

Paintbrush - Malování v JS

Naším cílem je vytvořit něco jako jednoduchý rastrový editor

Postup:

- Vytvořte s použitím JS tabulku nebo grid - ta bude tvořit základní plátno editoru
- Připojte ke každé buňce ("pixelu") event handler tak, aby kliknutí na pixel vybarvilo tento pixel barvou, která je právě zvolena v barevném vstupu nahoře