

link: null
title: 珠峰架构师成长计划
description: 一种类型可以通过以下形式被引入
keywords: null
author: null
date: null
publisher: 珠峰架构师成长计划
stats: paragraph=21 sentences=22, words=239

13 复杂声明

13.1 类型（Types）

一种类型可以通过以下形式被引入

- 类型别名声明: `type t = number | string;`
- 接口声明: `interface I { x: number[]; }`
- 类声明: `class C { }`
- 枚举声明: `enum E { A, B, C }`
- `import` 声明指向一个类型

13.2.值(Values)

Value是我们可以表达式中引用的运行时名称,可以通过以下的形式创建value

- `let`、`const`、`var` 声明
- `namespace` 或 `module` 声明包含一个 Value
- `enum` 声明
- `class` 声明
- `import` 声明指向一个值
- `function` 声明

13.3.命名空间（Namespaces）

- 类型可以存在于命名空间中。例如：有 `let x: A.B.C` 声明，我们说类型 C 来自命名空间 A.B

13.4.一个名字，多重含义

- A首先用作命名空间，然后用作类型名称，然后用作值

```
let m: A.A = A;
```

13.5.内建组合

- `class` 同时出现在 `type` 和 `value` 清单中,声明 `class C { }` 创建了两项内容
 - 类型 C是类 C的实例原型
 - 值 C是类 C的构造函数

```
export var Bar: { default: Bar } = { default: { count: 10 } };  
export interface Bar {  
  count: number;  
}
```

```
import { Bar } from './bar';  
console.log(Bar);  
let x: Bar = Bar.default;  
console.log(x.count);
```

13.6.例子

```
namespace X {  
  export interface Y { }  
  export class Z { }  
}
```

- 值 x (因为 `namespace` 声明包含了值 Z)
- 命名空间 X (因为 `namespace` 声明包含了类型 Y)
- 类型 Y 在命名空间 X 中
- 类型 Z 在命名空间 X 中 (类的实例原型)
- 值 z,属于 x 值的属性 (类的构造器)

```
namespace X {  
  export var Y: number;  
  export namespace Z {  
    export class C { }  
  }  
}  
type X = string;
```

- 值 Y (number 类型, X 值的属性)
- 命名空间 Z
- 值 z (x 值的属性)
- 类型 C (在命名空间 x.z 中)
- 值 C (x.z 值的属性)
- 类型 X