



Biomas do Brasil: Diversidade, Saberes e Tecnologias Sociais

Oficina:

Introdução à Programação de Drones Autônomos



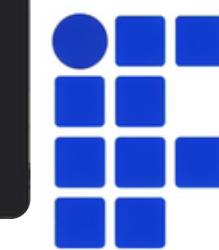
The image is a composite of three elements. On the left, the Python logo is displayed. In the center, a screenshot of the PyCharm IDE shows a code editor with Python code. The code defines a class 'Base' with an abstract method 'execute'. On the right, a terminal window shows the command 'python --version' being run, with the output 'Python 3.8.5' visible.

Drone Autônomo

- É uma aeronave não tripulada que é capaz de operar de forma independente, sem intervenção humana direta.
- Esses drones são equipados com sensores, câmeras, GPS, processadores de bordo e algoritmos de controle que permitem que eles tomem decisões e executam tarefas sem a necessidade de um piloto para controlá-los.
- Eles são capazes de voar para destinos específicos, evitar obstáculos, coletar dados, realizar mapeamento e realizar entregas. Essa autonomia é conseguida através do uso de tecnologias avançadas de inteligência artificial e aprendizado de máquina.

Processamento

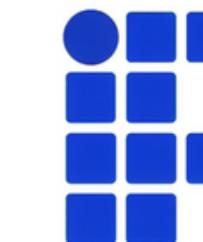
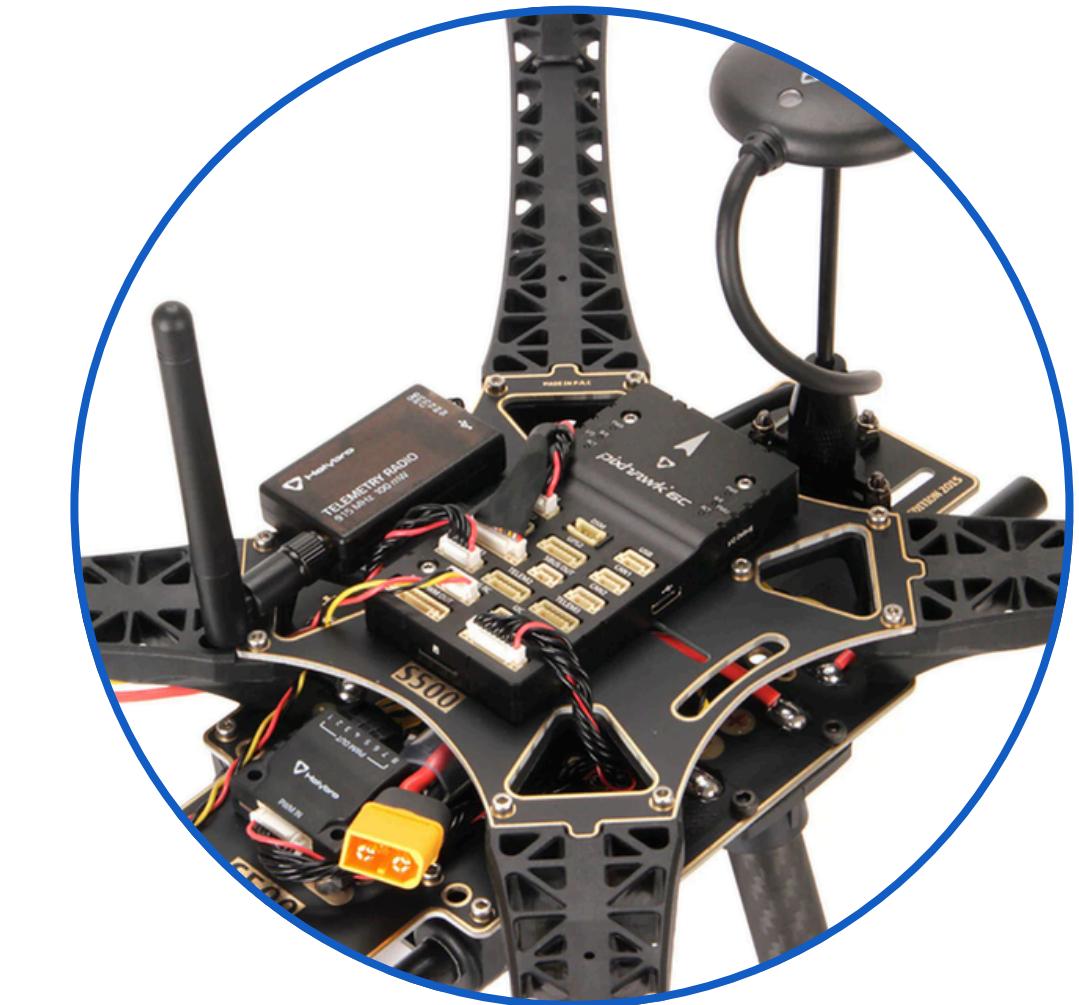
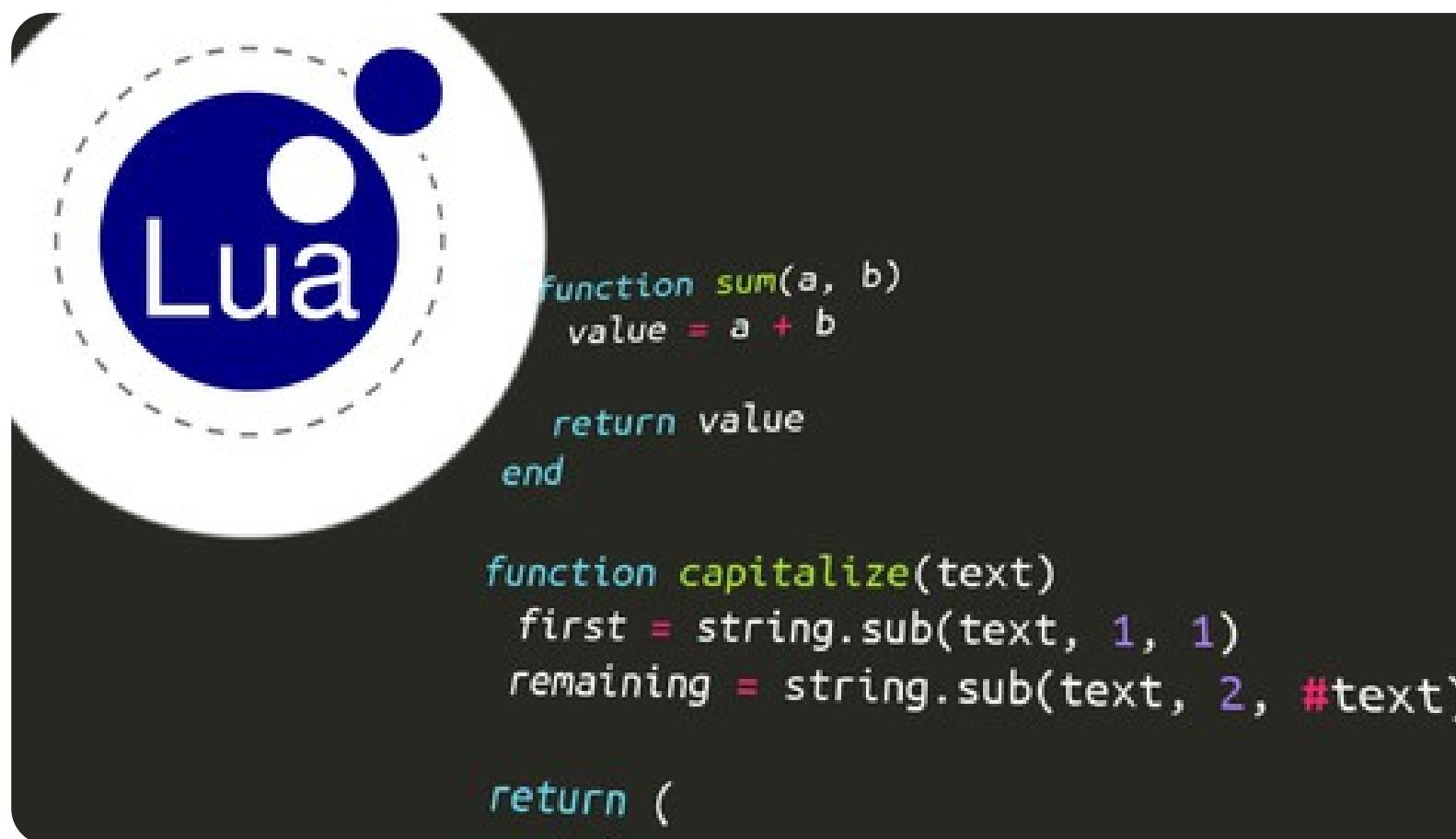
- Sequência de Comandos (NAV Waypoints)



