Source : <a href="https://moodle.univ-tlse3.fr/pluginfile.php/518559/mod\_resource/content/6/algo-avancee23\_4-CSPs\_diapos.pdf">https://moodle.univ-tlse3.fr/pluginfile.php/518559/mod\_resource/content/6/algo-avancee23\_4-CSPs\_diapos.pdf</a> (en fait, c'est le cours que nous avons eu sur les CSP)

## Classification courante des types de contraintes :

- arithmétiques
- logiques / booléennes
- « spéciales » (ex : alldiff(W, X, Y, Z))
- données en extension (liste des combinaisons autorisées)

Avantage: utile pour faire des solveurs

<u>Inconvénient</u>: manque d'un aspect concret nécessaire pour leur représentation en tangible

## Ma propre classification de types de problèmes de contraintes (non exhaustifs et ni exclusifs) :

- coloration des graphes
- grilles avec contraintes (souvent numériques) (ex : n-reines, sudoku, shikaku...)
- problèmes d'élimination (ex : problème du zèbre)
- problèmes de flots
- problèmes de planification (ex : Blocks World, ordonnancement des tâches)
- problèmes de piles (ex : tour de Hanoï, Blocks World)
- cryptarithmétique (ex : SEND + MORE = MONEY)

- ...