# Betriebsmodi bei Blockchiffren



Dozent: Prof. Dr. Michael Eichberg

Kontakt: michael.eichberg@dhbw.de

Version: 1.3

Basierend auf: Cryptography and Network Security - Principles

and Practice, 8th Edition, William Stallings

Folien: HTML: https://delors.github.io/sec-blockchiffre-operationsmodi/folien.-

de.rst.html

PDF: https://delors.github.io/sec-blockchiffre-operationsmodi/folien.-

de.rst.html.pdf

Fehler melden: https://github.com/Delors/delors.github.io/issues

1

#### Betriebsmodi

- Eine Technik zur Verbesserung der Wirkung eines kryptografischen Algorithmus oder zur Anpassung des Algorithmus an ein Anwendungsszenario. Insbesondere in Abhängigkeit von der Länge des Klartexts.
- Um eine Blockchiffre in einer Vielzahl von Anwendungen einsetzen zu können, hat das NIST fünf Betriebsmodi definiert.
  - Die fünf Modi decken eine breite Palette von Verschlüsselungsanwendungen ab, für die eine Blockchiffre verwendet werden kann.
  - Diese Modi sind für die Verwendung mit jeder symmetrischen Blockchiffre vorgesehen, einschließlich 3DES und AES.

2

## Betriebsmodi - Übersicht

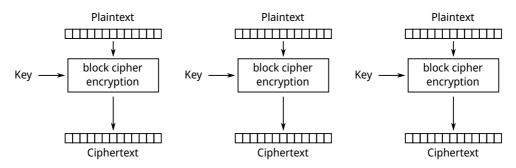
| Modus                          | Beschreibung  | Typische Anwendung   |
|--------------------------------|---|--|
| Electronic<br>Codebook (ECB)   | Jeder Block von Klartextbits wird<br>unabhängig voneinander mit<br>demselben Schlüssel verschlüsselt.   | Sichere Übertragung einzelner Werte (z.B. eines Verschlüsselungsschlüssels)                  |
| Cipher Block<br>Chaining (CBC) | Die Eingabe für den<br>Verschlüsselungsalgorithmus ist die<br>XOR-Verknüpfung des nächsten<br>Klartextblocks mit dem<br>vorangegangenen Chiffretextblock. | <ul><li>Universelle blockorientierte</li><li>Übertragung</li><li>Authentifizierung</li></ul> |
|                                | Die Eingabe wird <i>Bit für Bit</i> verarbeitet.<br>Der vorhergehende Chiffretext wird als<br>Eingabe für den   |  |

| Cipher Feedback<br>(CFB) | Verschlüsselungsalgorithmus verwendet, um eine pseudozufällige Ausgabe zu erzeugen, die mit dem Klartext XOR-verknüpft wird, um die nächste Einheit des Chiffretextes zu erzeugen.           | <ul><li>Allgemeine stromorientierte<br/>Übertragung</li><li>Authentifizierung</li></ul>                                     |
|--------------------------|--|---|
| Output Feedback<br>(OFB) | Ähnlich wie CFB, mit dem Unterschied,<br>dass die Eingabe für den<br>Verschlüsselungsalgorithmus die<br>vorangegangene<br>Verschlüsselungsausgabe ist, und volle<br>Blöcke verwendet werden. | Stromorientierte Übertragung über verrauschte Kanäle (z.B. Satellitenkommunikation)   |
| Counter (CTR)            | Jeder Klartextblock wird mit einem<br>verschlüsselten Zähler XOR-verknüpft.<br>Der Zähler wird für jeden<br>nachfolgenden Block erhöht.  | <ul><li>Blockorientierte Übertragung für allgemeine Zwecke</li><li>Nützlich für Hochgeschwindigkeitsanforderungen</li></ul> |

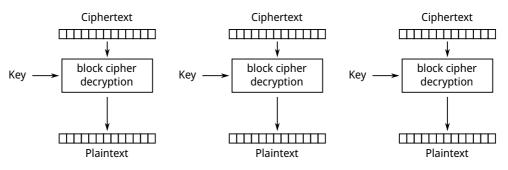
3

# 1. Grundlegende Blockchiffren

Electronic Codebook[1]



