

**Sur quelles interfaces tangibles je pourrais me pencher :**

- ~~Illuminating Clay~~
- ~~Sandscape~~
- Relief
- Recompose
- Sensetable
- PsyBench ?
- Actuated Workbench
- PICO
- transBOARD
- inFORM
- ~~TeamWorkStation ?~~
- ~~ClearBoard ?~~
- Bricks
- Luminous Room (spécifiquement l'application « Illuminating Light »)
- FishFace
- HandSCAPE
- ~~Supply Chain Visualization~~
- Pins (note : pas d'article scientifique sur eux)
- Beyond
- Kinetic Blocks

## **Petites notes**

### **ClearBoard :**

pourrait peut-être aider pour les pb de graphe à petite échelle et pour les pb de planification  
Permet la collaboration créative  
C'est clairement pas mon interface tangible préféré

### **TeamWorkStation :**

notes similaires que pour ClearBoard

### **Luminous Room :**

Son application « Illuminating Light » pourrait peut-être être utile pour les pbs de graphe  
Pas de possibilité de colorier les sommets  
mais peut-être qu'on pourrait adapter le système pour faire l'équivalent de ça

### **PsyBench :**

je pensais que cette interface pourrait nous aider, mais après avoir vu la vidéo, j'en suis moins convaincue  
j'envisage quand même de me pencher dessus si j'ai le temps, mais ce n'est pas ma priorité

### **HandSCAPE :**

pourrait aider à résoudre un potentiel pb de rangement  
(mais je n'ai pas encore trouvé un exemple de pb contraintes pour lequel ça pourrait aider)

### **Illuminating Clay :**

permet de modéliser et de manipuler des plans spatiaux  
pas très utile pour nos problèmes de contrainte

### **Supply Chain Visualization :**

créé pour simuler des modèles existants de chaînes d'approvisionnements (très relié au business)  
on ne pourra probablement pas l'utiliser tel quel pour nos projets (sauf si on fait une grosse modification des paramètres)  
cependant, une interface tangible similaire mais adaptée pourrait être utilisée pour :  
- des pb de flow  
- des pb d'ordonnancement (notamment de tâches)  
*note (encore plus petite) : basé sur l'interface Sensetable*

### **Sensetable :**

traque les positions de plusieurs objets (avec un état digital) sur une surface digitale plate  
état digital : peut être modifié avec des « boutons » de réglage et des tokens  
plusieurs applications et techniques d'interaction ont été développées sur cette plateforme  
→ ce système peut être utile pour des problèmes de flow, d'ordonnancement et peut-être de graphe

### **SandScape :**

sert à faire et à comprendre des paysages  
avec une variété de simulations informatiques utilisant le sable  
→ très éloigné de notre projet

### **Pins :**

génère des géométries 3D sur une table  
réseau de nœuds discrets opérant en harmonie en tant que surface déformable par l'ordinateur  
j'ai du mal à en comprendre le principe

ça semble être une interface dynamique

#### Actuated Workbench :

boîte avec aimants

but : faire bouger les objets sur une table en 2 dimensions

ça règle des incohérences pouvant venir de l'impossibilité de l'ordinateur de faire bouger les objets

support possible d'utilisation pour d'autres interfaces tangibles

→ pas forcément utile pour nous tel quel

→ mais ce serait bien de voir quelles autres interfaces tangibles préparées dessus pourraient être utile

→ ce serait aussi bien de voir si on peut l'adapter pour aider à la résolution de sous pb de contraintes

#### PICO :

peut-être une petite possibilité que cela puisse aider pour des problèmes de graphe

mais je n'en suis pas certaine

#### Relief :

Pourrait être utile pour des problèmes comme les tours de Hanoï

Pourrait aussi être utile pour suivre le déroulement de la résolution du problème

un peu comme inFORM sauf que l'utilisateur manipule directement les broches avec des gestes

#### Idea Hatchery :

pourrait aider pour la planification et la collaboration

mais pour les pbs de contrainte, j'en doute

#### Beyond :

peut aider pour la résolution de problèmes de contrainte impliquant des objets 2D et 3D

par contre, apparemment pas de possibilité de mettre des données chiffrées

#### Recompose :

presque le même principe que Relief (Relief n'a pas été fait sur Recompose, par hasard ?)

peut être utile pour des pbs de contrainte comme la tour de Hanoi

#### inFORM :

semble être une version améliorée de Recompose

peut aider à résoudre des pb de contraintes comme la tour de Hanoi et blockword

#### Sublimate :

interface 2.5D

peut-être qu'il peut aider pour des problèmes de graphe

mais à vérifier peut-être

#### TRANSFORM :

semble être une version améliorée d'inFORM

probablement les mêmes utilités qu'inFORM mais semble plus compliqué à mettre en place

#### Physial Telepresence :

utile pour l'utilisation d'inFORM et TRANSFORM par plusieurs personnes

#### Kinetic Blocks :

probablement utile pour le problème de blockword

Interfaces tangibles sur lesquelles je pense qu'il pourrait être plus intéressant que je me penche par la suite :

- HandSCAPE ?
- Recompose
- Sensetable
- Luminous Room (spécifiquement l'application « Illuminating Light »)
- inFORM
- Kinetic Blocks