Cascading Style Sheets (CSS)



Dozent: Prof. Dr. Michael Eichberg

Kontakt: michael.eichberg@dhbw.de, Raum

149B

Version: 1.5.2

.....

Folien: https://delors.github.io/web-css/folien.de.rst.html

https://delors.github.io/web-css/folien.de.rst.html.pdf

Fehler melden: https://github.com/Delors/delors.github.io/issues

1. Einführung

CSS - Cascading Style Sheets

CSS (Cascading Style Sheets) ist eine Stylesheet-Sprache, die verwendet wird, um das Aussehen von Dokumenten zu gestalten.

HTML

```
1 <section>
2 1. Absatz
3 2. Absatz
4 3. Absatz
5 </section>
```

CSS und Resultat

```
p { color: red; }
p ~ p { color: blue; }
p:nth-child(3) { color: green; }
```

- 1. Absatz
- 2. Absatz
- 3. Absatz

CSS - Historie

- Entwicklung begann 1994; CSS 1 wurde 1996 veröffentlicht und war erst einmal ein Fehlschlag
- CSS 2 wurde 1998 veröffentlicht
- CSS 3 wurde modularisiert, um die Entwicklung zu beschleunigen
 - CSS Color Level 3 (2012)
 - CSS Namespaces Level 3 (2012)
 - CSS Selectors Level 3 (2012)
 - **..**.
 - CSS Flexbox Level 1 (2018) (nach 9 Jahren Entwicklungszeit)
 - CSS Selectors Level 4 (2024 noch Draft Status; insbesondere : has() hat breite Unterstützung)
 - CSS Nesting (2024 noch Draft Status; dennoch bereits seit 2024 weit verfügbar)

Grundlagen

Eine CSS-Datei besteht aus Regeln, die aus einem Selektor und einer oder mehreren Deklarationen bestehen:



CSS Resultat

CSS ist im wesentlichen *Whitespace insensitive*, d. h. Leerzeichen, Zeilenumbrüche und Tabulatoren werden ignoriert.

Kommentare werden in /* . . . */ geschrieben.

Verknüpfung von CSS und HTML

Inline CSS:
Externe CSS-Datei:

 über Link: <link rel="stylesheet" media="screen, print" href="style.css">
 (Normalerweise im <near) deklariert.)

 mittels import Direktive[1]: <style>@import url(style2.css); </style>
 im <style> Element: <style> h1 { color: blue; } </style>
 (Normalerweise im <near) deklariert.)</pre>

■ Das Verwenden beliebig vieler CSS-Dateien und <style> Elemente ist möglich.

[1] Siehe "@import" auf developer.mozilla.og

2. Selektoren

Übersicht über Selektoren

Zur Erinnerung

Im folgenden Beispiel ist 🛍 der Selektor:

```
ht { color: blue; font-size: larger; }
```

Der Selektor bestimmt, auf welche HTML Elemente die Regel angewendet werden soll.

Typ: Selektoren basierend auf dem Typ des auszuwählenden Elements

(z. B. h1, div, span, ...); meistens von HTML Elementen.

IDs: Selektoren basierend auf den Werten der (einmaligen) id Attribute

(z. B. #core, #impressum, ...).

Klassen: Selektoren, die auf den Werten der class Attribute basieren

(z. B. . important, . highlight, ...).

Attributwerte: Selektoren, die auf einem Attribut bzw. dem Wert eines Attributs

als solches basieren (z. B. [href], [type='text'], ...).

Pseudoklassen: Selektoren in Hinblick auf den Zustand eines Elements (z. B.

:hover, :active, ...).

Pseudoelemente: Selektoren, die sich auf ein Teils eines Elements beziehen (z.

B.::first-line,::first-letter,...).

Beachte, dass bei Pseudoelementen am Anfang des Selektors zwei "::" verwendet werden.

Gruppierung: Gruppierungen von durch Kommas getrennten Selektoren für

die die selben Regeln angewandt werden sollen (z. B. h1, h2,

h3 { ... }).

Kombinatoren: Selektoren, die auf der Beziehung zwischen zwei Elementen

basieren (z. B. div p { . . . }).

Class-Selectors - Beispiel[2]

HTML

```
1 <hi>Die Bedeutung des Seins</hi>
2 <hi class="wip">
3 Die Bedeutung des Nicht-Seins
4 </hi>
5 <hi class="todo future">
Das Sein und das Nicht-Sein
7 </hi>
```

CSS

Resultat

Die Bedeutung des Seins

Die Bedeutung des Nicht-Seins

[2] ID basierte Selektoren funktionieren vergleichbar, jedoch wird ein "#" anstatt eines ". " verwendet. (In CSS müssen IDs nicht eindeutig sein; dies ist aber eine Verletzung von HTML und eindeutige IDs sind eine *Best Practices*.)

Attribute-Selectors[3]

- basierend auf der Existenz eines Attributs: h1[lang] { color: red; }
- basierend auf dem exakten Wert eines Attributs: h1[lang="de-DE"] { color: red; }
- basierend auf einem partiellen Match:
 - enthält als eigenständiges de: h1[lang~="de"] { color: red; }
 - beginnt mit de: h1[lang^="de"] { color: red; }
 - substring de: h1[lang*="de"] { color: red; }
 - endet mit de:h1[lang\$="de"] { color: red; }
 - beginnt mit de und wird dann gefolgt von einem Bindestrich oder steht alleine:

```
h1[lang|="de"] { color: red; }
```

■ durch ein i am Ende wird der **Selektor für den Wert** case-insensitive:

```
h1[lang="de-de" i] { color: red; }
```

[3] Im Allgemeinen sind Attribut-basierte Selektoren vergleichsweise fragil und werden deswegen nur spärlich eingesetzt. Im Zusammenhang mit data-* Attributen ist dies jedoch eine sehr mächtige Technik.

Attribute-Selectors - Beispiel

HTML

```
1
  <h1 lang="de-DE">
2
       Die Bedeutung des Seins.
  <h1 lang="en-GB">
       To Be Or Not To Be </hl>
4
  <h1 lang="en-US">
5
       Play to win!</hl>
6
7
  <h1 lang="de-AT">
       Ich brauch ne Jause </hl>
```

CSS

```
1 [lang] { text-decoration: underline; }
  [lang='US'] { color: orange; }
3 [lang⊨'en'] { font-style: italic; }
4 [nang="de-at" ]] { text-transform: uppercase; ICH RD AIICH NIF
```

Resultat

Die Bedeutung des Seins.

To Be Or Not To Be

Play to win!

Kombinatoren

Nachfahren (bzgl. Dokumentenstruktur) (Descendant Selector)

div p	alle Nachfahren von <div> Elementen</div>	
.important p	alle Nachfahren von . important Elementen	
Alle direkten Kinder (🗐	Child Selector)	
div > p	alle Kinder von <diy> Elementen</diy>	
Benachbarte Geschwiste	er (🔳 Adjacent Sibling Selector)	
h1 + p	alle Elemente, die <i>direkt</i> auf ein <h1> Element folgen und sich das gleiche Eltern-Element teilen</h1>	
Allgemeiner Geschwiste	r Selektor (🗾 <i>General Sibling Selector</i>)	
h1 ~ p	alle Elemente, die auf ein <h1> Element folgen und sich das gleiche Eltern-Element teilen</h1>	
		12

Kombinatoren - Beispiele

HTML

```
<h1>Ü1</h1>
 1
   Text
 3
   P1
   P2
 5
   <div>DO</div>
    P3
 6
 7
   <h1>Ü2</h1>
 8
 9
   <div>
10
       D1
11
       <div>D1.1</div>
       <div>D1.2</div>
12
   </div>
13
14
   <div>D2</div>
15 <div>D3</div>
```

Spielwiese

```
/*h1 + p { background-color: blu
 /*p + p { background-color: red;
 /*h1 ~ p { background-color: gre
 /*div ~ div { margin-left: 1em;
 /*div + div { font-size: 0.7em;
 /*h1 ~ div { background-color: 
Ü1
Text
P1
P2
D0
P3
D1
D1.1
D1.2
D2
D3
```

Beim $\mathtt{div} \sim \mathtt{div}$ Beispiel wurde eine CSS Eigenschaft gewählt, die nicht vererbt wird, da sonst der Effekt, dass D1.1 nicht gewählt wird, nicht sichtbar ist!