INSTITUTO FEDERAL
Santa Catarina
Câmpus Florianópolis

Processamento

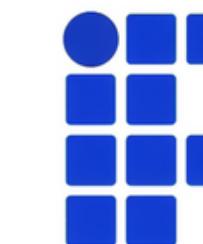
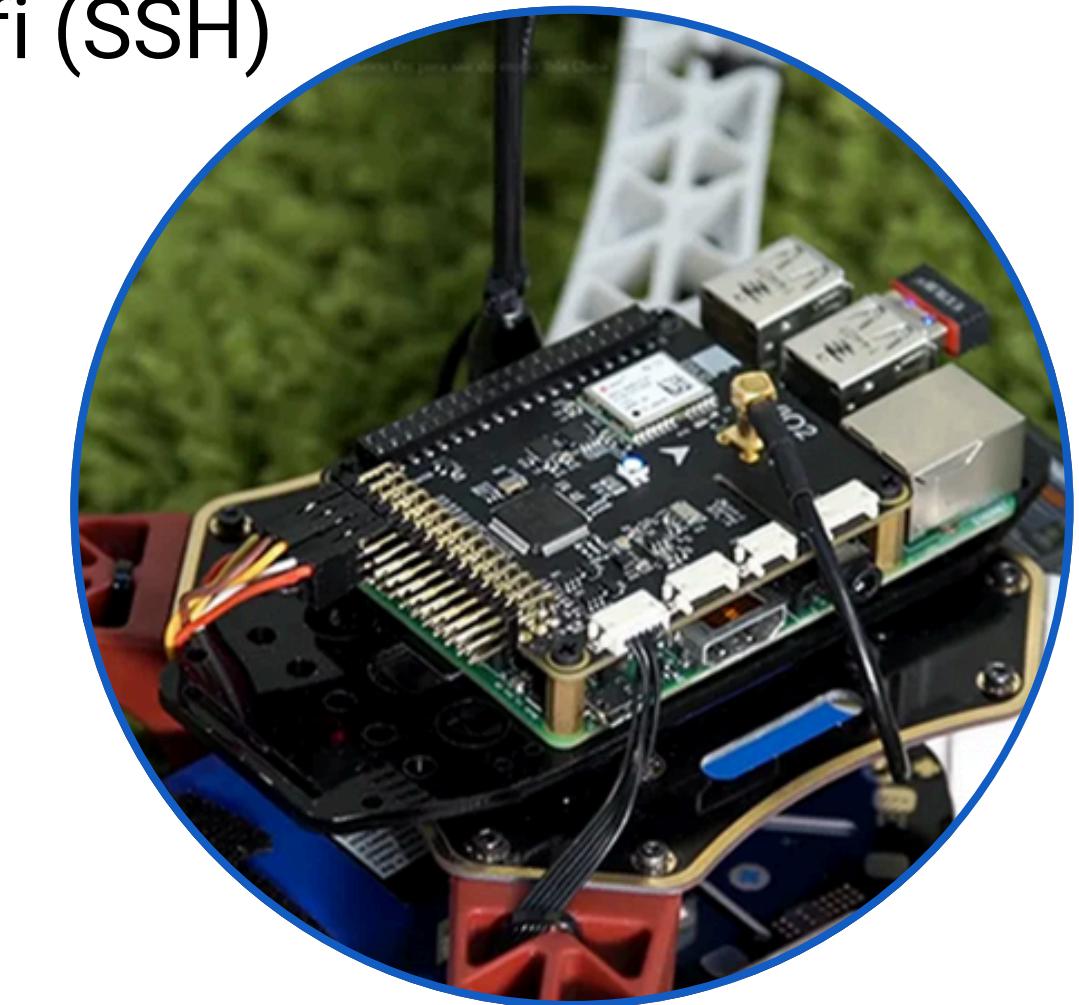
