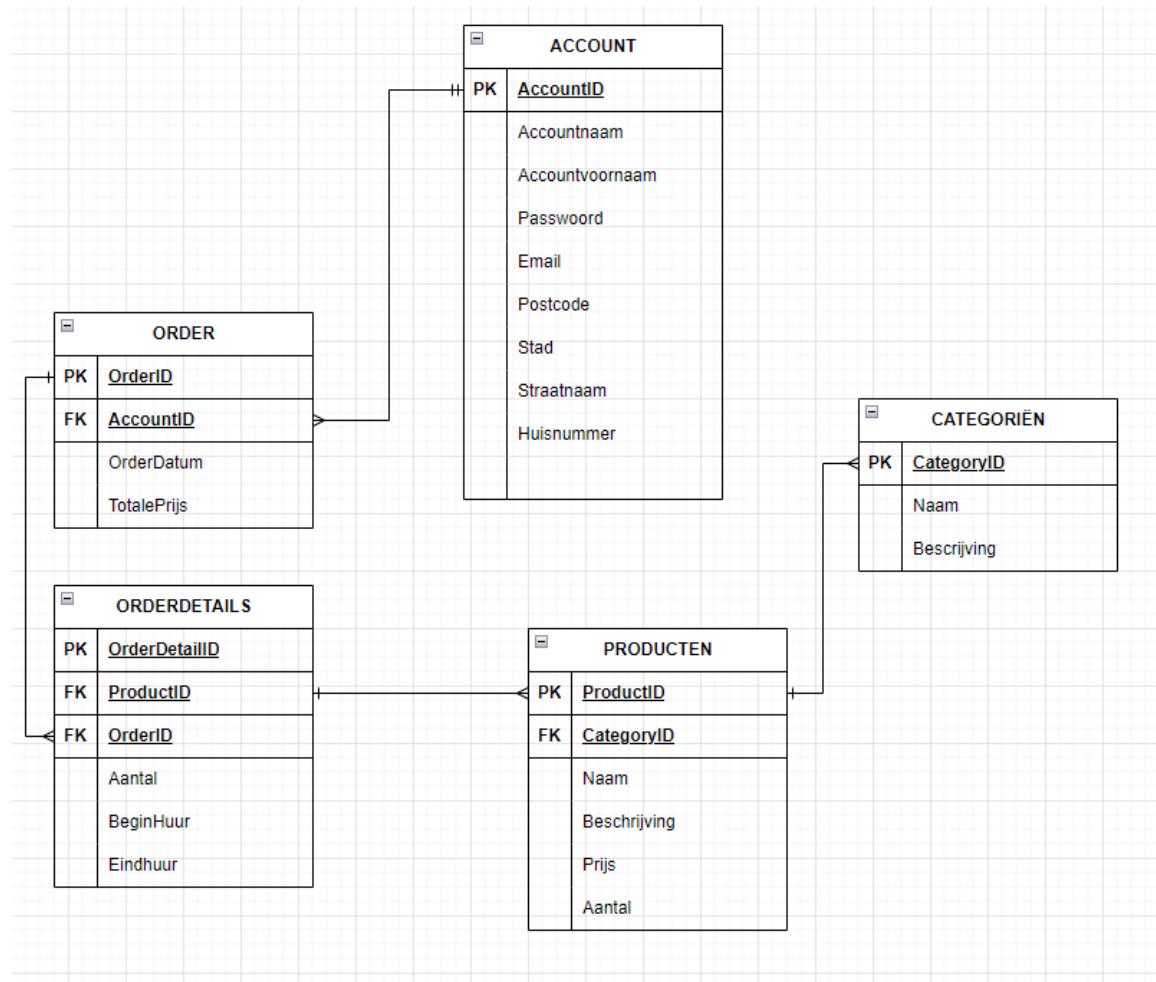
Naam	Voornaam
Noben	Brent
Wachtwoord	*****
E-mailadres	mail@mail.be
Postcode	3290
Stad	Hasselt
Straatnaam	Ella-Linestraat
Huisnummer	35
Toevoeing huisnummer	

Stad	Hasselt
Straatnaam	Ella-Linestraat
Huisnummer	35
Toevoeing huisnummer	
Gegevens opslaan	
Terug	
Wachtwoord wijzigen?	
Nieuw Wachtwoord	
Wachtwoord wijzigen	

Wireframe



Database



Leerpunten (Sprint Retrospective)

Verwerken van feedback ging goed samen met het verder uitbouwen van de front-end.

De backend ging veel minder goed omdat het moeilijk was om de methodes juist te formuleren en deze dan in de API-controllers te stoppen. Ook de fetch.js files juist schrijven zodat zij een post konden doen naar onze back-end was een grote uitdaging.

Wat we nu van plan zijn om te doen om de taken beter te verdelen zodat wij meer werk klaarkrijgen op een kortere tijd.

Enkele specifieke punten die jullie ook bespreken:

We zijn tevreden met hoe de register en login werken. Zowel de designs en animaties in de front-end als de werking in de back-end vinden we goed. Dit verliep wel moeilijk want de back-end snapten we eerst niet goed, maar na veel vragen bij de lectoren hebben we dit wel kunnen oplossen. Naar de toekomst toe kunnen we het anders aanpakken door bv eerst genoeg opzoekwerk te doen zodat we goed weten hoe we moeten beginnen en het moeten aanpakken. De actiepunten die we zeker willen meenemen naar volgende sprint zijn het regelmatig vragen stellen als iets niet lukt, en het vaker opzoeken van informatie voordat we aan iets beginnen.

- **Hoe verliepen daily stand ups?**

De daily stand ups gingen goed. Het was altijd duidelijk wie wat ging doen en hoever we stonden. Wel missen we het bord dat wij eerst bij onze daily stand ups hadden omdat we deze nu doen aan de ronde tafels in plaats van onze vaste plaats. We hadden nu wel altijd een goed overzicht omdat we altijd het scrumbord bij ons hadden en namen we altijd voldoende notities over wat er gezegd werd om het gebrek aan een bord op te vangen. Dit nemen van notities willen we dan ook meenemen naar de volgende sprint.

- **Hoe verliep het invullen van de rol van scrum master? (enkel in te vullen door de scrum master)**

De scrum master voor sprint 2 was Timon. Als scrum master heb ik de leiding genomen tijdens de daily standups en probeerde ik de taken te verdelen tussen de groepsleden. Het was wel anders dan ik had verwacht en heb hulp gekregen van de vorige scrum master Lennard. Tijdens de daily standups heb ik wel geprobeerd om mijn taak als scrum master uit te voeren maar eens we dan aan het werken waren heb ik mij eerder gedragen als een teamlid dan een scrum master. Ik vond ook eerlijk gezegd dat de rol van scrum master mij niet zo goed ligt omdat het wel moeilijk was om de aandacht bij het hele project te houden, ik was voornamelijk bezig met mijn eigen taken en was meer gefocust op de front-end dan op de back-end. De tip dat ik geef aan de volgende scrum master is dat deze persoon vooral gefocust moet zijn op het volledige project zodat hij de taken goed kan verdelen en kan zien hoe ver we staan in het project want de andere teamleden zijn vooral met hun eigen taken bezig.

- **Hoe verliep de samenwerking in jullie groep?**

We hebben nog steeds een goede groepsband, maar we moeten soms even goed kijken als we elkaar niet te veel stres geven door ons doen. De communicatie verloopt goed en iedereen die een taak op zich neemt voert deze ook uit.

Over extra groepsafspraken is geen spraken van.

We hebben elkaar geholpen met de code uit te leggen die wij geschreven hebben en hebben ook onze eigen meningen gegeven hoe iets beter kon ogen op de front-end.

- **Evolutie soft skills**

We hebben aan alle 3 soft skills gewerkt deze sprint. We hebben door de feedback toe te passen van sprint 1 nog meer creativiteit gebruikt. We hebben namelijk de hele lay-out veranderd van de foto's, deze hebben we in een carrousel gezet. Voor zelfstandigheid hebben we aan de front-end goed gewerkt want dat hebben we vooral gedaan zonder enige uitleg. Kritisch denken hebben we vooral aan gewerkt door meer vragen te stellen aan lectoren te stellen. We keken eerst of we zelf iets konden doen, en als we niet zeker waren over een oplossing vroegen we of dit ook een juiste oplossing was. Onze actiepunten die we hadden waren:

- Voor kritisch denken hadden we de volgende actiepunten: Meer bronnen gebruiken, betrouwbare bronnen gebruiken, up-to-date informatie gebruiken en meer begrijpend lezen
- Voor creativiteit hadden we de volgende actiepunten: Meer je eigen ding doen/origineel zijn, meer out of the box denken en over meer ideeën denken/niet altijd het eerste idee volgen.
- Voor zelfstandigheid hadden we de volgende actiepunten: Meer zelf je eigen ding doen, meer proberen op eigen initiatief iets te doen en meer jezelf uitdagen.

Deze hebben gewerkt omdat we vooruitgang hebben gemaakt bij al die soft skills. Naar de volgende sprint toe willen we deze dan ook zeker allemaal meenemen.

Feedback

Team

- We moeten onze issues in meer kleinere taken opsplitsen
- Uitloggen moet niet in de back-end, maar de front-end
- De taken moeten anders verdeeld worden (iedereen doet zowel front-end als back-end)
- Accounts moeten onthouden worden
- Controle of de velden juist zijn ingevuld moet nog gebeuren
- Altijd de juiste informatie meegeven als we iets van de front-end naar de back-end sturen en omgekeerd

Individueel

We moeten de taken iets beter verdelen zodat iedereen zowel de front- als back-end doet.

Anse Delmel:

Ik zou meer onderzoek doen over hoe ik code zou moeten schrijven en checks zetten in de backend zodat we de backend laten checken of de juiste gegevens zijn ingegeven.

Timon Nys:

Ik moet ook nieuwe dingen proberen en ook wat meer aan de back-end werken.

Brent Noben:

Ik moet meer in de front-end proberen en meer onderzoek doen over hoe code geschreven moet worden en welke checks we in de back-end moeten zetten om te kijken of de juiste gegevens zijn ingegeven.

Lennard Kimp: Ik moet vooral meer aan de back-end werken want ik heb nu voornamelijk aan de front-end gewerkt waardoor de back-end nog niet zo goed gekend is bij mij.

SPRINT 3

Sprint Backlog, taakverdeling & planning

	Order	ID	Title	Assigned To	State	Tags
1	57	151	Als gebruiker wil ik kunnen zien welke producten ik kan huren.	Brent Noben	Done	
		153	Foto's van de producten maken	Lennard Kimpens	Done	
		191	Prijs Aanmaken	Brent Noben	Done	
		192	Tekst product maken	Timon Nys	Done	
		198	Foto's van de producten maken	Lennard Kimpens	Done	
		201	Tekst product maken	Timon Nys	Done	
		201	Productpagina (CSS)	Timon Nys	Done	
2	58	154	Als gebruiker wil ik dat er met de product dataset automatisch een kaart wordt gemaakt.	Anse Delmel	Done	
		156	Database table producten	Anse Delmel	Done	
		159	fetch.js voor producten	Lennard Kimpens	Done	
		160	css voor kaart			
3	59	160	Als een gebruiker een product wilt huren moeten de wel enkel de beschikbare details kunnen zien.	Brent Noben	Done	
		161	html input datum	Brent Noben	Done	
		161	js/css	Brent Noben	Done	
4	60	162	Als gebruiker of bezoeker wil ik gedetailleerde productinfo kunnen zien.	Brent Noben	Done	
		164	Tekst product maken	Lennard Kimpens	Done	
		164	html details producten	Brent Noben	Done	
		165	css details producten	Brent Noben	Done	
		166	javascript details producten	Brent Noben	Done	
		167	dynamisch aantal producten in stock	Anse Delmel	Done	
		168	C# controller stock	Anse Delmel	Done	
		196	Responsive maken details producten	Brent Noben	Done	
		197	Beschikbaarheidskalender details producten	Brent Noben	Done	
		199	Tekst product maken	Brent Noben	Done	
		202	Go back button	Timon Nys	Done	
5	61	171	Als gebruiker wil ik producten kunnen filteren volgens categorie.	Anse Delmel	Done	
		193	database table categorie	Timon Nys	Done	
		194	Filter balk toevoegen html	Timon Nys	Done	
		195	Filter balk css	Timon Nys	Done	
		195	Filter balk javascript	Timon Nys	Done	
6	62	172	Als gebruiker of bezoeker wil ik producten kunnen selecteren.	Brent Noben	Done	
		174	css	Lennard Kimpens	Done	
		204	javascript file	Brent Noben	Done	
		205	css	Brent Noben	Done	
		205	javascript	Lennard Kimpens	Done	
		206	javascript	Timon Nys	Done	
		207	javascript	Anse Delmel	Done	
7	63	173	Als gebruiker wil ik de periode van de huur kunnen aanduiden.	Brent Noben	Done	