Pseudo-class Selektors

- erlauben das Selektieren von Elementen basierend auf ihrem Zustand
- können beliebig kombiniert werden: a:link:hover { color: red; } selektiert alle nicht-besuchten Links über denen sich die Maus befindet
- Ausgewählte Beispiele:
 - Bzgl. der Struktur: :first-child, :last-child, :nth-child(n), :nth-of-type(n), :root, :only-child, :only-of-type, :link, :visited
 - Basierend auf Nutzerinteraktionen: :hover, :active, :focus
 - Zustand des Elements: :enabled, :disabled, :checked, :valid, :invalid
 - Sprache und Lokalisierung: :lang(de), :dir(ltr)
 - Logische Selektoren: :not(selector), :is(selector), :where(selector), :has(selector)
- Pseudo-class Selektoren beziehen sich immer auf das aktuelle Element.

Bei nth-child(n) und nth-of-type(n) ist n eine Zahl oder ein Ausdruck ($\alpha n + b$), der

- eine Zahl ergibt (z. B. 2n+1 oder aber even). Das Zählen der Elemente beginnt bei 1.
- :root selektiert das Wurzelelement des Dokuments, also das <html> Element bei HTML Dokumenten oder das <svg> Element bei SVG Dokumenten. :root wird insbesondere zur Definition von CSS Variablen verwendet!
- :only-child und :only-of-type selektiert ein Element, das das einzige entsprechende Kind seines Eltern-Elements ist.

Pseudo-class Selektors - Beispiel

HTML

```
1
   <div class="oma" id="Maria">
        <div class="papa" id="Fritz">
 2
 3
            Vater 1
            <div class="kind" id="Elias">
 4
                Kind 1
 5
            </div>
 6
 7
        </div>
        <div class="papa" id="Hans">
 8
            Vater 2
 9
            <div class="kind" id="Tobias">
10
                Kind 2
11
            </div>
12
13
        </div>
14 \div
```

CSS

```
1    .papa:first-child { color: red; }
2    .kind:first-child { color: green; }

? Frage

Welcher Selektor selektiert
  welches Element?

Zur Erinnerung: Pseudo-class Selektoren
  selektieren das Element, auf das
  sie sich beziehen.

Vater 1
  Kind 1
  Vater 2
  Kind 2
```

Selektiert wird ein Element mit der Klasse papa, wenn es das erste Kind seines Eltern-Elements ist. Es wird *nicht das erste Kind des Elements selektiert*.

Pseudo-class Selektors bzgl. Inputvalidierung

HTML Spielwiese



Da das zweite Eingabefeld nicht als required markiert ist, wird es auch dann als :valid betrachtet, wenn es leer ist.

Übung

2.1. Pseudo-class Selektoren

Gegeben sei

```
<div class="slide">
 2
     <h1>CSS</h1>
 3
     <div class="version">1.0</div>
     <aside>
 4
       Cascading Style Sheets
 5
       <pl id="topics">
 6
 7
         <\li>\What is CSS?</\li>
 8
 9
         Inline vs. Block
         10

class="todo">Lists

11
         12
13
       \langle \langle 0 \rangle \rangle
     ⟨/aside⟩
14
15
   </div>
```

Aufgaben

- Schreiben Sie einen CSS Selektor, um den ersten Buchstaben des ersten Wortes eines jeden Listenelements (:first-letter) in Kleinbuchstaben darzustellen mit text-transform: lowercase.
- <ii>How to use CSS?

 <ii>Inline vs. Block</i>
 <ii>Font Styling</i>
 <ii>class="todo">Lists</i>
 <ii>Background Styling</ii>

 Schreiben Sie einen CSS Selektor, um jeder
 zweiten Zeile der Liste eine andere
 Hintergrundfarbe zu geben mit
 background=color: plum.
 - 3. Selektieren Sie die Überschrift eines Blocks(<div>s) mit der Klasse slide wenn diese das erst Kind ist und geben Sie ihr zum Beispiel die Schriftfarbe rot mit color: red.

Spezifität von Selektoren

■ Die Spezifität eines Selektors bestimmt, welcher Stil auf ein Element angewendet wird, wenn mehrere Regeln auf ein Element zutreffen und diese bzgl. der gleichen Eigenschaften in Konflikt stehen.

Die Spezifität wird durch einen Vektor (a, b, c) dargestellt:

- a: Anzahl der ID Selektoren
- b: Anzahl der Klassen-, Attribut- und Pseudo-Klassen Selektoren
- c: Anzahl der Element- und Pseudo-Element Selektoren

Die Spezifität wird in der Reihenfolge a, b, c verglichen.

Konzeptionell wird die Spezifität pro Deklaration betrachtet.

Beispiele

Selektor	Spezifität
<pre>p { color: black; }</pre>	0, 0, 1
<pre>section p { color: orange; }</pre>	0, 0, 2
<pre>section > p { color: orange; }</pre>	0, 0, 2
<pre>p.warning { color: red; }</pre>	0, 1, 1
p[id='this'] {color: green; }	0, 1, 1
<pre>#main { color: yellow; }</pre>	1, 0, 0
* { color: yellow !important; }	0, 0, 0 (Important)

HTML

```
1
  <section>
       id='this-is-it'>
2
3
          Der erste Abschnitt!
4
5
      Ein alter Abschnitt.
6
7
      \langle \rangle
8
  ⟨section⟩
  Der letzte Abschnitt.
```

Spielwiese

```
/*p[id*="this"] {color: green;
/*section p { color: red; }*/
/*p { color: orange; }*/
/*p ~ p { color: aliceblue; }*/

Der erste Abschnitt!
Ein alter Abschnitt.
Der letzte Abschnitt.
```

- Kombinatoren haben keine Spezifität.
- * hat die Spezifität (0,0,0)
- eine Deklaration mit limportant hat eine höhere Spezifität alls jede Deklaration ohne limportant. Im Prinzip definiert limportant eine eigene Menge von Regeln und innerhalb dieser wird die Kaskadierung invertiert. Innerhalb eines Layers werden alle als limportant markierten Deklarationen nach den beschriebenen Regeln ausgewertet.

(Probleme bei der) Verwendung von !important[4]

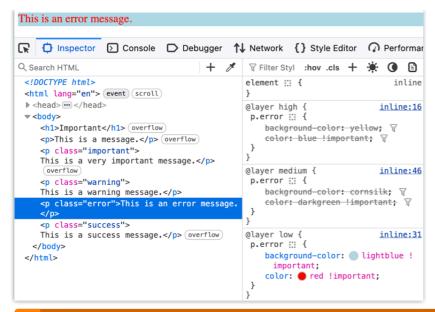
Mit Stand Mai 2025 setzen alle drei großen Browser (Chrome, Firefox und Safari) *CSS Layers* und **!important** beim Rendering korrekt um, aber nur Firefox zeigt es auch in den Developer Tools korrekt an!

```
/* lowest priority */
 1
    <head><style>
                     Olayer low;
 2
                     @layer medium;
                                      /* highest priority */
 3
                     @layer high;
 4
                     @layer high { p.error {
 5
                             background-color: yellow;
 6
 7
                             color: blue !important;
 8
                     @layer low { p.error {
 9
                             background-color: lightblue !important;
10
                             color: red !important;
11
12
                     @layer medium { p.error {
13
                             background-color: cornsilk;
14
15
                             color: darkgreen !important;
                         } </style></head>
16
                     ⟨p class="error">This is an error message.⟨/p>
                                                                             </body>
```

Chrome 135 - falsche Darstellung in den Entwicklertools - Farbe von "*error message*" ist im Browser rot, wird in den Entwicklertools aber als blau angezeigt.



Firefox 138 - korrekte Darstellung in den Entwicklertools - Farbe von "*error message*" ist im Browser rot und wird in den Entwicklertools auch als rot angezeigt.



▲ Achtung!

