

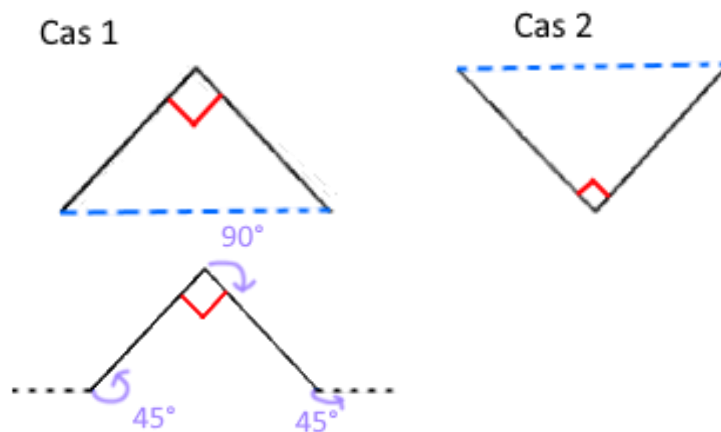
Projet récursivité, fractale de la Courbe du Dragon

Introduction :

Pour ce projet, nous avons décidé de représenter la courbe du dragon car nous trouvions qu'il s'agissait de la plus visuelle parmi toutes celles proposées et sa façon dont elle était construite nous intriguait

Explication récursive de la fractale :

En effet, cette figure est composée de deux motifs primaires qui vont alterner à chaque itération de la boucle récursive, il s'agit de deux traits perpendiculaires de même longueur dessinés soit en tournant la tortue de 90° degrés vers la droite soit en la tournant de 90° vers la gauche au niveau de l'angle droit.



L'appel successif de ces formes tout en tournant la tortue de 90° vers la droite ou la gauche forme alors la courbe du dragon, qui sera alors composé de 2^n formes primaires.

Les difficultés auxquelles nous avons fait face :

Il a été très difficile pour nous de comprendre la relation de récurrence présente dans la figure mais une fois celle-ci trouvée il a suffi de suivre le model du flocon pour compléter le programme

Ce que le projet nous a appris :

Tiberian : Ce projet m'a apporté de nouvelles réflexions sur la récursivité à travers les fractales et m'a appris à les coder

Mathys : Je ne connaissais que très peu le module Turtle avant ce projet, celui-ci m'a donc appris à l'utiliser. De plus j'en ai appris beaucoup sur les fractales et j'ai pu affiner ma compréhension de la récursivité.