Java Generics -Wiederholung



Dozent: Prof. Dr. Michael Eichberg

Kontakt: michael.eichberg@dhbw.de, Raum

149B

Version: 1.1

1. Datenstrukturen

Kontrollfragen

1.1. LiFo oder FiFo?

- 1. Stack
- 2. Queue
- 3. List
- 1.2. Welches sind die wesentlichen Methoden eines Stacks?

2. Generics

Δ

Kontrollfragen

- 2.1. Welchem Zweck dienen Generics?
- 2.2. Was ist der Diamond Operator?
- 2.3. Wie sieht der Code aus, wenn Sie eine Liste von Ganzzahlen erstellen wollen? D. h. welche Initialisierungen sind korrekt?

```
ArrayList<Integer>
                       list = new ArrayList<int>();
  ArrayList<Integer>
                       list = new ArrayList♦();
                       list = new ArrayList(int)();
3
  lvar
4
  var
                       list = new ArrayList (Integer)();
  ArrayList<int>
5
                       list = new ArrayList♦();
6 List<int>
                       list = new ArrayList♦();
7 List<Integer>
                       list = new ArrayList♦();
```

2.4. Welche Zeilen sind korrekt bzw. falsch?

```
1 List Integer > list = new ArrayList ♦ ();
2 list.add(1);
3 list.add("2");
```

- 2.5. Was sind Raw-Types?
- 2.6. Was ist der Unterschied zwischen List<?> und List<1b ject>?
- 2.7. Was ist der Unterschied zwischen List<? extends Number>
 und List<Number>?
- 2.8. Welche Zuweisungen sind gültig?

```
List<? extends Number> list1 = new ArrayList<Integer>();
List<? extends Number> list2 = new ArrayList<Double>();
List<? extends Number> list3 = new ArrayList<String>();
ArrayList<Object> list4 = new ArrayList<Integer>();
List<Object> list5 = new ArrayList<Object>();
ArrayList<Integer> list6 = new ArrayList<Object>();
List<Integer> list7 = new ArrayList<Object>();
```

- 2.9. Was ist damit gemeint, dass Generics *invariant* sind?
- 2.10. Was ist Auto-Boxing?
- 2.11. Sie haben ein Set (Integer), warum ist es unproblematisch, dass die Methode contains die Signatur boolean contains (Object o) hat (und nicht boolean contains (Tt) wenn Tder generische Typparameter von Set sei)?
- 2.12. Erklären Sie die wesentlichen Elemente des Iterator Patterns.
- 2.13. Wie ist der Zusammenhang zwischen den Interfaces Iterable und Iterator?

2.14. Erklären Sie die folgenden Methodensignaturen

- 1. public static <T> void swap(List<T> list, int i, int j)
- 2. public static <T extends Comparable <T>>> void sort(List<T>> list)
- 3. public static void sort(List extends Comparable list)

Ist diese Methode sinnvoll bzw. ist dies Methode vergleichbar mit der vorherigen Methode?

4. public static ⟨T⟩ void copy(List⟨? super T⟩ destination, List⟨? extends
 T⟩ source)