Die Verwendung von KI Assistenten im Zusammenhang mit neueren CSS Features ist sehr problematisch, da diese ggf. noch nicht genug neuen Code gesehen haben und dann schlicht falsche Aussagen treffen!

Unsinnige Antwort von ChatGPT auf einen Prompt bzgl. !important und CSS Layers:





!important breaks out of layer ordering and competes only with other !important rules — regardless of layer. [...]

▼ That also means:

If multiple !important rules exist, specificity and layer order determine the winner — but only within the !important set.

-ChatGPT 5. Mai 2025

Hier gilt, dass "regardless of layer" nicht korrekt ist und auf die Inversion der Layer wird gar nicht eingegangen!

Hinweis

Eine Verwendung von **Important** ist ein Zeichen dafür, dass die CSS Regeln nicht gut strukturiert sind!

Vollständiges Beispiel bzgl. !important

```
8
        <style>
 9
             Olayer low;
10
             @layer medium;
11
             Olayer high;
12
             /* The order is determined by the above declaration order! */
13
14
             @layer high {
15
                 p.important {
16
                     background-color: yellow;
17
                     color: blue;
18
                 p.warning {
19
                     background-color: yellow;
20
21
                     color: blue;
22
                 p.error {
23
                     background-color: yellow;
24
                     color: blue !important;
25
26
                 p.success {
27
2.8
                     background-color: lightgreen;
29
                     color: rgh(61, 205, 200) !important;
30
             }
31
32
33
             @layer low {
34
                 a.important {
35
                     background-color: lightblue !important;
36
                     color: black;
37
38
                 m.warning {
                     background-color: lightblue !important;
39
                     color: black;
40
41
42
                 p.error {
                     background-color: lightblue !important;
43
44
                     color: red !important;
                 }
45
             }
46
47
48
             @layer medium {
                 p.important {
49
50
                     background-color: cornsilk;
51
                     color: darkgreen;
52
                 }
53
                 m.warning {
                     background-color: cornsilk;
54
                     color: darkgreen !important;
55
                 }
56
57
                 p.error {
58
                     background-color: cornsilk;
                     color: darkgreen !important;
59
60
             }
61
```

```
62

√style>

63
    ⟨ head⟩
64
   <body>
       <hi>Important</hi>
65
       This is a message.
66
         class="important">This is a very important message.
67
       ⟨□ class="warning">This is a warning message.⟨/□>
68
       class="error">This is an error message.
69
       class="success" style="color:salmon">This is a success message.
70
   </body>
71
72 </html>
```

[4] Stand Mai 2025

Elemente

- Wir unterscheiden zwischen *replaced elements* bei denen der Inhalt nicht Teil des Dokumentes ist (zum Beispiel) und *non-replaced elements* (zum Beispiel und <iiv>; d. h. die meisten HTML Elemente).
- Grundlegende Formatierungskontexte[5]: *block* (z. B. der Standard von h1, p, div, ...) und *inline* (z. B. der Standard von strong, span,...).
 - Block-Elemente generieren eine Box, welche den Inhaltsbereich des Parent-Elements ausfüllt.

(Replaced elements können, müssen aber nicht Block-Elemente sein.)

- Inline-Elemente generieren eine Box innerhalb einer Zeile und unterbrechen den Fluss der Zeile nicht.
- Mittels CSS kann der Formatierungskontext geändert werden.
- [5] Es gibt noch "viel mehr" Kontexte für spezielle Anwendungsfälle.

Block und Inline Elemente - Beispiel

Code

```
1  h1 {
2     display: inline;
3  }
4  strong {
5     display: block;
6  }
```

Visualisierung

Dies ist eine Überschrift in sehr wichtig ; wirklich!

Folgendes Beispiel dient nur der Veranschaulichung:

Dies ist eine <h1>Überschrift</h1>
in sehr wichtig; wirklich!

Dies ist kein gültiges HTML!

Vererbung von CSS Eigenschaften

- die meisten Eigenschaften (wie zum Beispiel color) werden vererbt
- Eigenschaften, die nicht vererbt werden, sind insbesondere: border, margin, padding und background
- vererbte Eigenschaften haben **keine Spezifität**

(D. h. ein :where() Selektor oder der Universal-Selektor * gewinnen.)

Kaskadierung

Die Entscheidung welche Regeln bzw. Deklarationen Anwendung finden, wird durch die Kaskadierung bestimmt:

- 1. Bestimme alle Regeln, die auf ein Element zutreffen.
- 2. Sortiere die Regeln nach Gewicht des Selektors (d.h. !important oder normal)
- 3. Sortiere alle Deklarationen basierend auf der Quelle:
 - Autor (höchste Priorität)
 - Benutzer (mittlere Priorität; z. B. *User-Stylesheets*)
 - *User Agent* (niedrigste Priorität; z. B. Browser Standard Styles)
- 4. Sortiere nach *Encapsulation Context* (cf. Shadow-DOM)
- 5. Sortiere danach ob die Deklarationen *Element Attached* sind (d. h. mittels style Attribut)
- 6. Sortiere nach Cascade Layer
- 7. Sortiere nach Spezifität
- 8. Sortiere nach Reihenfolge der Deklarationen

Bemerkung

Benutzer-Stylesheets spielen heutzutage fast keine Rolle mehr. In den Anfangstagen war es möglich ein eigenes CSS zu definieren und dem Browser zu sagen, dass dieses angewendet werden soll.

Der Shadow-Dom kapselt CSS und JavaScript bgzl. eines Elements. Dies ist insbesondere für Web-Komponenten relevant.

CSS und nicht-unterstützte Eigenschaften

Sollte eine Deklaration möglicherweise nicht unterstützt werden, es jedoch einen vernünftigen Fallback geben, dann ist es möglich, die Deklarationen untereinander zu schreiben. Der Browser wird die unterstützte Deklaration verwenden und die anderen ignorieren.

Beispiel:

vh (Viewport Height):

1% der Höhe des Viewports

svh (Small Viewport Height):

1% der Höhe des *effektiven* Viewports. Dies ist insbesondere für Mobilgeräte relevant, da hier die Adresszeile und die Navigationsleiste nicht immer sichtbar sind.

:not() - Beispiel

HTML

Spielwiese

```
p:not(.new) {
    text-decoration: line-through
}
/*hr ~ *:not([class]) {
    font-size: smaller;
    color: red;
}*/

Neuer Absatz
Noch ein neuer Absatz
Alter text.
```

- :not(t of selectors>) erlaubt die logische Und-Verknüpfung:
 :not(<selector_a>, <selector_b>) = nicht selector_a und nicht selector_b.
- die Spezifität ergibt sich aus der Spezifität des spezifischsten Selektors

```
:is() und :where() - Beispiel
```

Erlauben das Gruppieren von Selektoren innerhalb eines (komplexen) Selektors.

HTML

Spielwiese

```
:is(ol, ul) li {
   font-style: italic;
}
/* :where(ol, ul) li {
   font-weight: bold;
   font-style: normal;
}*/
```

- 1. Aufgezählt
- Ein Punkt

:is() und :where() unterscheiden sich nur in der Spezifität. Die Spezifität ist bei :where() immer 0 und bei :is() gleich der die Spezifität des spezifischsten Selektors.

```
:has() - Beispiel
```

HTML

```
<01>
 1

class="important">Aufgezählt

 2
      Aufgezählt
 3
 4
    \langle \langle 01 \rangle
 5
    <u1>
     <u>>Ein
 6
 7
        <span class='important'>Punkt</span>
 8
      Semikolon
 9
10 \\ul>
```

Spielwiese

```
:is(ol, ul):has(>.important) Ai
    font-style: italic;
    color: red;
}
```

- 1. Aufgezählt
- 2. Aufgezählt
- Ein Punkt
- Semikolon
- bei :has() werden die Selektoren relativ zum Element ausgewählt, welche den Anker für :has() bilden
- inas ((!has((lectors) verknüpft die Selektoren mittels logischem Oder.

```
:has(<selector_a>, <selector_b>) = selector_a oder selector_b passt.
```

■ die Spezifität ergibt sich aus der Spezifität des spezifischsten Selektors

Mittels: has können wir (hier) eine Liste als ganzes selektieren, wenn ein Element in der Liste eine bestimmte Klasse hat (z. B. important).

