

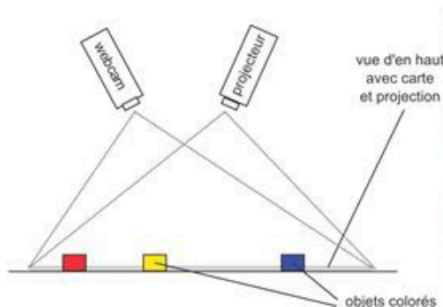
Interaction Tangible sur Table, un cadre fédérateur illustré

Parle de plusieurs interface tangible utilisée

Application Centralisées

Planification urbaine : ColorTable

constitué d'une table ronde pour la manipulation d'objets tangibles, un vidéoprojecteur pour afficher la carte, des objets tangible représentant les bâtiments, une caméra+RFID qui détecte les éléments posé sur la table et des ordinateurs pour donner une vue 3D à la table



-> il permet de réaliser des planification urbains avec des modifications comparés au précédent interface:

- Ajout de routes et de flux : permet de décider le type de transport, leur vitesse de circulation et leur fréquence -> les routes sont représenter par des objets rectangulaires, ces objets sert de délimitation-> plusieurs type de route en fonction de la couleur du rectangle (route normales, autoroute, chemins)
- un son 3d associé à chacun des objets
- à système d'historique ou de mémorisation pour garder une scène intéressante

GeoTUI

permet d'aider les géophysiciens chargés de reconstituer un modèle tridimensionnel du sous-sol profond sur la base de l'interprétation de données sismiques

-> combine les avantages liés aux espaces de travail traditionnels(carte en papier,crayon..)

avec la puissance de simulation des logiciels de géologie.

-> caméra, vidéoprojecteur, table ou bureau

-> interaction: règle , des palets ronds, un boîtier de validation muni de quatre bouton(1 valider la coupe, 2 revenir à la carte, 3 effacer, 4 accrocher/décrocher un palet à un tracé

TangiSense

-> permet des interactions avec des objets tangibles aux enfants grâce au RFID-> enregistré, stocké, et recréé les positions des objets

Illuminating clay: <https://tangible.media.mit.edu/project/illuminating-clay>

permet de simuler des paysages à l'aide d'un support en argile ductile. A partir de ces informations, des simulations telles que la projection d'ombres, l'érosion du sol, la visibilité et le temps de déplacement sont calculées