STRUKTUR KONTROL IF, SELECT CASE DAN STATEMENT GOTO



Struktur IF

Bentuk Umum:

- 1. IF kondisi THEN statement
- 2. IF kondisi THEN statement_1 ELSE statement_2
- 3. IF kondisi_1 THEN
 IF kondisi_2 THEN statement_1
 ELSE statement_2
- 4. IF kondisi_1 THEN

BEGIN

IF kondisi_2 THEN statement_1 ELSE statement_2



Contoh

Algoritma Menghitung_Lulusan

Deklarasi

NilaiUjian : real;

Ket : string[11];

Deskripsi

Ket ←'Tidak Lulus';

Input (NilaiUjian) = 60

If NilaiUjian > 60 Then

Ket ←'Lulus';

Output(Ket);



Struktur Case

Bentuk Umum: Case - Of

1. CASE ekspresi OF

```
Case label list 1 : statement_1;
```

Case label list 2 : statement_2;

Case label list 3 : statement_N;

2. CASE ekspresi OF

```
Case label list 1 : statement_1;
```

Case label list 2 : statement_2;

Case label list 3 : statement_N;

Else Statement

END



```
Contoh-1:
Deklarasi
          Nilai :char;
Deskripsi
          Input(Nilai); D
          CASE Nilai OF
                     'A': Output('T-shirt');
                     'B': Output ('Sepatu');
                     'C': Output('Topi');
          End;
Contoh-2:
Deklarasi Nilai :char;
Deskripsi
          Input(Nilai);
          CASE Nilai OF
                     'A': Output('T-shirt');
                     'B': Output ('Sepatu');
                     'C': Output('Topi');
          Else Output('Pilihan hanya A,B,C');
```



```
Contoh-1 program pascal:
          Var Nilai :char;
Begin
                     Write('Nilai huruf yang didapat');readln(Nilai); A
                     CASE A OF
                                'A': writeln ('T-shirt');
                                'B': writeln ('Sepatu');
                                'C': writeln ('Topi');
                     End;
End.
Contoh-2 program pascal:
Var Nilai :char;
Begin
                     Write('Nilai huruf yang didapat');readln(Nilai);
                     CASE Nilai OF
                                'A': writeln ('T-shirt');
                                'B': writeln ('Sepatu');
                                'C': writeln ('Topi');
                     Else Writeln('Pilihan hanya A,B,C');
End.
```



Struktur Goto

```
Bentuk Umum : GOTO label statement;
contoh
Deklarasi Label 100, selesai;
Deskripsi
        Output('Bahasa');
        Goto 100;
        Output('Basic');
        100;
        Output('Pascal');
        Goto selesai;
        Output('Cobol');
        Goto 100
        Selesai;
        End.
```



```
Contoh program pascal GOTO
        100, selesai;
Label
        Begin
                Writeln('Bahasa');
                Goto 100;
                WriteIn('Basic');
        100;
                WriteIn('Pascal');
                Goto selesai;
                WriteIn('Cobol');
        Selesai;
        End.
```



Tugas Kelompok

Buat Algoritma dan flowchart untuk menentukan gaji_pokok berdasarkan lama kerja dan Gol, sebagai input ada NIP, Nama, Gol dan Tahun_masuk kerja, untuk menentukan lama kerja adalah tahun sekarang dikurang tahun masuk sedangkan untuk menentuka gaji pokok ketentuannya sebagai berikut :

- Jika Lama_Kerja lebih dari 5 thn dan Gol A maka GAPOK Rp. 3 jt
- Jika Lama_Kerja lebih dari 5 thn atau Gol A maka GAPOK Rp. 2,5 jt
- Jika Lama_Kerja Kurang dari 5 thn dan Gol B maka GAPOK Rp. 2
 jt
- selain itu GAPOK 1,5 jt

Untuk output nya adlah, NIP, Nama, Lama_Kerja dan Gaji Pokok



Buat Algoritma Pseudcode untuk menentukan Grade Nilai Seseorang berdasarkan nilai_akhir

Nilai_akhir didapt dari 10%Absensi, 20% Tugas, 30% UTS dan 40%UAS Ketentuannya sbb:

Jika Nil_akhir > 80 Grade "A"

Jika Nil akhir > 70 Grade "B"

Jika Nil_akhir > 60 Grade "C"

Jika Nil akhir > 50 Grade "D"

Selain itu E dan Tidak Lulus

Outputnya Nama_Mhs, Nilai_Akhir, Grade

Judul

Deklarasi Var ...

Deskripsi {input, proses dan output}

