Lista III de Computação Concorrente:

Gabriel da Fonseca Ottoboni Pinho - DRE 119043838 Rodrigo Delpreti de Siqueira - DRE 119022353

01/06/2021

Questão 1

- O carro vindo do Norte poderá iniciar a travessia, pois a ponte está livre (n_sul = 0).
- 2. Eles seguem em frente, pois a ponte está livre (n_sul = 0) e a mutex e foi liberada antes da travessia.
- 3. O carro do sul fica retido no espera, pois n_norte > 0.
- 4. Os carros do sul ficam retidos no espera, pois n_norte > 0.
- 5. Quando o último carro do norte atravessar a ponte, teremos n_norte = 0 e libera será chamada, permitindo que os carros do sul continuem.
- 6. Sim, as variáveis n_sul e n_norte são protegidas pelo semáforo e e a variável cont é protegida por em.
- 7. Sim, caso a chegada de carros em uma direção seja maior que o tempo da travessia, a direção oposta nunca terá a oportunidade de atravessar.

Questão 2

O erro ocorre quando o produtor produz enquanto o consumidor está executando consome_item. Se o item consumido for o último do buffer, n será incrementado pelo produtor durante o consumo, fazendo com que o semáforo d não seja resetado. Com isso, d terá valor 2, o que permite que um item que não existe seja retirado do buffer. Além disso, o if do consumidor utiliza a variável n sem exclusão mútua, o que pode causar outros problemas.

A solução é mover o if para "dentro" da mutex (semáforo s), no início do loop, de modo que a mutex é devolvida antes de sem_wait, mantendo a possibilidade de execução concorrente. A função prod permanece inalterada.

```
void *cons(void *args) {
    int item;
    while (1) {
        sem_wait(&s);
        if (n == 0) {
             sem_post(&s);
             sem_wait(&d);
             sem_wait(&s);
        }
        retira_item(&item);
        n--;
        sem_post(&s);
        consome_item(item):
    }
}
```

Questão 3

- 1. Todos os semáforos devem ser iniciados com o valor 1. Como em_e e em_l fazem o papel de garantir a exclusão mútua das variáveis e e l, eles devem começar com 1. escrita e leitura bloqueiam as threads a fim de garantir os requisitos do padrão leitores e escritores. Para isso, sem_wait(&escrita) bloqueia novos escritores e o semáforo precisa começar com 1.
- 2. Ele consegue ler, pois leitura e escrita terão valor 1, permitindo que

- ele não seja bloqueado.
- 3. Ele consegue ler, pois o leitor anterior terá setado leitura de volta para 1 antes de começar a ler, permitindo a concorrência.
- 4. Ele fica retido, pois o primeiro leitor setou **escrita** para 0 antes de começar a ler. O valor só retorna para 1 após o último leitor terminar sua tarefa.
- 5. Ele fica retido, pois o escritor setou leitura para 0 antes de se bloquear, garantindo a prioridade para escrita.
- 6. O último leitor a terminar vai setar escrita para 1, permitindo que o escritor trabalhe.
- 7. Nas linhas 3 e 5 da função dos leitores, não é necessário utilizar o semáforo em_1, pois leitura já garante a exclusão mútua.