	176	<input checked="" type="checkbox"/> html input	Brent Noben	● Done
	177	<input checked="" type="checkbox"/> javascript	Brent Noben	● Done
8	64	▽ <input checked="" type="checkbox"/> Als verhuurder wil ik verhuurbare producten kunnen toevoeg...		● To Do
	179	<input checked="" type="checkbox"/> UI maken voor verkoop (nieuwe rij maken in database)	Timon Nys	● Done
	210	<input checked="" type="checkbox"/> Admin product pagina (html)	Timon Nys	● Done
	211	<input checked="" type="checkbox"/> Admin product pagina (css)	Timon Nys	● Done
	212	<input checked="" type="checkbox"/> HTML en CSS Adminpagina	Timon Nys	● Done
	213	<input checked="" type="checkbox"/> Fetch toevoegen producten	Brent Noben	● Done
	214	<input checked="" type="checkbox"/> Admin product pagina (js)	Timon Nys	● Done
9	65	▽ <input checked="" type="checkbox"/> Als verhuurder van de website wil ik productgegevens kunnen...		● To Do
	180	<input checked="" type="checkbox"/> UI edit product	Timon Nys	● Done
	181	<input checked="" type="checkbox"/> C# controller edit	Anse Deltmel	● Doing
	182	<input checked="" type="checkbox"/> fetch.js edit	Brent Noben	● Done
	183	<input checked="" type="checkbox"/> C# editing code aanpassen	Anse Deltmel	● Doing
10	66	▽ <input checked="" type="checkbox"/> Als gebruiker wil ik een nog niet gereserveerd product in een...		● To Do
	184	<input checked="" type="checkbox"/> winkelmand icon toevoegen in html	Timon Nys	● Done
	185	<input checked="" type="checkbox"/> geselecteerde producten oplaan	Brent Noben	● Done
	200	<input checked="" type="checkbox"/> Winkelmand pop-up venster (html)	Timon Nys	● Done
	208	<input checked="" type="checkbox"/> Winkelmand.pop-up venster (css)	Timon Nys	● Done
11	67	▽ <input checked="" type="checkbox"/> Als klant wil ik het bestellingsoverzicht kunnen raadplegen.		● To Do
	186	<input checked="" type="checkbox"/> html winkelmand pagina	Lennard Kimpis	● Done
	187	<input checked="" type="checkbox"/> css winkelmand pagina	Lennard Kimpis	● Done
	188	<input checked="" type="checkbox"/> javascript winkelmand	Brent Noben	● Done
12	68	▽ <input checked="" type="checkbox"/> Als klant wil ik producten aan het bestellingsoverzicht kunnen...		● To Do
	189	<input checked="" type="checkbox"/> remove knop winkelmand pagina	Brent Noben	● Done
	190	<input checked="" type="checkbox"/> javascript winkelmand	Brent Noben	● Done

Scrum Bord

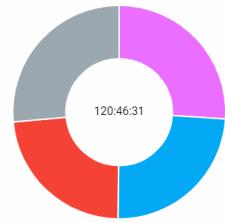
De taken van deze sprint hebben we allemaal afgerond, met uitzondering van het bewerken van de producten. We hebben geprobeerd om deze te implementeren maar stootten laat in de sprint nog op bugs waardoor we deze niet af kregen.

<p>To Do</p> <p>57 Als gebruiker wil ik kunnen zien welke producten ik kan huren, met detailgegevens over wat ik kan huren, en de prijs zodat ik dit kan zien.</p> <p>● To Do</p> <p>👤 Unassigned</p>	<p>151 Foto's van de producten maken</p> <p>● Done</p> <p>👤 Brent Noben</p> <p>153 Prijs Aanmaken</p> <p>● Done</p> <p>👤 Lennard Kimpis</p> <p>191 Tekst product maken</p> <p>● Done</p> <p>👤 Brent Noben</p> <p>192 Foto's van de producten maken</p> <p>● Done</p> <p>👤 Timon Nys</p> <p>198 Tekst product maken</p> <p>● Done</p> <p>👤 Lennard Kimpis</p> <p>201 Productpagina (CSS)</p> <p>● Done</p> <p>👤 Timon Nys</p> <p>154 Database table producten</p> <p>● Done</p> <p>👤 Anse Delmel</p> <p>156 fetchjs voor producten</p> <p>● Done</p> <p>👤 Anse Delmel</p> <p>159 css voor kaart</p> <p>● Done</p> <p>👤 Lennard Kimpis</p>
<p>To Do</p> <p>59 Als een gebruiker een product wilt huren moeten de wel en niet beschikbare dagen om het product te huren zichtbaar worden gemaakt op een kalender.</p> <p>● To Do</p> <p>👤 Unassigned</p>	<p>160 html input datum</p> <p>● Done</p> <p>👤 Brent Noben</p> <p>161 js/css</p> <p>● Done</p> <p>👤 Brent Noben</p> <p>152 Tekst product maken</p> <p>● Done</p> <p>👤 Lennard Kimpis</p> <p>164 html details producten</p> <p>● Done</p> <p>👤 Brent Noben</p> <p>165 css details producten</p> <p>● Done</p> <p>👤 Brent Noben</p> <p>166 javascript details producten</p> <p>● Done</p> <p>👤 Brent Noben</p> <p>167 dynamisch aantal producten in stock</p> <p>● Done</p> <p>👤 Anse Delmel</p> <p>168 C# controller stock</p> <p>● Done</p> <p>👤 Anse Delmel</p> <p>196 Responsive maken details producten</p> <p>● Done</p> <p>👤 Brent Noben</p> <p>197 Beschikbaarheidscalen der details producten</p> <p>● Done</p> <p>👤 Brent Noben</p> <p>199 Tekst product maken</p> <p>● Done</p> <p>👤 Brent Noben</p> <p>202 Go back button</p> <p>● Done</p> <p>👤 Timon Nys</p>
<p>To Do</p> <p>60 Als gebruiker of bezoeker wil ik gedetailleerde productinfo raadplegen.</p> <p>● To Do</p> <p>👤 Unassigned</p>	<p>160 html input datum</p> <p>● Done</p> <p>👤 Brent Noben</p> <p>161 js/css</p> <p>● Done</p> <p>👤 Brent Noben</p> <p>198 Tekst product maken</p> <p>● Done</p> <p>👤 Lennard Kimpis</p> <p>164 html details producten</p> <p>● Done</p> <p>👤 Brent Noben</p> <p>165 css details producten</p> <p>● Done</p> <p>👤 Brent Noben</p> <p>166 javascript details producten</p> <p>● Done</p> <p>👤 Brent Noben</p> <p>167 dynamisch aantal producten in stock</p> <p>● Done</p> <p>👤 Anse Delmel</p> <p>168 C# controller stock</p> <p>● Done</p> <p>👤 Anse Delmel</p> <p>196 Responsive maken details producten</p> <p>● Done</p> <p>👤 Brent Noben</p> <p>197 Beschikbaarheidscalen der details producten</p> <p>● Done</p> <p>👤 Brent Noben</p> <p>199 Tekst product maken</p> <p>● Done</p> <p>👤 Brent Noben</p> <p>202 Go back button</p> <p>● Done</p> <p>👤 Timon Nys</p>
<p>To Do</p> <p>61 Als gebruiker wil ik producten kunnen filteren volgens categorie</p> <p>● To Do</p> <p>👤 Unassigned</p>	<p>171 database table categorie</p> <p>● Done</p> <p>👤 Anse Delmel</p> <p>193 Filter balk toevoegen html</p> <p>● Done</p> <p>👤 Timon Nys</p> <p>194 Filter balk css</p> <p>● Done</p> <p>👤 Timon Nys</p> <p>195 Filter balk javascript</p> <p>● Done</p> <p>👤 Timon Nys</p> <p>172 css</p> <p>● Done</p> <p>👤 Lennard Kimpis</p> <p>174 javascript file</p> <p>● Done</p> <p>👤 Brent Noben</p>

<input checked="" type="checkbox"/> Unassigned	<input checked="" type="checkbox"/> 204 css ● Done  Brent Noben	<input checked="" type="checkbox"/> 205 javascript ● Done  Lennard Kimpf
<input checked="" type="checkbox"/> +	<input checked="" type="checkbox"/> 206 javascript ● Done  Timon Nys	<input checked="" type="checkbox"/> 207 javascript ● Done  Anse Delmel
<input checked="" type="checkbox"/> 63 Als gebruiker wil ik de periode van de huur kunnen aanduiden ● To Do  Unassigned	<input checked="" type="checkbox"/> 176 html input ● Done  Brent Noben	<input checked="" type="checkbox"/> 177 javascript ● Done  Brent Noben
<input checked="" type="checkbox"/> +	<input checked="" type="checkbox"/> 179 UI maken voor verkoop (nieuwe rij maken in database) ● Done  Timon Nys	<input checked="" type="checkbox"/> 210 Admin product pagina (html) ● Done  Timon Nys
<input checked="" type="checkbox"/> 64 Als verhuurder wil ik verhuurbare producten kunnen toevoegen aan de site ● To Do  Unassigned	<input checked="" type="checkbox"/> 211 Admin product pagina (css) ● Done  Timon Nys	<input checked="" type="checkbox"/> 212 HTML en CSS Adminpagina ● Done  Timon Nys
<input checked="" type="checkbox"/> +	<input checked="" type="checkbox"/> 181 C# controller edit ● Doing  Anse Delmel	<input checked="" type="checkbox"/> 183 C# editing code aanpassen ● Doing  Anse Delmel
<input checked="" type="checkbox"/> 65 Als verhuurder van de website wil ik productgegevens kunnen aanpassen ● To Do  Unassigned	<input checked="" type="checkbox"/> 180 UI edit product ● Done  Timon Nys	<input checked="" type="checkbox"/> 182 fetch.js edit ● Done  Brent Noben
<input checked="" type="checkbox"/> +	<input checked="" type="checkbox"/> 184 winkelmand icoontje toevoegen in html ● Done  Timon Nys	<input checked="" type="checkbox"/> 185 geselecteerde producten opslaan ● Done  Brent Noben
<input checked="" type="checkbox"/> 66 Als gebruiker wil ik een nog niet gereserveerd product in een winkelmandje kunnen plaatsen ● To Do  Unassigned	<input checked="" type="checkbox"/> 200 Winkelmand pop-up venster (html) ● Done  Timon Nys	<input checked="" type="checkbox"/> 208 Winkelmand pop-up venster (css) ● Done  Timon Nys
<input checked="" type="checkbox"/> +	<input checked="" type="checkbox"/> 186 html winkelmand pagina ● Done  Lennard Kimpf	<input checked="" type="checkbox"/> 187 css winkelmand pagina ● Done  Lennard Kimpf
<input checked="" type="checkbox"/> 67 Als klant wil ik het bestellingsoverzicht kunnen raadplegen. ● To Do  Unassigned	<input checked="" type="checkbox"/> 188 javascript winkelmand ● Done  Brent Noben	<input checked="" type="checkbox"/> 190 javascript winkelmand ● Done  Brent Noben
<input checked="" type="checkbox"/> +	<input checked="" type="checkbox"/> 189 remove knop winkelmand pagina ● Done  Brent Noben	