• Bemerkung

CSS Selektoren werden auch von der JavaScript API für HTML Dokumente verwendet, um Elemente zu selektieren.

Übung

2.2. Spezifität von Selektoren

Bestimmen Sie die Spezifität der folgenden Selektoren:

Selektor	a	b	С
*			
#ld-menu:has(+ #ld-main[style*='display: none;'])			
#ld-menu:hover			
div#ld-menu			
#continuous-view div.supplemental img			

2.3, :is vs. :where

```
table :is(th, td.head) {
  font-weight: 900;
  color: green;
}

table :where(th, td.head):hover {
  background-color: lightgray;
  color: blue;
}
```

Header 1	Header 2	A Value	
Row 1, Cell 1	Row 1, Cell 2	Row 1, Cell 3	
Row 2, Cell 1	Row 2, Cell 2	Row 2, Cell 3	

Was passiert, wenn Sie mit der Maus über die Tabelle fahren? Wird der Text blau/verändert sich der Hintergrund?

Übung

2.4. Einfache Selektoren

Gegeben sei

```
<div class="slide">
      <h1>CSS</h1>
 2
 3
      <div class="version">1.0</div>
 4
      <aside>
        Cascading Style Sheets
 5
        <pl id="topics">
 6
 7
          <!!>What is CSS?
          <\i>)How to use CSS?<br></\i>)
 8
          Inline vs. Block
 9
           < \ib Font Styling < \ib \ip \]</pre>
10
          <\ii class="todo">Lists
11
          12
        \langle \langle 01 \rangle
13
      ⟨aside⟩
14
15
    </div>
```

Aufgaben

- 1. Selektieren Sie (11) Elemente mit Klassen.
- 2. Selektieren Sie alle <
- 3. Selektieren Sie < 11> Elemente die die Klasse todo haben oder auf ein < 11> folgen, das die Klasse todo hat.
- 4. Selektieren Sie die geordnete Liste mit der id topics.
- 5. Selektieren Sie ein <a>h1> Element, wenn es ein direktes Geschwister-Element hat, dass die Klasse version hat.
- 6. Selektieren Sie <11> Elemente, die keine Klassen haben.

Kopieren Sie den HTML Code in eine Datei und fügen Sie ein <style>-Element hinzu. Testen Sie Ihre Selektoren zum Beispiel durch das Setzen der Farbe des Textes oder des Hintergrunds (background-color). Insbesondere für den Hintergrund bietet es sich ggf. an eine Farge zu verwenden, die einen Alpha Kanal hat (z. B. background-color: rgba(255, 155, 0, 0.6);).

Nesting

- CSS Nesting ist erst seit 2024 breit verfügbar.
- Nesting findet bzgl. der Selektoren statt. Häufig(er) in Kombination mit *At-Regeln* (■ *at-rules*; z. B. @media) verwendet.

Nesting - & Operator

Der & Operator kann immer verwendet werden, ist aber oft optional.

```
.obsolete {
                                                          &.obsolete {
2
3
           text-decoration: line-through;
                                                   3
                                                               text-decoration: line-through;
4
                                                   ist äquivalent zu:
ist äquivalent zu:
   p .obsolete {
                                                   1 p.obsolete {
       text-decoration: line-through;
                                                          text-decoration: line-through;
3
                                                   3
```

D. h. sollten nur solche Paragraphen durchgestrichen werden, die als *obsolete* markiert sind (d. h.) und nicht alle darunter liegenden Elemente, dann muss der & Operator verwendet werden (& ist dann nicht optional).

Nesting - Beispiel

HTML

Spielwiese

```
h1.obsolete {
    color: red;
    text-decoration: line-through background-color: lightgray;
    & + p {
        color: green;
    }
}
```

1. Übersehrift

Ein alter Absatz

2. Überschrift

Ein neuer, besserer Absatz

Übung - Einbinden von CSS in HTML

2.5. Einbinden von CSS

Gegeben sei die folgende (unformatierte) Webseite:

Naturalismus (Philosophie)

Der Naturalismus ist die Auffassung, dass die Welt als ein rein von der Natur gegebenes Geschehen zu begreifen ist. Er geht davon aus, dass alles natürliche Ursachen hat und dass es nichts Übernatürliches gibt. Diese Annahme, die oft auch durch den Spruch "Alles ist Natur" pointiert wird, lässt für sich genommen offen, wie der Begriff der Natur zu umgrenzen ist. Versteht man unter Natur allein die physische Natur, so ergibt sich aus dem Spruch "Alles ist Natur" eine materialistische oder physikalistische Position. Derartige Theorien vertreten, dass auch der Geist oder das Bewusstsein Teil der physischen Natur sei oder alternativ gar nicht oder höchstens als Illusion existiere. [...]

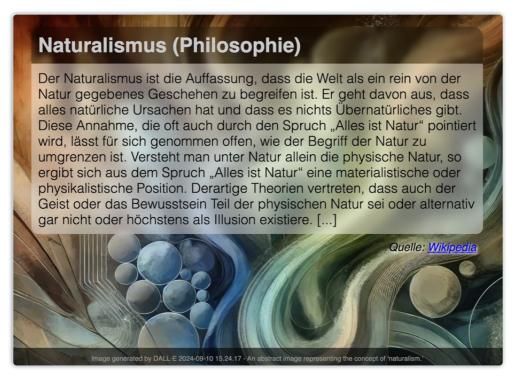
Quelle: Wikipedia

Image generated by DALL·E 2024-09-10 15.24.17 - An abstract image representing the concept of 'naturalism.'

Code (HTML): exercise-template.html

Hintergrundbild: image.webp

1. Binden Sie den angehängten CSS Code ein, um grundlegend das folgende Layout zu erhalten.



2. Erweitern Sie den CSS Code, um das finale Layout zu erhalten. Dazu müssen sie die folgenden CSS Eigenschaften passend "einfügen".

```
text-align: center;
                                     color: #999; /* defines the font color */
text-align: right;
                                     color: #ccc;
font-family: sans-serif;
                                     background-color: rgba(0, 0, 0, 0.3);
font-size: smaller;
                                     background-color: rgba(0, 0, 0, 0.6);
font-size: 0.5em;
                                     background-color: rgba(255, 255, 255, 0.4);
font-size: 25px;
                                    /* Corners: top-left; top-right;
text-shadow: 2px 2px 4px white;
                                                bottom-right; bottom-left */
                                     border-radius: 0.5em 0.5em 0 0;
                                     border-radius: 0 0 0.5em 0.5em ;
```

.....

Grundlegender CSS Code

```
:root {
 2
        background-size: cover;
 3
        background-image: unl('web-css/code/1st-exercise/image.webp');
 4
 5
    body {
 6
       max-width: 60ch;
 7
        padding: 0;
     margin: 0;
 8
 9
      margin-right:auto;
10
       margin-left:auto;
11
12
   h1 {
13
       padding:0.5rem;
        margin-bottom: 0;
14
      backdrop-filter: blur(5px);
15
16
        -webkit-backdrop-filter: blur(10px);
17
18
    p {
19
       position: relative;
20
21
      margin-top:0;
      margin-bottom:0;
22
23
      padding: 0.5rem;
24
      font-weight: 100;
      text-wrap: pretty;
25
       -webkit-backdrop-filter: blur(10px);
26
       backdrop-filter: blur(10px);
27
28
29
    cite {
30
        display: block;
        padding: 0.5rem;
31
32
33
    footer {
34
      position: fixed;
      bottom: 0;
35
      left: 0;
36
37
       right: 0;
38
        padding: 0.5rem;
39 }
```

Übung - CSS Selektoren

2.6. CSS Selektoren

Gegeben:

```
<body><h1>Country Info</h1>
 2
        Germany
 3
             Berlin
                Hamburg
 4
 5
                <\li>Munich</\li>
             <!i>!\ul>
 6
 7
           France
           <11>Spain</11>
 8
 9
           <\li>Sweden</\li>
           Finland
10
           \(\li>\)\Norway\(\li>\)
11
           Italy
12
           <\i>Albania
13
           Portugal
14
15
   </body>
```

Realisieren Sie folgenden Effekt nur mit CSS:



Sie benötigten folgende Selektoren: :nthchild(2n-1), :hover, +, :has, h1, u1, l1

Verwenden Sie CSS Nesting, wenn möglich.

