

Testplan für GUI Vespucci 2.0 für Extern

Tester:

Datum:

Ziel dieses Testes ist es, Vespucci 2.0 auf intuitive Bedienbarkeit zu überprüfen. Bitte führen Sie die Aufgaben der Reihe nach durch und kreuzen Sie jeweils an, ob die Aufgabe erfüllt werden konnte. Geben Sie uns im Feld „Anmerkungen“ ein kurzes Review, wie intuitiv Sie die Bedienung fanden. Weisen Sie uns hier auch auf Fehler hin, sofern welche aufgetreten sind.

Anmerkung: In diesem Testdokument wird bei den meisten Aufgaben absichtlich nicht beschrieben wie die Aktionen durchzuführen sind, damit Testpersonen angehalten sind, selbst eine Lösung zu finden.

Vespucci 2.0 vorbereiten

<u>Testfall</u>	Ja	Nein
Ein Java Projekt erstellen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
In die Vespucci View wechseln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Per Rechtsklick → New → Other Ein Vespucci Datenmodell erstellen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Anmerkungen: <div></div>		

Ensembles

<u>Testfall</u>	Ja	Nein
Ein Ensemble erstellen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ein Ensemble als Kind eines Ensembles erstellen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ein bereits erstelltes Ensemble als Kind eines anderen Ensembles festlegen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Den Namen eines Ensembles ändern	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Die Beschreibung eines Ensembles ändern	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Anmerkungen: <div></div>		

Slice Editor

<u>Testfall</u>	Ja	Nein
Einen Slice erstellen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ein Empty Ensemble erstellen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ein vorher erstelltes Ensemble im Slice anzeigen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Constraints hinzufügen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ensembles einklappen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Anmerkungen: <div style="border: 1px solid black; height: 80px; width: 100%;"></div>		

Eigenes Testen

Bitte erkunden Sie das Programm nun nach eigenen Ermessen und teilen uns Ihre Erfahrung mit:

Wir Bedanken uns für Ihre Zeit und Mühe