W3WI_110.2 - Verteilte Systeme



Dozent: Prof. Dr. Michael Eichberg

Kontakt: michael.eichberg@dhbw.de, Raum 149B

Version: 1.0 (23EG/EH)

Kerninhalte gem. MHB

- Terminologie, Konzepte, Architekturen, Anforderungsprofile und Architekturmodelle für verteilte Systeme
- Entwurfs- und Implementierungsansätze
- Vergleich unterschiedlicher Middleware-Konzepte
- Synchrone und asynchrone Kommunikation, entfernter Methodenaufruf
- Asynchrone Kommunikation und Messaging-Systeme
- Sicherheitsaspekte in verteilten Systemen

Prüfungsleistung - Portfolio

Hintergrund

- das Modul hat 55 VL
- Verteilte Systeme hat 22VL
- Die verteilte Systeme geht mit **50** von 120 Modulpunkten ein
- 2 Bestandteile:
 - 01 Vorträge max. 15 Punkte 20 Minuten pro Person
 - Programmieraufgabe max. 35 Punkte

Achtung!

Personen, die gemeinsam einen Vortrag halten, sollten bei der Programmieraufgabe nicht im selben Team sein.

Vorträge - Rahmenbedingungen

■ Die Präsentationen sollen sich insbesondere mit den Kerninhalten der Vorlesung beschäftigen und insbesondere konzeptioneller Natur sein.

D. h. nach der Darstellung des Anwendungszweckes gilt es die Architektur darzustellen, wie mit Fehlern umgegangen wird, welche Services angeboten werden, welche Garantien/Sicherheitsaspekte umgesetzt werden, wie wird die Skalierbarkeit erreicht, etc.

Keine Werbevorträge!

- Die Präsentationen sind am Abend vor dem ausgemachten Termin hochzuladen in Moodle.
- Die Vortragenden sollten während des Vortrags nicht mehrfach rotieren.

D. h. gefordert ist, dass erst der erste Vortragende seinen Teil vollständig vorträgt, dann der zweite, usw.. Dies ist für die Notenfindung erforderlich.

Vorträge - Themen

Themen, die zu besetzen sind

Thema	Anzahl Stud.
Byzantine faults 🔗	1 Stud.
LDAP 🔗	2 - 3 Stud.
Backend Subsetting and connection churn 🔗	1 Stud.
Virtualization : Ziel dieser Präsentation ist es, einen Überblick über die verschiedenen Virtualisierungstechnologien zu geben und die Gemeinsamkeiten und Unterschiede zwischen ihnen zu erläutern. Es ist auch möglich, einige der Unterschiede anhand konkreter Produkte zu demonstrieren.	3 - 5 Stud.
ausgewählte Schlüsselworte: Containers (e. g., Docker, Linux), Firecracker, Hypervisors (KVM, Xen, Hyper-V)	
	2 Stud. (mit Interesse an
Real time system monitoring with eBPF 🔗	Linux) `
	•
HTTP/3 and QUIC or HTTP over QUIC 🔗	Linux)
HTTP/3 and QUIC or HTTP over QUIC & Themen, die vorgetragen werden können Paxos &	Linux)
HTTP/3 and QUIC or HTTP over QUIC hemen, die vorgetragen werden können Paxos Raft Consensus Algorithm	Linux) 2 Stud.
HTTP/3 and QUIC or HTTP over QUIC hemen, die vorgetragen werden können Paxos Raft Consensus Algorithm Gossip Protokoll	Linux) 2 Stud. 2 Stud.
HTTP/3 and QUIC or HTTP over QUIC hemen, die vorgetragen werden können Paxos Raft Consensus Algorithm Gossip Protokoll	Linux) 2 Stud. 2 Stud. 2 Stud.
Real time system monitoring with eBPF HTTP/3 and QUIC or HTTP over QUIC hemen, die vorgetragen werden können Paxos Raft Consensus Algorithm Gossip Protokoll GRPC Web and Distributed Application Testing Client und serverseitiges Testen sollen diskutiert werden.	Linux) 2 Stud. 2 Stud. 2 Stud. 2 Stud. 2 Stud.

Vorträge - Datum

Pro Termin werden Vorträge von insgesamt 100 Minuten Länge gehalten.

VORLÄUFIGE PLANUNG

Date	Topic
9. April	1. (Byzantine faults), 4. (Virtualization), 2. (LDAP), 5. (Monitoring)
16. April	7. (Paxos), 11. (Testing), 12. (Neo4j), 13. (Docker Swarm vs. Kubernetes)
23. April	8. (Raft), 9. (Gossip), 3. (Connection Churn), 6. (HTTP/3), 10. (gRPC)