Electronic Codebook (ECB) mode encryption



Electronic Codebook (ECB) mode decryption

[1] Bilder von: White Timberwolf

## Padding-Modi in Blockchiffren

#### Bemerkung

Bei Blockchiffren (z.B. AES mit 128 Bit = 16 Byte Blockgröße) muss die zu verschlüsselnde Nachricht eine exakte Vielfache der Blockgröße sein. Ist das nicht der Fall, wird Padding verwendet, um die Nachricht auf eine vielfaches der Blockgröße zu bringen.

#### Ausgewählte Modi

PKCS#7

Füllt den restlichen Block mit Bytes, deren Wert gleich der Anzahl hinzugefügter Bytes ist.

#### Beispiel

- Nachricht mit 13 Byte → 3 Bytes Padding → 03 03 03
- Nachricht mit Blocklänge (z. B. 16 Byte) → ein kompletter zusätzlicher Block mit 16 × 0×10
- ANSI X.923

Auffüllen mit 0x00, außer dem letzten Byte, das die Anzahl Padding-Bytes angibt.

■ ISO/IEC 7816-4

Beginnt mit 0x80, gefolgt von Nullen.

Zero Padding

#### Achtung!

Füllt mit Nullen ( $0 \times 0$  0). Funktioniert **nur**, wenn die Nachricht nie mit  $0 \times 0$  endet, sonst ist Entschlüsselung mehrdeutig!

#### Verhalten bei voller Blockgröße - Zusammenfassung

Angenommen, die Nachricht ist exakt 16 Byte lang (z. B. "1234567890ABCDEF"), so ergibt sich:

| <b>Padding-Modus</b> | Erweiterte Nachricht (hex)          |
|----------------------|-------------------------------------|
| PKCS#7               | 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10    |
| PNC3#7               | 10 10 10 10                         |
| ANSI X.923           | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |
| AINSI A.925          | 00 00 00 10                         |
| ISO/IEC 7816-4       | 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |
| 130/1EC /610-4       | 00 00 00 00                         |
| Zoro Dadding         | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |
| Zero Padding         | 00 00 00 00                         |

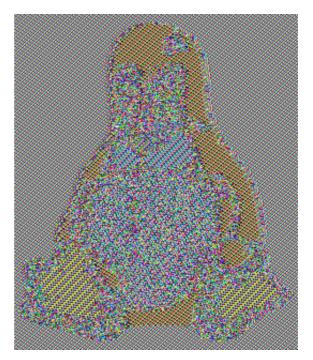
Hinweis: Bei allen Modi wird bei Nachrichten mit dem x-fachen der Blocklänge ein **zusätzlicher** Padding-Block hinzugefügt, um bei der Entschlüsselung korrekt erkennen zu können, ob Padding entfernt werden muss.

6

Probleme bei der Verwendung der Verschlüsselung im ECB-Modus

ECB-Tux - der Linux-Pinguin verschlüsselt im ECB-Modus:

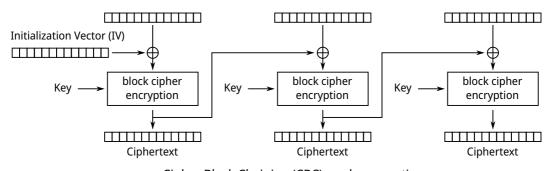
Quelle: https://github.com/robertdavidgraham/ecb-penguin



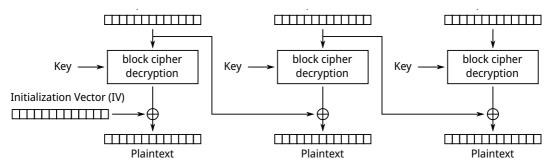
Kriterien und Eigenschaften für die Bewertung und Konstruktion von Blockchiffre-Betriebsarten, die ECB überlegen sind.

