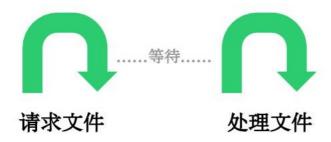
link null title: 珠峰架构师成长计划 description: null keywords: null author. null date: null publisher. 珠峰架构师成长计划 stats: paragraph=58 sentences=90, words=836

### 1. 异步 #

• 所谓"异步",简单说就是一个任务分成两段,先执行第一段,然后转而执行其他任务,等做好了准备,再回过头执行第二段,比如,有一个任务是读取文件进行处理,异步的执行过程就是下面这样。



这种不连续的执行,就叫做异步。相应地,连续的执行,就叫做同步。



## 2.高阶函数 #

函数作为一等公民,可以作为参数和返回值

## 2.1 可以用于批量生成函数 #

```
let toString = Object.prototype.toString;
let isString = function (obj) {
    return toString.call(obj) == `[object String]';
}
let isFunction = function (obj) {
    return toString.call(obj) == `[object Function]';
}
let isType = function (type) {
    return function (obj) {
        return toString.call(obj) == `[object ${type}]';
    }
}
```

# 2.2 可以用于需要调用多次才执行的函数 #

```
let after = function(times,task) {
    return function() {
        if(times--==1) {
            return task.apply(this,arguments);
        }
    }
}
let fn = after(3,function() {
        console.log(3);});
fn();
```

# 3. 异步编程的语法目标,就是怎样让它更像同步编程,有以下几种 #

- 回调函数实现
- 事件监听
- 发布订阅Promise/A+ 和生成器函数
- Promise/A+ 和生成
   async/await

### 4. 回调#

所谓回调函数,就是把任务的第二段单独写在一个函数里面,等到重新执行这个任务的时候,就直接调用这个函数

```
s.readFile('$^4x67D0;$^4x4E2A;$^4x6587;$^4x4EF6;', function (err, data) { if (err) throw err;
console.log(data);
```

这是一个错误优先的回调函数(error-first callbacks),这也是Node.js本身的特点之一。

### 5回调的问题#

### 5.1 异常处理 #

```
try{
} catch (e) { / / TODO }
```

异步代码时 try catch不再生效

```
let async = function(callback) {
  try{
   setTimeout(function() {
   callback();
},1000)
 }catch(e){
   console.log('捕获错误',e);
async(function(){
  console.log(t);
```

因为这个回调函数被存放了起来,直到下一个事件环的时候才会取出,try只能捕获当前循环内的异常,对callback异步无能为力。

Node在处理异常有一个约定,将异常作为回调的第一个实参传回,如果为空表示没有出错。

```
async(function(err,callback){
   console.log(err);
```

异步方法也要遵循两个原则

- 必须在异步之后调用传入的回调函数如果出错了要向回调函数传入异常供调用者判断

```
let async = function(callback) {
try {
    setTimeout(function() {
  if(success)
     callback(null);
  else
    callback('错误');
 1.1000)
catch(e) {
 console.log('捕获错误',e);
```

**5.2 回调地狱#**异步多级依赖的情况下嵌套非常深,代码难以阅读的维护

```
let fs = require('fs');
fs.readFile('template.txt','utf8',function(err,template){
fs.readFile('data.txt','utf8',function(err,data){
  console.log(template+' '+data);
```

## 6. 异步流程解决方案#

\*\* 6.1 事件发布/订阅模型 <u>#</u>\*\*

订阅事件实现了一个事件与多个回调函数的关联

```
let fs = require('fs');
let EventEmitter = require('events');
let eve = new EventEmitter();
let html = {};
 eve.on('ready', function(key, value) {
  html[key] = value;
  if(Object.keys(html).length==2){
    console.log(html);
function render(){
  fs.readFile('template.txt','utf8',function(err,template){
    eve.emit('ready','template',template);
  fs.readFile('data.txt','utf8',function(err,data){
    eve.emit('ready','data',data);
  })
render();
```

\*\* 6.2 哨兵变量 #\*\*

```
let fs = require('fs');
let after = function(times, callback) {
 let result = {};
  return function(key, value) {
    result[key] = value;
   if(Object.keys(result).length==times) {
  callback(result);
let done = after(2, function(result){
  console.log(result);
function render() {
  fs.readFile('template.txt', 'utf8', function(err, template){
    done('template',template);
  fs.readFile('data.txt','utf8',function(err,data){
    done('data',data);
  })
rende
```

- \*\* 6.3 Promise/Deferred模式 #\*\*\*\* 6.4 生成器Generators/ vield #\*\*

  - 当你在执行一个函数的时候,你可以在某个点暂停函数的执行,并且做一些其他工作,然后再返回这个函数继续执行,甚至是携带一些新的值,然后继续执行。
     上面描述的场景正是JavaScript生成器函数所致力于解决的问题。当我们调用一个生成器函数的时候,它并不会立即执行,而是需要我们手动的去执行迭代操作(next方法)。也就是说,你调用生成器函数,它 会返回给你一个迭代器。迭代器会遍历每个中断点。 • next 方法返回值的 value 属性,是 Generator 函数向外输出数据; next 方法还可以接受参数,这是向 Generator 函数体内输入数据

#### 6.4.1 生成器的使用 #

```
function* foo ()
         var index = 0;
         while (index < 2)
                   yield index++; //a#x6682;a#x505C;a#x51FD;a#x6570;a#x6267;a#x884C;a#xFFOC;a#x5267;a#x6267;a#x884C;yielda#x540E;a#x7684;a#x64CD;a#x4F5C;
    var bar = foo(); // 返回的其实是一个迭丣亃
  console.log(bar.next()); // { value: 0, done: false | console.log(bar.next()); // { value: 1, done: false | console.log(bar.next()); // { value: false | console.log(bar.next()); // { value: false | console.log(
console.log(bar.next()); // { value: undefined, done: true }
```

#### 6.4.2 Co #

co是一个为 Node.js和浏览器打造的基于生成器的流程控制工具,借助于Promise,你可以使用更加优雅的方式编写非阻塞代码。

```
let fs = require('fs');
function readFile(filename) {
  return new Promise(function (resolve, reject) {
    fs.readFile(filename, function (err, data) {
      if (err)
        reject(err);
      else
        resolve(data);
    })
  })
function *read() {
  let template = yield readFile('./template.txt');
  let data = yield readFile('./data.txt');
return template + '+' + data;
  o(read).then(function (data) {
  console.log(data);
 , function (err) {
  console.log(err);
```

```
let it = gen();
return new Promise(function (resolve, reject) {
 !function next(lastVal)
   let {value, done} = it.next(lastVal);
   if (done) {
   } else {
     value.then(next, reason => reject(reason));
 }();
});
```

### 6.5 Async/ await #

使用 async关键字, 你可以轻松地达成之前使用生成器和co函数所做到的工作 \*\* 6.5.1 Async的优点 <u>#</u>\*\*

- 内置执行器
- 更好的语义更广的适用性

\*\* 6.5.2 async 函数的实现 <u>#</u>\*\*

async 函数的实现,就是将 Generator 函数和自动执行器,包装在一个函数里。

```
async function read() {
  let template = await readFile('./template.txt');
  let data = await readFile('./data.txt');
  return template + '+' + data;
}

// 等同于
function read(){
  return co(function*() {
    let template = yield readFile('./template.txt');
    let data = yield readFile('./data.txt');
    return template + '+' + data;
});
}
```

async\_function (https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/async\_function)-generator (http://www.ruanyifeng.com/blog/2015/04/generator.html)