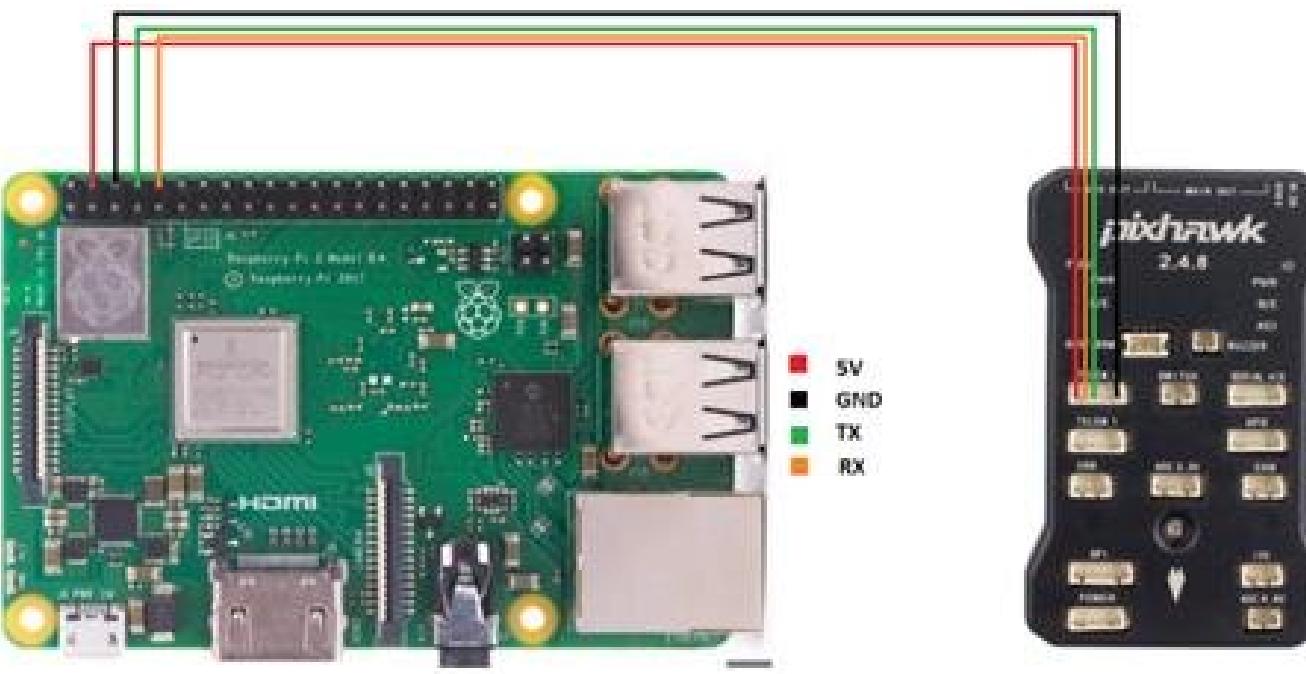
- Aplicação Embarcada na Flight Controller (Pixhawk)
 - Código em LUA, pouca capacidade de processamento
 - Tarefas típicas para microcontroladores