Timesheets

TITLE	DURATION	AMOUNT
1 ✨ Timon Nys	31:24:55	0,00 USD
24 ● WPL 2	31:24:55	0,00 USD
Winkelmand pop-up venster (js)	01:17:00	0,00 USD
Winkelmand pop-up venster (html)	01:57:42	0,00 USD
Winkelmand pop-up venster (css)	01:48:13	0,00 USD
Sprint Retrospective	03:07:00	0,00 USD
Sprint Planning	01:22:18	0,00 USD
productpagina schets	00:27:04	0,00 USD
ProductPagina maken html	00:27:05	0,00 USD
Productpagina (CSS)	01:18:47	0,00 USD
Neon glow text animation css	01:57:36	0,00 USD
Laatste stappen Sprint 3 1/05	01:10:23	0,00 USD
Go back button	01:09:34	0,00 USD
Glow text effect css	02:08:58	0,00 USD
Filter balk toevoegen html	01:53:53	0,00 USD
Filter balk javascript	02:58:01	0,00 USD
Filter balk css	02:10:43	0,00 USD
Daily standup 26/04	00:19:50	0,00 USD
Daily standup 25/04	00:18:04	0,00 USD
Daily Standup 19/04	00:14:03	0,00 USD
Daily Standup 18..04	00:15:06	0,00 USD
Daily Standup 02/05	00:11:05	0,00 USD
Background update	00:36:09	0,00 USD
Admin product pagina (js)	01:00:33	0,00 USD
Admin product pagina (html)	01:10:09	0,00 USD
Admin product pagina (css)	02:05:39	0,00 USD
1 🔳 Lennard Kimps	29:10:57	0,00 USD
13 ● WPL 2	29:10:57	0,00 USD
Winkelmand afmaken	06:53:22	0,00 USD
Sprint Retrospective	03:20:36	0,00 USD
Sprint Planning	01:20:23	0,00 USD
productpagina schets	00:54:57	0,00 USD
ProductPagina maken html	02:20:09	0,00 USD
ProductPagina css aanmaken	05:26:27	0,00 USD
Laatste stappen Sprint 3 1/05	01:19:45	0,00 USD
HTML en CSS voor Winkelmand	03:20:00	0,00 USD
Daily standup 26/04	00:22:49	0,00 USD
Daily standup 25/04	00:17:00	0,00 USD
Daily Standup 18..04	00:15:00	0,00 USD
Daily Standup 02/05	00:09:15	0,00 USD



CHAT

CHAT

Controller bewerken product	03:11:14	0,00 USD
1 • Brent Noben	28:12:17	0,00 USD
19 • WPL 2	28:12:17	0,00 USD
Winkelmand afmaken	06:28:46	0,00 USD
Uitlog Pinia Vue	00:38:29	0,00 USD
Sprint Retrospective	03:07:46	0,00 USD
Sprint Planning	01:20:17	0,00 USD
Responsive maken detailspagina	00:53:32	0,00 USD
productpagina schets	00:34:36	0,00 USD
Laatste stappen Sprint 3 1/05	01:34:39	0,00 USD
Kalender individuele productpagina	01:57:29	0,00 USD
javascript individuele productpagina	02:34:03	0,00 USD
HTML individuele productpagina	01:03:18	0,00 USD
Fetch product bewerken	00:26:13	0,00 USD
Daily standup 26/04	00:19:34	0,00 USD
Daily standup 25/04	00:16:50	0,00 USD
Daily Standup 19/04	00:12:40	0,00 USD
Daily Standup 18_04	00:14:38	0,00 USD
Daily Standup 02/05	00:08:31	0,00 USD
CSS individuele productpagina	03:06:10	0,00 USD
Controller bewerken product	00:33:14	0,00 USD
Bug fixes	02:41:42	0,00 USD
1 • Anse_Delmel	31:58:22	0,00 USD
11 • WPL 2	31:58:22	0,00 USD
Sprint Retrospective	03:42:20	0,00 USD
Sprint Planning	01:20:12	0,00 USD
Laatste stappen Sprint 3 1/05	02:58:34	0,00 USD
finetuning project	03:10:42	0,00 USD
fetch + controller stock maken	10:15:19	0,00 USD
Database maken	09:14:35	0,00 USD
Daily standup 26/04	00:20:41	0,00 USD
Daily standup 25/04	00:16:59	0,00 USD
Daily Standup 19/04	00:12:35	0,00 USD
Daily Standup 18_04	00:14:41	0,00 USD
Daily Standup 02/05	00:11:44	0,00 USD

CHAT

Daily standup

Scrum <donderdag> <18/04/2024> <13:45>

<Timon Nys>

- Sprint review gemaakt, sprint 2 verder afgewerkt
- Te doen: sprint planning, schets, html/css maken

<Anse Delmel>

- Sprint review gemaakt, sprint 2 verder afgewerkt
- Te doen: sprint planning, schets, html/css maken

<Lennard Kimps>

- Sprint review gemaakt, sprint 2 verder afgewerkt
- Te doen: sprint planning, schets, html/css maken

<Brent Noben>

- Sprint review gemaakt, sprint 2 verder afgewerkt
- Te doen: staande foto's opnieuw maken in juiste formaat, sprint planning, schets, html/css maken

HTML en CSS maken, meer focussen op product backlog, zeker alle vereisten hebben, producten toevoegen/aanpassen hangt vast aan admin account, nadelen over de UI, schets van layout maken. Doorheen de week misschien dingen als hover-effecten maken of kleuren veranderen en kijken hoe het gaat

Scrum <vrijdag> <19/04/2024> <08:45>

<Timon Nys>

- Research gedaan voor de designs van de pagina's om deze te verfijnen
- Te doen: Meer (glow) effecten toe voegen, de finishing touch geven aan de pagina's

<Anse Delmel>

- Database begonnen
- Te doen: De database verder afwerken
- Mogelijke moeilijkheid: de IDs veranderen kan moeilijk worden in de database

<Lennard Kimps>

- HTML van de productpagina
- Te doen: HTML van de productpagina en CSS

<Brent Noben>

- HTML van individuele producten
- Te doen: CSS van individuele producten

Prijzen producten tussen de 20 en 30 voor consoles of ongeveer 10 voor games, foto's moeten nog naar svg gezet worden

Scrum <donderdag> <25/04/2024> <13:45>

<Timon Nys>

- Glow effecten toegevoegd, finishing touches aan pagina's
- Te doen: Filterbalk afwerken

- Moeilijkheid: de javascript

<Anse Delmel>

- Database afgewerkt en ingedeeld
- Te doen: C# controller maken voor de productpagina
- Mogelijke moeilijkheid: Beschikbaarheden kalender kunnen moeilijk te implementeren zijn

<Lennard Kimps>

- HTML en CSS van de productpagina
- Te doen: C# controller maken voor de productpagina

<Brent Noben>

- HTML en CSS van individuele producten
- Te doen: Kalender individuele producten laten werken, individuele producten responsive maken

Winkelmandje moet nog gemaakt worden, moeten een get gebruiken om info uit de database te krijgen

Scrum <vrijdag> <26/04/2024> <08:45>

<Timon Nys>

- Filterbalk afgewerkt
- Te doen:

<Anse Delmel>

- In de backend de controller voor de stock gedaan
- Te doen: Fetch verder afwerken

<Lennard Kimps>

- HTML en CSS voor winkelmand gedaan
- Te doen: Dingen kunnen toevoegen aan het winkelmandje
- Moeilijkheid: het opslaan van een winkelmandje kan moeilijk verlopen

<Brent Noben>

- Individuele productpagina responsief gemaakt + kalender kan nu enkel beschikbare data op geselecteerd worden
- Te doen: Fetch, button aanpassen in individuele productpagina,

Bestellen moet vervangen worden door huren, verhuurbare producten toevoegen aan de site moet enkel door admin gedaan kunnen worden

Voor login: adminpagina waar titels, producten,... kunnen worden aangepast?

Scrum <donderdag> <02/05/2024> <13:45>

<Timon Nys>

- HTML adminpagina gemaakt
- TODO: CSS van de adminpagina maken, edit toevoegen aan HTML, voorbereiden presentatie

<Anse Delmel>

- Productpagina dynamisch gemaakt
- TODO: Controller voor product bewerken, voorbereiden presentatie

<Lennard Kimps>

- Controller product toevoegen gedaan
- TODO: Controller voor product bewerken, voorbereiden presentatie

- Mogelijke moeilijkheid: fetch en controller

<Brent Noben>

- Fetch product toevoegen gemaakt
- TODO: Controller voor product bewerken, voorbereiden presentatie
- Mogelijke moeilijkheid: fetch en controller

Realisaties (Sprint Review)

Website (front-end)



De producten worden dynamisch toegevoegd via informatie uit de backend. De afbeeldingen werken als links om naar de pagina's van elk product te gaan. Bovenin staat een knop die de producten laat filteren.

The screenshot shows a product detail page for an 'NES Bundle'. At the top, there's a navigation bar with icons for menu, user profile, shopping cart, and heart. The main content area has a purple border and features a title 'NES Bundle' with a 'Bundel' button. Below the title is a photo of the NES console and two games. To the right is a text block: 'Deze volledig werkende NES console kan alle games van het NES-tijdpark spelen. Games als Super Mario Bros, Duck Hunt en Tetris hebben wij nu in ons bezit, maar er vallen nog meer verschillende games onder deze console, al hebben wij deze jammer genoeg nog niet ter onze beschikking. Ook hebben we een NES-Zapper die nog volledig intact is. WAARSCHUWING: De console is enkel te spelen op tv's met een AV-afsluiting.' Below the text are price '20€ /dag' and stock status '3 in stock'. At the bottom are date pickers for 'Startdatum huur' (23/05/2024) and 'Einddatum huur' (25/05/2024), and a blue 'Huren' button. A map and address for 'The Retro Future' are at the bottom right.

Als er een product geselecteerd wordt, komt men op deze pagina terecht met meer details van het product. De kalenders geven de begin- en einddatum van de huur, en als de gekozen datum niet mogelijk is komt er een foutmelding om de gebruiker te laten weten wanneer het niet beschikbaar is. Wordt er op huren geklikt, wordt het product toegevoegd aan de winkelmand en navigeer je je naar de winkelmandpagina.

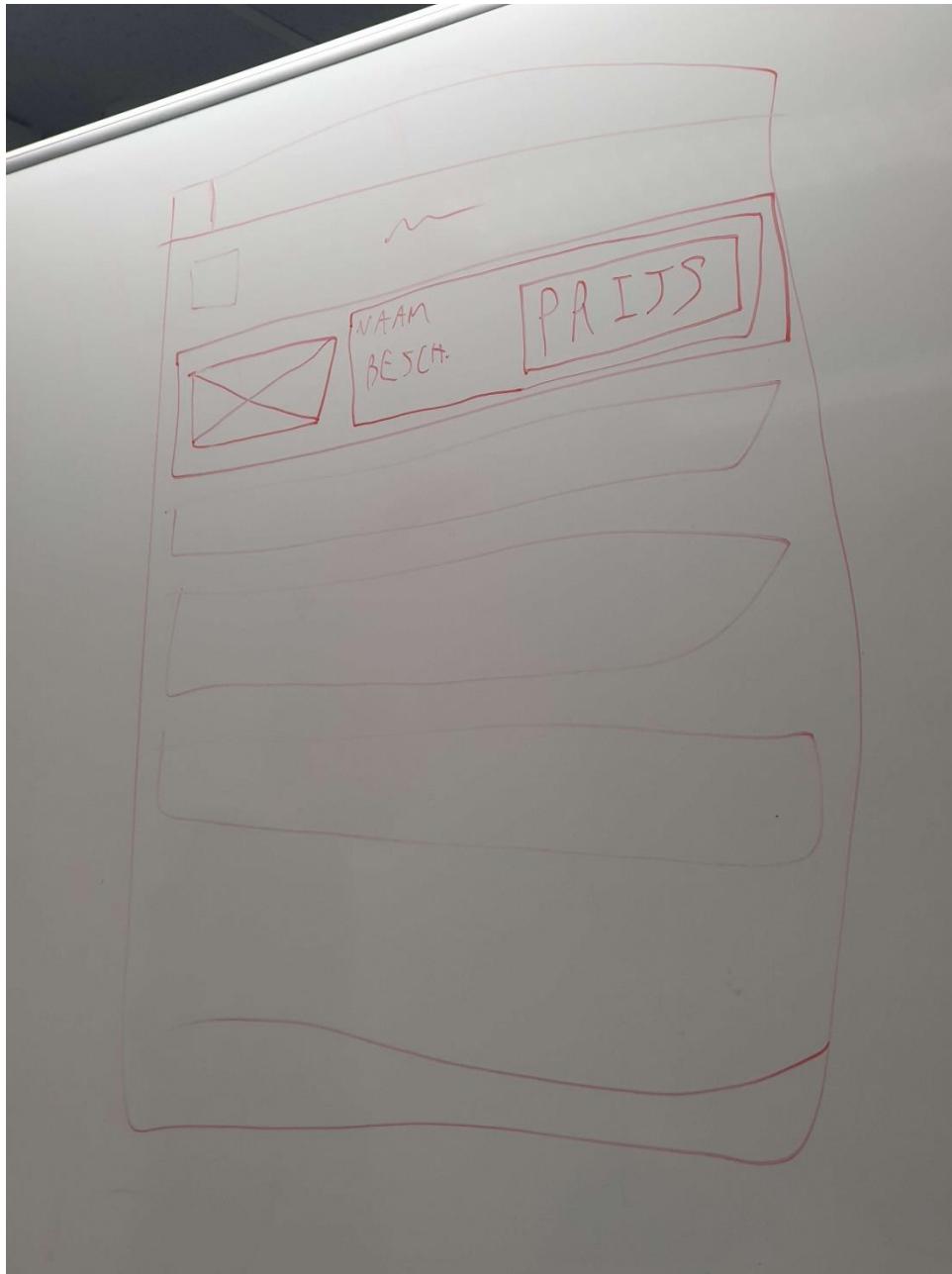
The screenshot shows a shopping cart page titled 'Winkelwagen'. It contains a single item: 'Product: NES Bundle Prijs: €40 Begin huur: 2024-05-23 Eind huur: 2024-05-25'. Below the item is a small image of the NES console and games. At the bottom is a blue 'Winkelmandje leegmaken' button.

