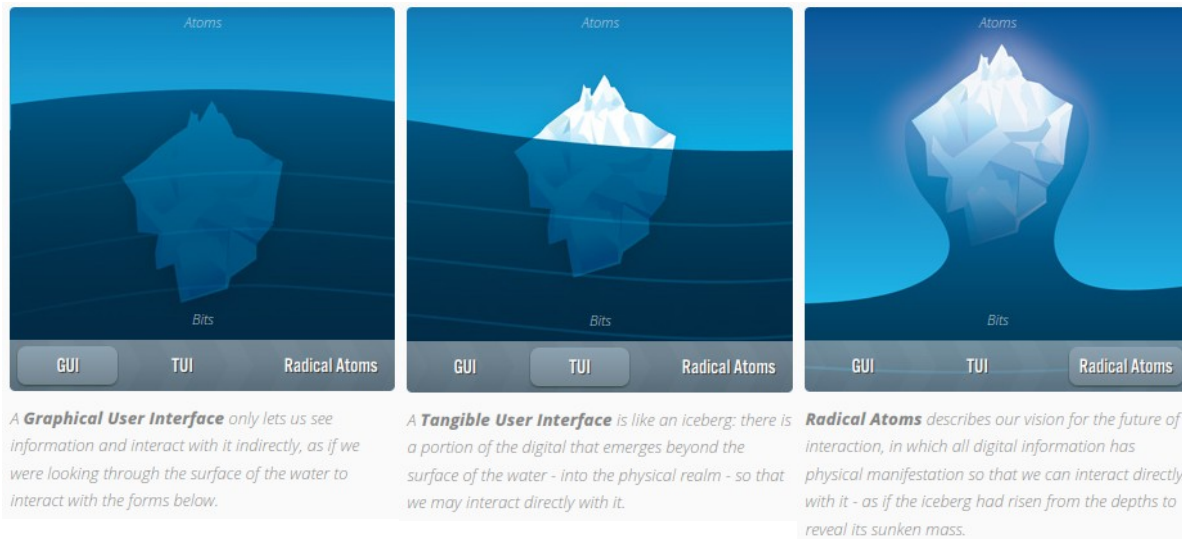


Notes sur Tangible Media Group

Vision

Lien : <https://tangible.media.mit.edu/vision/>



Tangible Bits

1997 : Hiroshi Ishii et Brygg Ulmer ont présenté leur vision des Bits Tangibles et le concept de l'interface utilisateur tangible (TUI)

les hommes ont une bonne capacité percevoir et manipuler le monde extérieur
mais l'interface utilisateur tangible, avec ses pixels intangibles, prend peu avantage de cette capacité

le TUI en prend avantage en permettant de manipuler des données informatiques dans le monde physique

mais les TUIs sont limités par la rigidité des « atomes » en comparaison avec la fluidité des « bits »
la capacité des TUIs à changer la forme ou les propriétés d'un objet physique en temps réel est limitée

inconstance possible entre l'état physique du TUI et ses modèles virtuels

Radical Atoms

présentation faite en 2012 de la vision nommée « Radical Atoms »

hypothétique génération de matériel qui peut changer dynamiquement de forme et d'apparence, devenant aussi reconfigurable que les pixels d'un écran

un Radical Atoms est un matériel transformable et reconfigurable sur ordinateur qui est bidirectionnellement couplé avec un modèle digital afin que les changements dynamiques dans la forme physique puisse se refléter dans la vraie vie et vice-versa

idée que le matériel lui-même devienne l'interface : Material User Interface (MUI)

Vision-Driven Design Research

progrès techniques ont rarement engendré des études sur les besoins des utilisateurs
se sont surtout concentrés sur la passion et les rêves des visionnaires

conception axée sur la vision est critique pour favoriser ces progrès avec une conception axée sur les besoins et la technologie