INSTITUTO FEDERAL
Santa Catarina
Câmpus Florianópolis

Processamento

- Aplicação Embarcada na Companion Computer (Raspberry Pi)
 - A RPi vai embarcada na aeronave
 - Comunicação com a Flight Controller por UART
 - Comunicação com estação de solo por Wifi (SSH)



INSTITUTO FEDERAL
Santa Catarina
Câmpus Florianópolis

Comunicação

Protocolo MAVLink (<https://mavlink.io/en/>)



- MAVLink (*Micro Air Vehicle Link*) é um protocolo de comunicação serial leve e eficiente, projetado especialmente para a comunicação entre sistemas embarcados em veículos aéreos não tripulados (UAVs). Esse protocolo foi desenvolvido para fornecer uma interface padronizada para troca de dados entre diferentes componentes de um sistema UAV, como aeronaves, estações de controle terrestre, computadores de bordo, sensores e outros dispositivos.
- O protocolo é baseado em mensagens que carregam informações sobre estado, comandos de controle, dados de sensores, telemetria e outros parâmetros relevantes.

Comunicação

Protocolo MAVLink (<https://mavlink.io/en/>)



- Cada sistema (veículo, estação de solo, etc) possui um identificador único chamado **System ID**.
- Dentro de cada sistema, por exemplo um drone, podem haver vários componentes que utilizam o protocolo MAVLink, como: *Flight Controller*, *Companion Computer*, *Gimbals*, etc. Cada componente tem um identificador único chamado **Component ID**.



Comunicação

Para enviar e receber as mensagens MAVLink em códigos Python, usamos a biblioteca **Pymavlink** (https://mavlink.io/en/mavgen_python/).

```
1 import pymavlink
2
3 # Start a connection listening on a UDP port
4 the_connection = mavutil.mavlink_connection('udpin:localhost:14540')
5
6 # Wait for the first heartbeat
7 # This sets the system and component ID of remote system for the link
8 the_connection.wait_heartbeat()
9 print("Heartbeat from system (system %u component %u)" % (the_connection.target_system, the_connection.target_component))
10
11 # Once connected, use 'the_connection' to get and send messages
```

Comunicação

```
def send_position_target_local_ned(target_ned,z=0.0,vx=0.0,vy=0.0,vz=0.0,
                                    afx=0.0,afy=0.0,afz=0.0,yaw_angle=None,yaw_rate=0.0):

    x = target_ned[0]
    y = target_ned[1]

    if yaw_angle is None:
        # Holds original heading
        yaw_angle = vehicle.attitude.yaw

    if z == 0:
        # Holds Altitude
        z = vehicle.location.local_frame.down # down => altitude aponta para baixo
                                                # ou seja, para cima é (-)
    elif z != 0:
        z = vehicle.location.local_frame.down + z

    msg = vehicle.message_factory.set_position_target_local_ned_encode(
        0, # time_boot_ms
        1, # Target system
        1, # Target component
        1, # Coordinate_frame (MAV_FRAME_LOCAL_NED = 1)
        0b1011111000, # Type_mask
        x, # X Position in NED frame
        y, # Y Position in NED frame
        z, # Z Position in NED frame
        vx, # X velocity in NED frame
        vy, # Y velocity in NED frame
        vz, # Z velocity in NED frame
        afx, # X acceleration or force
        afy, # Y acceleration or force
        afz, # Z acceleration or force
        yaw_angle, # Yaw setpoint
        math.radians(yaw_rate) # Body yaw rate in radian/second
    )
    vehicle.send_mavlink(msg)
```

SET_POSITION_TARGET_LOCAL_NED (#84)

[Message] Sets a desired vehicle position in a local north-east-down coordinate frame.