- Overhead
- Fehlerbehebung
- Fehlerfortpflanzung
- Streuung
- Sicherheit

Cipher Block Chaining[2]



Cipher Block Chaining (CBC) mode encryption



Cipher Block Chaining (CBC) mode decryption

# 2. Blockchiffren, die als Stromchiffren verwendet werden können.

9

## Konvertierung von Blockchiffren in Stromchiffre

Bei AES, DES oder jeder anderen Blockchiffre erfolgt die Verschlüsselung immer Block-für-Block mit Blockgrößen von b Bits:

- $\blacksquare$  Im Fall von (3)DES: b=64
- $\blacksquare$  Im Fall von AES: b=128

#### Hinweis

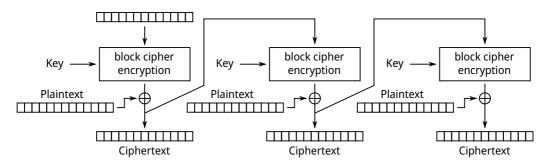
Es gibt drei Modi, die es ermöglichen, eine Blockchiffre in eine zeichenorientierte Stromchiffre umzuwandeln:

- Cipher Feedback Mode (CFB)
- Output Feedback Mode (OFB)
- Counter Mode (CTR)

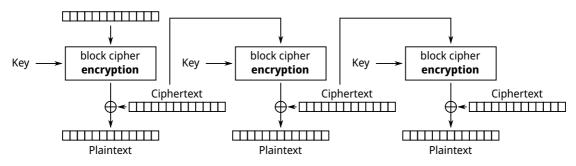
D. h., es ist kein Auffüllen ( Padding) erforderlich, wenn die Nachricht nicht ein Vielfaches der Blockgröße ist.

10

## Cipher Feedback Mode[3]



Cipher Feedback (CFB) mode encryption

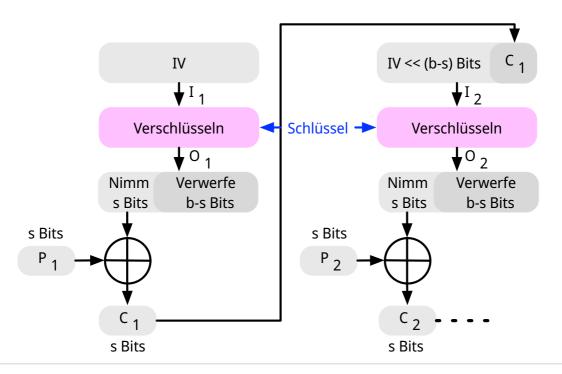


Cipher Feedback (CFB) mode decryption

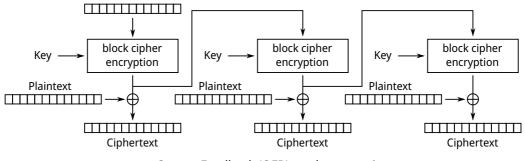
[3] Bilder von: White Timberwolf

12

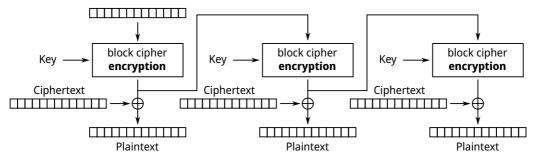
# Cipher Feedback Mode als Stromchiffre



Output Feedback Mode



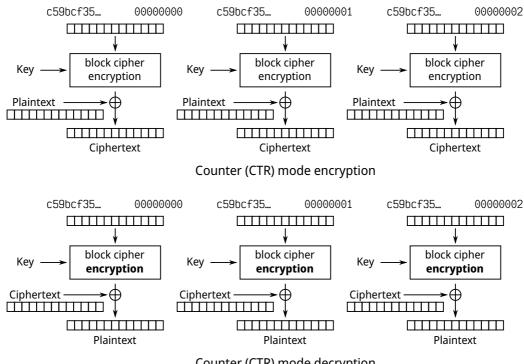
Output Feedback (OFB) mode encryption



Output Feedback (OFB) mode decryption

[4] Bilder von: White Timberwolf

#### Counter Mode



Counter (CTR) mode decryption

[5] Bilder von: White Timberwolf

Counter Mode - Vorteile

Hardware-Effizienz: kann von der Parallelisierung der Hardware profitieren

**Software-Effizienz:** leicht parallelisierbar in Software **Vorverarbeitung:** die Verschlüsselung der Zähler

Zufälliger Zugriff: der i-te Block des Klartextes/des Chiffretextes kann im Zufallszugriff

