Java Generics -Wiederholung



Dozent: Prof. Dr. Michael Eichberg

Kontakt: michael.eichberg@dhbw.de, Raum 149B

Version: 1.1

1

1. Datenstrukturen

2

Kontrollfragen

1.1. LiFo oder FiFo?	1
1. Stack	
2. Queue	
3. List	
1.2. Welches sind die wesentlichen Methoden eines Stacks?	2

2. Generics

Δ

Kontrollfragen

```
2.1. Welchem Zweck dienen Generics?
2.2. Was ist der Diamond Operator?
                                                                                       3
2.3. Wie sieht der Code aus, wenn Sie eine Liste von Ganzzahlen erstellen wollen?
D. h. welche Initialisierungen sind korrekt?
1 | ArrayList (Integer)
                   list = new ArrayList<int>();
  ArrayList∢Integer> list = new ArrayList♦();
3
  var
                    list = new ArrayList<int>();
4
                    list = new ArrayList<Integer>();
  ArrayList<int>
                    list = new ArrayList♦();
  List<int>
                    list = new ArrayList♦();
7 List<Integer>
                    list = new ArrayList♦();
                                                                                       4
2.4. Welche Zeilen sind korrekt bzw. falsch?
1 List<Integer> list = new ArrayList♦();
  list.add(1);
3 list.add("2");
                                                                                       5
2.5. Was sind Raw-Types?
                                                                                       6
2.6. Was ist der Unterschied zwischen List wund List object?
                                                                                       7
2.7 Was ist der Unterschied zwischen List extends Number und List Number?
                                                                                       8
2.8. Welche Zuweisungen sind gültig?
1 List<? extends Number> list1 = new ArrayList<Integer>();
  List<? extends Number> list2 = new ArrayList<Double>();
  List<? extends Number> list3 = new ArrayList<String>();
  7 List<Integer>
                      list7 = new ArrayList<Object>();
                                                                                       9
2.9. Was ist damit gemeint, dass Generics invariant sind?
                                                                                      10
2.10. Was ist Auto-Boxing?
                                                                                      11
2.11. Sie haben ein Set (Integer), warum ist es unproblematisch, dass die Methode
contains die Signatur boolean contains (Object o) hat (und nicht boolean contains (T
t) wenn T der generische Typparameter von Set sei)?
                                                                                      12
2.12. Erklären Sie die wesentlichen Elemente des Iterator Patterns.
```

2.13. Wie ist der Zusammenhang zwischen den Interfaces Iterable und Iterator?

14

13

2.14. Erklären Sie die folgenden Methodensignaturen

- 1. public static <T> void swap(List<T> list, int i, int j)
- 2. public static <T extends Comparable <T>>> void sort(List<T>> list)
- 3. public static void ≤ort(List<? extends Comparable> list)

Ist diese Methode sinnvoll bzw. ist dies Methode vergleichbar mit der vorherigen Methode?

4. public static ⟨T⟩ void copy(List⟨? super T⟩ destination, List⟨? extends T⟩ source)

5