Field Name	Type	Units	Values
time_boot_ms	uint32_t	ms	
target_system	uint8_t		
target_component	uint8_t		
coordinate_frame	uint8_t		MAV_FRAME
type_mask	uint16_t		POSITION_TARGET_TYPEMASK
x	float	m	
y	float	m	
z	float	m	
vx	float	m/s	
vy	float	m/s	
vz	float	m/s	
afx	float	m/s/s	
afy	float	m/s/s	
afz	float	m/s/s	
yaw	float	rad	
yaw_rate	float	rad/s	

Para comandos de atitude do drone, a Flight Controller deve estar no modo de voo **GUIDED**

Demonstrações



Prática

Link para repositório do GitHub:

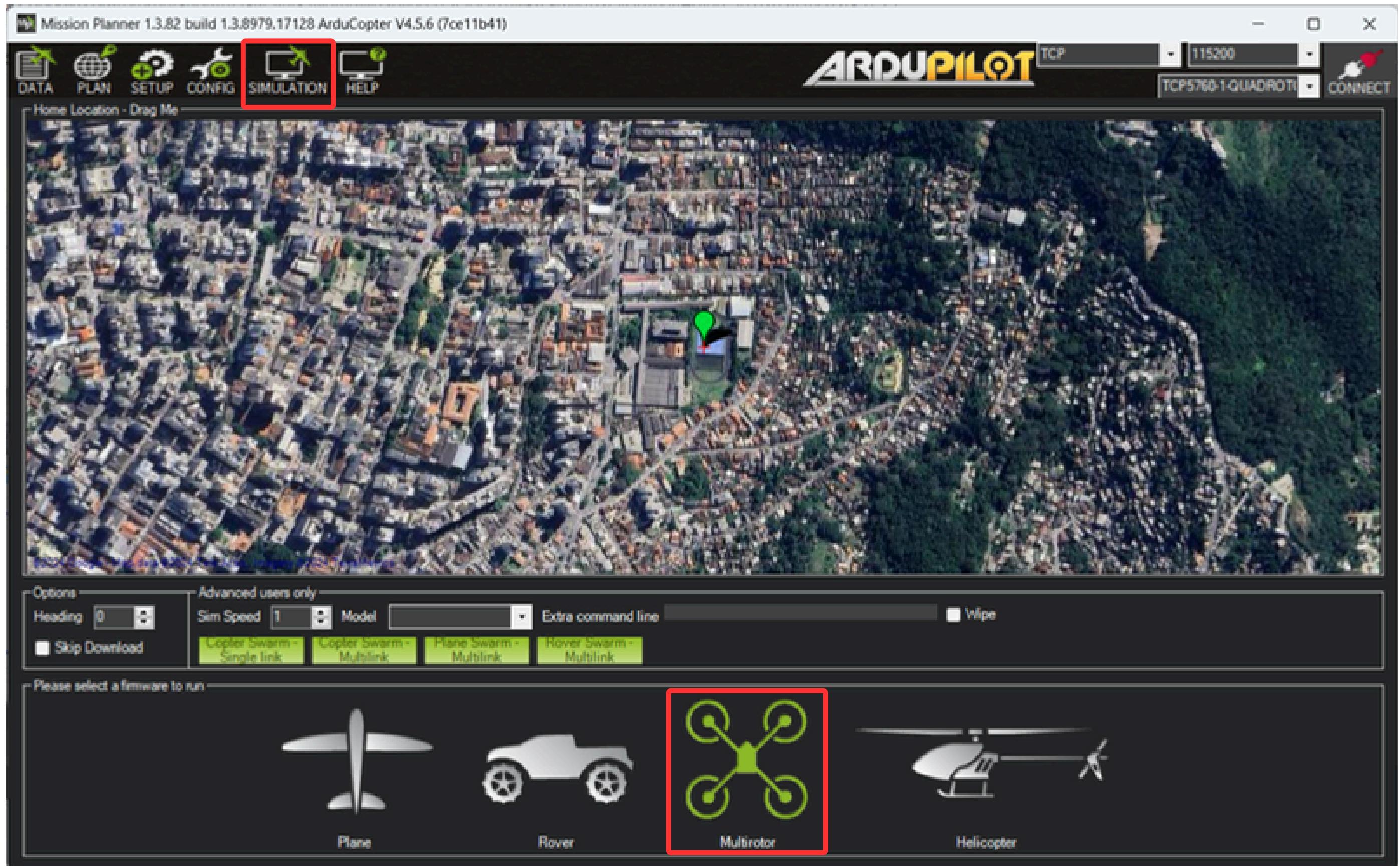
<https://github.com/Delta-High-Team/introducao-a-programacao-de-drones>

Baixar os arquivos indicados.

