**Модель данных «Шабаш ведьм»**

**Описание предметной области**

Шабаш — торжественные ночные собрания ковенов для совместного проведения обрядов на горе. Ковен — собрание ведьм, регулярно собирающихся для отправления обрядов на шабаше. Каждая ведьма, если состоит в ковене, то занимает в нём определенную должность. Ведьмы существа злопамятные, коварные и жадные, убить их может только огонь, серебро или проклятье. Они владеют магическими способностями, которые в свою очередь имеют определенный источник силы. В ходе жизни ведьма может прокачивать свои способности. На шабаш ведьмы прилетают на метлах.

**Список сущностей**

1. ***Ведьма* (Witch)**

Содержит основную информацию о ведьме: Ф.И.О., возраст, место обитания, если ведьма умерла, то еще дату и причину смерти.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название атрибута** | **Домен** | **NOT NULL** | **PK** | **FK** | **UF** |
| ID\_Ведьма | Number | + | + | - | + |
| Ф.И.О. | String | + | - | - | - |
| Дата рождения | Datetime | + | - | - | - |
| ID\_Место обитания | Number | + | - | + | - |
| Дата смерти | Datetime | - | - | - | - |
| ID\_Причина смерти | Number | - | - | + | - |

1. ***Место обитания (Habitat)***

Содержит информацию о месте, где возможно встретить ведьму.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название атрибута** | **Домен** | **NOT NULL** | **PK** | **FK** | **UF** |
| ID\_Место обитания | Number | + | + | - | + |
| Название | String | + | - | - | + |

1. ***Причина смерти (Cause\_of\_death)***

Содержит информацию о причине смерти ведьмы.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название атрибута** | **Домен** | **NOT NULL** | **PK** | **FK** | **UF** |
| ID\_Причина смерти | Number | + | + | - | + |
| Название | String | + | - | - | + |

1. ***Владение способностью (Skill\_Ability)***

Содержит информацию о том, какая ведьма, какой способностью владеет, уровень владения данной способностью, и когда она это последний раз подтвердила. Ведьмы могут обладать несколькими способностями.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название атрибута** | **Домен** | **NOT NULL** | **PK** | **FK** | **UF** |
| ID\_Ведьма | Number | + | + | + | + |
| ID\_Способность | Number | + | + | + |
| Уровень владения | Number | + | + | - |
| Дата подтверждения | Datetime | + | + | - |

1. ***Способность (Ability)***

Содержит информацию о способности: источник способности и название.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название атрибута** | **Домен** | **NOT NULL** | **PK** | **FK** | **UF** |
| ID\_Способность | Number | + | + | - | + |
| Название | String | + | - | - | + |
| ID\_Источник силы | Number | + | - | + |

1. ***Источник силы (Source\_of\_power)***

Содержит информацию об источнике силы: название.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название атрибута** | **Домен** | **NOT NULL** | **PK** | **FK** | **UF** |
| ID\_Источник силы | Number | + | + | - | + |
| Название | String | + | - | - | + |

1. ***Метла (Broom)***

Содержит основную информацию о метле ведьмы: госномер, марка метлы, пробег и владелец. Владелец никогда не меняется, потому что ведьмы жадные существа.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название атрибута** | **Домен** | **NOT NULL** | **PK** | **FK** | **UF** |
| Госномер | String | + | + | - | + |
| ID\_Марка метлы | Number | + | - | + | - |
| Пробег | Number | + | - | - | - |
| ID\_Ведьма | Number | + | - | + | - |

1. ***Марка метлы (Broom\_mark)***

Содержит основную информацию о марке метлы: название, год выпуска.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название атрибута** | **Домен** | **NOT NULL** | **PK** | **FK** | **UF** |
| ID\_Марка метлы | Number | + | + | - | + |
| Название | Number | + | - | - | + |
| Год выпуска | Number | + | - | - |

1. ***Ковен (Coven)***

Содержит информацию о ковене.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название атрибута** | **Домен** | **NOT NULL** | **PK** | **FK** | **UF** |
| ID\_Ковен | Number | + | + | - | + |
| Название | String | + | - | - | + |

1. ***Член ковена (Coven\_member)***

Содержит информацию о ведьме, как о члене ковена. В ковене ведьма занимает определенную одну должность. Одна ведьма на протяжении жизни может состоять только в одном ковене, так как её подруги сожгут её на костре, если она вступит в другой ковен. Но занимать она может разные должности, повторно вступая в ковен, в котором она уже состоит, но на новой должности. Таким образом, настоящая должность определяется последней должностью, на которую ведьма вступила в ковен.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название атрибута** | **Домен** | **NOT NULL** | **PK** | **FK** | **UF** |
| ID\_Ведьма | Number | + | + | + | + |
| ID\_Ковен | Number | + | + | + |
| Дата вступления | Datetime | + | + | - |
| ID\_Должность | Number | + | - | + | - |

1. ***Должность (Position)***

Содержит информацию, о должности.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название атрибута** | **Домен** | **NOT NULL** | **PK** | **FK** | **UF** |
| ID\_Должность | Number | + | + | - | + |
| Название | String | + | - | - | + |

1. ***Шабаш (Sabbath)***

Содержит информацию о месте и времени проведения шабаша.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название атрибута** | **Домен** | **NOT NULL** | **PK** | **FK** | **UF** |
| ID\_Шабаш | Number | + | + | - | + |
| ID\_Горы | Number | + | - | + | + |
| Ночь проведения | Datetime | + | - | - |

1. ***Гора (Mountain)***

Содержит информацию о горе, на которой проводится шабаш.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название атрибута** | **Домен** | **NOT NULL** | **PK** | **FK** | **UF** |
| ID\_Горы | Number | + | + | - | + |
| Название | String | + | - | - | + |
| Адрес | String | + | - | - |

1. ***Проведение обряда (Ritual\_Accounting)***

Содержит информацию о том, на каком шабаше, какой обряд был проведен, каким по счету. На одном шабаше может проводиться несколько обрядов. Один и тот же обряд могут провести несколько раз.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название атрибута** | **Домен** | **NOT NULL** | **PK** | **FK** | **UF** |
| ID\_Шабаш | Number | + | + | + | + |
| ID\_Обряд | Number | + | + | + |
| Номер проведения | Number | + | + | - |

1. ***Обряд (Ritual)***

Содержит информацию о проводимом обряде.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название атрибута** | **Домен** | **NOT NULL** | **PK** | **FK** | **UF** |
| ID\_Обряд | Number | + | + | - | + |
| Название | String | + | - | - | + |

1. ***Участие в шабаше (Part\_In)***

Содержит информацию о том, какой ковен, в каком шабаше принимает участие, является ли организатором. У одного шабаша могут быть несколько организаторов. Необходимо контролировать, что определенный ковен за одну ночь участвует только в одном шабаше.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название атрибута** | **Домен** | **NOT NULL** | **PK** | **FK** | **UF** |
| ID\_Шабаш | Number | + | + | + | + |
| ID\_Ковен | Number | + | + | + |
| Организатор | Bool | + | - | - | - |