

ID	51
Name	Anbindung an SAE
Beschreibung	Das durch Vespucci erstellte Modell soll mit der „Static Analysis Engine“ verifiziert werden können.
Akzeptanzkriterium	
Story Points	
Entwickler	
Umgesetzt in Iteration	
Tatsächlicher Aufwand (Std.)	
Velocity	
Bemerkung	

ID	61
Name	Superensemble: Query muss "derived" sein
Beschreibung	Query muss der Text "derived" sein
Akzeptanzkriterium	Marker sollte geworfen werden wenn die Query eines Superensembles nicht „derived“ ist.
Story Points	
Entwickler	
Umgesetzt in Iteration	
Tatsächlicher Aufwand (Std.)	
Velocity	
Bemerkung	

ID	63
Name	Konvertierung alter Vespucci Dateien
Beschreibung	
Akzeptanzkriterium	
Story Points	
Entwickler	
Umgesetzt in Iteration	
Tatsächlicher Aufwand (Std.)	
Velocity	
Bemerkung	

ID	65
Name	Inline Editing des Namens eines Ensembles
Beschreibung	
Akzeptanzkriterium	
Story Points	
Entwickler	
Umgesetzt in Iteration	
Tatsächlicher Aufwand (Std.)	
Velocity	
Bemerkung	

ID	84
Name	Keine Nachfahren im „Slice Editor“
Beschreibung	Im „Slice Editor“ sind keine Ensembles mit Nachfahrenbeziehung erlaubt.
Akzeptanzkriterium	Bei Verstoß soll ein Error in der ProblemsView angezeigt werden unter der Kategorie „Vespucci Error“ mit der Fehlerbeschreibung: „Slice is invalid <EnsembleA> is a descendant of <EnsembleB>“
Story Points	
Entwickler	
Umgesetzt in Iteration	
Tatsächlicher Aufwand (Std.)	
Velocity	
Bemerkung	Wurde nicht fertiggestellt da es Probleme bei der Umsetzung in Eclipse gab und der Zeitaufwand zu hoch wurde. Aktuell werden betroffene Ensembles im „Slice Editor“ durch einen Decorator (rotes Kreuz) markiert.

<b>ID</b>	86
<b>Name</b>	Im „Slice Editor“ Beschreibung anzeigen
<b>Beschreibung</b>	Beschreibung der Ensembles soll als Teil der Repräsentation des Ensembles im „Slice Editor“ angezeigt werden. Die Beschreibung kann ein- und ausgeblendet werden
<b>Akzeptanzkriterium</b>	Beschreibung wird vollständig angezeigt.
<b>Story Points</b>	
<b>Entwickler</b>	
<b>Umgesetzt in Iteration</b>	
<b>Tatsächlicher Aufwand (Std.)</b>	
<b>Velocity</b>	
<b>Bemerkung</b>	Ist weitestgehend umgesetzt. Es besteht noch das Problem, dass es keinen Hinweis gibt wenn der Text größer ist als das angezeigte Feld und so Teile des Textes nicht angezeigt werden können.

ID	97
Name	Hinzufügen von Notizen im Slice Editor
Beschreibung	Es soll möglich sein über einen Kontextklick auf den Hintergrund Notizen zum gegenwärtigen Slice Modell hinzuzufügen.
Akzeptanzkriterium	
Story Points	
Entwickler	
Umgesetzt in Iteration	
Tatsächlicher Aufwand (Std.)	
Velocity	
Bemerkung	

ID	100
Name	Autosize im „Slice Editor“
Beschreibung	Die Ensembles sollen automatisch auf eine einheitliche optimale Größe skaliert sein.
Akzeptanzkriterium	
Story Points	
Entwickler	
Umgesetzt in Iteration	
Tatsächlicher Aufwand (Std.)	
Velocity	
Bemerkung	



ID	64
Name	Undo & Redo
Beschreibung	Beliebige Aktionen können rückgängig gemacht und Wiederholt werden.
Akzeptanzkriterium	
Story Points	5
Entwickler	Roman Uhlig, Marco Jacobasch
Abgenommen in Iteration	Canceled
Tatsächlicher Aufwand (Std.)	13
Velocity	2,6
Bemerkung	Konnte nur teilweise implementiert werden, da eine fehlerfreie Synchronisation zwischen den verschiedenen Editoren sonst nicht möglich war.