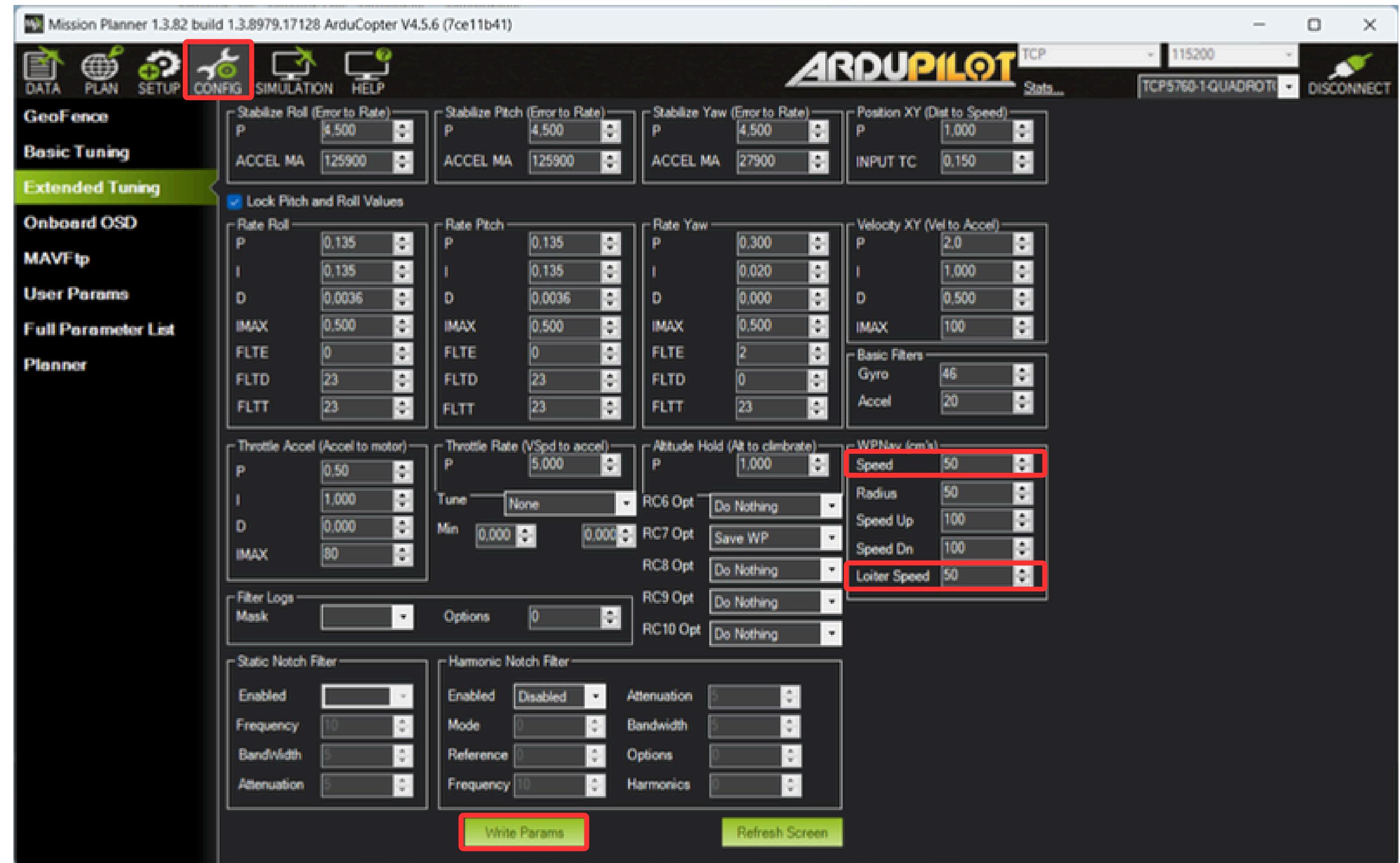


INSTITUTO FEDERAL
Santa Catarina
Câmpus Florianópolis

Prática



Prática



Prática

Mission Planner 1.3.82 build 1.3.8979.17129 ArduCopter V4.5.6 (7ce11b41)

ARDUPILOT Stats... TCP 115200 Stats... TCP5760-1-QUADROTI DISCONNECT

DATA PLAN SETUP **CONFIG** SIMULATION HELP

GeoFence Basic Tuning Extended Tuning Onboard OSD MAVLink User Params **FULL PARAMETER LIST** Planner

CUST_ROT_ENABLE DEV_OPTIONS DIO_ENABLE DISARM_DELAY EAHRS_TYPE EFL_TYPE EK2_ENABLE EK3 ESK **FENCE** FFT_ENABLE FHLI FILT1_TYPE FILT2_TYPE FILT3_TYPE FILT4_TYPE FILT5_TYPE FILT6_TYPE FILT7_TYPE FILT8_TYPE FLIGHT_OPTIONS FLOW_TYPE **FLTMODE** FLTMODE1 FLTMODE2 FLTMODE3 FLTMODE4 FLTMODE5 FLTMODE6 FOLL_ENABLE FORMAT_VERSION **FRAME** FRSKY FS GCS_PID_MASK GEN_TYPE GND_EFFECT_COMP **GPS** GPS1_CAN_OVERRIDE GPS2_CAN_OVERRIDE GND_ENABLE

Name	Value	Default	Units	Options	Desc	Fav
FENCE_ACTION	2	1		0 Report Only 1 RTL or Land 2 Abort Land	What action should be taken when fence is breached	<input type="checkbox"/>
FENCE_ALT_MAX	10	100	m	10 1000	Maximum altitude allowed before geofence triggers	<input type="checkbox"/>
FENCE_ALT_MIN	-9	-10	m	-100 100	Minimum altitude allowed before geofence triggers	<input type="checkbox"/>