De winkelwagen toont kort de informatie van de geselecteerde producten. De knop "winkelmandje leegmaken" verwijdert de items van de winkelwagen. Wanneer deze leeg is, ziet de pagina er als volgt uit:

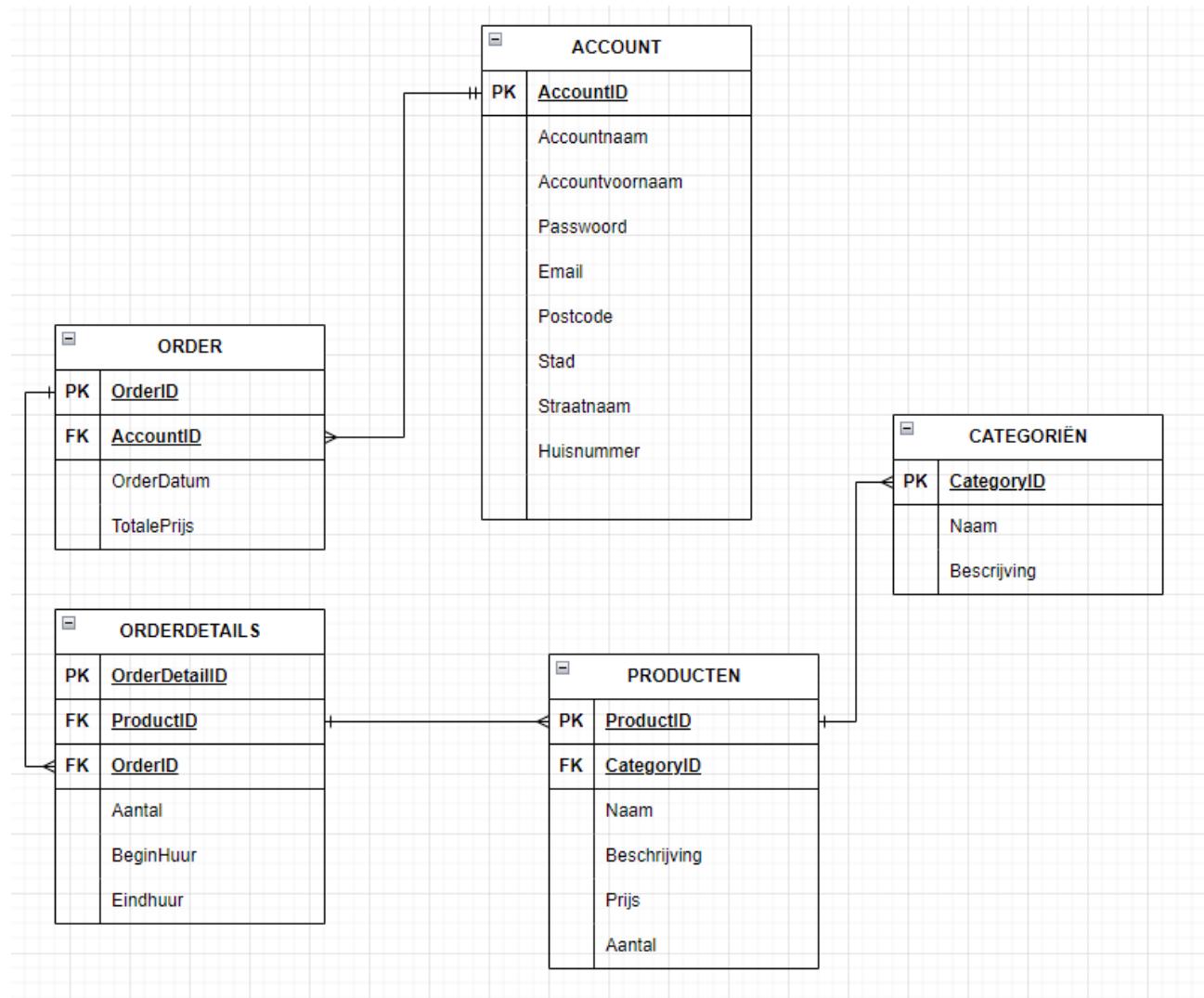


Je winkelwagentje is leeg

Wireframe



Database



Leerpunten (Sprint Retrospective)

Sailboat Retrospective 🛶



What helps us forward?

What helped us move forward? ☀️



What made us feel good?

What made us feel good? ☀️



What held us back?

What held us back? ⚡



What are future risks?



Frontend ging deze sprint goed, net als het maken van de controllers in de backend. De samenwerking verliep ook goed zoals altijd, we wisten wat we moesten doen en voerden onze taken allemaal uit. De structuur van de backend was niet zo goed en moet nog verbeterd worden. We willen de backend beter en efficiënter maken.

We zijn tevreden met hoe de nieuwe pagina's er uit zien en met hoe de oudere pagina's verbeterd zijn door o.a. nieuwe effecten. Dit deel verliep dan ook goed. Qua functionaliteit was het moeilijker om bv er voor te zorgen dat bestellingen correct worden doorgegeven aan de backend. We kwamen de kennis om data op te slaan tekort, maar we hebben dit kunnen opvangen door voldoende op te zoeken toen we dit nodig hadden. Als actiepunten nemen we mee dat we vooraleer we aan iets beginnen altijd eerst goed nadelen over wat we moeten maken, hoe we dit moeten doen en wat we hiervoor nodig hebben.

Daily stand ups verliepen goed. We zijn ondertussen gewend dat we geen bord hebben en hebben dit opgevangen door altijd goed notities te nemen bij elke stand up, en we laten nu ook altijd het scrumbord zien. Dit scrumbord hebben we voor deze sprint ook veel beter beheerd en aangepast, wat de efficiëntie

van ons team vergrootte. Deze dingen houden we ook zeker zo bij de volgende sprint. Er waren bij de daily standups geen moeilijkheden meer.

Anse Delmel was de scrum master van sprint 3.

De positie van scrum master was een speciale positie in mijn opinie. Het voelde alsof ik even de leider was van de groep wat een positie is waar ik niet erg in uitstraal. De positie innemen ging goed en de daily standup leiden ging ook vrij goed. Ik hield mij meer aan het boekje zodat we alle punten bespraken tijdens de daily standup. Wat mindergoed ging is aandacht bij de taken houden en de taken fatsoenlijk beheren op in het moment zelf. Daarmee bedoel ik taken op het juiste op done zetten maar dit werd achteraf gedaan.

Zij hebben mij als een goede scrum master ervaren en gaven geen andere feedback over mij.

Deze Leiderspositie lag mij minder doordat ik beter geschikt ben als een volger. Ik luister beter naar een commando dan ze te geven.

Ik zou bij elke daily standup de kenmerken van dit moment eens overlopen zoals: wat hebben we gedaan, wat willen we vandaag doen, en waar gaan we moeilijkheden bij hebben vandaag. Ik zou ook zien altijd te kijken als de groep nog hun concentratie heeft.

De samenwerking binnen de groep is al van in het begin goed, en de efficiëntie is zeker verbeterd. Communicatie verliep opnieuw goed en we konden elkaar altijd helpen met taken die moeizaam verliepen, dit zorgde ervoor dat we meestal wel tot een oplossing konden komen.

De gekozen soft skills van vorige sprints waren kritisch denken, creativiteit en zelfstandigheid. Deze 3 skills willen we zeker behouden omdat we merken dat we steeds vooruitgang blijven maken op deze skills.

- Kritisch denken: onze actiepunten waren meer bronnen gebruiken, betrouwbare bronnen gebruiken en meer begrijpend lezen. Aan het meer bronnen gebruiken en begrijpend lezen deel hebben we niet fel gewerkt, maar we hebben wel meer ingezet op het gebruiken van betrouwbare bronnen. We deden beter opzoekwerk bij deze sprint, en gaan deze actiepunten houden bij de volgende sprint. We gaan dan meer inzetten op de actiepunten die we deze keer niet veel hebben gebruikt.
- Creativiteit: onze actiepunten waren meer je eigen ding doen/origineel zijn, meer out of the box denken en over meer ideeën denken/niet altijd het eerste idee volgen. We hebben voor de nieuwe webpagina's ons altijd gehouden aan de stijl van onze site, maar hebben het steeds op nieuwe manieren gebruikt. Zo zijn er nieuwe effecten op titels en meer hovereffecten toegevoegd aan de website. Het meer out of the box denken en meer origineel zijn hielp dus zeker, we behouden deze actiepunten en gaan ook meer inzetten op het denken over meer ideeën om niet altijd het eerste idee te kiezen.
- Zelfstandigheid: onze actiepunten waren meer zelf je eigen ding doen, meer proberen op eigen initiatief iets te doen en meer jezelf uitdagen. Op vlak van zelfstandigheid hebben we de grootste vooruitgang gemaakt. Bij de eerste sprint stelden we nooit vragen en waren we dus misschien iets té zelfstandig, bij sprint 2 stelden we meer vragen dan we zelf dingen uitzochten. Bij deze sprint

hebben we de balans tussen de 2 gevonden door altijd eerst zelf alles te proberen en hulp te vragen als het daarna niet lukte. We deden ook meer werk thuis dan eerst, we hebben dus meer zelf initiatief getoond om iets te doen. Het beter georganiseerde scrumbord hielp hier zeker mee. Ook hier nemen we onze actiepunten mee naar volgende sprint, we gaan meer inzetten op het jezelf uitdagen.

Feedback

Team

Dingen als de filterbalk moeten in de backend gebeuren, het toevoegen van producten moet in de WPF app en niet in een webpagina. De backend moet ook beter en meer efficiënt gestructureerd worden. Zo moeten controllers best allemaal in één bestand in plaats van alles in aparte bestanden. We kunnen best ook elke keer dat we aan iets beginnen goed nadenken over wat we moeten doen, wat we nodig hebben en hoe we dit moeten doen.

Individueel

We hebben voor deze sprint geen individuele feedback gekregen, enkel als team.

SPRINT 4

Sprint Backlog, taakverdeling & planning

6	70	✓ Bestelling	● To Do
71		✓ Als klant wil ik de gewenste hoeveelheid of keuze van ee...	● To Do
215		✓ Bestellingspagina maken HTML	Lennard Kimpis ● Done
227		✓ Bestellingspagina maken CSS	Lennard Kimpis ● Done
229		✓ Knop voor aantal in winkelwagen	Anse Delmel ● Done
231		✓ Betalingspagina HTML	Timon Nys ● Done
232		✓ Betalingspagina CSS	Timon Nys ● Done
235		✓ Betalingspagina Javascript	Timon Nys ● Done
72		✓ Als klant wil ik de totale hoeveelheid van productartike...	● To Do
217		✓ Javascript prijsberekening	Brent Noben ● Done
73		✓ Als klant kan ik wil ik kunnen overgaan tot bevestiging v...	● To Do
216		✓ Bestellingspagina maken CSS	Timon Nys ● Done
218		✓ Bevestigingsknop maken winkelmandje	Lennard Kimpis ● Done
226		✓ Bestellingspagina maken HTML	Timon Nys ● Done
228		✓ Bevestigingsknop maken winkelmandje	Timon Nys ● Done
74		✓ Als gebruiker wil ik een keuze kunnen verwijderen uit de ...	● To Do
219		✓ Knoppen maken om individuele producten te verwijde...	Brent Noben ● Done
75		✓ Als gebruiker wil ik dat mijn reservatie annuleerbaar is of ...	● To Do
220		✓ Knoppen toevoegen om bestellingen te annuleren en ...	Anse Delmel ● Done
76		✓ Als klant ontvang ik een mail met de bevestiging van mij...	● To Do
221		✓ Mailto toevoegen aan bevestiging	Brent Noben ● Done
77		✓ Als klant wil ik kunnen aanduiden waar ik het product of ...	● To Do
222		✓ Betalingspagina: optie maken om aan te duiden waar ...	Lennard Kimpis ● Done
78		✓ Als klant wil ik kunnen kiezen of ik mijn kaartgegevens b...	● To Do
223		✓ Bestellingspagina: checkbox maken of de kaartgegeve...	Timon Nys ● Done
238		✓ Kaartgegevens opslaan in local storage	Brent Noben ● Done
240		✓ Kaartgegevens delete knop	Timon Nys ● Done
79		💡 Individuele opdracht sprint 4	● To Do
224		✓ Feedback sprint 3	● To Do
225		✓ Tekst aanpassen productpagina	Timon Nys ● Done
230		✓ Edit products in WPF	Brent Noben ● Done
239		✓ Winkelwagen link in de nav aanpassen	Timon Nys ● Done
233		✓ Feedback sprint 2	● To Do
234		✓ Profielpagina postcode input veld	Timon Nys ● Done
236		✓ Producten link in de nav aanpassen (HTML)	Lennard Kimpis ● Done
237		✓ Producten link in de nav aanpassen (JS)	Timon Nys ● Done
241		✓ Profielpagina CSS aanpassen	Timon Nys ● Done

Scrum Bord

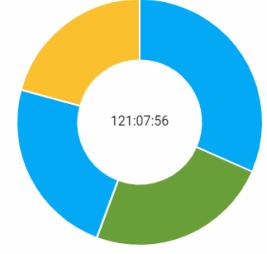
De taken van deze sprint hebben we allemaal afgerond. We hebben wel enkele problemen gevonden bij bepaalde zaken die we nog van vorige sprints hadden gemaakt. Maar uiteindelijk hebben we deze errors kunnen oplossen doormiddel van onze code wat beter te herschikken en met behulp van chatGPT.