verarbeitet werden

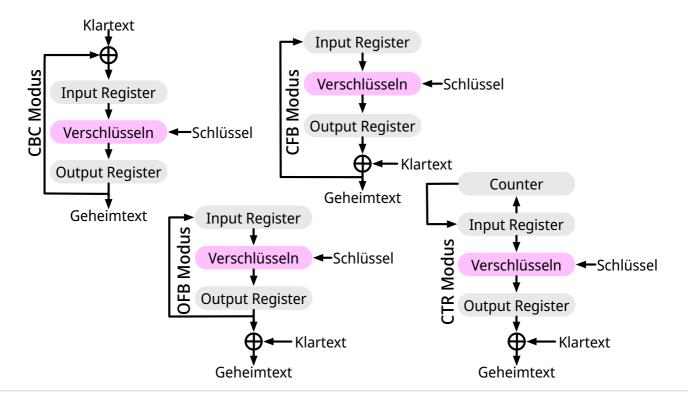
**Nachweisbare Sicherheit:** 

genauso sicher wie die anderen Verfahren

**Einfachheit:** es wird nur der Verschlüsselungsalgorithmus benötigt

Rückkopplungseigenschaften[4] der Betriebsmodi

14



[6] ( Feedback Characteristics)

# 3. Spezielle Betriebsmodi

17

16

# XTS-AES Modus für block-orientierte Speichergeräte

2010 vom NIST als zusätzlicher Blockchiffre-Betriebsmodus genehmigt.

Modus ist auch ein IEEE-Standard, IEEE Std 1619-2007

■ Die Norm beschreibt eine Verschlüsselungsmethode für Daten, die in sektor-basierten Geräten gespeichert sind, wobei das Bedrohungsmodell einen möglichen Zugriff des Gegners auf die gespeicherten Daten beinhaltet.

Frage
Welche potenziellen Bedrohungen

sind relevant?

■ Hat breite Unterstützung der Industrie erhalten.

18

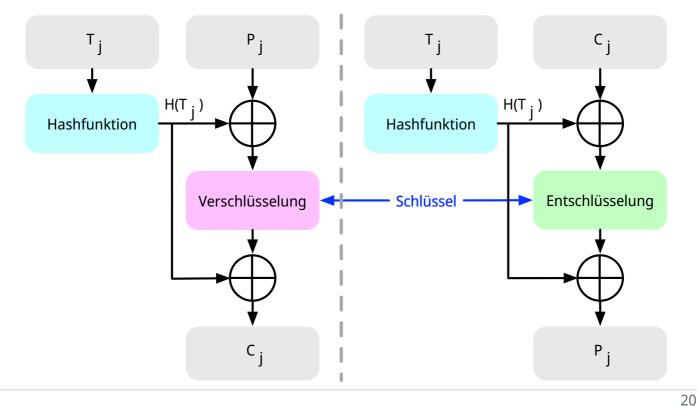
## Tweakable Blockchiffren - Bestandteile

- Der XTS-AES-Modus basiert auf dem Konzept einer veränderbaren (**■** *tweakable*) Blockchiffre.
- Um den Chiffriertext zu berechnen, wird benötigt:
  - Klartext
  - Symmetrischer Schlüssel
  - Tweak

Ein Tweak ist insbesondere bei der Verschlüsselung von Daten auf Speichergeräten wichtig, da der gleiche Klartext an verschiedenen Stellen in verschiedene Chiffretexte verschlüsselt wird, aber immer in denselben Chiffretext, wenn er wieder an dieselbe Stelle geschrieben wird. Ein Tweak ist ein Modifikator, der für die unterschiedliche Verarbeitung gleicher Daten sorgt.

