

Übungsblatt: 3

1. Abgabepartner: Matthias Wolff (458 766)

2. Abgabepartner: Anton Mende (461 328)

2. Abgabepartner: Anika Herbermann (461 655)

## Aufgabe 9

### Lastenheft: Pizza-Bestellsystem der Pizzeria Vesuv

#### 1 Zielbestimmung

Die zu entwickelnde Software soll die Bestellung von Pizzen, sowie die Anmeldung und/oder Registrierung von Kunden ermöglichen.

#### 2 Produkteinsatz

Das Produkt dient der Annahme von Pizza-Bestellungen. Zielgruppe des Produkts sind die Kunden der Pizzeria Vesuv.

#### 3 Produktübersicht

Umweltdiagramm

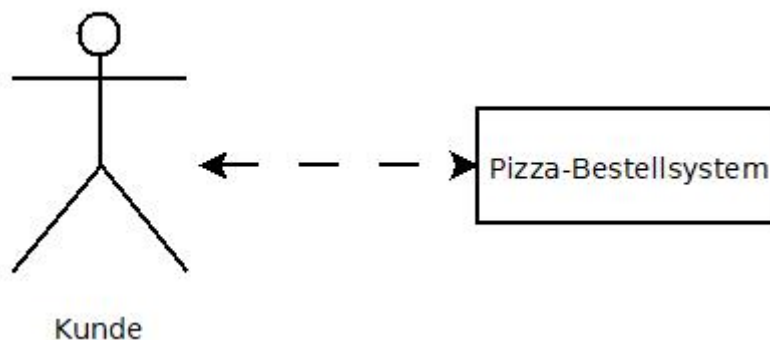


Abbildung 1: Umwelt des Produkts Pizza-Bestellsystem

#### 4 Produktfunktionen

/LF10/ Geschäftsprozess: Bestellung

Akteur: Kunde

Beschreibung: Ein Kunde wählt die für ihn relevanten Pizzen aus und gibt jeweils eine Anzahl an. Eine Anmeldung ist erforderlich.

**/LF20/** Geschäftsprozess: Anmeldung

Akteur: Kunde

Beschreibung: Ein Kunde meldet sich mit E-Mail und Passwort an.

**/LF30/** Geschäftsprozess: Registrierung

Akteur: Kunde

Beschreibung: Ein Kunde hinterlegt Name, Adresse, Telefonnummer, E-Mail-Adresse und ein Passwort.

## 5 Produktdaten

**/LD10/** Bestellungsdaten

**/LD20/** Kundendaten

## 6 Produktdaten

**/LL10/** Alle Reaktionszeiten auf Benutzereingaben müssen unter 0.5 Sekunden liegen.

## 7 Qualitätsanforderungen

Produktqualität	sehr gut	gut	normal	nicht relevant
Funktionalität			x	
Zuverlässigkeit		x		
Benutzbarkeit	x			
Effizienz				x
Änderbarkeit			x	
Übertragbarkeit				x

## 8 Ergänzungen

keine

## Glossar

-

## Aufgabe 10

**a) 1.** context Vorfuehrung

inv: start <= end

**2.** context Vorfuehrung

inv: grundpreis > 0.0

**3.** context Vorfuehrung

inv: name <> ""

**b)**

context Vorfuehrung

inv: Bestellung.allInstances ->

select(b|b.Vorfuehrung = Vorfuehrung) ->

forall(b1,b2 | b1<> b2 implies b1.reservierteSitze -> excludesAll(b2.reservierteSitze))

**c)** context Bestellung:: cancel()

pre: Zeitpunkt < Vorfuehrung.start

**d)** context Vorfuehrung

inv: saal.nummer = 42 implies ende < 11.11.2020