

Jamming User Interfaces: Programmable Particle Stiffness and Sensing for Malleable and Shape-Changing Devices

Dans ce document il est parlé des interfaces qui peuvent être à la fois malléables et rigides selon le souhait de l'utilisateur mais on peut aussi l'utiliser sur des objets-> Cependant je ne vois pas trop l'utilité de le faire pour la résolution de contrainte.

Ex d'utilisation:

- une carte avec une lentille qui se déplace, appuyer sur la lentille permet de connaître la rigidité de la région
- une interface qui peut être modifiée pour pouvoir augmenter la rigidité pour un travail détaillé ou la diminuer pour augmenter la malléabilité.
- un téléphone modulable qui peut être extensible ou pouvoir se mettre au poignet pour servir de montre.