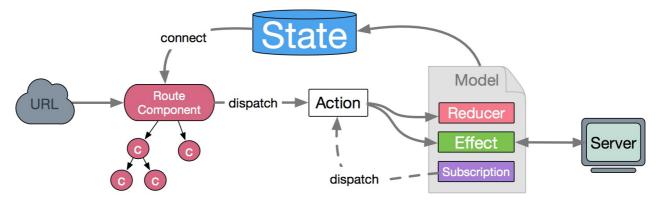
link null title: 珠峰架构师成长计划 description: null keywords: null author: null date: null publisher: 珠峰架构师成长计划 stats: paragraph=44 sentences=43, words=617

#### 1. dva #

- 基于 redux、redux-saga 和 react-router 的轻量级前端框架。(Inspired by elm and choo)
- dva是基于react+redux最佳实践上实现的封装方案,简化了redux和redux-saga使用上的诸多繁琐操作

#### 2.数据流向#

- 数据的改变发生通常是通过:
  - 用户交互行为(用户点击按钮等)
  - 浏览器行为(如路由跳转等)触发的
- 当此类行为会改变数据的时候可以通过 dispatch 发起一个 action,如果是同步行为会直接通过 Reducers 改变 State ,如果是异步行为(副作用)会先触发 Effects 然后流向 Reducers 最终改变 State



#### 3.8个概念 #

#### 3.1 State #

- State 表示 Model 的状态数据,通常表现为一个 javascript 对象(当然它可以是任何值);
- 操作的时候每次都要当作不可变数据(immutable data)来对待,保证每次都是全新对象,没有引用关系,这样才能保证 State 的独立性,便于测试和追踪变化。

#### 3.2 Action #

- Action 是一个普通 javascript 对象,它是改变 State 的唯一途径。
   无论是从 UI 事件、网络回调,还是 WebSocket 等数据源所获得的数据,最终都会通过 dispatch 函数调用一个 action. 从而改变对应的数据。
   action 必须带有 type 属性指明具体的行为,其它字段可以自定义,

- 如果要发起一个 action 需要使用 dispatch 函数;
  需要注意的是 dispatch 是在组件 connect Models以后,通过 props 传入的。

#### 3.3 dispatch #

- dispatching function 是一个用于触发 action 的函数
- action 是改变 State 的唯一途径,但是它只描述了一个行为,而 dipatch 可以看作是触发这个行为的方式,而 Reducer 则是描述如何改变数据的。
- 在 dva 中, connect Model 的组件通过 props 可以访问到 dispatch, 可以调用 Model 中的 Reducer 或者 Effects, 常见的形式如

dispatch({ type: 'user/add', payload: {},

#### 3.4 Reducer #

- Reducer(也称为 reducing function)函数接受两个参数:之前已经累积运算的结果和当前要被累积的值,返回的是一个新的累积结果。该函数把一个集合归并成一个单值。
- 在 dva 中, reducers 聚合积累的结果是当前 model 的 state 对象。
- 通过 actions 中传入的值,与当前 reducers 中的值进行运算获得新的值(也就是新的 state)
- 需要注意的是 Reducer 必须是纯菌数,所以同样的输入必然得到同样的输出,它们不应该产生任何副作用。
   并且,每一次的计算都应该使用immutable data,这种特性简单理解就是每次操作都是返回一个全新的数据(独立,纯净),所以热重载和时间旅行这些功能才能够使用。

## 3.5 Effect #

- Effect 被称为副作用,在我们的应用中,最常见的就是异步操作。
   它来自于函数编程的概念,之所以叫副作用是因为它使得我们的函数变得不纯,同样的输入不一定获得同样的输出。
- dva 为了控制副作用的操作,底层引入了redux-sagas做异步流程控制,由于采用了generator的相关概念,所以将异步转成同步写法,从而将effects转为纯函数。

## 3.6 Subscription #

- Subscriptions 是一种从源 获取数据的方法,它来自于 elm。
- Subscription 语义是订阅,用于订阅一个数据源,然后根据条件 dispatch 需要的 action
   数据源可以是当前的时间、服务器的 websocket 连接、keyboard 输入、geolocation 变化、history 路由变化等等。

- 这里的路由通常指的是前端路由 由于我们的应用现在通常是单页应用,所以需要前端代码来控制路由逻辑
- 通过浏览器提供的 History API 可以监听浏览器url的变化,从而控制路由相关操作。

