

Présentation des types de problèmes modélisables dans une interface tangible

Types de problèmes

- Problèmes d'affectation (contraintes temporelles ou spatiales) :
 - Placement des employés (cinéma), problème de Shurr, déménageur
 - Ordonnancement des tâches
 - Coloration de graphes, sudoku, n-reines
- Problèmes de configuration (contraintes + préférences) :
 - Véhicules / Ordinateur
 - Musée
- Planification (affectation séquentielle) :
 - Voyageur de commerces
 - Ramassage et livraisons
 - Hanoï

Questions

- Simulateurs :
 - Quels langages / logiciels ?
 - Comment y accéder ?
 - Quels exemples de simulateurs ?
- Décrire le problème :
 - Est-ce que le système code déjà le problème ?
 - Est-ce que le problème est codé via l'interface ?
- Guidance de l'utilisateur :
 - A quel point doit-on guider l'utilisateur ? (signaler les erreurs ou autre)