

# Réunion du 10/05

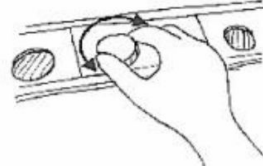
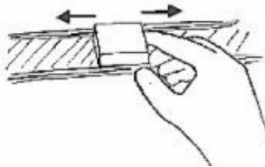
10/05/2024

# Interface statique : token + constraint

associate



manipulate

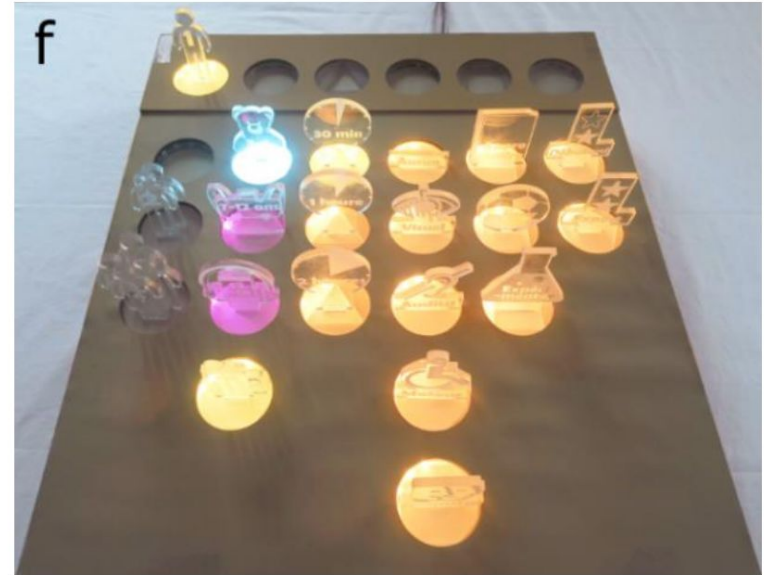


Token : Objet

Constraint : Emplacement où  
mettre les objets

# Interface statique : token + constraint

		Caractéristiques					
		Nombre	Age	XP	Humeur	Handicap	Durée
Zone de sélection							
		1 pers	3-6 ans	débutant	apprendre	aucun	30 min
Zone de stockage		2 pers	7-12 ans	avancé	S'amuser	cognitif	1h
		3-6 pers	13+ ans		Expérimenter	visuel	1h30
			+18 ans			auditif	



# Application : token + constraint

Possible:

Sudoku

Problème n reines

Problème de Shurr

All Intervall Series

Tour d'Hanoi ?

BlockWorld ?

Possible sous-certaine restriction:

Problème du cavalier d'Euler

Sliding-tile puzzle

Job shop scheduling

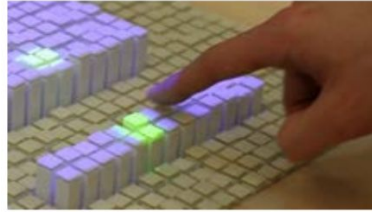
Learning the Parity Function

Inductive inference

# Interface Dynamique: InForm



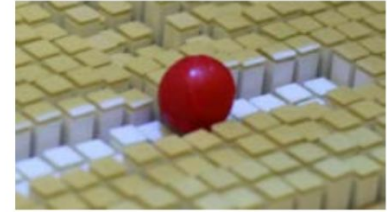
(a) Button



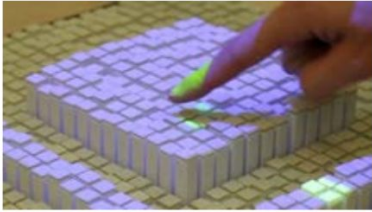
(b) 1D Touch Track



(a) Well



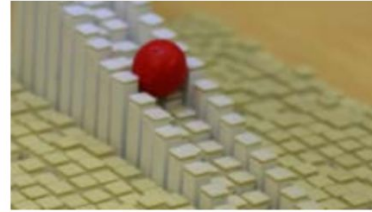
(b) Slot



(c) 2D Touch Surface



(d) Handle

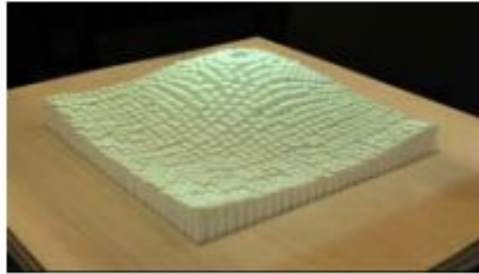


(c) Ramp

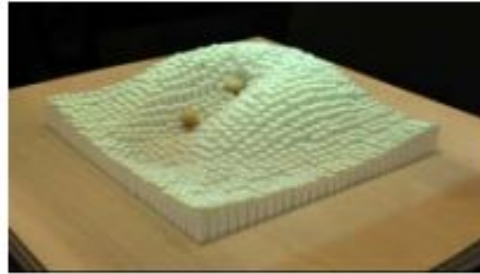


(d) Surface

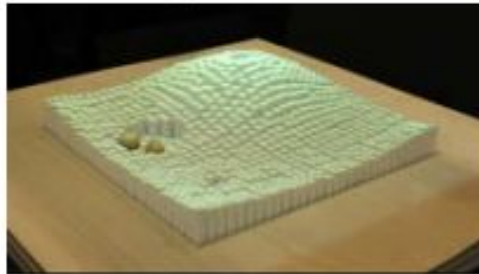
# Ex : InForm



(a) Idle state



(b) New message marble arriving



(c) New messages in well



(d) Moving marble to *play well*

# Application : InForm

Possible:

Problème du cavalier d'Euler

Sliding-tile puzzle

Job shop scheduling

Learning the Parity Function

Inductive inference

Possible à réfléchir :

Coloration des graphes

Route-finding problem

Traveling salesperson problem

Pandémie

Interface Token+Constraint: <https://theses.hal.science/tel-02929283v1/document>

InFORM: doi=724ec59ad61124d1561f5b2a3edb917b1f9c9f22

Exemple de Problème de contrainte:

Livre:

- Artificial Intelligence A Modern Approach
- Problèmes de satisfaction de contraintes: formalismes et techniques

CSP

Compétition:

- Compétition SAT : <https://www.cs.ubc.ca/~hoos/SATLIB/benchm.html>