#### 3.8 Route Components #

- 在组件设计方法中,我们提到过 Container Components,在 dva 中我们通常将其约束为 Route Components
- 因为在 dva 中我们通常以页面维度来设计 Container Components。
   所以在 dva 中,通常需要 connect Model的组件都是 Route Components,组织在/routes/目录下,而/components/目录下则是纯组件(Presentational Components)。

## 4. 初始化环境 #

```
create-react-app dva-app
cd dva-app
cnpm i dva keymaster -S
```

# 5. 文件结构 **#**

官方推荐的:



## 6. 计数器 #

用法 说明 app = dva(opts) 创建应用,返回 dva 实例 app.use(hooks) 配置 hooks 或者注册插件 app.model(model) 注册 model app.router(({ history, app }) => RouterConfig) 注册路由表 app.start(selector?) 启动应用。selector 可选

```
import React from 'react';
import dva,{connect} from 'dva';
import keymaster from 'keymaster';
import { Router, Route } from 'dva/router';
 const app = dva();
  /redux combineReducers reducer都有自己的状态
/combineReducers({counter:counterReducer})
 /总的状态树 state={counter:0,counter2:0}
 const delay = (millseconds) => {
    return new Promise (function (resolve, reject) {
         setTimeout(function(){
              resolve();
         },millseconds);
    });
app.model({
    namespace: 'counter',
    state:{number:0},
reducers:{//接收老状态,返回新状态
         add(state) { //dispatch({type:'add'});
            return {number:state.number+1};
        return {number:state.number-1};
}
         minus(state){//dispatch({type:'minus'})
    },
// 延时操作 调用接口 等待
     effects:{
         *asyncAdd(action,{put,call}){ //redux-saga/effects {put,call}
yield call(delay,1000);//把100传给delay并调用,yield会等待promise完成
yield put({type:'add'});
     subscriptions:{
         keyboard({dispatch}) {
             dispatch({type:'add'});
});
         changeTitle({history}){
               setTimeout(function(){
                 });
              },1000);
    }
app.model({
    namespace: 'counter2',
    state:{number:0},
reducers:{//接收老状态,返回新状态
         add(state) { //dispatch({type:'add'});
             return {number:state.number+1};
         minus(state) {//dispatch({type:'minus'})
    return {number:state.number-1};
    }
 });
 const Counter = (props) => {
    return (
              props.dispatch({type:'counter/add'})}>add
              props.dispatch({type:'counter/asyncAdd'})}>asyncAdd
props.dispatch({type:'counter/minus'})}>-
const Counter2 = (props) => {
     return (
              {props.number}
              props.dispatch({type:'counter2/add'})}>+
              props.dispatch({type:'counter2/minus'})}>-
 //{counter1:{number:0},counter2:{number:0}}
const ConnectedCounter = connect(
    state=>state.counter
 (Counter);
  onst ConnectedCounter2 = connect(
    state=>state.counter2
 (Counter2);
 app.router(
     ({app,history}) => (
              <>
              </>
   )
app.start('#root');
```

- namespace model 的命名空间,同时也是他在全局 state 上的属性,只能用字符串
- state 初始值
- reducers 以 key/value 格式定义 reducer。用于处理同步操作,唯一可以修改 state 的地方。由 action 触发。 effects 以 key/value 格式定义 effect。用于处理异步操作和业务逻辑,不直接修改 state。由 action 触发,可以触发 action,可以和服务器交互,可以获取全局 state 的数据等等。
- subscriptions 以 key/value 格式定义 subscription。subscription。subscription。是订阅,用于订阅一个数据源,然后根据需要 dispatch 相应的 action。在 app.stant() 时被执行,数据源可以是当前的时间、服务器的

# 7构建应用 #

\$ npm run build

# 8. 参考 <u>#</u>

- dvajs (https://dvajs.com/)
   dva-npm (https://www.npmjs.com/package/dva)
   dva-github (https://github.com/dvajs/dva)
   \*\* 各个概念 (https://github.com/dvajs/dva/blob/master/docs/Concepts\_zh-CN.md)
   redux (http://cn.edux.js.org/index.html)
   redux (http://redux-saga-in-chinese.js.org/)
   generator (http://www.ruanyifeng.com/blog/2015/04/generator.html)