Laporan Observasi Tugas 2 Pengantar Kecerdasan Buatan

Delvanita Sri Wahyuni – 1301184014

A. Nama linguistik

```
#linguistik

penghasilan = ["low, average, high"]
pengeluaran = ["bottom, midle, upper"]
score = ["accept", "consider", "reject"]
```

Terdapat 3 nama linguistik pada inputan penghasilan yaitu low, average, high. Pada inputan pengeluaran yaitu bottom, midle, upper. Lalu terdapat 3 nama linguistik output score yaitu accept, consider, reject.

B. Fuzzifikasi

Fungsi keanggotaan untuk penghasilan didapatkan nilai observasi dari range 4.62 – 19.69. maka diasumsikan batasan-batasan yang digunakan yaitu :

```
def PenghasilanRendah(peng):
    if((peng > 4.0) and (peng <= 6.0 )):
       return (6.0 - peng )/(6.0 - 4.0)
    elif (peng <= 4.0):
       return 1
    elif (peng > 6.0):
       return 0
print(PenghasilanRendah(8))
#PenghasilanSedang
def PenghasilanSedang(peng):
    if((peng > 4.0) and (peng < 6.0)):
       return (peng - 4.0)/(6.0 - 4.0)
    elif((peng > 13.0) and (peng <= 17.0)):
       return (17.0 - peng)/(17.0 - 13.0)
    elif ((peng <= 4.0) or (peng > 17.0)):
       return 0
    elif ((peng >= 6.0) and (peng <= 13.0))
       return 1
print(PenghasilanSedang(10))
#Penghasilan Tinggi
def PenghasilanTinggi(pengT):
    if((pengT <= 17.0) and (pengT > 13.0)):
        return (pengT - 13.0)/(17.0 - 13.0)
    elif (pengT <= 13.0):
       return 0
    elif (pengT > 17.0):
       return 1
print(PenghasilanTinggi(19))
```

```
def PengeluaranRendah(r):
   if((r > 0.5) and (r <= 3.5)):
       return (1 - r )/(3.5 - 0.5)
    elif (r <= 0.5):
       return 1
    elif (r > 3.5):
       return 0
print(PengeluaranRendah(6))
#PenaeluaranSedana
def PengeluaranSedang(s):
   if((s > 3.0) and (s < 6.0)):
        return (s - 3.0)/(6.0 - 3.0)
    elif((s > 8.0) and (s < 10.0)):
       return (10.0 - s)/(10.0 - 8.0)
    elif ((s <= 3.0) or (s >= 10.0)):
        return 0
    elif ((s >= 6.0) \text{ and } (s <= 8.0)):
        return 1
print(PengeluaranSedang(7))
#PengeluaranTinggi
def PengeluaranTinggi(t):
    if((t >= 8.0) and (t < 11.0)):
        return (t - 8.0)/(11.0 - 8.0)
    elif (t <= 8.0):
       return 0
    elif (t >= 11.0):
        return 1
print(PengeluaranTinggi(4))
```

Pada tahap fuzzifikasi, nilai kebenaran yang pasti akan diubah menjadi fuzzy input yang berupa sebuah nilai lingusitik berdasarkan fungsi keanggotaan.

C. Aturan Inferensi

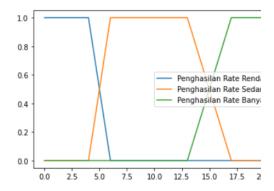
Fuzzy input akan membandingkan dengan fuzzy rules yang telah ditetapkan. Lalu dilakukan operasi conjuction dan disjuction yang akan menghasikan suatu nilai output. Rules yang digunakan yaitu:

Penghasilan	Pengeluaran	Hasil
Rendah	Rendah	Terima
Rendah	Sedang	Terima
Rendah	Tinggi	Pertimbangan
Sedang	Rendah	Pertimbangan
Sedang	Sedang	Pertimbangan
Sedang	Tinggi	Pertimbangan
Tinggi	Rendah	Tolak
Tinggi	Sedang	Tolak

Tinggi	Tinggi	tolak
--------	--------	-------

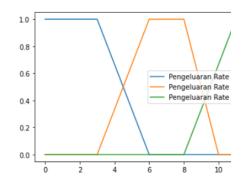
D. Defuzzifikasi

Pada proses ini saya menggunakan metode Defuzzy Sugeno sebelum dimulianya proses defuzzifikasi, saya grafik menentukan rules inteferensi penghasilan yang dibuat:



Grafik yang dibuat menentukan titik untuk melakukan perhitungan defuzzifikasi yang setiap titik diasumsikan dari nilai 4 sampai 20.

- Untuk rules pengeluaran yang digunakan adalah:
 - : <matplotlib.legend.Legend at 0x220ffcdfc0



Grafik yang dibuat menentukan titik untuk melakukan perhitungan defuzzifikasi yang setiap titik diasumsikan dari nilai 4 sampai 12.

E. Output

Setelah melakukan perulangan sebanyak data mahasiswa. Maka akan ditemukan defuzzifikasi pasa setiap orang yang akan menerima bantuan. Dilakukan dengan mencari 20 orang terbaik yang layak untuk mendapatkan bantuan lalu dikeluarkanlah nilai index yang memiliki nilai bagus sebanyak 20 data . data yang dihasilkan adalah :

0	96	10	3
1	91	11	3
2	89	12	2
3	88	13	2
4	82	14	2
5	81	15	1
6	69	16	1
7	57	17	
8	43	18	
9	34	19	

Tampilan pada file bernama bantuan.xls

í	А	
ĺ	96	
	91	
	89	
	86	
	82	
	81	
	69	
	57	
	43	
	34	
	33	
	30	
	29	
	27	
	21	
	19	
	14	
	9	
	8	
	7	