

link: null
title: 珠峰架构师成长计划
description: null
keywords: null
author: null
date: null
publisher: 珠峰架构师成长计划
stats: paragraph=28 sentences=32, words=212

- [1. React](#)
 - [1.1 JSX语法](#)
 - [1.2 React组件](#)
 - [1.3 React事件](#)
 - [1.4 组件生命周期](#)
 - [1.5. React高级](#)
- [2. redux](#)
 - [2.1 redux核心](#)
 - [2.2 redux生态](#)
- [4. react周边](#)
- [5. 原理](#)

1. React

1.1 JSX语法

- 什么是JSX
- 什么React元素
- 什么是JSX表达式
- JSX属性
- 条件渲染
- 列表渲染

1.2 React组件

- 组件分为函数组件和类组件
- 组件如何渲染
- 组件的属性和类型检查
- 组件的状态和状态更新
 - 状态对象是不可变的
 - 状态的更新可能是异步的
 - 状态可能会被合并
- 单向数据流

1.3 React事件

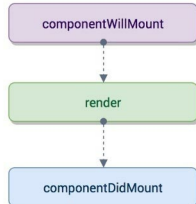
- 什么是合成事件
- 如何在事件上处理函数中绑定this
 - 公共属性(箭头函数)
 - 匿名函数
 - bind进行绑定
- 如何向事件中传递参数

1.4 组件生命周期

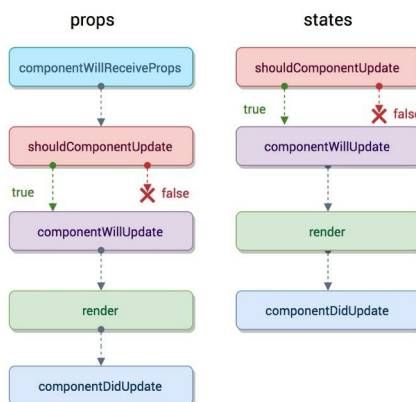
Initialization

setup props and state

Mounting



Updation



Unmounting

componentWillUnmount

1.5. React高级

- 受控组件和非受控组件
- ref
 - ref值是字符串
 - ref值是函数
 - refs值是对象
 - 给类组件添加ref
 - 通过forwardRef给函数组件添加ref
- Portal

- context
- 异步组件和懒加载
 - Lazy Suspense
 - import
- shouldComponentUpdate
- immutable.js
- 展示组件和容器组件
- 高阶组件HOC
- render props
- Fragment
- Error Boundary
- React Hooks
 - useState
 - useReducer
 - useContext
 - useEffect
 - useLayoutEffect
 - 自定义 Hooks

2. redux

2.1 redux核心

- reducer
- action
- store
- dispatch
- subscribe
- middleware

2.2 redux生态

- redux中间件
 - redux-thunk
 - redux-promise
 - redux-logger
 - redux-saga
 - redux-undo
 - redux-persist
 - redux-actions
 - reselect
- react-redux
 - Provider
 - connect
 - mapStateToProps
 - mapDispatchToProps
- react-router
 - react-router-dom
 - HashRouter VS BrowserRouter
 - history
 - Route
 - Link
 - Redirect
 - Switch
 - withRouter
 - Prompt
 - connect-react-router

4. react周边

- roadhog
- dva
- umi
- AntDesign
- AntDesignPro

5.原理

- 1.JSX的本质是什么？
- 2.不同的类型的组件是如何渲染的？
- 3.setState是如何工作的？
- 4.虚拟DOM和DOM-DIFF算法
- 5.什么是合成事件？
- 6.React Fiber是什么？它解决了什么问题？它是如何工作的？

姓名:

密码: