Réunion du 14 juin

Tests solveur n-reines

- Nombre de reines testées :
 - 10
 - 50
 - 100
 - 110
 - 300
 - 674
 - 677

Listes me permettant de nommer les variables

```
#ces deux listes me permettent de nommer les variables
alpha = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
Alpha = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"
```

Ma nouvelle manière de nommer les variables

```
tab = []
for k in range(num_reines):
    #une maniare de nommer les variables permettant en theorie de mettre le nombre de variables qu'on veut
    name = ""
    n = k//26
    tab2 = [n]
    while(n>25):
        n = n//26
        tab2.append(n)
    name = name + alpha[tab2[len(tab2)-1]]
    for l in range(len(tab2)-1):
        name = name + alpha[tab2[len(tab2)-1-l]//(26*(len(tab2)-1-l))]
    name = Alpha[k%26] + name
    tab.append(model.new_int_var(1, num_reines, name))
```

Test 10 reines



Nouvelle manière d'afficher solution de n-reines

```
if status == cp_model.OPTIMAL or status == cp_model.FEASIBLE: #s'il existe une solution
    print(affichage_echiquier())
else: #sinon
    print("Pas de solution.")

print("Duree de la recherche d'une solution = ",(fin-debut),"s") #affichage de la dur@e de recherche d'une solution
```

Nouvelle manière d'afficher solution de n-reines

```
def affichage_echiquier(): #affichage des coordonnées des reines
    ch = "Affichage des coordonnees (x,y) des reines telles que 1 <= x,y <= " + str(num_reines) + " :\n"
    for i in range(num_reines):
        ch += "Reine netal" + str(i+1) + " : (" + str(i+1) + "," + str(solver.value(tab[i])) + ")\n"
    return ch</pre>
```

Fin du test de 300 reines

```
Reine n°275 : (275,227)
Reine n°276 : (276,225)
Reine n°277 : (277,233)
Reine n°278 : (278,231)
Reine n°279 : (279,239)
Reine n°280 : (280,237)
Reine n°281 : (281.245)
Reine n°282 : (282,243)
Reine n°283 : (283,251)
Reine n°284 : (284,249)
Reine n°285 : (285,257)
Reine n°286 : (286.255)
Reine n°287 : (287,263)
Reine n°288 : (288.261)
Reine n°289 : (289,269)
Reine n°290 : (290,267)
Reine n°291 : (291,275)
Reine n°292 : (292,273)
Reine n°293 : (293,281)
Reine n°294 : (294,279)
Reine n°295 : (295,287)
Reine n°296 : (296,285)
Reine n°297 : (297,293)
Reine n°298 : (298,291)
Reine n°299 : (299,299)
Reine n°300 : (300,297)
Duree de la recherche d'une solution = 795.6583561090001 s
```

Plantage dès 674 reines

```
aclotild@aclotild-OptiPlex-7040:~/Documents/Codes$ python3 solveur_nreines2.py
Nombre de reines : 674
Processus arrêté
```

```
aclotild@aclotild-OptiPlex-7040:~/Documents/Codes$ python3 solveur_nreines2.py
Nombre de reines : 677

Processus arrêté
```

Hypothèses possibles

- Limite de variables / contraintes d'OR-Tools atteinte
- Limite de variables / contraintes de ce solveur atteinte
- Problème de l'ordinateur de l'IRIT

Questions

- Est-ce que la limite d'OR-Tools a été atteinte ?
- Est-ce que d'autres solveurs pourraient traiter 674 variables ?
- Est-ce que l'ordinateur de l'IRIT a un problème ?

Coloration de graphe

- Fichiers testés du dossier GraphColoring :
 - Dans le sous-dossier « GraphColoring-m1-mono » :
 - GraphColoring-1-fullins-3.xml (30 sommets)
 - GraphColoring-1-fullins-4.xml (93 sommets)
 - GraphColoring-zeroin-i-3.xml (206 sommets)

```
6
      <qroup>
         <intension> ne(%0,%1) </intension>
8
9
        <args> x[0] x[1] </args>
        <args> x[0] x[3] </args>
10
        <args> x[0] x[10] </args>
11
        <args> x[0] x[12] </args>
12
        <args> x[1] x[2] </args>
13
         <args> x[1] x[9] </args>
14
         <args> x[1] x[11] </args>
15
         <args> x[2] x[5] </args>
16
         < args > x[2] x[7] < / args >
17
         <args> x[2] x[10] </args>
         <args> x[2] x[14] </args>
18
         <args> x[2] x[16] </args>
19
         < args > x[3] x[4] < / args >
20
```

```
arcs = [[0 for j in range(s)] for i in range(s)] #liste de nombres binaires representants les arcs
```

```
if ((len(debut)>0)&(len(fin)>0)): #si les sommets de debut et de fin sont effectivement relevés
    D = int(debut) #sommet de debut
    F = int(fin) #sommet de fin
    arcs[D][F]=1 #formation de l'arc DF
    arcs[F][D]=1 #formation de l'arc FD (note : DF = FD)
```

```
Duree de la recherche d'une solution = 0.026088685000104306 s
Z = 2
F = 15
G = 0
H = 8
I = 2
J = 1
K = 1
 = 22
 = 0
 = 0
 = 0
```

Ca = 16

Remarque sur GraphColoring-m1-fixed

```
<extension>
110
111
           t> %0 </list>
112
           <supports> 0..4 </supports>
113
         </extension>
114
         <args> x[2] </args>
115
         <args> x[4] </args>
         <args> x[5] </args>
116
117
         <args> x[11] </args>
118
         <args> x[12] </args>
119
         <args> x[13] </args>
120
         <args> x[16] </args>
121
         <args> x[21] </args>
122
         <args> x[22] </args>
123
         <args> x[23] </args>
124
       </group>
125
       <instantiation>
126
         <list> x[0..1] x[3] x[6..10] x[14..15] x[17..20] x[24] </list>
         <values> 0 1 3 4 1 2 0 1 3 2 0 1 4 4 1 </values>
127
          Pour GraphColoring-qwhdec-o5-h10-1.xml (24 sommets)
```