

## **Le “jeu des tours”: apprendre les maths sur table interactive avec objets tangibles**

TangiSense -> utilisé pour le jeu des tour

règle du jeu : objets allant de la taille 1 à la taille 5 avec un plateau de jeu de 3x3 ou 4x4 cases . chaque extrémité du plateau est indiqué un chiffre compris entre 1 et 5 but: placer les tours de manière à respecter les contraintes de chaque extrémité. Chaque chiffre correspond au nombres de tours qu'il sera possible d'apercevoir depuis un point de vue