



PROJET L1 - CMI

Spécialité INFORMATIQUE

Titre : « »

Etudiant (s) :
.....

Soutenu le :



Table des matières



1. INTRODUCTION.....	3
-----------------------------	----------

1.1	GÉNÉRALITÉS.....	3
1.2	LE SUJET.....	3
1.3	CAHIER DES CHARGES.....	3
2.	ORGANISATION DU PROJET.....	3
2.1	ORGANISATION DU TRAVAIL.....	3
2.2	CHOIX DES OUTILS DE DÉVELOPPEMENT.....	3
3.	ANALYSE DU PROJET.....	3
4.	DÉVELOPPEMENT 1.....	4
5.	MANUEL D'UTILISATION.....	5
6.	PERSPECTIVES ET CONCLUSIONS.....	5
6.1	PERSPECTIVES.....	5
6.2	CONCLUSIONS.....	5
6.2.1	<i>Fonctionnement de l'application.....</i>	<i>5</i>
6.2.2	<i>Fonctionnement du groupe de travail.....</i>	<i>5</i>

1. Introduction

1.1 Généralités

Il faut positionner le projet dans la formation :

- Les objectifs du projet,
- La durée,
- L'organisation,
- L'encadrement.

1.2 Le sujet

Reprendre les éléments de départ du sujet.

1.3 Cahier des charges

Préciser les fonctionnalités du projet en y incluant les contraintes que vous avez ajoutées par rapport au sujet initial.

2. Organisation du projet

2.1 Organisation du travail

Décrire ce qui a trait aux :

- réunions de travail,
- répartition des tâches, planification du développement,
- élection d'un chef de projet,
- gestion du groupe d'étudiants, ...

2.2 Choix des outils de développement

Quel langage avez vous choisit, pourquoi ?

Quel éditeur, compilateur, débogueur, gestionnaire de versions, gestionnaire de projet,

Avez vous utiliser des outils d'analyse UML , ...

3. Analyse du projet

Ici ce trouve l'essentiel de la réflexion avant l'étape de réalisation du projet et de la programmation. C'est la partie Etat de l'art /veille technologique

L'analyse peut être basée sur une méthode telle que UML elle peut être personnelle mais elle doit exister !

On distingue généralement deux parties :

- l'analyse préalable assez générale, doit indiquer un découpage du projet en sous-projets ;
- l'analyse détaillée beaucoup plus précise qui doit décrire les différents modules logiciels implémentant les fonctionnalités recherchées.

4. Développement 1

Ces chapitres décrivent le développement de chaque partie du projet. Leur nombre dépend du découpage de chaque projet.

5. Manuel d'utilisation

Description du fonctionnement de la ou des application(s). Comment est ce que cela fonctionne ?

6. Perspectives et conclusions

6.1 Perspectives

Les perspectives du projet décrivent ce que l'on pourrait ajouter, modifier, réécrire afin d'améliorer le projet. Il faut avoir des idées tout en prenant en compte les contraintes les s liées à des développements supplémentaires.

6.2 Conclusions

6.2.1 Fonctionnement de l'application

Commencer par le négatif :

Qu'est-ce qui bogue ? Pourquoi ?

Qu'est-ce qui fonctionne ?

Les outils ont-ils été bien choisis ? L'analyse était-elle suffisante ?

Conclure en étant POSITIF !

6.2.2 Fonctionnement du groupe de travail

Efficacité de la gestion du temps de personne? Difficultés rencontrés ? Gestion du temps, des personnes , ...

Conclure en étant POSITIF-Toujours !