

Kurs .NET Tomasz Bursztyński

TypyDanych3

Każde z poniższych równań przedstaw w programie i wyświetl jego wynik podając za zmienną 'x' wartość 3. Nie możesz korzystać z żadnych dodatkowych bibliotek typu Math, możesz korzystać tylko z podstawowych operatorów arytmetycznych.

Przykład:

$$4x^3 - x^2 - 4x + 1$$

```
int x = 3;  
int result = 4 * (x * x * x) - (x * x) - 4 * x + 1;  
Console.WriteLine(result);
```

1. $-x^3 + 2x^2 - ax - 4$

2. $9x^4 - 12x^2 + 4$

3. $9x^4 + 12x^2 + 4$

4. $9x^4 - 4$

5. $9x^4 + 4$

6. $x^2 - 4x + 4$

7. $x^2 + 2x + 4$

8. $(1 - x)(x + 2)(x^2 - 4)$

9. $(x - 3)(x + 3)(x^2 - 9)$

10. $(x^2 + 1)(x^2 + 4)(x^2 + 3)$

11. $(2 - x)(x + 3)(x^2 - 1)$

12. $x^3 - 3x^2 + 5x - 15 :$

13. $2x^3 - x^2 - 6x + 3$