Funktionale Programmierung (mit Java)



Dozent: Prof. Dr. Michael Eichberg

Kontakt: michael.eichberg@dhbw.de, Raum 149B

Version: 1.1

1. Funktionale Programmierung

Kontrollfragen

1.1. Was sind Funktionen höherer Ordnung?

- 1.2. Was sind Lambda-Ausdrücke?
- 1.3. Was steht bei der funktionalen Programmierung im Vordergrund?

2. Funktionale Programmierung in Java

Kontrollfragen

2.1. Eigenschaften von Functional Interfaces

oin

Nennen Sie eine wesentliche Eigenschaft von *Functional Interfaces*. Geben Sie ein Beispiel für ein funktionales Interface in Java an.

2.2. Nennen Sie mind. drei Möglichkeiten ein funktionales Interface zu implementieren.

2.3. Was ist eine Methoden-Referenz? Worauf kann eine Methoden-Referenz verweisen? Beschreiben Sie das allgemeine Muster.

5

Lambda-Ausdrücke

2.4. Typkompatibilität von Lambda-Ausdrücken

```
Die Methode forEach hat die folgende Signatur:
```

```
void forEach(Consumer<? super T> action);
Weiterhin sei gegeben:
List<String> names = Arrays.asList("Alice", "Bob", "Charlie");
```

Welche der folgenden Lambda-Ausdrücke kann ich an forEach übergeben?

```
    names.forEach(name -> System.out.println(name));
    names.forEach(name -> name.toUpperCase());
    names.forEach(name -> { System.out.println(name); return name.toUpperCase(); });
    names.forEach(name -> { System.out.println(name); return; });
```

Welche der folgenden Objekte kann ich an forEach übergeben?

```
5. Consumer ⟨String⟩ cs = name → System.out.println(name);
6. Consumer ⟨Object⟩ co = name → System.out.println(name);
7. Consumer ⟨CharSequence⟩ ccs = name → System.out.println(name); // Hint String
```

extends CharSequence ccs = name -> System.out.println(name); // Hint String

6

Streams

2.5. Was ist ein Stream?

2.5. Welche Typen von Streams gibt es?

Optional

3.1. Welchem Zweck dient der Datentyp Optional?

Queue / Warteschlange

- 3.2. Warteschlangen verstehen
- 1. Benennen Sie die essentiellen Eigenschaften einer Warteschlange.
- 2. Welche Implementierungsstrategien gibt es für Warteschlangen? Erklären Sie diese kurz.
- 3.3. Erstellen Sie ein UML Klassendiagramm für verkettete Listen