19

# Tweakable Blockchiffren - grundlegende Struktur



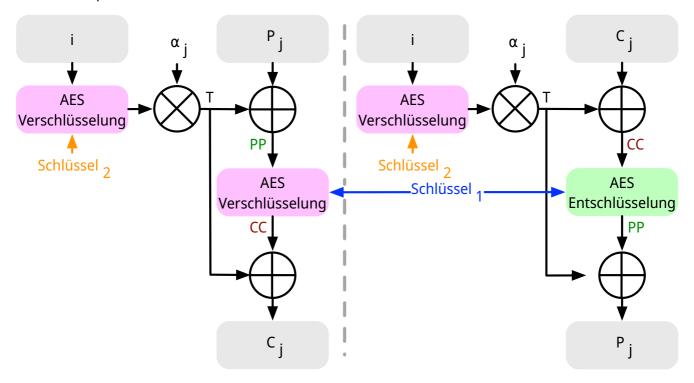
Anforderungen an die Speicherverschlüsselung

Die Anforderungen an die Verschlüsselung gespeicherter Daten, die auch als *data at rest* bezeichnet werden, unterscheiden sich von denen für übertragene Daten.

Die IEEE Norm P1619 wurde in Hinblick auf folgende Eigenschaften entwickelt:

- Der Chiffretext ist für einen Angreifer frei verfügbar.
- Das Datenlayout wird auf dem Speichermedium und beim Transport nicht verändert.
- Der Zugriff auf die Daten erfolgt in Blöcken fester Größe und unabhängig voneinander.
- Die Verschlüsselung erfolgt in 16-Byte-Blöcken, die unabhängig voneinander sind.
- Es werden keine weiteren Metadaten verwendet, außer der Position der Datenblöcke innerhalb des gesamten Datensatzes.
- Derselbe Klartext wird an verschiedenen Stellen in verschiedene Chiffretexte verschlüsselt, aber immer in denselben Chiffretext, wenn er wieder an dieselbe Stelle geschrieben wird.
- Ein standardkonformes Gerät kann für die Entschlüsselung von Daten konstruiert werden, die von einem anderen standardkonformen Gerät verschlüsselt wurden.

## XTS-AES Operation auf einem Block



#### Hinweis

Dargestellt ist der Fall, dass alle zu verschlüsselnden (Klartext-)Blöcke eine Größe von 128 Bit haben. Sollt der letzte Block nicht eine Größe von 128 Bit haben, dann kommt "Cipher Text Stealing" zum Einsatz.

- lacksquare Schlüssel: es gilt: Schlüssel=Schlüsse $l_1 \mid\mid Schl$ üsse $l_2$
- P<sub>j</sub>: Der j-te Block des Klartexts. Alle Blöcke haben eine Länge von 128 bits. Eine (Klartext)dateneinheit
   in der Regel ein Festplattensektor besteht aus einer Folge von Klartextblöcken.
- C<sub>i</sub>: Der j-te Block des Chiffretextes.
- j: Die fortlaufende Nummer des 128-Bit-Blocks innerhalb der Dateneinheit.
- i: Der Wert des 128-Bit-Tweaks.
- $\blacksquare$   $\alpha$ : Ein primitives Element des GF(2<sup>128</sup>) welches dem Polynom x (d. h. 0000...0010 b) entspricht.
- $\alpha_j$ :  $\alpha_j$ :  $\alpha_j$  mal mit sich selbst multipliziert im Körper GF(2<sup>128</sup>)
- ⊕ Bitwise XOR
- $\blacksquare \otimes$  Modulare Multiplikation mit Binärkoeffizienten modulo  $x^{128} + x^7 + x^2 + x + 1$ .

