

link: null  
title: 珠峰架构师成长计划  
description: 为了实现可读流，引用Readable接口并用它构造新对象  
keywords: null  
author: null  
date: null  
publisher: 珠峰架构师成长计划  
stats paragraph=34 sentences=78, words=524

## 1. 自定义可读流 #

为了实现可读流，引用Readable接口并用它构造新对象

- 我们可以直接把供使用的数据push出去。
- 当push一个null对象就意味着我们想发出信号——这个流没有更多数据了。

```
var stream = require('stream');
var util = require('util');
util.inherits(Counter, stream.Readable);
function Counter(options) {
  stream.Readable.call(this, options);
  this._index = 0;
}
Counter.prototype._read = function() {
  if(this._index++<3){ this.push(this._index+ ''); }else{ this.push(null); } }; var counter="new" counter(); counter.on('data', function(data){ console.log("读到数据: " + data.toString()); no maybe }); counter.on('end', console.log("读完了"); < code></3> {>
```

## 2. 可写流 #

为了实现可写流，我们需要使用流模块中的Writable构造函数。我们只需给Writable构造函数传递一些选项并创建一个对象。唯一需要的选项是write函数，该函数揭露数据块要往哪里写。

- chunk通常是一个buffer，除非我们配置不同的流。
- encoding是在特定情况下需要的参数，通常我们可以忽略它。
- callback是在完成处理数据块后需要调用的函数。这是写数据成功与否的标志。若要发出故障信号，请用错误对象调用回调函数

```
var stream = require('stream');
var util = require('util');
util.inherits(Writer, stream.Writable);
let stock = [];
function Writer(opt) {
  stream.Writable.call(this, opt);
}
Writer.prototype._write = function(chunk, encoding, callback) {
  setTimeout(()=>{
    stock.push(chunk.toString('utf8'));
    console.log(`&#x589E;&#x52A0;: " + chunk);
    callback();
  },500)
};
var w = new Writer();
for (var i=1; i<=5; i++){ w.write("项目:" + i, 'utf8'); } w.end("结束写入",function(){ console.log(stock); }); < code></=5;>
```

## 3. 管道流 #

```
const stream = require('stream')

var index = 0;
const readable = stream.Readable({
  highWaterMark: 2,
  read: function () {
    process.nextTick(() => {
      console.log('push', ++index)
      this.push(index+ '');
    })
  }
})

const writable = stream.Writable({
  highWaterMark: 2,
  write: function (chunk, encoding, next) {
    console.log(`&#x5199;&#x5165;:`, chunk.toString())
  }
})

readable.pipe(writable);
```

## 4. 实现双工流 #

有了双工流，我们可以在同一个对象上同时实现可读和可写，就好像同时继承这两个接口。重要的是双工流的可读性和可写性操作完全独立于彼此。这仅是将两个特性组合成一个对象。

```
const {Duplex} = require('stream');
const inoutStream = new Duplex({
  write(chunk, encoding, callback) {
    console.log(chunk.toString());
    callback();
  },
  read(size) {
    this.push((++this.index)+ '');
    if (this.index > 3) {
      this.push(null);
    }
  }
});

inoutStream.index = 0;
process.stdin.pipe(inoutStream).pipe(process.stdout);
```

## 5. 实现转换流 #

- 转换流的输出是从输入中计算出来的
- 对于转换流，我们不必实现read或write的方法，我们只需要实现一个transform方法，将两者结合起来。它有write方法的意思，我们也可以用它来push数据。

```
const {Transform} = require('stream');

const upperCase = new Transform({
  transform(chunk, encoding, callback) {
    this.push(chunk.toString().toUpperCase());
    callback();
  }
});

process.stdin.pipe(upperCase).pipe(process.stdout);
```

## 6. 对象流 #

默认情况下，流处理的数据是Buffer/String类型的值。有一个objectMode标志，我们可以设置它让流可以接受任何JavaScript对象。

```
const {Transform} = require('stream');
let fs = require('fs');
let rs = fs.createReadStream('./users.json');
rs.setEncoding('utf8');
let toJson = Transform({
  readableObjectMode: true,
  transform(chunk, encoding, callback) {
    this.push(JSON.parse(chunk));
    callback();
  }
});
let jsonOut = Transform({
  writableObjectMode: true,
  transform(chunk, encoding, callback) {
    console.log(chunk);
    callback();
  }
});
rs.pipe(toJson).pipe(jsonOut)
```

```
[
  { "name": "zfpx1", "age": 8 },
  { "name": "zfpx2", "age": 9 }
]
```

## 7. unshift #

readable.unshift()方法会把一块数据压回到Buffer内部。这在如下特定情形下有用：代码正在消费一个数据流，已经“乐观地”拉取了数据。又需要“反悔-消费”一些数据，以便这些数据可以传给其他人用。

```
const {Transform} = require('stream');
const {StringDecoder} = require('string_decoder');
let decoder = new StringDecoder('utf8');
let fs = require('fs');
let rs = fs.createReadStream('./req.txt');

function parseHeader(stream, callback) {
  let header = '';
  rs.on('readable', onReadable);
  function onReadable() {
    let chunk;
    while (null != (chunk = rs.read())) {
      const str = decoder.write(chunk);
      if (str.match(/\r\n\r\n/)) {
        const split = str.split(/\r\n\r\n/);
        console.log(split);
        header += split.shift();
        const remaining = split.join('\r\n\r\n');
        const buf = Buffer.from(remaining, 'utf8');
        rs.removeListener('readable', onReadable);
        if (buf.length) {
          stream.unshift(buf);
        }
        callback(null, header, rs);
      } else {
        header += str;
      }
    }
  }
}

parseHeader(rs, function (err, header, stream) {
  console.log(header);
  stream.setEncoding('utf8');
  stream.on('data', function (data) {
    console.log('data', data);
  });
});
```

```
Host: www.baidu.com
User-Agent: curl/7.53.0
Accept: */*

name=zfpx&age=9
```