3. Werte und Einheiten

Grundlagen

Schlüsselworte und einfache Werte

- Einige Eigenschaften haben Schlüsselworte, die spezielle Werte repräsentieren (z. B. none bei text-decoration)
- Das gleiche Schlüsselwort kann verschiedene Bedeutungen haben (z. B. normal bei letter-spacing und font-style)
- Es gibt fünf globale Schlüsselworte, die immer verwendet werden können: inherit , initial, unset, revert, und revert-layer.
- Strings können in ' oder " eingeschlossen werden
- Identifikatoren (z. B. checked)
- URLs werden mittels with the large of the URLs werden mittels with the united section of the URLs werden mittels with the united section of the URLs werden mittels with the united section of the URLs werden mittels with the united section of the URLs werden mittels with the united section of the URLs werden mittels with the united section of the URLs werden mittels with the united section of the URLs werden mittels with the united section of the URLs werden mittels with the united section of the URLs werden mittels with the united section of the URLs werden mittels with the united section of the URLs werden mittels with the united section of the URLs werden mittels with the united section of the URLs werden mittels with the united section of the URLs with the URLs werden mittels with the URLs werden mittel section of the URLs with the URLs werden mittel section of the URLs with the URLs with the URLs werden mittel section of the URLs with the URLs
- Ganzzahlen, Fließkommazahlen und Prozente
- Farben werden spezifiziert mittels Schlüsselworte: (red, green, etc.), RGB-Werte: rgb(⟨red⟩, ⟨green⟩, ⟨blue⟩) oder rgb(⟨red⟩ ⟨green⟩ ⟨blue⟩ [/ ⟨alpha⟩]); oder ...
- Zeitangaben: s und ms
- Verhältnisse: <number> / <number> (z. B. 16/9)
- Funktionswerte: calc(), min(), max(), clamp(<min_value>, preferred_value>, <max_value>), attr und über 90 weitere Funktionen

Ausgewählte Distanzen

- Absolute Längen: cm, mm, in, pt, pc, px
- Relative Längen:
 - Charakter bezogene Längen: em, ex, 1h, ch
 - Root bezogene Längen: rem (root-em)
 - Relation: fr (Anteil vom Leerraum)
- Viewport bezogene Längen: vw (viewport width), vh (viewport height), dvh (dynamic viewport height), dvw (dynamic viewport width), svh (small viewport height), svw (small viewport width)
- Container bezogene Größen: cqw (container query width)

Benutzerdefinierte Eigenschaften (CSS Variables)

Beispiel

1. Deklaration

```
html { ==main=color: red;}
(Häufig :root {...} statt html { ... }.)
```

2. Verwendung inkl. Fallback-Wert:

```
[ {color: var(==main=color, black)}
```

Der Scope ergibt sich aus dem Element, in dem die Variable definiert wurde.

Bei Verwendung findet einfaches (textuelles) Ersetzen statt.

px: ist ein Pixel ist die Größe, die man benötigt, wenn man 96 Pixel pro Zoll hat; px ist die Einzige absolute Längeneinheit, die von

Webseiten typischerweise verwendet wird. Ein Pixel ist somit unabhängig von der Größe eines Pixels auf dem Bildschirm!

em: der Wert der Font-Größe des aktuellen Fonts.

ex: ist die Größe eines kleinen \times im aktuellen Font

1h: computed line-height

ch: Breite des Zeichens "0" (ZERO, U+0030) (Ein Wert von 60ch entspricht

bei vielen Fonts einer effektiven Breite von ca. 80 Zeichen

im Durchschnitt.)

calc: erlaubt verschiedene Berechnungen ist aber an einigen Stellen

Whitespace-sensitive und unterliegt bestimmten Einschränkungen

welche Arten von Werten verrechnet werden können. (+ und

- müssen immer mit Leerraum umgeben sein.)

initial VS. inherit VS. unset VS. revert[6]

initial: setzt den Wert auf den Standardwert der CSS Spezifikation

inherit: setzt den Wert auf den Wert des Elternelements

unset: setzt den Wert auf den Standardwert der CSS Spezifikation,

wenn die Eigenschaft nicht vererbt wird (vgl. initial), ansonsten

auf den Wert des Elternelements (inherit)

revert: setzt den Wert auf den Wert, der durch die frühere Kaskade

bestimmt wird (Typischerweise der Wert der sich aus der dem

User-Agent ergibt, wenn keine anderen Regeln zutreffen.)

revert-layer: setzt den Wert auf den Wert, der durch die frühere Kaskade

bestimmt wird, aber nur für die Layer, die vor dem aktuellen

Layer liegen. (Siehe auch @layer.)

[6] https://www.w3.org/Style/CSS/all-properties.en.html bzw. https://www.w3.org/TR/CSS2/propidx.html

CSS - Berechnung von Werten

Der Wert einer CSS Eigenschaft wird wie folgt bestimmt:

- 1. der spezifizierte Wert wird basierend auf der Auswertung der Kaskadierung bestimmt
- 2. der berechnete Wert (**solution** computed value) wird bestimmt basierend auf der CSS Spezifikation

(Dieser Wert lässt sich mittels JavaScript abfragen.)

3. der verwendete Wert (used value) wird bestimmt basierend auf dem berechneten Wert und den Eigenschaften des Ausgabemediums

(Größen sind zum Beispiel in Pixel.)

4. der tatsächliche Wert (actual value) wird bestimmt basierend auf dem verwendeten Wert (z. B. durch Rundung auf ganze Zahlen)

4. Grundlegende Formatierung

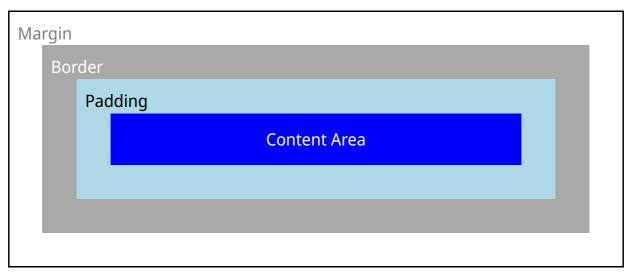
Box-Modell - Einführung

- jedes Element erzeugt eine Box (*Element Box*):
 - entweder eine Block Box
 - oder eine Inline Box
- Es ist möglich den Typ der Box zu ändern.
- Es ist möglich die Größe der Box zu ändern.
 - Basierend auf der Größe des Inhalts: max-content, min-content, fit-content (Insbesondere aber nicht ausschließlich genutzt bei Grid-Layouts.)
 - Explizite Angabe der Größe: width, height, min-width, max-width, minheight, max-height
 - absolute Werte: insbesondere px
 - relative Werte: width: **setzt die Breite auf x* der Größe des Containing Block. height: **setzt die Höhe auf y* der Größe des Containing Block wenn dieser eine explizite Höhe hat!
 - auto ist der Standardwert
 - Die Größe wird bei *Inline-Replaced Elements* ignoriert.
- Die Größe der Box berechnet sich "nur" aus der Größe des Inhalts (d. h. der content Bereich); dies kann geändert werden durch: box-sizing: border-box;

box-sizing: border-box; setzt die Größe der Box auf die Größe des Inhalts plus Padding und Border. (Der Standardwert ist content-box (CSS 2.1).)

Darstellung des Box-Modells

Im Zentrum ist der Content-Bereich (Content Area)



■ Das Layout erfolgt relativ zum *Containing Block*.

Eine Block Box generiert vor und nach ihrer Box einen Leerraum entlang des normalen Flusses des Dokuments. Eine Inline Box, die länger als eine Zeile ist, wird in mehrere Zeilen umgebrochen - außer bei *Replaced Elements*.

Padding und Border können nicht negativ sein. Margin kann negativ sein.



