# Java Projekte bauen mit Maven



#### Eine kurze Einführung

Dozent: Prof. Dr. Michael Eichberg

Kontakt: michael.eichberg@dhbw.de, Raum 149B

Version: 1.0

.....

Folien: https://delors.github.io/prog-adv-java-projects/folien.de.rst.html

https://delors.github.io/prog-adv-java-projects/folien.de.rst.html.pdf

Fehler melden: https://github.com/Delors/delors.github.io/issues

# 1. Java Projekte bauen

### Ziele

- 0. Management der Projektabhängigkeiten (z. B. JUnit, Log4J, Hibernate, Spring, ....)
- 1. Kompilieren des Quellcodes
- 2. **Testen** des Quellcodes
- 3. **Paketieren** des Quellcodes (.jar oder .war Datei erzeugen inkl. *aller* Abhängigkeiten)
- 4. **Dokumentation** erstellen
- 5. **Reports** erstellen (z.B. Testabdeckung, Code-Qualität)
- 6. ... und vieles mehr, dass dann aber häufig Projektabhängig ist.

#### Achtung!

Ein wichtiges Meta-Ziel ist es, das Bauen der Software zu automatisieren und zu vereinfachen und *stabile Builds zu gewährleisten*.

D. h. zwei Entwickler, die das selbe Projekt auf unterschiedlichen Rechnern mit initial ggf. unterschiedlichen Versionen installierter Werkzeuge und Bibliotheken bauen, sollten dennoch das selbe Ergebnis erhalten.

### **Etablierte Build-Tools**

- Ant[1]
- Maven
- Gradle
- sbt
- make (nicht spezifisch für Java)

#### Warnung

IDEs wie IntelliJ IDEA, Eclipse, Visual Studio Code oder NetBeans bieten ebenfalls "Build-Unterstützung". Diese ist aber bestenfalls für kleine Ein-Entwickler-Projekte geeignet.

[1] Wurde in der Anfangsphase häufig verwendet. Heute nicht mehr.

## Projektstruktur

Konvention, die praktisch über alle Build-Tools und IDEs hinweg gilt[2]:

- Quellcode im Verzeichnis src/main/java
- Testcode im Verzeichnis src/test/java
- Ressourcen im Verzeichnis src/main/resources
- Testressourcen im Verzeichnis src/test/resources
- Konfigurationen und andere Ressourcen im Verzeichnis src/main/resources
- gebaute Artefakte im Verzeichnis target
- [2] Andere Sprachen verwenden häufig ähnliche Strukturen. (Selbstverständlich, wird java dann durch den Namen der entsprechenden Sprache ersetzt.)

## 2. Maven

### https://maven.apache.org

## Aufsetzen eines Projekts mittels Scaffolding

Maven	ermöglicht es	. den Rum	of für ein	lava-Pro	iekt mit einer	einfachen	Befehlszeile zu	erstellen:

mvn archetype:generate \
 -DgroupId=com.mycompany.app \
 -DartifactId=my-app \
 -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart \
 -DarchetypeVersion=1.5 \
 -DinteractiveMode=false

Dies erzeugt eine initiale Build-Konfiguration für ein einfaches Java-Projekt und erzeugt die Projektstruktur. [3]

Die GroupId folgt dabei den selben Konventionen wie Java-Packages. Die ArtifactId ist der Name des Projekts.

[3] Es gibt eine Vielzahl von Archetypen, die unterschiedliche Projektstrukturen erzeugen und für unterschiedliche Anwendungsfälle optimiert sind.

#### Maven - Build Phasen

- Eine Phase ist ein Schritt im Build-Lebenszyklus. Die *ersten* Phasen des Standardlebenszyklus sind:
  - 1. validate
  - 2. generate-sources
  - 3. process-sources
  - 4. generate-resources
  - 5. process-resources
  - 6. compile
- Wenn eine Phase angegeben wird, dann werden alle vorherigen Phasen ausgeführt. Zum Beispiel führt mvn compile alle genannten Phasen in obiger Reihenfolge aus.

#### die wichtigsten Phasen des Standardlebenszyklus

validate: überprüfen, ob das Projekt korrekt konfiguriert ist

compile: kompilieren des Quellcodes des Projekts

test: testet den kompilierten Quellcode mit einem geeigneten Unit-Testing-Framework.

package: den kompilierten Code in ein verteilbares Format, z. B. ein JAR, verpacken.

integration-test: Verarbeitet das Paket und stellt es, wenn nötig, in einer Umgebung bereit, in der

Integrationstests ausgeführt werden können.

deploy: bereitstellen in einer Integrations- oder Release-Umgebung

#### Spezialisierte Lebenszyklen (mit eigenen Phasen)

clean: bereinigt Artefakte, die von früheren Builds erzeugt wurden.

