

Web-Entwicklung und Verteilte Systeme

Vortragsthemen

Dozent: Prof. Dr. Michael Eichberg
Kontakt: michael.eichberg@dhbw-mannheim.de, Raum 149B
Version: 2024-05-23



1

Folien: <https://delors.github.io/web-vortragsthemen/folien.rst.html>
<https://delors.github.io/web-vortragsthemen/folien.rst.html.pdf>

Fehler auf Folien melden:
<https://github.com/Delors/delors.github.io/issues>

- Vorträge, die Webtechnologien zum Gegenstand haben, sollen nur solche Features vorstellen, die von Safari, Chrome, *und* Firefox in den jeweils aktuellen Versionen vollständig unterstützt werden (siehe caniuse.com).
- Vorträge, die konkrete Technologien vorstellen, sollen direkte Umsetzung erlauben. D. h. es soll möglich sein, das Gelernte direkt in einem Projekt umzusetzen.

- Allgemeine Einführung in das Thema Barrierefreiheit (🇺🇸 Accessibility)
- Barrierefreie HTML Webseiten mit HTML5 Gestalten
- Erste Quellen:
 - <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Accessibility>
 - <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Accessibility/ARIA>
 - <https://web.dev/learn/accessibility>
 - <https://www.w3.org/TR/wai-aria/>

Achtung: *CSS und JavaScript sollen nicht behandelt werden.*

[1] Präsentation nach der Einführung in HTML möglich.

- Formulare mit HTML; insbesondere Input Typen und Validierung von Daten
- Erste Quellen:
 - <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Forms>
 - <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/form>
 - <https://web.dev/learn/forms>

Achtung: *CSS und JavaScript soll nicht behandelt werden.*

[2] Präsentation nach der Einführung in HTML möglich.

- Einführung in SVG und Vektorgrafiken
- HTML5 und eingebettete SVGs
- Erste Quellen:
 - <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/SVG>
 - <https://svg-tutorial.com>
 - https://www.w3schools.com/graphics/svg_intro.asp#:~:text=SVG%20stands%20for

Achtung: *JavaScript und CSS sollen nicht behandelt werden.*

[3] Präsentation nach der Einführung in HTML möglich.

- Einführung in Paxos
- Einführung in Raft
- Erste Quellen:
 - [https://en.wikipedia.org/wiki/Paxos_\(computer_science\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Paxos_(computer_science))
 - <https://raft.github.io>

[4] Präsentation nach den grundlegenden Konzepten (insbesondere 2PC) von verteilten Systemen.