

# Testplan für GUI Vespucci 2.0

Tester:

Getestetes System:

Datum:


## *Vespucci 2.0 vorbereiten*

<u>Testfall</u>	Ja	Nein
Ein Java Projekt erstellen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
In die Vespucci View wechseln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Per Rechtsklick → New → Other Ein Vespucci Datenmodell erstellen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Anmerkungen:		
<div></div>		

## *Ensembles hinzufügen*

<u>Testfall</u>	Ja	Nein
Ein Ensemble Namens TEST erstellen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ein Ensemble Namens 4\$üü erstellen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ein Ensemble Namens test als Kind von TEST erstellen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ein Ensemble Namens „erweitert“ erstellen mit Beschreibung „test beschreibung“ (neue Zeile) „mehr beschreibung üää\$%“	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Das neu erstellte Ensemble „erweitert“ auf Ensemble „4\$üü“ ziehen und somit als dessen Kind festlegen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ein Ensemble als Kind von „erweitert“ erstellen und auf das Ensemble Repository ziehen um es als eigenständiges Ensemble festzulegen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Anmerkungen:		
<div></div>		

### Ensembles bearbeiten

<b>Testfall</b>	Ja	Nein
Ensemble „erweitert“ öffnen und Beschreibung überprüfen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Beschreibung und Namen von „erweitert“ ändern. Den Editor schließen und geänderten Namen im Explorer überprüfen. Danach wieder öffnen und Änderungen überprüfen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ensemble test per Rechtsklick in „löschen“ umbenennen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ensemble „löschen“ öffnen und geänderten Namen überprüfen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ensemble „löschen“ löschen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ensemble test als Kind von TEST erstellen und TEST löschen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Anmerkungen:		

### Slice Editor testen

<b>Testfall</b>	Ja	Nein
Einen Slice erstellen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ensemble „4\$üü“ in den Slice ziehen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ensemble „4\$üü“ nochmal in den Slice ziehen ( <b>darf nicht funktionieren!</b> )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ensemble „erweitert“ in den Slice ziehen ( <b>muss Kind-Vater mit Fehler markieren!</b> )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ensemble „4\$üü“ im Slice löschen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Beschreibung von „erweitert“ überprüfen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ensemble „4\$üü“ in den Slice ziehen ( <b>muss Kind-Vater mit Fehler markieren!</b> )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ensemble „a“ und „b“ erstellen. Beide in den Slice ziehen. Dann „b“ als Kind von „a“ festlegen. ( <b>muss Kind-Vater mit Fehler markieren!</b> )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
„a“ im Global Repository löschen („a“ und „b“ müssen aus dem Slice verschwinden)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Die Collaps/Expand Funktion testen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ein Ensemble erstellen und in den Slice ziehen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Eine Local Incoming Connection erstellen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Eine Local Outgoing Connection erstellen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Eine Global Incoming Connection erstellen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Eine Global Outgoing Connection erstellen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Eine Expected Connection erstellen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Eine Not Allowed Connection erstellen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ein Ensemble kann mit keiner Verbindung mit sich selbst verbunden werden.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Die Collaps/Expand Funktion an einem Ensemble testen, welches mindestens eine Connection zu einem anderen Ensemble hat	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Name des Ensembles „erweitert“ in „Erw“ ändern (Name im Slice muss angepasst werden)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ein EmptyEnsemble durch klicken hinzufügen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ein Empty Ensemble durch „größe ziehen“ hinzufügen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Local Incoming kann von EmptyEnsemble gehen aber nicht zu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Global Incoming kann von EmptyEnsemble gehen aber nicht zu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Local Outgoing kann zu EmptyEnsemble gehen aber nicht von	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Global Outgoing kann zu EmptyEnsemble gehen aber nicht von	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Expected darf nicht mit EmptyEnsemble verbindbar sein	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Not Allowed darf nicht mit EmptyEnsemble verbindbar sein.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Den Dependency Kind einer Verbindung auf NON ändern.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Toggle „All“ Constrains Labels klicken. (NON soll weiterhin sichtbar bleiben)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
NON auf „ALL“ ändern. (ALL ist weiterhin sichtbar)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Toggle „ALL“ Constrains Label klicken. Alle „ALL“ werden wieder angezeigt. Ein weitere Aufruf der funktion lässt wieder alle verschwinden.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Anmerkungen:		

### *Persistenz testen*

<b><u>Testfall</u></b>	<b>Ja</b>	<b>Nein</b>
Einen Slice mit mehreren Ensembles und Constraints und änderung mindestens einer Dependency Kind erstellen. Speichern und Eclipse schließen. Danach Eclipse neu aufrufen und überprüfen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Den Slice schließen, Eclipse beenden und neu aufrufen. Den Slice überprüfen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Einen zweiten Slice erstellen. In beide Slices das selbe Ensemble schieben. Einen Slice schließen. Ensemble im Global Repository löschen. (muss aus beiden Slices gelöscht werden)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Den neu erstellten Slice löschen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Den anderen Slice schließen und Beschreibung und Namen eines darin enthaltenen Ensembles ändern. Den Slice wieder öffnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ensemble „a“ und „b“ als dessen Kind erstellen. „b“ in den Slice ziehen. Den Slice schließen und „a“ im Global Repository löschen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Ensemble „a“ und „b“ erstellen. Beide in den Slice ziehen. Den Slice schließen und „b“ als Kind von „a“ festlegen. Den Slice wieder öffnen. (**muss Kind-Vater mit Fehler markieren!**)

☐☐

Anmerkungen:

--