<p>71 Als klant wil ik de gewenste hoeveelheid of keuze van een product kunnen aanpassen.</p> <p>To Do Unassigned</p>		<p>215 Bestellingspagina maken HTML</p> <p>Done Lennard Kimpis</p>	<p>227 Bestellingspagina maken CSS</p> <p>Done Lennard Kimpis</p>
<p>72 Als klant wil ik de totale hoeveelheid van productartikelen kunnen raadplegen en de totale prijs die ik zal betalen.</p> <p>To Do Unassigned</p>		<p>229 Knop voor aantal in winkelwagen</p> <p>Done Anse Delmel</p>	<p>231 Betalingspagina HTML</p> <p>Done Timon Nys</p>
<p>73 Als klant kan ik wil ik kunnen overgaan tot bevestiging van de reservatie voor huur van een artikel.</p> <p>To Do Unassigned</p>		<p>232 Betalingspagina CSS</p> <p>Done Timon Nys</p>	<p>235 Betalingspagina Javascript</p> <p>Done Timon Nys</p>
<p>74 Als gebruiker wil ik een keuze kunnen verwijderen uit de winkelmand voor de bestelling geplaatst is zodat ik mijn bestelling kan aanpassen/annuleren</p> <p>To Do Unassigned</p>		<p>216 Bestellingspagina maken CSS</p> <p>Done Timon Nys</p>	<p>217 Javascript prijsberekening</p> <p>Done Brent Noben</p>
<p>75 Als gebruiker wil ik dat mijn reservatie annuleerbaar is of bevestigd moet worden zodat ik mijn reservatie zeker kan krijgen of annuleren</p> <p>To Do Unassigned</p>		<p>226 Bestellingspagina maken HTML</p> <p>Done Timon Nys</p>	<p>218 Bevestigingsknop maken winkelmandje</p> <p>Done Timon Nys</p>
<p>76 Als klant ontvang ik een mail met de bevestiging van mijn reservatie voor huur van een product</p> <p>To Do Unassigned</p>		<p>219 Knoppen maken om individuele producten te verwijderen uit winkelmandje</p> <p>Done Brent Noben</p>	<p>220 Knoppen toevoegen om bestellingen te annuleren en bevestigen</p> <p>Done Anse Delmel</p>
<p>77 Als klant wil ik kunnen aanduiden waar ik het product of de sleutel kan afhalen.</p> <p>To Do Unassigned</p>		<p>221 Mail toevoegen aan bevestiging</p> <p>Done Brent Noben</p>	<p>222 Betalingspagina: optie maken om aan te duiden waar er geleverd moet worden</p> <p>Done Lennard Kimpis</p>
<p>78 Als klant wil ik kunnen kiezen of ik mijn kaartgegevens bewaar op de site of niet.</p> <p>To Do Unassigned</p>		<p>223 Bestellingspagina: checkbox maken of de kaartgegevens moeten worden opgeslagen of niet</p> <p>Done Timon Nys</p>	<p>238 Kaartgegevens opslaan in local storage</p> <p>Done Brent Noben</p>
		<p>240 Kaartgegevens delete knop</p> <p>Done Timon Nys</p>	

<p>79 Individuele opdracht sprint 4</p> <ul style="list-style-type: none"> To Do Unassigned 	<p>224 Feedback sprint 3</p> <ul style="list-style-type: none"> To Do Unassigned 	<p>225 Tekst aanpassen productpagina</p> <ul style="list-style-type: none"> Done Timon Nys 	<p>230 Edit products in WPF</p> <ul style="list-style-type: none"> Done Brent Noben
<p>233 Feedback sprint 2</p> <ul style="list-style-type: none"> To Do Unassigned 		<p>239 Winkelwagen link in de nav aanpassen</p> <ul style="list-style-type: none"> Done Timon Nys 	<p>236 Producten link in de nav aanpassen (HTML)</p> <ul style="list-style-type: none"> Done Lennard Kimps
		<p>234 Profielpagina postcode input veld</p> <ul style="list-style-type: none"> Done Timon Nys 	<p>241 Profielpagina CSS aanpassen</p> <ul style="list-style-type: none"> Done Timon Nys
		<p>237 Producten link in de nav aanpassen (JS)</p> <ul style="list-style-type: none"> Done Timon Nys 	

Timesheets

TITLE	DURATION	AMOUNT
1 • Anse_Delme	38:14:44	0,00 USD
10 • WPL 2	38:14:44	0,00 USD
finalisering sprint 4	14:07:48	0,00 USD
Sql review	07:54:17	0,00 USD
knop voor aantal producten	06:30:57	0,00 USD
fetch/controller betaalpagina	03:50:37	0,00 USD
Individuele opdracht	02:35:00	0,00 USD
einde WPL2	02:03:07	0,00 USD
Sprint Planning	00:32:00	0,00 USD
24/05	00:14:27	0,00 USD
daily standup 23/05	00:13:59	0,00 USD
Daily Standup 17/05	00:12:32	0,00 USD
1 • Timon Nys	29:11:27	0,00 USD
23 • WPL 2	29:11:27	0,00 USD
Betalingspagina CSS	05:28:41	0,00 USD
Betalingspagina HTML	04:22:26	0,00 USD
Betalingspagina Javascript	02:27:07	0,00 USD
Bestellingspagina CSS	02:09:35	0,00 USD
einde WPL2	02:07:02	0,00 USD



Tekst aanpassen productpagina	01:58:38	0,00 USD
finalisering sprint 4	01:38:45	0,00 USD
Producten link in de nav aanpassen	01:30:37	0,00 USD
Profielpagina CSS aanpassen	01:11:38	0,00 USD
Bestellingspagina HTML	01:03:42	0,00 USD
Kaartgegevens delete knop JS	00:57:00	0,00 USD
Kaartgegevens opslaan in local storage	00:49:03	0,00 USD
Fetch product bewerken	00:41:19	0,00 USD
Kaartgegevens delete knop CSS	00:29:48	0,00 USD
Sprint Planning	00:26:11	0,00 USD
Kaartgegevens delete knop HTML	00:21:56	0,00 USD
Winkelmand JS	00:20:06	0,00 USD
daily standup 23/05	00:17:34	0,00 USD
24/05	00:17:00	0,00 USD
Daily Standup 17/05	00:12:18	0,00 USD
Winkelwagen link in de nav aanpassen	00:09:44	0,00 USD
Profielpagina HTML	00:07:42	0,00 USD
Profielpagina CSS	00:03:35	0,00 USD
1 • Lennard Kimpis	28:33:31	0,00 USD
8 • WPL 2	28:33:31	0,00 USD
Betalingspagina CSS	09:10:17	0,00 USD
Betalingspagina afwerken	06:48:41	0,00 USD
HTML en CSS voor bestellingpagina	06:21:46	0,00 USD
einde WPL2	02:07:11	0,00 USD
Individuele opdracht maken	01:51:36	0,00 USD
Producten link aanpassing	01:34:00	0,00 USD
Sprint Planning	00:26:00	0,00 USD
daily standup 23/05	00:14:00	0,00 USD
1 • Brent Noben	25:08:14	0,00 USD
13 • WPL 2	25:08:14	0,00 USD
Betalingspagina afwerken	05:08:15	0,00 USD
Finetunen	03:24:53	0,00 USD
Login afwerken	03:10:14	0,00 USD
Fetch CancelOrder	03:06:09	0,00 USD
einde WPL2	02:05:56	0,00 USD
Winkelmand afmaken	01:46:56	0,00 USD
WPF Edit product	01:45:04	0,00 USD
Presentatie maken	01:14:54	0,00 USD
Mailto toevoegen aan bevestiging	01:10:05	0,00 USD
Individuele opdracht	01:01:42	0,00 USD
Totale prijsberekening	00:35:46	0,00 USD
Sprint Planning	00:26:08	0,00 USD
Daily Standup 17/05	00:12:12	0,00 USD

Daily standup

Scrum <donderdag> <16/05/2024> <13:45>

<Anse>

- Sprint review gemaakt, sprint retrospective gemaakt
- Proberen Maui te installeren voor de individuele opdracht
- Dat er toevallig iets verkeerd zou gaan tijdens de installatie

<Brent>

- Sprint review gemaakt, sprint retrospective gemaakt
- Buttons toevoegen aan de winkelwagen zodat je producten apart kunt verwijderen
- Dat er bij de local storage enkel het juiste product wordt verwijderd

<Timon>

- Sprint review gemaakt, sprint retrospective gemaakt
- Productinfo aanpassen/verkorten en andere zaken van vorige sprints verbeteren
- Eventueel Brent helpen met de local storage

<Lennard>

- Sprint review gemaakt, sprint retrospective gemaakt
- Proberen Maui te installeren voor de individuele opdracht
- Eventueel problemen met hyper-v voor de individuele opdracht

Scrum <vrijdag> <17/05/2024> <08:45>

<Anse>

- Individuele opdracht Maui geïnstalleerd
- Queries schrijven voor een bestelling te maken
- Problemen om de query om te vormen tot API controller

<Brent>

- Buttons toegevoegd bij winkelmandje.
- Prijsberekening js en WPF voor producten te bewerken
- Bij de WPF checken wat moet bewerkt worden/is bewerkt

<Timon>

- Bekijken hoe we de productinfo verkorten/aanpassen
- HTML/CSS aanmaken voor bestellingspagina
- Of de bevestigingsknop connecteert met de database

<Lennard>

- Feedback bekijken van sprint 3/Maui geïnstalleerd
- HTML/CSS aanmaken voor bestellingspagina
- Of de bevestigingsknop connecteert met de database

Scrum <donderdag> <23/05/2024> <13:45>

<Anse>

- Queries geschreven en omgevormd naar een API controller voor een bestelling te maken
- Knoppen aanmaken voor aantal in winkelwagen
- Problemen/moeite met local storage, het begrijpen ervan en ermee werken

<Brent>

- WPF aangemaakt om producten te bewerken
- Proberen om de Mailto link aan te maken (afwezig wegens ziekte)
- Het emailadres uit de local storage halen om op basis daarvan de mail te verzenden

<Timon>

- HTML/CSS aanmaken voor bestellingspagina
- HTML/CSS betalingspagina verder werken/feedback vorige sprints implementeren
- Moeite met het begrijpen van local storage om eventueel Anse te helpen.

<Lennard>

- HTML/CSS aanmaken voor bestellingspagina
- HTML/CSS betalingspagina verder werken/feedback vorige sprints implementeren
- Moeite met het begrijpen van local storage om eventueel Anse te helpen.