 $\verb"outlines" belegen keinen Platz und sind nicht Teil des Box-Modells.$

Anzeige des Inhalts, der nicht in die umgebende Box passt, kontrollieren

HTML

Spielwiese

```
div.container {
    height: 160px;
    overflow: scroll; /*visible, hidde
    /* overflow-x: hidden; */
}
div > div {
    width: 100%
    height: 40px;
}
2
3
Der Test ist zu lang.
```

Collapsing Block-Axis Margins

HTML

Spielwiese

```
div.container {
    padding: 0;
}
div > div {
    width: 100%
    height: 1.2em;
    margin: 1.2em;
    /*margin-bottom: 0;*/
}
```

2

3

Text

Floating

Elemente können mit float aus dem normalen Fluss genommen werden:

HTML

```
1
    <div><aside style='
 2
                height: 4lh; padding: 1em;
                background-color: black;
 3
                color: white'>
 4
            Rechtspopulismus </ aside>
 5
      [...] Dabei verhält sich der Rechts-
 6
 7
      populismus durchaus ambivalent:
      Während er in einigen Bereichen der
 8
      Politik [...] einen starken Staat
 9
      fordert, lehnt er ihn in anderen
10
      Bereichen ab [...] weil er dem reprä-
11
      sentativen Charakter von Parlamenten
12
      misstraut. [...]
13
14
      ⟨eite⟩Wikipedia: Rechtspopulismus⟨/eite⟩
15
    </div>
```

Spielwiese

```
aside {
    /*display: inline;*/
    float: right;
    box-sizing: border-box;
}
cite { display: block;}

[...] Dabei verhält
sich der Rechtspo-
pulismus durchaus
ambivalent: Wäh-
rend er in einigen Bereichen der Politik, wie
```

Varianten:

Left: Element wird links ausgerichtet

right: Element wird rechts ausgerichtet

none: Element wird nicht ausgerichtet

- Standardansatz für das Erstellen von Layouts in den Anfangstagen (totaler Hack!)
- Um zu verhindern, dass ein (vorhergehendes) Float in ein anderes Element hineinragt, kann clear verwendet werden.

Positioning - relative und absolute

HTML

Spielwiese

```
.page {
    width: calc(100% - 20px); height:
    background-color: yellow;
    position: relative;
    padding: 10px;
    margin: 10px;
    box-sizing: border-box;
}
.page::after{
    content: "<Page>";
    font-size: 0.8em;
    position: absolute;
    bottom: 10px;
    right: 10px;
}
 Ein erster Text.
                                  <Page>
 Hier kommt mehr text.
                                  <Page>
```

Die Positionierung erfolgt dann über die Offset Eigenschaften:

top: Abstand zum oberen Rand des *Containing Block*right: Abstand zum rechten Rand des *Containing Block*bottom: Abstand zum unteren Rand des *Containing Block*left: Abstand zum linken Rand des *Containing Block*

relative positionierte Elemente verhalten sich wie static positionierte

Elemente; bilden jedoch den Containing Block für absolute

positionierte Elemente.

absolute positionierte Elemente werden relativ zum nächsten positionierten Elternelement positioniert. Sollte ein solches Element nicht existieren, dann wird das Element relativ zum *Initial Containing Block* positioniert.

Positioning - fixed und sticky

fixed: Das Element wird relativ zum Viewport positioniert.

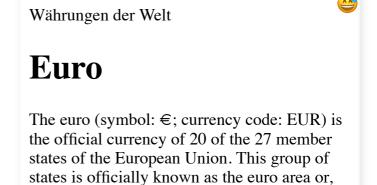
sticky: Das Element bleibt im normalen Fluss, bis der Zeitpunkt erreicht

ist, an dem es fixiert wird (d. h. absolut positioniert wird).

HTML

```
<div class="fixed">@</div>
    √p>Währung der Welt
 2
    <h1>Euro</h1>
 3
    The euro (symbol: €; currency)
 4
       code: EUR) is the official ...</♪
 5
 6
    <style>
 7
        .fixed { position: fixed;
                 top: 0;
 8
                 right: 0; }
 9
                 position: sticky;
10
        h1 {
                 top: 0; }
11
12
    ⟨style⟩
```

Spielwiese



more commonly, the eurozone. The euro is

divided into 100 euro cents.

Flexbox

Layout-Modell, das es ermöglicht Elemente einfach innerhalb eines Containers anzuordnen.

(Aktiviert mit display: flex; oder display: inline-flex.)

HTML

Spielwiese

```
#main{ width: 25em; }
div.flex-container {
    display: flex;
    flex-direction: row; /* column */
    flex-wrap: wrap;
    justify-content: space-evenly;
    .flex-item {
        flex-basis: 5em;
        flex-grow: 1;
        height: 1.5em;
}
```

1 2 3

- Flexbox ist ein "ganzes CSS-Modul", dass aus mehreren Teilen besteht.
- Eigenschaften des Container: flex-direction, flex-wrap, justify-content, alignitems, align-content, (row- | column-) gap
- Eigenschaften der Elemente des Containers: align-self, flex-grow, flex-shrink , flex-basis, order
- Flexbox unterscheidet zwischen der *Main Axis* und *Cross Axis*. flex-direction legt die Hauptachse fest.

5. Responsive Design

Responsive Design - Grundlagen

- Ziel ist es sicherzustellen, dass eine Webseite auf verschiedenen Geräten mit (sehr) unterschiedlichen Auflösungen gut aussieht.
- Durch unterschiedliche Techniken umsetzbar
 - Media-Queries
 - Container Queries
 - Flexbox
 - Grid-Layout

Media-Queries - Beispielhaft

```
<h1>Überschrift</h1>
                                        1
                                           <style>
2
  <
                                        2
                                               Omedia screen and (600px ≤ width ≤ 1200px) {
3
       Ein Absatz.
                                                   body { background-color: lightblue; }
                                        3
                                                   html { font-size: 16px; }
                                        4
                                        5
                                               Omedia screen and (width < 600px) {
                                        6
                                                   body { background-color: red; }
                                        7
                                                   html { font-size: 12px; }
                                        8
                                        9
                                       10
                                               Omedia screen and (width ≥ 1200px) {
                                                   body {
                                       11
                                                       background-color: whitesmoke;
                                       12
                                                       transition: all 2.5s;
                                       13
                                       14
                                                   html { font-size: 24px; }
                                       15
                                       16
                                       17
                                           </style>
```

Der Type kann für referenzierte Stylesheets direkt angegeben werden:

```
1 < ink rel="stylesheet" media="screen and (max-width: 600px)" href="small.css">
2 < ink rel="stylesheet" media="print" href="print.css">
```

Media-Queries und CSS Nesting - Beispielhaft

Kombination von Media-Queries und CSS Nesting, um *Drop Caps* nur auf großen Bildschirmen anzuzeigen.

```
p {
 1
 2
        font-size: 0.9rem;
 3
        font-style: italic;
        min-height: 3lh;
 4
 5
        Qmedia (width \geq 1200px) {
 6
 7
            &::first-letter {
                float: left;
 8
                font-size: 2lh;
 9
                line-height: 2lh;
10
                font-weight: bold;
11
12
            }
        }
13
14 }
```

CSS Trick mit Flexbox - Beispielhaft

```
<section>
                                                  <style>
    >
                                                      section {
        D-Day bezeichnet im Englischen
                                                          display: flex;
        den Stichtag militärischer
                                                          flex-direction: row;
        Operationen.
                                                          flex-wrap: wrap;
    gap: 1em;
                                                      }
    <
        Die Europawahl 2024 ist die
        zehnte Direktwahl zum
                                                      section p {
        Europäischen Parlament.
                                                          flex-basis:
    \langle \rangle
                                                              calc(900px * 999 - 100% * 999);
                                                          flex-grow: 1;
    >
        Demokratie ist ein Begriff für
                                                          flex-shrink: 1:
        Formen der Herrschaftsorgani-
                                                          background-color: whitesmoke;
        sation auf der Grundlage der
                                                          padding: 1em;
        Partizipation aller.
                                                          margin: 0;
    \langle \rangle
⟨section⟩
                                                  ⟨/style⟩
```

Der "Trick" ist, dass die Berechnung für flex-basis so gewählt ist, dass ab einer bestimmten Größe der Wert für flex-basis entweder sehr groß ist (und damit nur noch ein Element in die Zeile passt oder eben sehr klein ist und damit alle Elemente in eine Zeile passen.)

