

## Toelichting bij de RobotArm opdrachten (gevorderd)

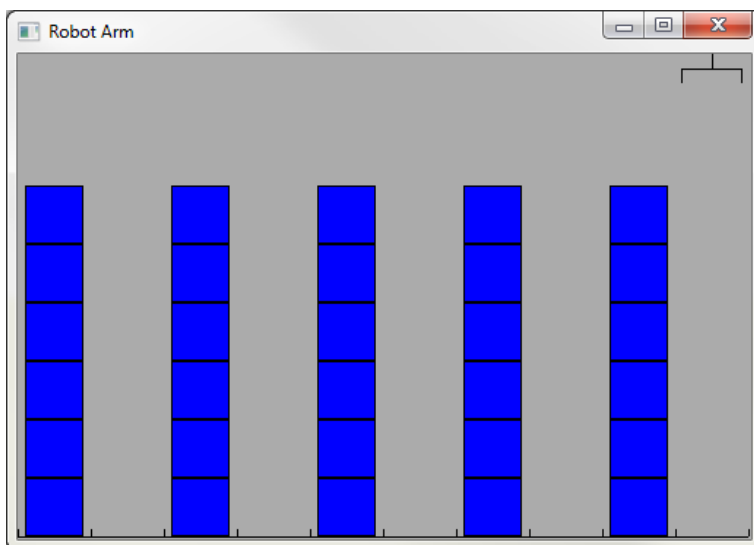
Functie	Uitleg wat de functie doet
<b>robotArm.moveRight()</b>	Verplaats de robotarm één plaats naar rechts
<b>robotArm.moveLeft()</b>	Verplaats de robotarm één plaats naar links
<b>robotArm.grab()</b>	Grijp het bovenste blok van een stapel
<b>robotArm.drop()</b>	Zet het blok neer op een stapel
<b>robotArm.scan()</b>	Geeft de kleur van het blok dat de robotarm op dat moment vast heeft. Indien de robotarm geen blok vast heeft geeft hij als kleur de waarde null.

`robotArm.speed=50`; Bepaalt de snelheid waarmee de robotarm beweegt. Je kunt deze snelheid wijzigen

### OpdrachtG01

Verplaats iedere stapel één plek naar links.

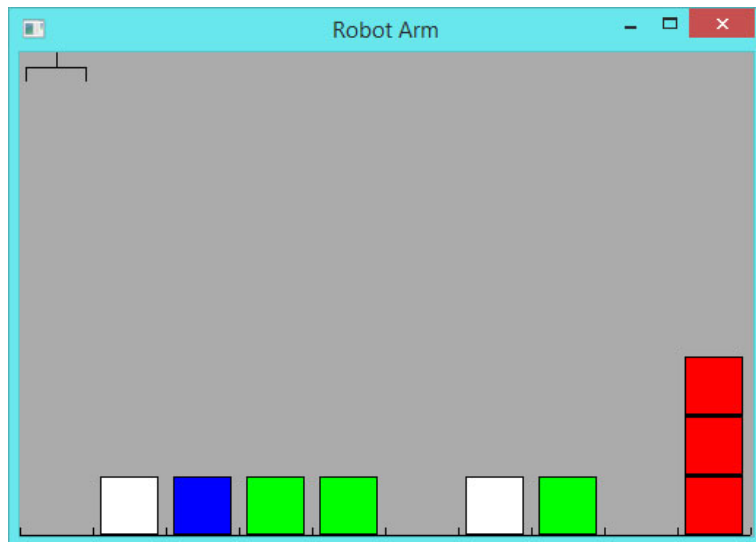
Je mag maximaal 13 regels code gebruiken!



## OpdrachtG02

Verplaats alle rode blokken naar het einde.

Let op, de blokken zijn iedere keer anders als je het programma start!



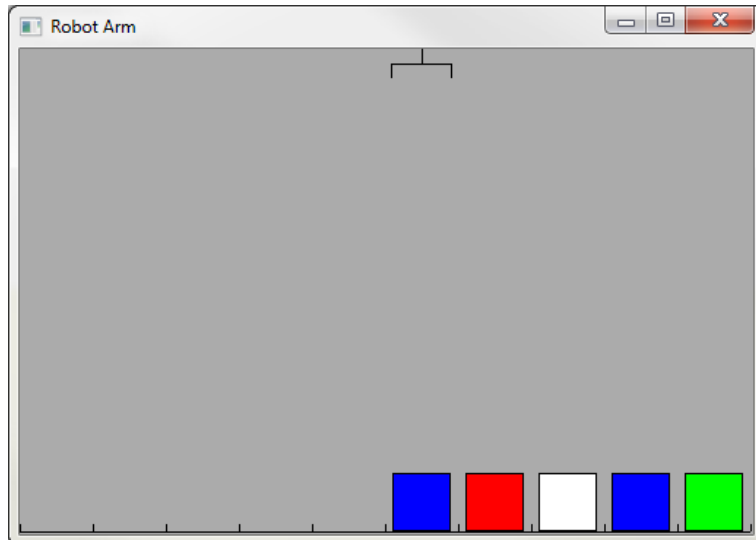
## OpdrachtG03

Verplaats alle blokken over de lege plaatsen, zodra er geen blokken meer zijn moet de arm stoppen.

### OpdrachtG04

Draai de volgorde van de blokken om.

Je mag maximaal 20 regels code gebruiken!



### OpdrachtG05

Verplaats alle stapels vijf stappen naar rechts.

Je mag maximaal 15 regels code gebruiken!

