

Notes sur la thèse de S. Rey

Lien du PDF de l'article : <https://theses.hal.science/tel-02929283v1/document>

1- Introduction

Démarche

Première impression avant la lecture : Probablement utile pour ma recherche

Structure du manuscrit

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

2- Etat de l'art et de l'existant

2.1- La personnalisation dans le domaine muséal

2.1.1- Définition et cas d'usages existants

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

2.1.2- Approches technologiques de la personnalisation

2.1.2.1- Modélisation des visiteurs et génération automatique de contenus

Première impression avant la lecture : Probablement utile pour ma recherche

2.1.2.2- Personnalisation à l'aide d'outils numériques par les professionnels du musée

Première impression avant la lecture : Probablement utile pour ma recherche

2.1.3- Approches muséologiques de la personnalisation

Première impression avant la lecture : Probablement utile pour ma recherche

2.2- Les interactions tangibles

2.2.1- Définition et cas d'usages existants

Première impression avant la lecture : Probablement utile pour ma recherche

2.2.2- Cadres théoriques

Première impression avant la lecture : Probablement utile pour ma recherche

2.2.3- Les dispositifs interactifs tangibles dans les musées

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

2.2.4- Les usages professionnels des interactions tangibles

Première impression avant la lecture : Probablement utile pour ma recherche

2.3- Conclusion

Première impression avant la lecture : Probablement utile pour ma recherche

3- Création de parcours de visite personnalisés par les professionnels des musées

3.1- Analyse des besoins

3.1.1- Entretiens semi-directifs

Première impression avant la lecture : Probablement pas utile pour ma recherche

3.1.2- Observations d'une activité prospective de création multicritère

Première impression avant la lecture : Probablement pas utile pour ma recherche

3.1.3- Directives de conception et recommandations

Première impression avant la lecture : Probablement utile pour ma recherche

3.2- Conception d'un outil d'aide à la scénarisation de parcours de visite personnalisés

3.2.1- Création de parcours de visite personnalisés

Première impression avant la lecture : Probablement pas utile pour ma recherche

3.2.2- Espace de conception multidimensionnel

3.2.2.1- Visualisation du contenu

Première impression avant la lecture : Probablement pas utile pour ma recherche

3.2.2.2- Manipulation de la structure

Première impression avant la lecture : Probablement pas utile pour ma recherche

3.2.3- Choix des profils visiteurs

3.2.2.1- Concept d'interface pour la composition du

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

3.3- Développement de MuseoTUI et MuseoGUI

3.3.1- MuseoTUI : instanciation tangible du choix des profils

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

3.3.2- MuseoTUI : instanciation tactile du choix des profils

Première impression avant la lecture : Probablement pas utile pour ma recherche

3.4- Evaluation de MuseoTUI et MuseoGUI

3.4.1- Protocole expérimental

3.4.1.1- Participants

Première impression avant la lecture : Probablement pas utile pour ma recherche

3.4.1.2- Procédure

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

3.4.1.3- Dispositif expérimental

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

3.4.2- Résultats

3.4.2.1- Compréhensibilité

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

3.4.2.2- Efficience et efficacité

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

3.4.2.3- Satisfaction

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

3.4.2.4- Utilité dans le contexte professionnel

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

3.4.2.5- Préférence entre le MuseoTUI et MuseoGUI

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

3.5- Discussion

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

3.6- Conclusion

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

Première impression avant la lecture : Probablement pas très utile pour ma recherche

4- Choix d'un parcours de visite personnalisé par les visiteurs

4.1- Analyse des besoins

4.1.1- Entretiens semi-directifs

4.1.1.1- Typologie des visiteurs

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

4.1.1.2- Expériences de visite

Première impression avant la lecture : Probablement pas utile pour ma recherche

4.1.1.3- Choix d'un parcours de visite personnalisé

Première impression avant la lecture : Probablement pas utile pour ma recherche

4.1.1.4- Caractéristiques de personnalisation

Première impression avant la lecture : Probablement pas utile pour ma recherche

4.1.2- Questionnaires fermés

4.1.2.1- Typologie des visiteurs

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

4.1.2.2- Expériences de visite

Première impression avant la lecture : Probablement pas utile pour ma recherche

4.1.2.3- Choix d'un parcours de visite personnalisé

Première impression avant la lecture : Probablement pas utile pour ma recherche

4.1.2.4- Caractéristiques de personnalisation

Première impression avant la lecture : Probablement pas utile pour ma recherche

4.1.3- Directives de conception et recommandations

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

4.2- Conception d'un outil d'aide au choix de parcours de visite personnalisés

4.2.1- Choix de caractéristiques individuelles ou collectives

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

4.2.2- Construction du profil de visite

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

4.3- Développement de Build Your Own Hercules

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

4.4- Evaluation de Build Your Own Hercules

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

4.5- Discussion

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

4.6- Conclusion

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

5- Le paradigme d'interaction tangible Token+Constraint

5.1- Revue systématique

Première impression avant la lecture : Probablement utile pour ma recherche

5.2- Grille heuristique de conception

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

5.3- Cas d'étude

5.3.1- MuseoTUI

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

5.3.2- Build Your Own Hercules

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

5.3.3- PrimBox (Guerrero et al., 2016)

Première impression avant la lecture : Probablement utile pour ma recherche

5.3.4- Tokens of Search (Lee et al. 2014)

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

6- Suivi des parcours de visite personnalisés par les visiteurs

6.1- Analyse

6.1.1- Interactions mobiles et guidage des visiteurs

Première impression avant la lecture : Probablement pas utile pour ma recherche

6.1.2- Exigences et recommandations

Première impression avant la lecture : Probablement pas utile pour ma recherche

6.2- Conception d'un outil de suivi de parcours de visites personnalisés

6.2.1- Accompagner la marche : le Bourdon de Visite

Première impression avant la lecture : Probablement pas utile pour ma recherche

6.2.2- Guider les visiteurs : la Brochure du Maraudeur

Première impression avant la lecture : Probablement pas utile pour ma recherche

6.2.3- Plateforme de développement et d'expérimentation

Première impression avant la lecture : Probablement pas utile pour ma recherche

6.3- Discussion

Première impression avant la lecture : Probablement pas utile pour ma recherche

6.4- Conclusion

Première impression avant la lecture : Probablement pas utile pour ma recherche

7- Conclusion et perspectives

7.1- Questions de recherche et contributions

7.1.1- Contributions

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

7.2- Limitations et perspectives

7.2.1- Perspectives de recherche

7.2.1.1- Création des parcours de visite personnalisée

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

7.2.1.2- Collaboration colocalisée

Première impression avant la lecture : Probablement pas utile pour ma recherche

7.2.1.3- Guidage et adaptation dynamique

Première impression avant la lecture : Peut-être utile pour ma recherche

7.2.2- Perspectives industrielles

Première impression avant la lecture : Probablement utile pour ma recherche