

**Міністерство освіти і науки України**  
**Львівський національний університет імені Івана Франка**  
**Факультет прикладної математики та інформатики**

Кафедра дискретного аналізу та інтелектуальних систем

Лабораторна робота №9  
**БІТОВА МНОЖИНА**  
з курсу “Алгоритми та структури даних”

Виконав:  
студент групи ПМІ-13  
Лук'янчук Денис  
Євгенійович

Львів – 2024

**Бітова множина** - це структура даних в програмуванні, що використовується для представлення множини елементів, де кожен елемент може бути присутнім або відсутнім. Кожен біт у бітовій множині відповідає певному елементу, і його значення вказує на те, чи належить цей елемент множині.

Бітові множини часто використовуються в програмуванні для ефективної реалізації різних операцій над множинами, таких як об'єднання, перетин, різниця тощо. Вони дозволяють економити пам'ять і швидше виконувати операції порівняно з іншими структурами даних, такими як масиви або списки.

#### **Алгоритм виконання:**

##### **1. Створення класу BitSet:**

- Створив клас BitSet.
- Описав приватне поле bits, яке буде представляти масив бітів.
- Визначив константу MAX\_SIZE для максимального розміру множини.

##### **2. Реалізація методів для роботи з множинами:**

- Реалізував методи insert, remove та contains для додавання, видалення та перевірки наявності елементів у множині.
- Використав методи set, reset та test з класу bitset для встановлення, скидання та перевірки бітів.

##### **3. Реалізація операцій над множинами:**

- Добав методи unionWith, intersectWith та differenceWith для об'єднання, перетину та різниці множин відповідно.
- Використав оператори '|', '&' та '~' для виконання відповідних операцій над масивами бітів.

##### **4. Реалізація тестового коду:**

- Створив тестові випадки, які перевіряють коректність роботи всіх методів класу BitSet, а також операцій над множинами.

##### **5. Реалізація виводу результатів:**

- Добав метод display, який виводить масив бітів у зручному форматі.

##### **6. Реалізація функції main:**

- Створив об'єкти класу 'BitSet'.
- Використав раніше реалізовані методи для виконання операцій над множинами.

## Приклад

Дано: size = 10; set1 = {1, 2, 3}; set2 = {3, 4, 5}

```
Bitset: 0000001110
Bitset: 0000111000
Union of sets:
Bitset: 0000111110
Intersection of sets:
Bitset: 0000001000
Difference of sets:
Bitset: 0000000110
Does the set contain element 6? No
Does the set contain element 1? Yes
Bitset after remove:
Bitset: 0000000110
```

## Приклад Unit-тесту(без помилок)

```
[=====] Running 3 tests from 1 test suite.
[-----] Global test environment set-up.
[-----] 3 tests from BitSetTest
[ RUN   ] BitSetTest.UnionTest
[      OK ] BitSetTest.UnionTest (0 ms)
[ RUN   ] BitSetTest.IntersectionTest
[      OK ] BitSetTest.IntersectionTest (0 ms)
[ RUN   ] BitSetTest.DifferenceTest
[      OK ] BitSetTest.DifferenceTest (0 ms)
[-----] 3 tests from BitSetTest (0 ms total)

[-----] Global test environment tear-down
[=====] 3 tests from 1 test suite ran. (3 ms total)
[  PASSED ] 3 tests.
```

## Приклад Unit-тесту(з помилкою)

```
[=====] Running 3 tests from 1 test suite.
[-----] Global test environment set-up.
[-----] 3 tests from BitSetTest
[ RUN    ] BitSetTest.UnionTest
C:\ЛыуюЁшЄъш Ep ёЄЁеъЕеЁш фрэши\Test_9\Test_9.cpp(74): error: Value
Actual: false
Expected: true

[ FAILED  ] BitSetTest.UnionTest (1 ms)
[ RUN    ] BitSetTest.IntersectionTest
[      OK ] BitSetTest.IntersectionTest (0 ms)
[ RUN    ] BitSetTest.DifferenceTest
[      OK ] BitSetTest.DifferenceTest (0 ms)
[-----] 3 tests from BitSetTest (3 ms total)

[-----] Global test environment tear-down
[=====] 3 tests from 1 test suite ran. (5 ms total)
[ PASSED ] 2 tests.
[ FAILED  ] 1 test, listed below:
[ FAILED  ] BitSetTest.UnionTest

1 FAILED TEST
```

**Висновок:** Під час написання класу BitSet для реалізації операцій над множинами було використано підхід, що базується на використанні масиву бітів. Кожен елемент множини відображенний на відповідний біт у масиві, дозволяючи ефективно виконувати операції, такі як додавання, видалення та перевірка наявності елементів. Крім того, були реалізовані операції над множинами, такі як об'єднання, перетин та різниця, що дозволяють виконувати різноманітні операції з множинами. Цей підхід дозволяє створити простий та ефективний інструмент для роботи з множинами на основі бітів. З використанням класу BitSet можна легко вирішувати завдання, пов'язані з множинами, такі як визначення спільних елементів, виключення дублікатів та інші.