ID	84
Name	Keine Nachfahren im „Slice Editor“
Beschreibung	Im „Slice Editor“ sind keine Ensembles mit Nachfahrenbeziehung erlaubt.
Akzeptanzkriterium	Bei Verstoß soll ein Error in der ProblemsView angezeigt werden unter der Kategorie „Vespucci Error“ mit der Fehlerbeschreibung: „Slice is invalid <EnsembleA> is a descendant of <EnsembleB>“
Story Points	7
Entwickler	Marius Diebel, Marco Jacobasch, Roman Uhlig
Abgenommen in Iteration	Canceled
Tatsächlicher Aufwand (Std.)	61
Velocity	8,7
Bemerkung	Wurde nicht fertiggestellt da es Probleme bei der Umsetzung in Eclipse gab und der Zeitaufwand zu hoch wurde. Aktuell werden betroffene Ensembles im „Slice Editor“ durch einen Decorator (rotes Kreuz) markiert.

<b>ID</b>	86
<b>Name</b>	Im „Slice Editor“ Beschreibung anzeigen
<b>Beschreibung</b>	Beschreibung der Ensembles soll als Teil der Repräsentation des Ensembles im „Slice Editor“ angezeigt werden. Die Beschreibung kann ein- und ausgeblendet werden
<b>Akzeptanzkriterium</b>	Beschreibung wird vollständig angezeigt.
<b>Story Points</b>	6
<b>Entwickler</b>	Lars Schulte, Roman Uhlig
<b>Abgenommen in Iteration</b>	Canceled
<b>Tatsächlicher Aufwand (Std.)</b>	13,8
<b>Velocity</b>	2,3
<b>Bemerkung</b>	Ist weitestgehend umgesetzt. Es besteht noch das Problem, dass es keinen Hinweis gibt wenn der Text größer ist als das angezeigte Feld und so Teile des Textes nicht angezeigt werden können.

ID	99
Name	Beschreibungsfeld im „Slice Editor“ mit Scroll Balken
Beschreibung	Zum Anzeigen des ganzen Textes soll es im Beschreibungsfeld eines Ensembles einen Scroll Balken geben.
Akzeptanzkriterium	
Story Points	3
Entwickler	Lars Schulte
Abgenommen in Iteration	Canceled
Tatsächlicher Aufwand (Std.)	10
Velocity	3,33
Bemerkung	

ID	100
Name	Autosize im „Slice Editor“
Beschreibung	Die Ensembles sollen automatisch auf eine einheitliche optimale Größe skaliert sein.
Akzeptanzkriterium	
Story Points	5
Entwickler	Marius Diebel
Abgenommen in Iteration	Canceled
Tatsächlicher Aufwand (Std.)	2
Velocity	
Bemerkung	Wurde nicht fertig gestellt, da die User Story innerhalb der verbleibenden Zeit aufgrund der bereits erfolgten Recherche als zu aufwändig eingestuft wurde.

ID	144
Name	Autosave „Slice Editor“
Beschreibung	Slices sollen bei beliebigen Veränderungen automatisch gespeichert werden.
Akzeptanzkriterium	
Story Points	2
Entwickler	Roman Uhlig, Marco Jacobasch
Abgenommen in Iteration	Canceled
Tatsächlicher Aufwand (Std.)	32
Velocity	16
Bemerkung	Konnte nicht abgeschlossen werden. Es war nicht möglich Veränderungen fehlerfrei zu erkennen und einen Speichervorgang auszulösen, ohne ein Fehlverhalten von Graphiti zu riskieren.