22

# Übung

3.1. Der Initialisierungsvektor (IV) bei CBC

Warum ist es bei CBC wichtig, den Initialisierungsvektor (IV) zu schützen?



| 3.3. Auswirkungen eines Bitflips  Was geschieht im Falle eines Übertragungsfehlers (einzelner Bitflip im Chiffretext) bei ECB, CBC, CFB, OFB, CTR?  3.4. Nonce bei OFB  Warum muss der IV bei OFB eine Nonce sein?  Eine Nonce (Marum Number used ONCE) ist eine Zahl, die nur einmal für die Ausführung des Verschlüsselungsalgorithmus verwendet wird.  Übung  3.5. CTR Mode - Anforderungen and den IV?  Wenn beim Counter Mode garantiert ist, dass der Schlüssel niemals wiederverwendet wird (zum Beispiel, weil er ein Session Key ist), kann dann für die Nonce in diesem speziellen Fall auch eine Konstante verwendet werden?  ECB identifizieren |
|---|
| Was geschieht im Falle eines Übertragungsfehlers (einzelner Bitflip im Chiffretext) bei ECB, CBC, CFB, OFB, CTR?  3.4. Nonce bei OFB  Warum muss der IV bei OFB eine Nonce sein?  Eine Nonce (■ Number used ONCE) ist eine Zahl, die nur einmal für die Ausführung des Verschlüsselungsalgorithmus verwendet wird.  Übung  3.5. CTR Mode - Anforderungen and den IV?  Wenn beim Counter Mode garantiert ist, dass der Schlüssel niemals wiederverwendet wird (zum Beispiel, weil er ein Session Key ist), kann dann für die Nonce in diesem speziellen Fall auch eine Konstante verwendet werden?   |
| Al. Nonce bei OFB Warum muss der IV bei OFB eine Nonce sein?  Eine Nonce ( Number used ONCE) ist eine Zahl, die nur einmal für die Ausführung des Verschlüsselungsalgorithmus verwendet wird.  Übung  3.5. CTR Mode - Anforderungen and den IV?  Wenn beim Counter Mode garantiert ist, dass der Schlüssel niemals wiederverwendet wird (zum Beispiel, weil er ein Session Key ist), kann dann für die Nonce in diesem speziellen Fall auch eine Konstante verwendet werden?  |
| Warum muss der IV bei OFB eine Nonce sein?  Eine Nonce ( Number used ONCE) ist eine Zahl, die nur einmal für die Ausführung des Verschlüsselungsalgorithmus verwendet wird.  Übung  3.5. CTR Mode - Anforderungen and den IV?  Wenn beim Counter Mode garantiert ist, dass der Schlüssel niemals wiederverwendet wird (zum Beispiel, weil er ein Session Key ist), kann dann für die Nonce in diesem speziellen Fall auch eine Konstante verwendet werden?  |
| Warum muss der IV bei OFB eine Nonce sein?  Eine Nonce ( Number used ONCE) ist eine Zahl, die nur einmal für die Ausführung des Verschlüsselungsalgorithmus verwendet wird.  Übung  3.5. CTR Mode - Anforderungen and den IV?  Wenn beim Counter Mode garantiert ist, dass der Schlüssel niemals wiederverwendet wird (zum Beispiel, weil er ein Session Key ist), kann dann für die Nonce in diesem speziellen Fall auch eine Konstante verwendet werden?  |
| Eine Nonce ( Number used ONCE) ist eine Zahl, die nur einmal für die Ausführung des Verschlüsselungsalgorithmus verwendet wird.  Übung  3.5. CTR Mode - Anforderungen and den IV?  Wenn beim Counter Mode garantiert ist, dass der Schlüssel niemals wiederverwendet wird (zum Beispiel, weil er ein Session Key ist), kann dann für die Nonce in diesem speziellen Fall auch eine Konstante verwendet werden?  |
| Werschlüsselungsalgorithmus verwendet wird.  Übung  3.5. CTR Mode - Anforderungen and den IV?  Wenn beim Counter Mode garantiert ist, dass der Schlüssel niemals wiederverwendet wird (zum Beispiel, weil er ein Session Key ist), kann dann für die Nonce in diesem speziellen Fall auch eine Konstante verwendet werden?  |
| Verschlüsselungsalgorithmus verwendet wird.  Übung  3.5. CTR Mode - Anforderungen and den IV?  Wenn beim Counter Mode garantiert ist, dass der Schlüssel niemals wiederverwendet wird (zum Beispiel, weil er ein Session Key ist), kann dann für die Nonce in diesem speziellen Fall auch eine Konstante verwendet werden?  |
| 3.5. CTR Mode - Anforderungen and den IV?  Wenn beim Counter Mode garantiert ist, dass der Schlüssel niemals wiederverwendet wird (zum Beispiel, weil er ein Session Key ist), kann dann für die Nonce in diesem speziellen Fall auch eine Konstante verwendet werden?  |
| 3.5. CTR Mode - Anforderungen and den IV?  Wenn beim Counter Mode garantiert ist, dass der Schlüssel niemals wiederverwendet wird (zum Beispiel, weil er ein Session Key ist), kann dann für die Nonce in diesem speziellen Fall auch eine Konstante verwendet werden?  |
| Wenn beim Counter Mode garantiert ist, dass der Schlüssel niemals wiederverwendet wird (zum Beispiel, weil er ein Session Key ist), kann dann für die Nonce <i>in diesem speziellen Fall</i> auch eine Konstante verwendet werden?  |
| Beispiel, weil er ein Session Key ist), kann dann für die Nonce <i>in diesem speziellen Fall</i> auch eine Konstante verwendet werden?  |
| 3.6. ECB identifizieren   |
| 3.6. ECB identifizieren   |
|   |
| Sie möchten feststellen, ob ein Programm zur Verschlüsselung von Dateien den ECB-Modus<br>verwendet. Was müssen Sie tun?  |
| P   |
| 3.7. XTS-AES  |
| Wie viele Blöcke hat eine Dateneinheit, wenn ein Festplattensektor 4 KiB groß ist?  |
| Welchen praktischen Vorteil hat es, das der Hash T vor und nach der Verschlüsselung des Klartextes<br>mit dem aktuellen Wert XOR-verknüpft wird?  |
| P   |
|   |