Scrum <vrijdag> <24/05/2024> <08:45>

<Anse>

- Knoppen aangemaakt voor het aantal in de winkelwagen/Finetunen aan productpagina
- Knop aanmaken voor een bestelling te kunnen annuleren
- Moeite met het maken van een functie voor de input type number van aantal in winkelwagen

<Brent>

- Brent was nog bezig aan de mailto link wegens afwezigheid/ziekte

<Timon>

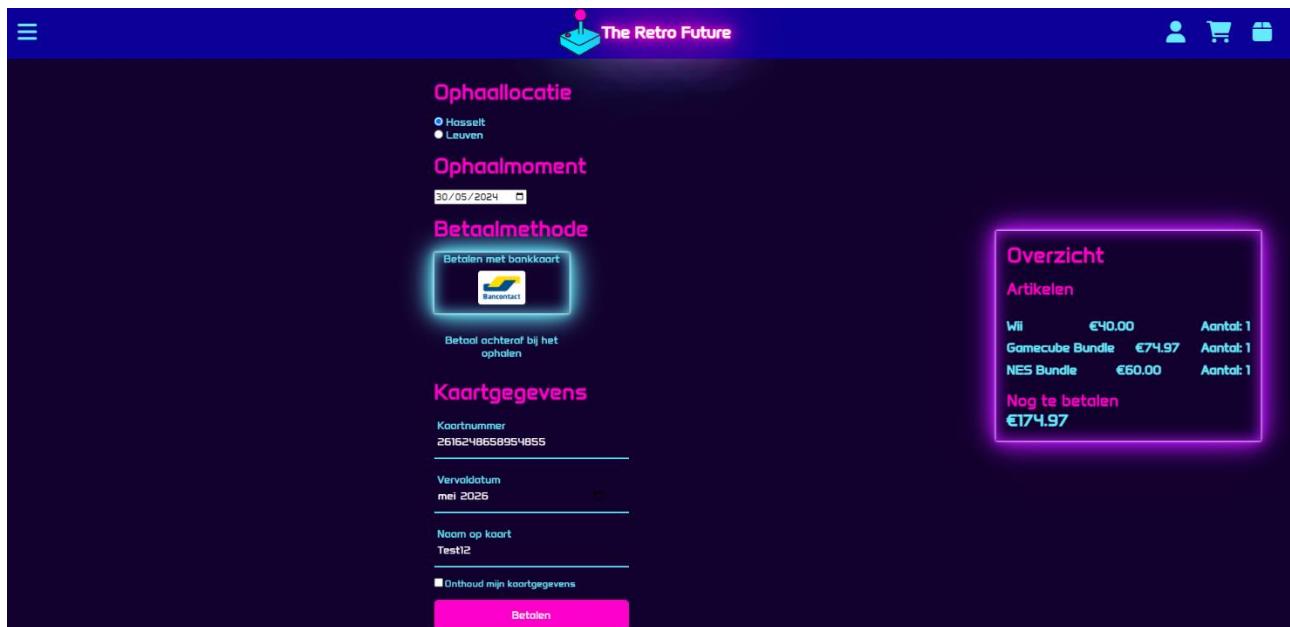
- Nog gekeken naar feedback van vorige sprints en op basis daarvan
- Betalingspagina verder uitwerken/Bankkaart gegevens verder uitwerken
- Moeite met de local storage te implementeren voor de bankkaart gegevens

<Lennard>

- Betalingspagina aangemaakt HTML/CSS
- Betalingspagina verder uitwerken/Ophaal locatie toevoegen
- Moeite met de local storage te implementeren voor de winkel locatie

Realisaties (Sprint Review)

Website (front-end)

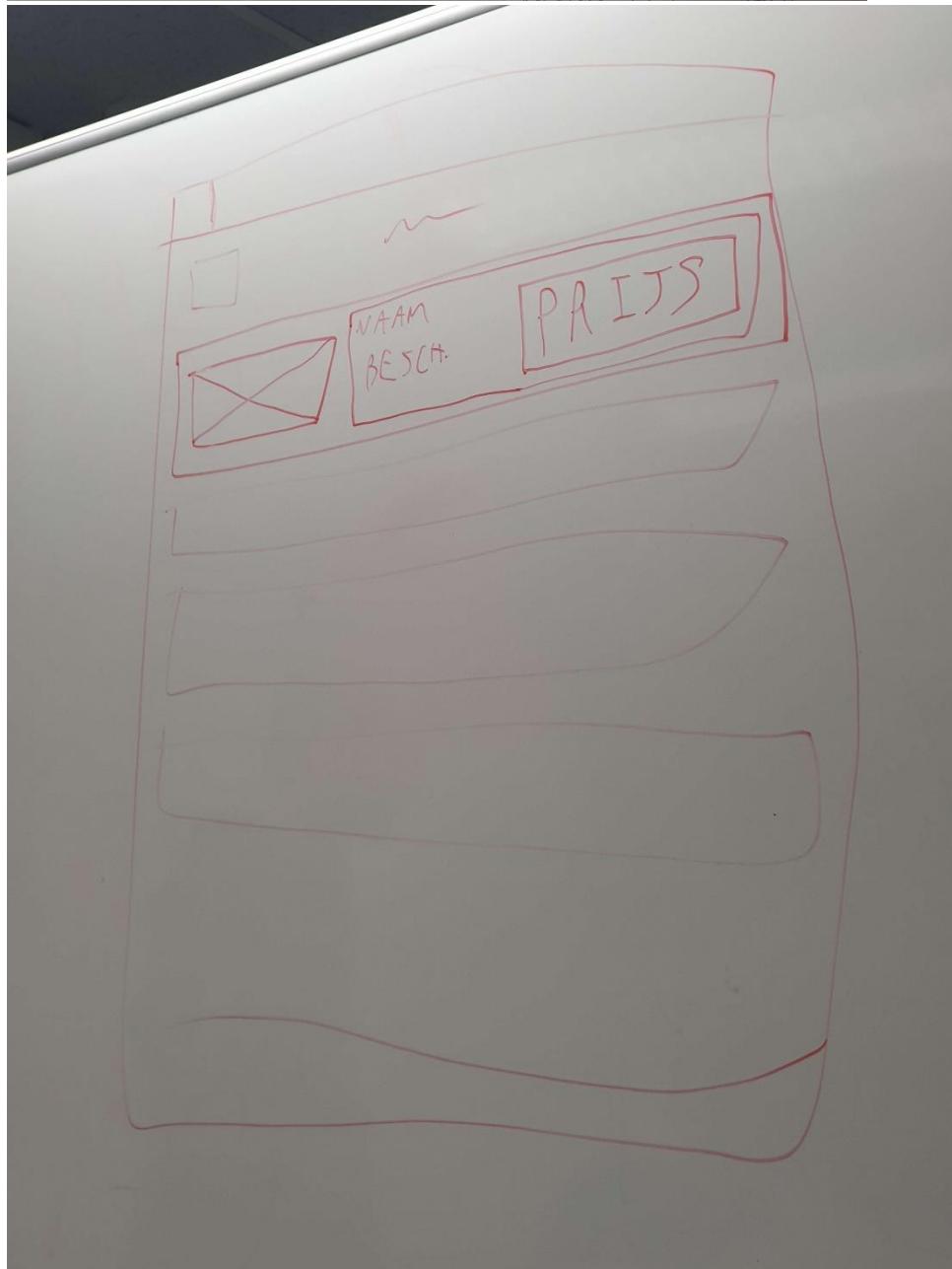
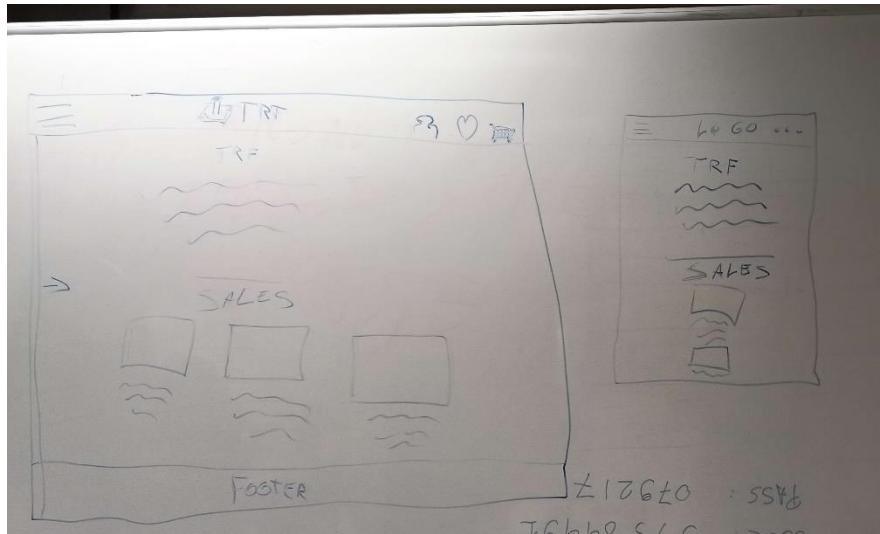


Op de betalingspagina kunnen het ophaalmoment en de ophaallocatie worden aangeduid. Enkel als dit aangeduid is, kan een bestelling worden gemaakt. De kaartgegevens worden in de localstorage onthouden als er wordt aangeduid dat de kaartgegevens onthouden moeten worden. Aan de rechterkant staat de volledige bestelling met de totale prijs. De artikelen komen ook uit de localstorage, de totale prijs wordt berekend. Als er op betalen gedrukt wordt, worden de orders doorgegeven aan de database en wordt een mail gestuurd naar het email-adres van de gebruiker.

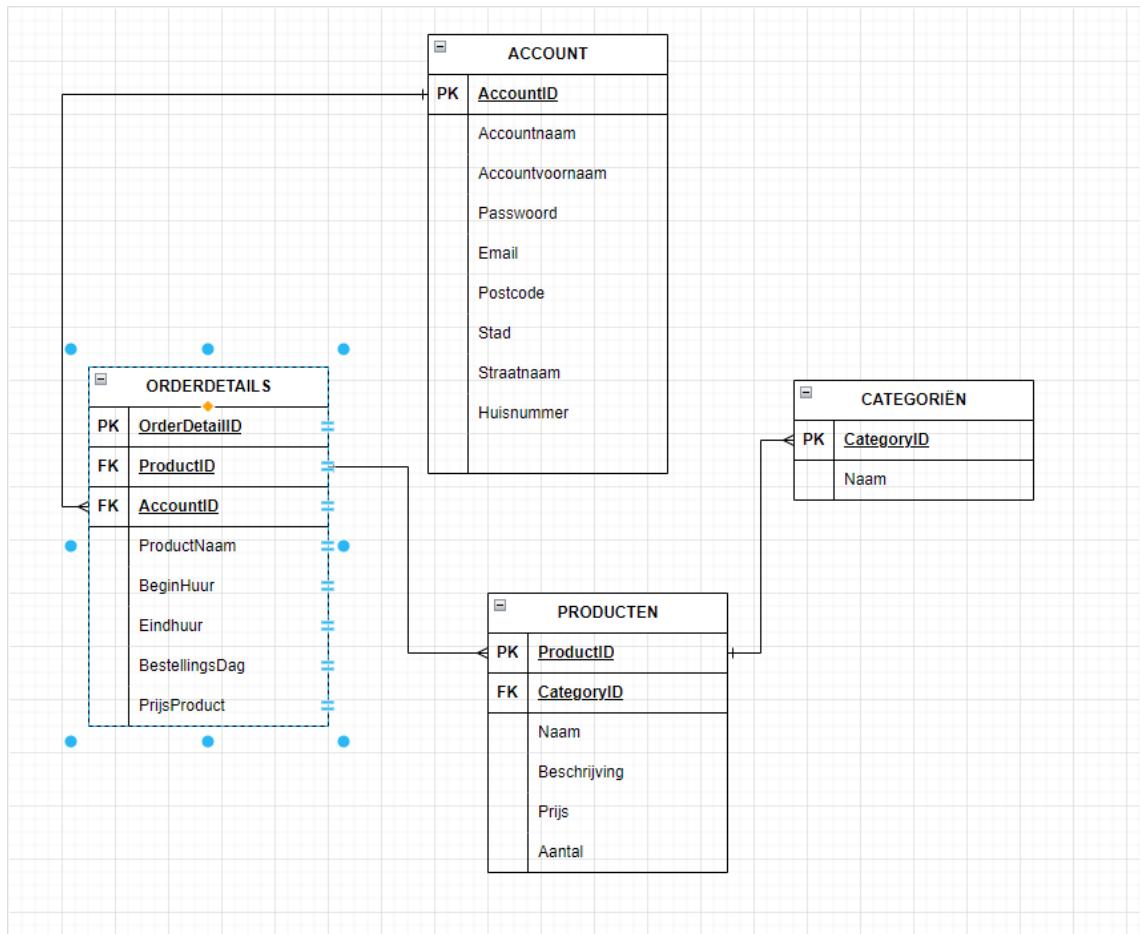


De bestellingspagina toont alle producten van het huidige order. Wanneer de gebruiker op de annuleerknop klikt, wordt het order uit de database gehaald bij de ingelogde gebruiker.

Wireframe



Database



Leerpunten (Sprint Retrospective)

Sailboat Retrospective 🛶

What helps us forward?

