Software Engineering

Übungsblatt: 6	1. Abgabepartner:	Anton Mende	(461 328)
	2. Abgabepartner:	Anika Herbermann	(461 655)
	3. Abgabepartner:	Matthias Wolff	(458 766)

Aufgabe 18 a+b)

Tabelle zur Klasse Kunde:

<u>KundenId</u>	Vorname	Nachname			
001	Peter	Strautmann			
007	James	Bond			

Tabelle zur Klasse Bestellung:

BuchungsId	Buchungszeitpunkt	KundenId Pizzalo	
021	25:01:2016	007	042
003	12:02:2018	001	036

Tabelle zur Klasse Pizza:

Pizzald	Name	Preis
036	Schinkenpizza	3,50€
042	Pizza Hawaii	4,00€

Aufgabe 20

b)

```
[rounds, rounds = 0, rounds++]
[rounds, rounds ++, rounds ++]
[rounds, rounds = 0, return rounds]
[energy, energy = energy - 2, energy > 0]
[energy, energy = energy - 1, energy > 0]
```

c)

- 1. Testfall: energy = 0
- 2. Testfall: energy = 3