link null

title: 珠峰架构师成长计划 description: 主从复制是一个简单的数据库同步备份的集群技术

keywords: null author: null

date: null

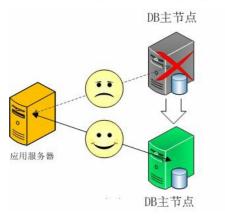
publisher: 珠峰架构师成长计划

stats: paragraph=68 sentences=80, words=376

# 1. 主从复制 #

主从复制是一个简单的数据库同步备份的集群技术

- 在数据库集群中要明确知道谁是主服务器,主服务器只有一台
- 从服务器要知道自己的数据源也就是知道自己的主服务器是谁
- --master用来确定主服务器,--slave和--source 来控制从服务器



### 1.1 主服务器 #

#### master.conf

dbpath=E:\ms\master port=1000 master=tru

## master.bat

mongod --config master.conf

## 1.2 从服务器 #

## slave.conf

port=1001 source=127.0.0.1:1000

mongod --config slave.conf rs.slaveOk();

# 1.3 主从复制的其它设置项 #

- -only 从节点-> 指定复制某个数据库默认是复制全部数据库
- -slavedelay 从节点-> 设置主数据库同步数据的延迟(单位是秒)
   -fastsync 从节点-> 以主数据库的节点快照为节点启动从数据库

- autoresync 从节点>如果不同步则重新同步数据库
   oplogSize 主节点>设置oplog的大小(主节点操作记录存储到local的oplog中)

# 1.4 利用shell动态添加和删除主节点 #

# 登录从服务器

```
show collections;
db.sources.find();
db.sources.insert({host:'127.0.0.1:8000'});
db.sources.remove({host:'127.0.0.1:8000'});
```

# 2. 副本集 #

- MongoDB复制是将数据同步在多个服务器的过程。
- 复制提供了数据的冗余备份,并在多个服务器上存储数据副本,提高了数据的可用性,并可以保证数据的安全性。
- 复制还允许您从硬件故障和服务中断中恢复数据。

# 2.1 MongoDB复制原理 #

- mongodb的复制至少需要两个节点。其中一个是主节点,负责处理客户端请求,其余的都是从节点,负责复制主节点上的数据。
  mongodb各个节点常见的搭配方式为:一主一从、一主多从。
  主节点记录在其上的所有操作oplog,从节点定期轮询主节点获取这些操作,然后对自己的数据剧本执行这些操作,从而保证从节点的数据与主节点一致。

# 2.1 流程 <u>#</u>

- 一台活跃服务器和二个备份服务器
   当活跃服务器出现故障,这时集群根据权重算法推选出出活跃服务器
- 3. 当原来的主服务器恢复后又会变成从服务器

# 2.2 配置副本集 #

#### A服务器

```
dbpath=E:\repl\repl1
port=2001
replSet=group
```

### B服务器

```
dbpath=E:\rep1\rep12
port=2002
replSet=group
```

```
dbpath=E:\rep1\rep13
port=2003
replSet=group
```

## 2.3 初始化副本集 #

- rs.initiate() 启动一个新的副本集
  rs.conf() 查看副本集的配置
  rs.status() 命令

```
use admin;
var conf=
  "_id" : "group",
  rs.initiate(conf);
rs.status();
```

### 2.4 高级参数 #

- standard 常規节点 参与投票有可能成为活跃节点
   passive 副本节点 参与投票,但不能成为活跃节点
   arbiter 仲裁节点 只参与投票,不复制节点,也不能成为活跃节点
- priority 0到1000之间,0代表是副本节点,1到1000是常规节点

#### 2.5 读写分离操作 #

一般情况下作为副本节点是不能进行数据库操作的,但是在读取密集的系统中读写分离是必要的

## 2.6 Oplog #

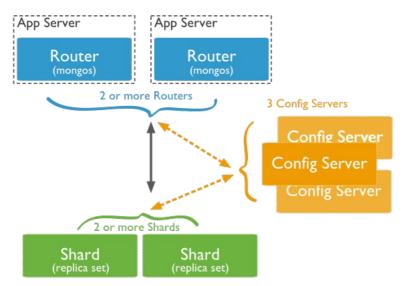
它被存储在本地数据库local中,会记录每一个操作。 如果希望在故障恢复的时候尽可能更多,可以把这个size设置的大一点

```
--oplogSize 1024
db.oplog.rs.find().limit(2);
```

# 3. 分片 #

在Mongodb里面存在另一种集群,就是分片技术,可以满足MongoDB数据量大量增长的需求。 当MongoDB存储海量的数据时,一台机器可能不足以存储数据,也可能不足以提供可接受的读写吞吐量。这时,我们就可以通过在多台机器上分割数据,使得数据库系统能存储和处理更多的数据。

## 3.1 分片架构图 **#**



## 3.2 片键#

路由根据片键把不同的文档保存到不同的分片中

# 3.3 分片的应用场景 #

- 1. 单台机器无法存储
- 2. 单台机器已经不能满足高并发操作
- 3. 想把尽可能多的数据存放到内存中提高性能

## 3.4 配置 #

### 3.4.1 创建Sharding副本集 <u>#</u>

```
mkdir E:\repl\db2001
mongod --port 2001 --dbpath=/data/db2001 --shardsvr --replSet=shard1
mkdir E:\repl/db2002
mongod --port 2002 --dbpath=/data/db2002 --shardsvr --replSet=shard1
```

```
# mongo localhost:2001
rs.initiate([_id: 'shard1', members: [{_id: 0, host: 'localhost:2001'}, {_id: 1, host: 'localhost:2002'}]})
rs.isMaster() #查看主从关系
```

```
mkdir E:\repl\db2003
mongod --port 2003 --dbpath=E:\repl\db2003 --shardsvr --replSet=shard2
mkdir E:\repl\db2004
mongod --port 2004 --dbpath=E:\repl\db2004 --shardsvr --replSet=shard2
```

```
# mongo localhost:2003
rs.initiate({_id: 'shard2', members: [{_id: 0, host: 'localhost:2003'}, {_id: 1, host: 'localhost:2004'}]})
rs.isMaster() #查看主从关系
```

# 3.4.2 创建一个配置服务器 #

```
mkdir E:\repl\db2005
mongod --port 2005 --dbpath=E:\repl\db2005 --shardsvr --replSet=config
mkdir E:\repl\db2006
mongod --port 2006 --dbpath=E:\repl\db2006 --shardsvr --replSet=config
```

```
# mongo localhost:2005
rs.initiate({_id: 'config', members: [{_id: 0, host: 'localhost:2005'}, {_id: 1, host: 'localhost:2006'}]})
rs.isMaster() #查看主从关系
```

## 3.4.2 创建路由服务器,并且连接配置服务器 #

#### 路由器调用mongos命令

```
mongos --port 2006 --configdb config/localhost:2005,localhost:2006
```

### 3.4.3 添加分片数据库 #

```
mongo localhost:2006
use admin
> db.runCommand({ addshard: 'shard1/localhost:2001,localhost:2002'})
> db.runCommand({ addshard: 'shard2/localhost:2003,localhost:2004'})
```

## 3.4.5 在路由服务器打开数据分片功能 #

```
use admin;
> db.runCommand({ enablesharding: 'school'})
> db.runCommand({ shardcollection: 'school.students', key: {name: 1}})
```

# 4. 参考 #

configuration-options (https://docs.mongodb.com/manual/reference/configuration-options/)