Phasen: pre-clean, clean, post-clean

site: generiert eine Site-Dokumentation für dieses Projekt

Phasen: pre-site, site, post-site, site-deploy

## Beispiel Build-Konfiguration für ein Java Projekt

#### Code der Anwendung

```
package de.dhbw;
 2
 3
     * Implements the main method to greet a user by name.
 4
 5
    public class HelloYou {
 6
 7
        public static void main(String[] args) {
 8
 9
            if (args.length = 0) {
10
                System.out.println("Usage: java HelloYou <name>");
                return;
11
12
            System.out.println("Hello " + args[0] + "!");
13
14 }
```

TestCode (Testing System.out)

#### Header

```
10 public class HelloYouTest {
11
12
        // Let's redirect System.out to capture the output!
13
        private final PrintStream defaultOut = System.out;
        private final ByteArrayOutputStream testOut = new ByteArrayOutputStream();
14
Setup
15
        @BeforeEach
16
        public void setOutputStream() {
            final var out = new PrintStream(testOut);
17
18
            System.setOut(out);
19
20
21
        @AfterEach
        public void resetSystemOut() {
22
23
            System.setOut(defaultOut);
24
Eigentliche Tests
28
        @Test
```

```
29
        void testMainNoArgs() {
            HelloYou.main(new String[0]);
30
31
            assertEquals("Usage: java HelloYou <name>\n", testOut.toString());
        }
32
33
34
        @Test
35
        void testMainArg() {
            HelloYou.main(new String[] { "Bob" });
36
            assertEquals("Hello Bob!\n", testOut.toString());
37
38
39
```

#### **Benötigte Imports**

```
package de.dhbw;

import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals;

import org.junit.jupiter.api.Test;

import org.junit.jupiter.api.BeforeEach;

import org.junit.jupiter.api.AfterEach;
```

```
7 import java.io.ByteArrayOutputStream;
8 import java.io.PrintStream;
```

#### Maven - Build-Konfiguration

#### Header der Konfigurationsdatei

#### Allg. Metainformationen

```
8
9
4artifactId hello (/artifactId)
10
4version 1.0 (/version)
11
4name Hello You (/name)
12
4urt http://www.dhbw.de (/urt)
```

#### Buildumgebung

#### **Abhängigkeiten**

```
20
      <dependencies>
21
       <dependency>
22
         <groupId>org.junit.jupiter
23
         <artifactId>junit-jupiter</artifactId>
24
         <version>5.12.0
25
         <scope>test</scope>
26
       </dependency>
27
      </dependencies>
```

#### **Konfiguration des Builds**

66

<configuration>

```
29
     <build>
30
       <plugins>
46
         <ployen>
47
          qroupid>org.jacoco
           <artifactId>jacoco-maven-plugin
48
49
          <version>0.8.12
50
          <executions>
51
            <execution><goals><goal>prepare-agent</goal></goals></execution>
52
            <execution>
53
              <imreport</pre>
54
              <phase>test</phase>
55
              <goals><goal>report
56
            57
           ⟨/executions⟩
58
         </plugin>
59
60
          (artifactIm)maven-surefire-plugin(/artifactIm)
61
           <version>3.5.2
62
         </plugin>
63
         <ple><ple>nigufg>
64
          <artifactId>maven-jar-plugin
65
          <version>3.0.2
```

```
67
            <archive>
68
              <manifest>
69
                <addclasspath>true</addclasspath>
                mainClass>de.dhbw.HelloYou
70
71
              </manifest>
72
            ⟨/archive⟩
73
           </configuration>
74
         75
       </plugins>
76
     </build>
```

## Projekt bauen und ausführen

Projekt bauen

mvn package

## Projekt ausführen

Die gebauten Artefakte befinden sich im Verzeichnis target.

java -jar target/hello-1.0.jar <Name>

## Übung

#### 2.1. Build-Konfiguration eines Java Projekts

- entpacken Sie das Projekt prog-adv-java-projects/code/newton-code.zip.html.pdf.
- legen Sie eine pom. xml Datei an, um das Projekt zu bauen.
- Konfigurieren Sie eine Abhängigkeit zu JUnit 5.12 und konfigurieren Sie das surefire Plugin, um die Tests auszuführen.
- Nutzen Sie mvn test, um die Tests auszuführen.
- Konfigurieren Sie das maven-jar-plugin, um ein ausführbares JAR zu erzeugen. Vergessen sie nicht die mainClass zu konfigurieren.
- Nutzen Sie mvn package, um das Projekt zu bauen.
- Nutzen Sie mvn site, um eine Dokumentation des Projekts zu erstellen.
- Schauen Sie sich die erzeugten Artefakte an.
- Testen Sie ob Sie die Anwendung mit java -jar target/newton-1.0-SNAPSHOT.jar starten können.

#### Weiterführende Aufgaben

(In diesem Fall ist es Ihrer Aufgabe zu recherchieren wie die Einbindung/Konfiguration zu erfolgen hat.)

- Binden Sie Checkstyle in Ihre Projekt ein. D. h. wenn Sie die mvn site ausführen, dann soll automatisch ein Report in Hinblick auf die Einhaltung der Checkstyle-Regeln erstellt werden.
  - Schauen Sie sich den Report an und versuchen Sie für die Klasse Liste eine besser Einhaltung der Checkstyle Regeln zu erreichen.
- Binden Sie das Maven-Plugin JaCoCo ein, dass automatisch die Testabdeckung berechnet und in einem Report darstellt. Führen Sie danach mvn test aus (und ggf. mvn site) und schauen Sie sich den Report an.
  - Wie hoch ist bereits die Testabdeckung für die Klasse List obwohl diese gar nicht explizit getestet wurde?
- Binden Sie ein Maven-Plugin ein, dass automatisch die JavaDoc erstellt und in einem Report darstellt.