Javascript

Compilation = transformer un code source en langage machine

Un flux d’instructions = plusieurs instructions

Un flux d’instructions se terminent par ;

ATTENTION : syntaxe

Les blocs = isoler un ensemble d’instructions

Ex de blocs

{

instruction 1 ;

instruction 2 ;

instruction 3 ;

}

Let = variable

Const = variable qui est constante on ne peut pas la réaffecter.

Tableau

//empty array

Const myArray = [ ] ;

Mutable = que l’on peut modifier à partir d’un ancien tableau

Scope {

}

Une scope peut être imbriquée dans une autre scope

Scope1{

Scope 2{

}

}

La condition est une expression.

If (condition){

//do something

}

AND NOT OR

&& ||

!true ===false !false ===true pour tester la fausseté

1. = vrai

0 = faux

Pipe = |c’est un ou inclusif ou || un ou exclusif

If