Ist der Viewport kleiner als 900px - also zum Beispiel 800px, dann ist der Wert für flexbasis 900px * 999 - 800px * 999 = 99.900 und somit extrem groß. Damit wird der Wert von :css: `flex-basis "ignoriert" und jedes Elemente wird in einer Zeile dargestellt. Ist der Viewport zum Beispiel 1000px, dann ist der Wert für flex-basis 900px * 999 - 1000px * 999 = -99.000 und damit negativ. Somit wird der Wert von flex-basis wieder "ignoriert" und alle Elemente werden neben einander in einer Zeile dargestellt.

Dark and Light Mode

- Die Unterstützung sowohl von Dark und Light-Mode ist mittlerweile Standard.
- Der aktuelle Modus kann mittels prefers-color-scheme abgefragt werden:

```
Omedia ( prefers-color-scheme: dark ) { ... }
Omedia ( prefers-color-scheme: light ) { ... }
```

(Eine) Vorgehensweise: Definition des Farbschemas über Custom Properties

```
:root {
 1
        /* Here, the default theme is the "light theme". */
 2
 3
        --background-color: white;
        --text-color: black;
 4
 5
 6
 7
    Omedia ( prefers-color-scheme: dark ) {
        :root {
 8
            --background-color: black;
 9
            --text-color: white;
10
11
        a:link {
12
            color: lightcoral;
13
14
15 }
```

Übung - Wo Licht ist, ist auch Schatten

Bauen Sie Unterstützung für den Dark und Light Mode nach.[7]



HTML-Datei

```
<!DOCTYPE html>
 2
    <html lang="de">
 3
    <body>
 4
      <main>
         <h1>Naturalismus (Philosophie)
 5
 6
         >
        Der Naturalismus ist die Auffassung, dass die Welt als ein
 7
        rein von der Natur gegebenes Geschehen zu begreifen ist.
 8
        Er geht davon aus, dass alles natürliche Ursachen hat und
 9
        dass es nichts Übernatürliches gibt.[...]
10
11
        \langle \rangle
12
        <cite>
          Quelle:
13
           <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Naturalismus_(Philosophie)">
14
15
          Wikipedia
           \langle \rangle
16
17
         ⟨cite⟩
18
      ⟨main⟩
19
    </body>
    ⟨\html>
```

Grundlegendes CSS Gerüst

```
/* The following CSS does not define any colors/color scheme. */
croot {
    ___font=size: 18px;
    ___font=family: sans-serif;
}

body {
```

```
8
        max-width: 60ch;
 9
        padding: 20px;
        font-size: var(==font-size);
10
        font-family: var(==font-family);
11
        padding: 0;
12
        margin: 0;
13
14
        margin-right:auto;
        margin-left:auto;
15
16
17
    h1 {
        padding:0.75rem;
18
        margin-bottom: 0;
19
        border-radius: 0.5em 0.5em 0 0;
20
        backdrop-filter: blur(5px);
21
        -webkit-backdrop-filter: blur(10px);
22
23
    p {
24
25
        position: relative;
        margin-top:0;
26
27
        margin-bottom:0;
        padding: 0.75rem;
28
29
        border-radius: 0 0 0.5em 0.5em;
        font-weight: 100;
30
        text-wrap: pretty;
31
32
    cite {
33
        display: block;
34
        padding: 0.5rem;
35
36
        text-align: right;
37
        font-size: smaller;
38 }
```

[7] Den Rumpf der HTML-Datei finden Sie im Anhang.

Übung

5.1. komplexeres Layout

Versuchen Sie das Layout der folgenden HTML-Datei mittels CSS nachzubauen. Der HTML Code darf nicht verändert werden. JavaScript darf auch nicht verwendet werden. Den Rumpf der HTML-Datei finden Sie im Anhang.



Hinweise

Mit Hilfe der folgenden CSS Eigenschaften können Sie das Layout nachbauen. Es gibt aber viele Wege, die zum Ziel führen!

Verhalten (zum Beispiel mit Flexbox)

display: flex.flex-direction.flex-wrap.flex-basis.flex-grow.gap.height , overflow-y

Größen und Abstände

margin(-right|-left), border, padding, font-size, line-height

Optik

■ box-shadow, font-style, font-family, color, background-color, border-radius, text-decoration

Animation

transition: all 0.6s:

Hinweis

Nutzen Sie ggf. die Tricks aus dem Foliensatz!

Rumpf der HTML-Datei

```
2
    <html lang="de">
 3
 4
    <head>
 5
        <style>
            html {
 6
 7
                margin: 0;
 8
                border: 0;
 9
                padding: 0;
10
                font-size: 24px;
            }
11
12
            /* TODO */
13

√style>

14
    </head>
15
16
17
    <body>
18
        <header>
19
            <nav>
                 <a href="#einfuehrung">Die Demokratie</a>
20
21
                 <a href="#lib_demokratie">Liberale Demokratie</a>
                 <a href="#rep demokratie">Repräsentative Demokratie</a>
22
23
                  /a href="#dir demokratie">Direkte Demokratie
24
            </nav>
25
        ⟨ header>
26
        <main>
            Anlässlich der Gefahren, die unserer Demokratie drohen, sollte
27
            man sich mit den verschiedenen Formen der Demokratie
28
            auseinandersetzen.
29
30
            <blockguote cite="https://de.wikipedia.org/wiki/Demokratie">
31
                 <hi id="einfuehrung">Demokratie</hi>
32
33
                 >
                     Demokratie (von altgriechisch δημοκρατία dēmokratía
34
                     Volksherrschaft) ist ein Begriff für Formen der
35
                     Herrschaftsorganisation auf der Grundlage der
36
37
                     Partizipation bzw. Teilhabe aller an der politischen
                     Willensbildung. Es handelt sich um einen zentralen
38
                     Begriff der Politikwissenschaft, der ursprünglich aus
39
                     der Staatsformenlehre stammt und in der
40
                     Demokratietheorie erörtert wird. Die erste begriffliche
41
                     Erwähnung findet sich bezogen auf die Attische
42
43
                     Demokratie bei Herodot. Ideengeschichtlich wegweisend
                     für den Begriff war
44
45
                     Definition der Politie bei Aristoteles. Eine
46
47
                     schlagwortartige Beschreibung aus der Moderne liefert
48
                     Lincolns Gettysburg-Formel von 1863: "Regierung des
49
50
                     Volkes, durch das Volk, für das Volk".
51
                 52
                 <hli>id="lib_demokratie">Liberale Demokratie</hl>
53
```

<!DOCTYPE html>

```
54
                >
                    Zur liberalen Demokratie, wie sie sich nach westlichen
55
56
                    Mustern herausgebildet hat, gehören allgemeine,
57
                    und geheime Wahlen, die Aufteilung der Staatsgewalt bei
58
                    Gesetzgebung, Regierung und Rechtsprechung auf
59
                    voneinander unabhängige Organe (Gewaltenteilung) sowie
60
61
                    die Garantie der Grundrechte.
62
                63
                <h1 id="rep demokratie">Repräsentative Demokratie
64
                <<u>0</u>>
65
                    In einer repräsentativen Demokratie, in der gewählte
66
67
                    Repräsentanten zentrale politische Entscheidungen
                    treffen, haben oft Parteien maßgeblichen Anteil an der
68
                    politischen Willensbildung und an der durch
69
70
                    Wahlen
                    legitimierten Regierung. Die Opposition ist fester
71
                    Bestandteil eines solchen demokratischen Systems, zu
72
                    dem
73
74
                    auch die freie Meinungsäußerung samt Pressefreiheit, die
75
                    Möglichkeit friedlicher Regierungswechsel und
                    der
76
77
                    Minderheitenschutz gehören.
78
                <hl id="dir_demokratie">Direkte Demokratie</hl>
79
80
                >
                    In einer direkten Demokratie trifft das Stimmvolk
81
82
                    politische Entscheidungen direkt.
83

√blockquote>

84

√main>

85
86
87
    </body>
88
89
```