# Übung

### 3.8. OFB-Modus

Verwenden Sie den OFB-Modus in Kombination mit einer Caesar-Chiffre, bei der die *Blockgröße* ein Zeichen sei.

Der Schlüssel ist die Anzahl der Zeichen, um die Sie ein Zeichen verschieben wollen - wie zuvor. Der IV ist ein Zeichen. Damit sie ein XOR durchführen können, ordnen wir jedem Zeichen einen Wert zu und erweitern das Alphabet um die Ziffern 1 bis 3, "!", "?" und das "\_". Auf diese Weise ist es immer möglich, ein sinnvolles Zeichen auszugeben.

Daraus ergibt sich die folgende Kodierung:

| Idx. | Zeichen | Binär |
|------|---------|-------|
| 0    | Α       | 00000 |
| 1    | В       | 00001 |
| 2    | С       | 00010 |
| 3    | D       | 00011 |
| 4    | E       | 00100 |
| 5    | F       | 00101 |
| 6    | G       | 00110 |
| 7    | Н       | 00111 |
| 8    | I       | 01000 |
| 9    | J       | 01001 |
| 10   | K       | 01010 |

| Idx. | Zeichen | Binär |
|------|---------|-------|
| 11   | L       | 01011 |
| 12   | М       | 01100 |
| 13   | N       | 01101 |
| 14   | 0       | 01110 |
| 15   | Р       | 01111 |
| 16   | Q       | 10000 |
| 17   | R       | 10001 |
| 18   | S       | 10010 |
| 19   | T       | 10011 |
| 20   | U       | 10100 |
| 21   | ٧       | 10101 |

| Idx. | Zeichen | Binär |
|------|---------|-------|
| 22   | W       | 10110 |
| 23   | Χ       | 10111 |
| 24   | Υ       | 11000 |
| 25   | Z       | 11001 |
| 26   | 1       | 11010 |
| 27   | 2       | 11011 |
| 28   | 3       | 11100 |
| 29   | !       | 11101 |
| 30   | ?       | 11110 |
| 31   | _       | 11111 |

- Verschlüsseln Sie nun die Nachricht "hello" (k = 5 und IV = !) mit dieser Chiffre.
- Entschlüsseln Sie nun die Nachricht "OCEBL\_RLI1MELOA". Der IV ist A und der Schlüssel ist 3.

Welchen Effekt hat die Anwendung des OFB-Modus auf die Nachrichten?

