



Nicolas DELAUNEY-GAUTIER

CDI - DÉVELOPPEUR LOGICIEL - REMOTE

Contact

- Aurillac (15000)
- 06.70.53.09.07
- nicolas.delauney@pm.me
- github.com/delni
- blog.delni.me

Compétences

Langages

- Kotlin
- Java
- Go
- Javascript
- Dart
- Python

Superset

- Typescript
- Sass / Less

Frontend

- Vue
- Angular
- React
- Flutter

Backend

- Ktor
- Express
- RESTful
- Springboot
- FastAPI
- GraphQL

Persistence

- PostgreSQL
- MariaDB
- MongoDB
- SQLite

DevOps

- Gitlab CI/CD
- Jenkins
- Kubernetes
- Github Actions
- Docker
- AWS

Système

- MacOS
- Windows
- GNU/Linux

Parlé & Écrit

- Français (natif)
- Anglais (TOEIC 930)

Loisirs

- Cinéma
- Lecture (Science-Fiction)
- Pixel art
- Claviers mécaniques
- Lindie Hop (Swing)
- Randonnées

À PROPOS

De nature curieuse et enjouée, j'aime explorer de nouvelles perspectives, apprendre et partager des connaissances avec mon équipe, et réaliser des logiciels de qualité selon la méthode eXtreme Programming (XP). Être développeur signifie pour moi simplifier la vie des gens en proposant une solution concrète à un problème donné.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- Mai 2022** **Software Engineer | REMOTE** **sinch**
Continuité de la mission précédente.
Création d'un logiciel de landing pages personnalisables, en mode micro-service.
- Oct. 2020** **Mission | REMOTE** **sinch**

Ajout des channels MMS & WhatsApp à une plateforme d'envois massifs de messages marketing personnalisés.
Mise en place de SonarQube, des pipelines Gitlab et des bonnes pratiques front. Holacracy, pair-programming, TDD. Animation d'équipe.
- Nov. 2019** **Mission | MÉRIGNAC (33)** **4SH**

Développement d'un back office de création de site e-commerce.
Création d'un logiciel de saisie & revue en ligne d'annonces funèbres.
Maintenance d'un logiciel de saisie des heures.
- Sept. 2019** **Développeur Fullstack | BORDEAUX (33)** **ARCA**

Missions en prestation fullstack.
Rédaction d'articles de blogs (blog.arca-computing.fr).
- Juil. 2018** **Junior developer | BORDEAUX (33)** **romon**

En charge du back office d'un logiciel de suivi d'actions terrain.
Réalisation d'un module de cartographie avancé.
Création d'un Design System Sass/Vue.
- Janv. 2018** **Junior developer frontend | PESSAC (33)** **ehtrace**

Stage de fin d'étude.
Ajout d'un module de surlignage automatique d'erreurs sur une page de saisie d'intervention médicale.

PROJETS PERSONNELS

- Mercury**
Budget Planner
- OVdB**
Open Vehicule database
- Advent Of Code**
1 an = 1 langage

FORMATIONS

- 2018** **Diplôme d'Ingénieur - Spécialité ISIC | DOUAI (59)**
Mines de Douai - Ingénierie des Systèmes d'Informations et de Communications
- 2017** **Échange international | PAISLEY (ÉCOSSE)**
UWS - HTML & Game development
- 2017** **MOOC UX Fundamentals | AQUENT**
thegymnasium.com
- 2012** **Baccalauréat Scientifique | BEAUVAIS (60)**
Lycée du Saint Esprit