6. CSS-Layers

CSS-Layers

- CSS Layers sind insbesondere in komplexen Projekten hilfreich, um die Kaskadierung von CSS-Regeln zu steuern und sicherzustellen, dass bestimmte Regeln Vorrang haben.
- layer ermöglicht das deklarative Festlegen einer expliziten Kaskaden-Reihenfolge:
- Eine *später* deklarierte Schicht überschreibt frühere Schichten unabhängig von der Spezifität der Selektoren.
- Beim Import von CSS-Dateien kann die Schicht ebenfalls angegeben werden:

```
Beispiel

| Olayer basis, overrides, theme;
| Oimport url("modularization/basis.css") layer(basis);
| Oimport url("modularization/overrides.css") layer(overrides);
| Oimport url("modularization/theme.css") layer(theme);
```

■ Importiert/deklariert eine CSS Datei, die bereits einer Schicht zugeordnet ist, weitere Schicthen so bilden diese automatisch eine Hierarchie.

Insbesondere in großen Projekten sind CSS Layers wichtige, um ein Kampf um die höchste Spezifität zu vermeiden. Weiterhin erlaubt es die problemlose Nutzung von CSS-Frameworks, die in eigenen Schichten organisiert sind. Ggf. kann auch ein Import in eine Schicht erfolgen, um die Kaskadierung zu steuern.

CSS-Layers - Beispiel

HTML

```
1 | id="the-one">
2     Dies ist ein Absatz.
3
```

Spielwiese

```
/* @layer overrides; */
@layer basis {
    p#the-one{color:green;}
}
@layer overrides {
    p{color:red;}
}
/* @layer basis{p#the-one{color:blue;}} */'
```

Dies ist ein Absatz.

Verschachtelte CSS-Layers

- @layer könne beliebig tieft verschachtelt werden:
- Deklarationen einer höheren Schicht (hier base) überschreiben Deklarationen einer tieferen Schicht (hier: base. components).

```
Beispiel
  1 Olayer base {
         h1 { color: navy; }
  2
  3
         @layer components {
  4
  5
             M { color: red; }
  6
  7
             .highlight {
  8
                 background-color: yellow;
  9
 10
 11
         }
 12
```

Übung - Modularisierung von CSS und CSS-Layers

6.1. CSS Layers

Nehmen Sie die Lösung von der vorherigen Übung und modularisieren Sie diese mit Hilfe von CSS-Layers. Nutzen Sie zum Normalisieren von CSS die Datei normalize.css[8].

Legen Sie danach zwei weitere Dateien an, die die grundlegenden CSS Eigenschaften (Position etc.) enthalten und eine Datei, die sich nur um das Theming kümmert.

[8] Original: normalize.css @ GitHub

7. Web Komponenten (Shadow DOM und CSS)[9]

[9] JavaScript spezifische Funktionalitäten von Web Komponenten werden hier nicht behandelt.

Shadow DOM und Light DOM

- Web Komponenten ermöglichen die Kapselung von HTML, CSS (und JavaScript) in einem eigenen Kontext, dem Shadow DOM.
- Der Shadow DOM ermöglicht eine klare Trennung von Stilen und Verhalten der Komponente von dem umgebenden Dokument.
- *normale* Kindelemente des Shadow Host bilden den Light DOM und können aus dem Shadow DOM via < 10t> referenziert werden.
- Struktur:



Der Light DOM sind die Kindelement des Shadow Host. Diese werden nicht gerendert.

(Declarative) Shadow/Light DOM - Anwendungsbeispiel

Code

```
← Das h2 Element wird "slotted"! →
 1
    <div>
            <h2 style="color: var(--c)">Demo</h2>
 2
      <template shadowrootmode="open">
 3
 4
        <style>
          style[contenteditable] {
 5
            display: block;
 6
 7
            font-family: var(_-code-font-family); }
 8
        </style>
 9
        <style contenteditable
               onkeydown="event.stopPropagation()">
10
           /* :host { --code-font-family: Serif; }*/
11
           p#the-one{color:green;}</style>
12
13
        <slot></slot>
        Dies ist der erste Absatz.</>
14
        ⟨ id="the-one">Dies ist ein Absatz.⟨ | b>
15
      ⟨template⟩⟨div⟩
```

Eingebettet

```
/*:host {
     --code-font-family: Serif;
}*/
/*:host { --c: red; }*/
p#the-one{color:green;}
```

Demo

Dies ist der erste Absatz.

Dies ist ein Absatz.

Slotted Elemente befinden sich im Light DOM, werden aber visuell im Shadow DOM über species angezeigt. Ihr Layout kann nicht direkt vom Shadow DOM beeinflusst werden.

CSS-Variablen (==var) hingegen können vom Shadow DOM nach außen vererbt und vom Light DOM genutzt werden.

Für ein slotted Element gilt grundsätzlich das CSS des Light DOMs, außer es wird über ::slotted(...) gestylt.

Wenn ein template>-Element das Attribut shadowrootmode="open" hat, erzeugt der
Browser beim Parsen automatisch einen Shadow Root für das direkt übergeordnete
Element. Der Inhalt des template> wird in diesen Shadow Root übernommen und
automatisch gerendert, sofern der Browser deklarative Shadow DOMs unterstützt.

Ausgewählte vererbte CSS Eigenschaften

Die folgenden Eigenschaften werden vererbt, und gelten auch im Shadow DOM von Web Komponenten; solange diese nicht überschrieben werden.

Kategorie	Vererbte CSS Eigenschaften
Text und Font	 color font, font-family, font-kerning, font-optical-sizing, font-size, font-size-adjust, font-stretch, font-style, font-variant, font-variant-caps, font-variant-ligatures, font-variant-numeric, font-variant-position, font-variation-settings, font-weight letter-spacing, line-height text-align, text-align-last, text-indent, text-justify, text-transform visibility white-space, word-break, word-spacing
Listen und Zähler	■ list-style, list-style-image, list-style-position, list-style-type
Table Layout	border-collapse, border-spacing, caption-side, empty-cells
Other	■ tab-size ■ quotes

Übung - Shadow und Light DOM

7.1. Shadow DOM und Slots verstehen

- Welche Rolle spielt das < template>-Element in diesem Beispiel?
- 2. Was passiert beim Parsen dieses Dokuments mit dem Inhalt des *template*-Elements?
- 3. Warum wird der Text "Hallo Welt!" in grün dargestellt?
- 4. Wie müsste man den Code ändern, damit der Text **nicht** mehr sichtbar ist, obwohl er im DOM vorhanden bleibt?
- 5. Ergänzen Sie den Code so, dass mehrere Slots mit Namen verwendet werden. Dazu geben Sie bei den Element im Light DOM den Namen mittels des slot attributes an (z. B.) und referenzieren diesen dann durch die Angabe des Namens im <slot> Elements (z. B. <slot name="header"> und <slot name="footer">).

```
<x-demo>
2
    <template shadowrootmode="open">
3
       <style>
         ::slotted(p) { color: green; }
4
5
       <slot></slot>
6
7
     </template>
    Hallo Welt!
8
9

√x-demo>
```

Nicht Behandelte Themen (Auszug)

- Counter
- Transformations (skalieren, drehen, ...)
- Animation
- (bisher nur grob) Flexbox (A guide to flex-box)
- Grid-Layout (A complete guide to CSS Grid)
- (mehr) CSS Tricks
- Dokumente mit alternativen Flussrichtungen (rechts nach links / oben nach unten)
- CSS bzgl. Printing

...

Es gibt sehr, sehr viele CSS Tricks die Dinge ermöglichen, die nicht unmittelbar zu erwarten gewesen wären. Z. B. kann man einem Element einen Index zuordnen basierend auf dem ":nth-child()" Selektor in Kombination mit einer CSS Variable. Dieser Index kann dann für "die Berechnung" von weiteren Werten verwendet werden.