What helped us move forward? ⚓

- Teamwork
- Vragen stellen aan lectoren
- Notities tijdens de daily standups
- Iedereen was altijd aanwezig
- Clockify goed organiseren
- Communicatie**
- Duidelijke Doelen

What made us feel good?

What made us feel good? ☀️

- Snacks
- Taken af krijgen
- Voldoende pauzen nemen
- Teamharmonie
- Succesvolle Resultaten in code
- Waardering

What held us back?

- Weinig uitleg van lectoren
- Minder duidelijke structuur backend
- Gebrek aan voorkennis
- Gebrek aan duidelijkheid
- Volgorde van taken niet goed bepaald

What held us back? ⚓

What are future risks?

- gebrek aan voorkennis
- slechte communicatie
- slechte inschatting
- Lack of skills
- afwezigheden
- Backend

What are future risks? 🎯

Verwerken van feedback ging goed samen met het verder uitbouwen van de front-end. We hebben geprobeerd om de taken beter te verdelen om zo meer klaar te krijgen op kortere tijd. Tijdens deze sprint kwamen we enkele zaken tegen van vorige sprints die niet meer deden wat ze moesten doen. Hierdoor hebben we de code moeten opsplitsen in verschillende delen enwaardoor veel tijd hebben verloren en sprint 4 niet perfect hebben afgelopen zoals we hadden gehoopt.

Enkele specifieke punten die jullie ook bespreken:

Er waren weinig tot geen problemen. De opbouw van de nieuwe html, css en java gingen vlot met gewoon af en toe schrijffouten met variabele door snel te willen zijn. The fetches schrijven was een ander verhaal. We hadden problemen met verschillende variabele uit verschillende local storages te halen doordat de variable voor deze local storages aan te spreken. De fetches waren ook een

beetje moeilijk omdat je de juiste query's moest schrijven en als er iets klein fout ging moesten we redelijk wat breakpoints zetten om te zien of er ergens een fout gebeurt met de variabele.

Bij de kennis over C# is het een beetje zoeken nog naar de juiste code te schrijven. Het kon niet efficiënter denken wij omdat iedereen om zijn sterkte werd gezet waardoor we het resultaat hebben gekomen die wij hebben voorgesteld.

- **Hoe verliepen daily stand ups?**

De daily stand ups verliepen goed. We konden altijd duidelijk communiceren wie wat best kon doen en wat we al gedaan hadden. Zeker in de laatste 2 sprints hebben we het scrumbord beter leren gebruiken en hebben we ons vooral hierop gebaseerd om te zien wat er nog moet gebeuren en hoe ver we staan. In toekomstige projecten willen we deze manier van daily stand ups houden zeker behouden.

De scrum master van deze sprint was Brent Noben. De eerste week heb ik deze rol goed ervaren. Ieders taken waren duidelijk, er werd goed gewerkt en het verliep toen vlot. Het probleem kwam echter de tweede week. Van woensdag 22 mei tot in het weekend was ik te ziek om zelf veel te doen en kon ik dus ook even mijn rol als scrum master niet goed vervullen. Ondanks dit probleem heb ik in de dagen erna waarin we thuis werkten mijn best gedaan om die verloren dagen in te halen. De anderen vonden dat ik me meer op de voorgrond had gezet tijdens de week waarin ik wel aanwezig kan zijn, dat ik er direct in vloog. Ik ben persoonlijk een eerder teruggetrokken persoon wat wel in mijn nadeel speelt in de rol van scrum master, maar bij de juiste mensen zoals in dit team lukt het me wel beter om een meer leidinggevende taak op me te nemen. Daarom vind ik dat dit me ligt wanneer de omstandigheden het toelaten.

Onze groep had meteen een goede klik, we werkten allemaal evenveel en hielpen elkaar waar nodig. Hierdoor gingen wij niet alleen te werk als groep maar ook als een team dat wist wat de code deed. Volgens ons is er niets meer nodig om ons als team te doen voelen. We hebben altijd heel goed gecommuniceerd met elkaar waardoor we makkelijk met elkaar terecht konden als er problemen waren bij iemand. Eén van de nieuwe afspraken die we hebben gemaakt is als een scrum master ziek of afwezig is, dat de scrum master van de vorige sprint die dag de functie terug krijgt. We hebben elkaar verschillende keren geholpen, dit ging voornamelijk over stukken code die een error gaven waarvan we niet wisten wat er fout is gegaan.

We hadden de vorige sprints ingezet op kritisch denken, creativiteit en zelfstandigheid. We hebben opnieuw vooruitgang gemerkt hierbij.

- Zoals vorige keer waren onze actiepunten van kritisch denken meer bronnen gebruiken, betrouwbare bronnen gebruiken en meer begrijpend lezen. We zijn hier niet per se verder in geraakt aangezien we vooral verder hebben gedaan zoals we al bezig waren hiermee. We hebben opzoekwerk gedaan als we informatie nodig hadden en probeerden dit toe te passen, maar hebben niet meer of minder kritisch nagedacht hierbij dan in andere sprints.
- Voor creativiteit hadden we als actiepunten meer je eigen ding doen/origineel zijn, meer out of the box denken en over meer ideeën denken/niet altijd het eerste idee volgen. Ook bij deze softskill is er niet per se vooruitgang of achteruitgang gemaakt over het algemeen: er is meer ingezet op de

functionaliteit dan hoe het er uit ziet, maar we hebben er wel altijd nog voor gezorgd dat alles er goed uitziet en binnen de huisstijl van onze website past. Wel hebben we op het laatste actiepunt, niet altijd het eerste idee volgen, meer gelet aangezien we meerdere opties bekeken hebben voor het plaatsen van een order, en dan de optie gekozen hadden die ons het meest gepast leek met wat we al hadden.

- Bij zelfstandigheid waren de actiepunten meer je eigen ding doen, meer proberen op eigen initiatief iets te doen en meer jezelf uitdagen. Door de afwezigheid van Brent heeft hij iets meer zelfstandig moeten doen, en daarbuiten hebben we allemaal meer ingezet op het jezelf uitdagen. Dit is ook wel gelukt, we hebben met o.a. het onthouden van de kaartgegevens en het annuleren van de producten namelijk wat problemen gehad die we zelf hebben opgelost.

Feedback

Team

- Het annuleren van de orders moet enkel de gewenste order verwijderen en niet alle voorgaande orders.
- Er moet meer worden ingezet op de back-end en niet vooral de front-end
- Er moet beter worden nagedacht over het gebruik van let, var en const

Individueel

Doordat dit het einde van het project is hebben we geen nieuwe individuele feedback meer gekregen.

HET EINDRESULTAAT

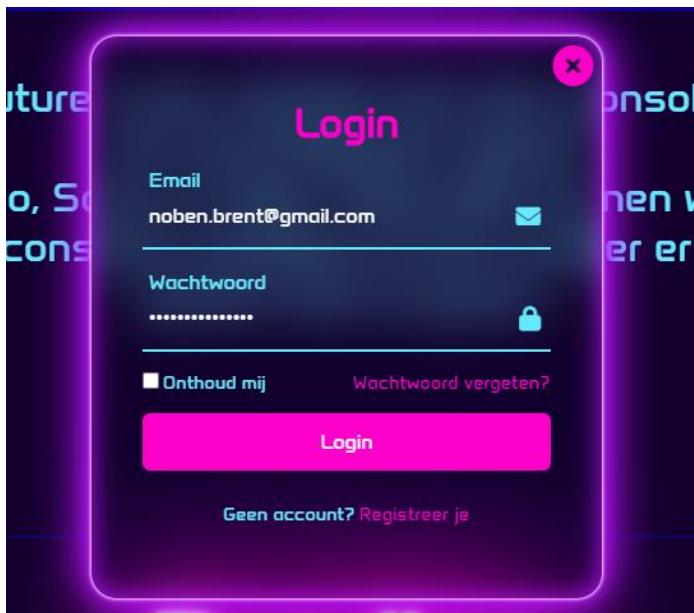
Functionaliteiten

2.1. Homepagina

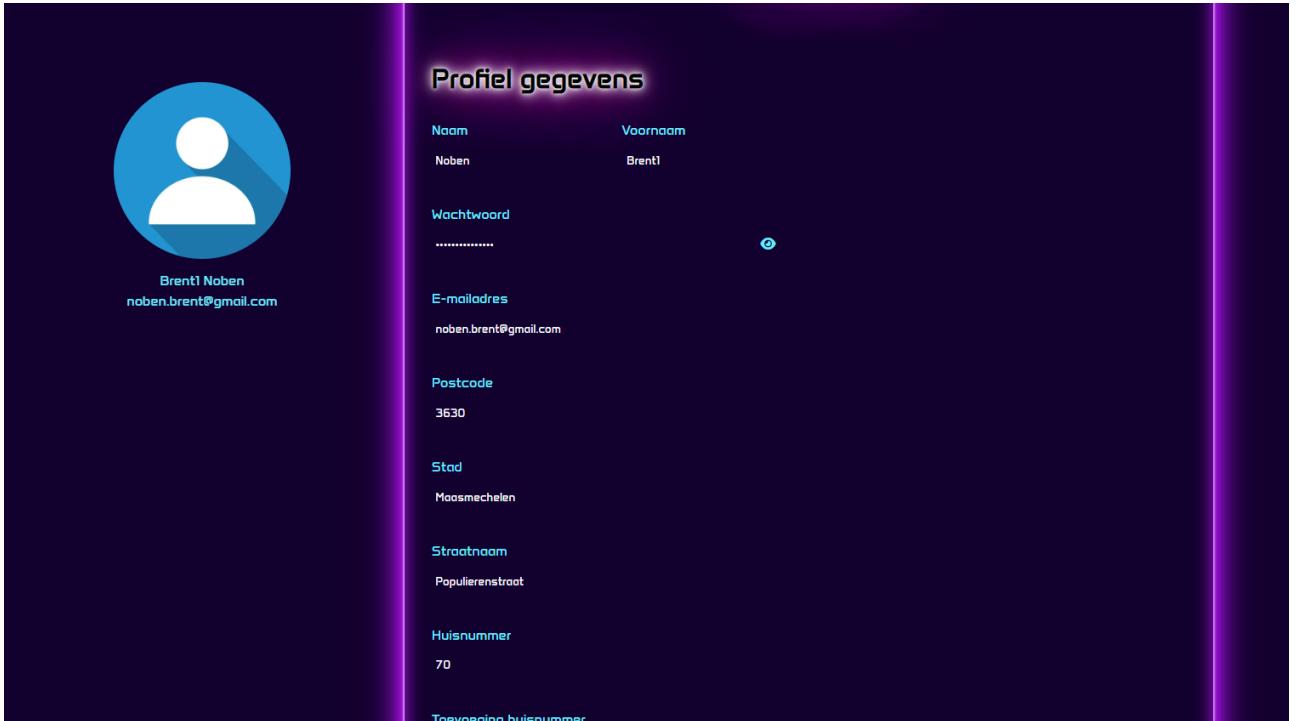


Op de homepagina staat een korte beschrijving van onze website en een carrousel-effect met bundels van onze producten. Wanneer je op een product klikt, word je naar de pagina van dit product gebracht om het te kunnen toevoegen aan je winkelmandje. Om van de homepagina naar de rest van de website te gaan moet je je wel eerst inloggen. Als je rechtsboven op het profiel icoontje drukt, verschijnt een dropdown menu waar je kan kiezen om je in te loggen/te registreren, je profiel kan bekijken of je kan afmelden.

2.2. Aanloggen op de website



Het login/register scherm is een pop-up op het scherm. Hier moet de gebruiker hun email-adres en wachtwoord ingeven. Komen deze 2 overeen met hetgeen er in de database staat, is de login gelukt en kan de gebruiker de rest van de website betreden. Als het account dat van een administrator is, wat gecontroleerd wordt door middel van het account ID, wordt de gebruiker doorgestuurd naar de adminpagina waar producten kunnen worden toegevoegd, hierover staat meer in 2.5.



Op de profielpagina staan alle gegevens van de ingelogde gebruiker, die automatisch worden ingevuld bij het openen van de pagina. Helemaal onderaan staat een knop om de kaartgegevens te verwijderen, mits deze hiervoor zijn opgeslagen.



2.3. Productinformatie en producten kiezen

Onze Producten

 **NES Bundle**
Deze volledig werkende NES console kan alle games van het NES-tijdperk...
€20

 **SNES Bundle**
De SNES is niet veel in gebruik geweest waardoor alles nog volledig we...
€23.99

 **N64 Bundle**
De Nintendo 64 heeft schade, zowel de controller als de console zijn a...
€22.99

De productpagina toont alle producten met een afbeelding, naam, prijs en een deel van de beschrijving. Deze producten komen uit de database. Wanneer je op een product klikt, kom je op de detailspagina van dit product.