FENCE_ENABLE	1	0		Enabled	Allows you to enable (1) or disable (0) the fence	<input type="checkbox"/>
FENCE_MARGIN	2	2	m	1 10	Distance that autopilot's should maintain from the fence to avoid false positives	<input type="checkbox"/>
FENCE_RADIUS	30	150	m	30 10000	Circle fence radius which when breached will cause an RTT	<input type="checkbox"/>
FENCE_TOTAL	11	NaN		1 20	Number of polygon points saved in esrom (do not confuse with max)	<input type="checkbox"/>
FENCE_TYPE	5	7			Configured fence types held as bitmask. Max	<input type="checkbox"/>

Load from file Save to file Write Params Refresh Params Compare Params All Units are in raw format with no scaling 3DR_His+AC34.pw Load Presaved Reset to Default Search Modified None Default

Atividade

Tarefa 1:

- Decolar da base 1 e pousar na base 2, sem passar pelas áreas proibidas em vermelho.
- Retornar para a base 1.



Atividade

Tarefa 2:

- Decolar da base 1 e pousar na base 3, sem passar pelas áreas proibidas em vermelho.
- Retornar para a base 2.



Contatos



@droneifsc



@dronedeltahigh



snct.florianopolis@ifsc.edu.br



CompartilhArte
Semana de Arte e
Cultura



INSTITUTO FEDERAL
Santa Catarina
Câmpus Florianópolis

SNCT
2024

Biomas do Brasil:
Diversidade, Saberes
e Tecnologias Sociais