# Web-Entwicklung und Verteilte Systeme

#### Vortragsthemen

Dozent:

Prof. Dr. Michael Eichberg

Kontakt:

michael.eichberg@dhbw-mannheim.de, Raum 149B

Version:

1.0



4

#### Folien:

https://delors.github.io/web-vortragsthemen/folien.de.rst.html https://delors.github.io/web-vortragsthemen/folien.de.rst.html.pdf

#### Fehler auf Folien melden:

https://github.com/Delors/delors.github.io/issues

### Rahmenbedingungen - Inhalt

- Vorträge, die Webtechnologien zum Gegenstand haben, sollen nur solche Features vorstellen, die von Safari, Chrome, *und* Firefox in den jeweils aktuellen Versionen vollständig unterstützt werden (siehe caniuse.com).
- Vorträge, die konkrete Technologien vorstellen, sollen direkte Umsetzung erlauben.
  D. h. es soll möglich sein, das Gelernte direkt in einem Projekt umzusetzen.



# 1. Vorträge am 4. Juni

### Barrierefreiheit und HTML (2 Personen)[1]

#### 4. Juni

- Allgemeine Einführung in das Thema Barrierefreiheit (■ Accessibilty)
- Barrierefreie HTML Webseiten mit HTML5 Gestalten
- Erste Quellen:
  - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Accessibility
  - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Accessibility/ARIA
  - https://web.dev/learn/accessibility
  - https://www.w3.org/TR/wai-aria/

Achtung: CSS und JavaScript sollen nicht behandelt werden.

[1] Präsentation nach der Einführung in HTML möglich.

Δ

### HTML Forms (2 Personen)[2]

#### 4. Juni

- Formulare mit HTML; insbesondere Input Typen und Validierung von Daten
- Erste Quellen:
  - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Forms
  - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/form
  - https://web.dev/learn/forms

Achtung: CSS und JavaScript soll nicht behandelt werden.

[2] Präsentation nach der Einführung in HTML möglich.

5

### SVG - Vektorgrafik auf Webseiten (1 Person)[3]

#### 4. Juni

- Einführung in SVG und Vektorgrafiken
- HTML5 und eingebettete SVGs
- Erste Quellen:
  - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/SVG
  - https://svg-tutorial.com
  - https://www.w3schools.com/graphics/svg\_intro.asp#:~:text=SVG%20stands%20for

Achtung: JavaScript und CSS sollen nicht behandelt werden.

[3] Präsentation nach der Einführung in HTML möglich.

6



# 2. Vorträge am 12. Juni

# **Common.js Modules (1 Person)**

- Modulsystem (insbesondere) für NodeJS
- https://nodejs.org/api/modules.html

## **ECMAScript Modules (1 Person)**

- Modulsystem für JavaScript (NodeJS und Browser)
- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Modules

# Saas (1 Person)

- CSS Erweiterung (CSS Preprocessor)
- https://sass-lang.com/

# Less (1 Person)

- CSS Preprocessor
- https://lesscss.org/



# 3. Vorträge am 17. Juni

## **Bootstrap (2 Personen)**

### 17. Juni

- Entwicklung von *responsive* Webseiten
- https://getbootstrap.com/

Achtung: Sass (und Less) werden getrennt behandelt werden.



# 4. Vorträge am 18. Juni

### **Express (3 Personen)**

#### 18. Juni

- Einführung in Express
- Programmierung von Endpunkten
- https://expressjs.com/

#### **Hinweise**

- Grundlagen des RESTful Designs brauchen nicht in der Präsentation behandelt werden; d. h. die Präsentation soll sich darauf konzentrieren, wie man Express verwendet (Hands-on.)
- WebSockets sollen nicht behandelt werden (es gibt einen weiteren Vortrag dazu).



# 5. Vorträge am 24. Juni

## **Electron (2 Personen)**

- Framework zur Entwicklung von Cross-Platform Desktop-Anwendungen mit Webtechnologien.
- https://www.electronjs.org/

### WebSockets (und Express) (1 Person)

- Einführung in WebSockets
- Verwendung von WebSockets in Browsern https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WebSockets\_API
- Programmierung von WebSockets in Express
  https://www.npmjs.com/package/express-ws?activeTab=readme (Abstimmen mit der Gruppe, die Express präsentiert.)

# WebRTC (1 Person)

- Echtzeitkommunikation für das Web
- https://webrtc.org/

# **Vue.js (3 Personen)**

- JavaScript Framework für Web User Interfaces
- https://vuejs.org/



# 6. Vorträge am 25. Juni

## **Typescript (2 Personen)**

- JavaScript with types
  (Der Vortrag sollte sich auf die Vorteile von statischer Typisierung konzentrieren; insbesondere für das Programming in the large.)
- https://www.typescriptlang.org/

# **Angular (4 Personen)**

- Web-Application Framework
- https://angular.io/

# **Svelte (4 Personen)**

- Javascript Web Framework
  - Svelte
  - SvelteKit ("Server Side Rendering")
- https://svelte.dev/

# React (4 Personen)

- Frontend orientierte Bibliothek für die Entwicklung von Benutzeroberflächen
- https://react.dev/

## Consensus Algorithms (2 Personen)[4]

### **25. Juni**

- Einführung in Paxos
- Einführung in Raft
- Erste Quellen:
  - https://en.wikipedia.org/wiki/Paxos\_(computer\_science)
  - https://raft.github.io

[4] Präsentation nach den grundlegenden Konzepten (insbesondere 2PC) von verteilten Systemen.

26