[←](#)

NES Bundle

Bundel

 Deze volledig werkende NES console kan alle games van het NES-tijdperk spelen. Games als Super Mario Bros, Duck Hunt en Tetris hebben wij nu in ons bezit, maar er vallen nog meer verschillende games onder deze console, al hebben wij deze jammer genoeg nog niet ter onze beschikking. Ook hebben we een NES-Zapper die nog volledig intact is. **WAARSCHUWING:** De console is enkel te spelen op tv's met een AV-aansluiting.
20€ /dag
3 in stock

Startdatum huur

Einddatum huur

Huren

Op de detailpagina staat het product met een volledige beschrijving en knoppen om de data te selecteren en het product toe te voegen aan het winkelmandje. Als de data niet mogelijk zijn, laat de site dit weten

aan de gebruiker en kan het product niet worden gehuurd tot dit wordt aangepast. Na het klikken op “huren” gaat de gebruiker direct naar het winkelmandje.

2.4. Een bestelling/reservatie plaatsen

The screenshot shows a shopping cart page titled "Winkelwagen". It lists three items:

- Product: Wii, Prijs: €40.00, Begin huur: 2024-05-30, Eind huur: 2024-06-01, with a small image of the console.
- Product: Gamecube Bundle, Prijs: €74.97, Begin huur: 2024-05-30, Eind huur: 2024-06-02, with a small image of the console and games.
- Product: NES Bundle, Prijs: €60.00, Begin huur: 2024-05-30, Eind huur: 2024-06-02, with a small image of the console and games.

The total price is **Totale prijs: €174.97**. At the bottom are two buttons: "Winkelmandje leegmaken" (empty cart) and "Bestellen" (place order).

De winkelwagen laat alle geselecteerde producten zien met de optie om meer/minder te selecteren of producten te verwijderen. Ook is er een “winkelmandje leegmaken” knop om alles uit het mandje te verwijderen, en een bestelknop waarmee de gebruiker wordt doorverwezen naar de betaalpagina.

The screenshot shows a payment page with the following fields:

- Ophaallocatie: Hasselt (radio button)
- Ophaallocatie: Leuven (radio button, selected)
- Ophaalmoment: 30/05/2024
- Betaalmethode: Betalen met bankkaart (Bankcontact logo)
- Kaartgegevens:
 - Kaartnummer: 2616248658954855
 - Vervaldatum: mei 2026
 - Naam op kaart: Test12
 - Onthoud mijn kaartgegevens

An "Overzicht" box on the right displays the following information:

Artikelen		
Wii	€40.00	Aantal: 1
Gamecube Bundle	€74.97	Aantal: 1
NES Bundle	€60.00	Aantal: 1
Nog te betalen	€174.97	

Op de betaalpagina moet een ophaallocatie en ophaalmoment worden geselecteerd. Vervolgens wordt geselecteerd of er direct betaald wordt met een bankkaart, of dat er achteraf moet worden betaald bij het ophalen. Bij het selecteren van “Betalen met bankkaart” verschijnen extra inputs om een kaartnummer, kaartgegevens en een naam in te geven. Als de gebruiker ervoor kiest om “onthoud mijn kaartgegevens” aan te duiden, zal de informatie daarna altijd automatisch worden ingevuld bij een volgende bestelling. Ten laatste kan er op betalen gedrukt worden om de bestelling door te geven aan de database en een bevestigingsmail te sturen naar de gebruiker.

2.5. Mogelijkheden voor een gebruiker van het bedrijf



Onderaan de adminpagina kan een product worden toegevoegd. Hiervoor moet een titel, beschrijving en prijs worden ingegeven. Wanneer de admin daarna op “product toevoegen” drukt, wordt het product toegevoegd aan de database, waarna deze kan worden bekeken en gehuurd door alle andere gebruikers.

Huisstijl

We hebben gekozen voor een Retro speelhal gevoel met neon kleuren en tekst. Ons logo is gebaseerd op een Atari controller met dan de neon kleuren erin verwerkt. De font die we gebruikten was Anta omdat dit ons het meeste een gevoel gaf van een tekst die je zou zien in een arcade.

Foutmeldingen

Wij hebben een foutbericht wanneer een klant probeert naar de producten te gaan krijgt de klant een bericht dat zegt dat je moet inloggen anders zal de webshop niet gebruikt kunnen worden.

Testen

We hebben verschillende testen uitgevoerd zoals: Breakpoints plaatsen zodat we konden zien als variabele werden gevuld en dat de juiste dingen in deze variabele stonden, console logs plaatsen zodat we konden zien als de .json fatsoenlijk werd opgevuld en swagger openen om te kijken of de controllers te werken.

EINDREFLECTIE

Werkverdeling in het team

Het werk werd vooral per soort werk verdeeld. Anse en Brent deden meer backend-gerelateerd werk, Timon en Lennard meer frontend-gerelateerd werk. Dit hebben we gedaan door te kijken naar onze sterkes en zwaktes: degenen die meer backend werk kunnen hebben zich hierop gefocust, degenen die beter zijn in de frontend en dan vooral de HTML en CSS hebben hier meer gedaan. Het testen hebben we allemaal gedaan, telkens als een verandering werd doorgevoerd werd dit gemeld in de groepchat of in ons lokaal en hebben we allemaal even getest. Degenen die beter waren in het noteren hebben ook bv meer notities gemaakt tijdens de daily stand ups.

Teamsamenwerking

De samenwerking ging al van het begin goed. We konden altijd goed communiceren over wat moest gebeuren, zowel in het echt als via Discord. Moeilijkheden konden we oplossen door elkaars code te bekijken, ideeën te geven, zelf dingen te proberen bij elkaars stukken code of naar de lectoren te stappen. Uit de teamsamenwerking hebben we geleerd dat bv Lennard goed is in het leidinggeven, maar dat ook de meer terughoudende mensen als Anse of Brent kunnen zeggen wat er moet gebeuren en waar het moeilijk gaat. We waren allemaal teamplayers en konden elkaar dus altijd goed helpen. De profielen van iedereen zijn als volgt:

- Brent is eerder introvert en resultaatgericht, maar kan ook zeggen wat niet lukt of waar we nog op moeten focussen.
- Anse is eerder introvert, maar werkt hard en vraagt hulp waar nodig
- Lennard is eerder een extrovert iemand die zich kan focussen op een bepaalde taak als hij dat moet doen. Hij schakelt de hulp in van anderen indien dit nodig is
- Timon is eerder introvert en is niet echt een teamplayer. Hij doet wat hij moet doen maar heeft soms wat moeite met het communiceren met de andere teamgenoten.

Technische realisatie, uitdagingen en problemen

De homepagina is een relatief simpele pagina waar niet al te veel technische code in verwerkt zit. Wel hebben we hier het carousel-effect. Dit voegden we toe na feedback dat onze homepage er te simpel uitzag voor een website over retro gaming. We hebben online opgezocht hoe zo een effect werkt en dan daardoor het effect toegepast aan onze eigen code. Bovenin de homepage hadden we bij sprint 1 al een navigatiebalk waar we uiteindelijk geleidelijk functionaliteit aan hebben toegevoegd. De eerst was de login.

Voor deze login hebben we onze eerste fetch geschreven. Omdat onze klas bij Web Advanced achter stond en we dit dus pas na de sprint gingen leren, hebben we het zelf moeten uitzoeken, wat een hele uitdaging was. We hebben ons hiervoor gebaseerd op code die gegenereerd werd door ChatGPT en hebben deze met behulp van de lectoren aangepast om te werken voor ons project. Omdat we hierna beter begrepen hoe een fetch werkt, hebben we dit bij volgende fetches makkelijker kunnen doen. Achterliggend in de backend werden de email en het wachtwoord ontvangen in de LoginCheckController. Hier wordt een select gedaan: Uit de database wordt de rij gehaald waar de gegeven email en wachtwoord allebei in staan. Als deze rij

niet bestaat, betekent het dat de gegevens fout zijn en kan er dus niet worden ingelogd. Bij een juiste login wordt in de localStorage een object "useraccount" aangemaakt met alle accountgegevens. Er wordt ook gekeken of het AccountID van de gebruiker staat in een array van alle admin accountIDs. Als het ID er tussen staat, wordt de admin doorverwezen naar de Adminpagina. Als rechtsboven op het potlood-icoontje wordt gedrukt, verschijnt onderaan deze pagina een formulier om producten toe te voegen. Als hier een naam, beschrijving en prijs zijn ingedrukt en op de "product toevoegen" knop wordt gedrukt, wordt deze info via een fetch naar de controller in de backend gestuurd, waarna er een insert in de database gedaan wordt om het product toe te voegen. Deze is daarna ook direct zichtbaar voor alle gebruikers in de productpagina.

Het registreren is vergelijkbaar. Alle ingegeven gegevens worden via een fetch doorgegeven aan de backend, waar een insert wordt gedaan met al deze gegevens in een rij. Het account ID wordt automatisch aangemaakt.

In dezelfde dropdown als de login en registreren, staat ook de link naar de profielpagina. Deze pagina is vrij simpel, maar achterliggend ging er wel redelijk wat werk in. In elk tekstvak worden de gegevens uit useraccount ingevoerd.

Als volgende hebben we de productpagina. Hier staan alle beschikbare producten onder elkaar opgelist. Er wordt voor elke rij in de tabel Producten van de database een div gemaakt met daarin een image, de naam, prijs en beschrijving van het product. De images hebben dezelfde namen als de producten zelf, dus hebben we een functie geschreven die de productnamen omvormt naar de bestandsnamen van de afbeeldingen. Deze bestandsnamen worden dan op hun beurt doorgegeven als src-attribuut van de afbeeldingen. Als op een product geklikt wordt, wordt de gebruiker doorverwezen naar de detailpagina van dit product.

De detailpagina werkt op een vergelijkbare manier. Er zitten in de html al elementen voor de naam, categorie, afbeelding, prijs en beschrijving, maar deze worden dan via data die wordt doorgegeven vanuit de vorige pagina ingevuld. De kalender-inputs werken op een vrij simpele manier: wanneer een einddatum wordt ingegeven die voor de startdatum is, krijgt de gebruiker een alert die zegt dat de gekozen data onmogelijk zijn en kan het product niet gehuurd worden. Als de data wel kloppen, wordt het artikel met de gekozen data toegevoegd aan het localStorage-object basket.

In de winkelmand worden al deze basketitems onder elkaar getoond. Er staan knoppen in elk artikel om er meer of minder te bestellen. Er wordt altijd gecontroleerd of het er geen 0 kunnen zijn, want er is namelijk een verwijderknop om individuele bestellingen weg te halen. Als op deze gedrukt wordt, wordt in de basket dit artikel verwijderd. Ook hebben we een algemene "winkelmandje leegmaken" knop die de hele basket uit de localStorage verwijdert. De knop "bestellen" brengt je naar de betalingspagina.

Deze betalingspagina heeft een form met daarin de keuze tussen ophalen in Hasselt en ophalen in Leuven. Daaronder is er een datum-picker om een gepaste datum te kiezen om de bestelling op te halen en de keuze om ofwel nu te betalen met de kaart, of om pas te betalen bij het afhalen. Indien dit tweede gekozen wordt, verschijnt de "bestelling afronden" knop al direct. Als je ervoor kiest om met de kaart te betalen, verschijnen 3 nieuwe inputvelden om je kaartnummer, vervaldatum en de naam van de kaarthouder in te geven. Hieronder staat dan nog een checkbox om de kaartgegevens te onthouden. Als deze is aangevinkt, wordt in de localStorage een object "Kaartgegevens" aangemaakt. Wanneer een gebruiker ervoor kiest om een bestelling met kaart te doen, wordt in de achterliggende JavaScript eerst gekeken of er een

kaartgegevens object in de localstorage zit. Als deze bestaat, worden de 3 inputvelden van de kaart automatisch ingevuld met de informatie die in dit object staat. Stel dat een gebruiker hun kaartgegevens ooit heeft opgeslagen maar ondertussen een andere kaart heeft of de gebruiker wil niet dat de kaartgegevens nog worden opgeslagen, dan staat in de profielpagina een knop om deze te wissen. Wanneer op deze knop gedrukt wordt, wordt het kaartgegevens object volledig uit de localstorage gehaald.

Wanneer de gebruiker op “bestelling afronden” drukt, opent een mailto. De voornaam van de gebruiker, totale prijs, gekozen ophaallocatie, gekozen ophaaldatum en betaalmethode worden doorgegeven om een mail op te stellen waar al deze info in staat. De code vindt het email-adres in het useraccount object.