## **Software Engineering**

Übungsblatt: 6	1. Abgabepartner: Anton Mend		(461 328)
	2. Abgabepartner:	Anika Herbermann	(461 655)
	3. Abgabepartner:	Matthias Wolff	(458 766)

## Aufgabe 18 a+b)

#### Tabelle zur Klasse Kunde:

<u>KundenId</u>	Vorname	Nachname			
001	Peter	Strautmann			
007	James	Bond			

## Tabelle zur Klasse Bestellung:

BuchungsId	Buchungszeitpunkt	Buchungszeitpunkt KundenId	
021	25:01:2016	007	042
003	12:02:2018	001	036

#### Tabelle zur Klasse Pizza:

	Pizzald	Name	Preis
ſ	036	Schinkenpizza	3,50€
	042	Pizza Hawaii	4,00€

# Aufgabe 20

## b)

```
[rounds, rounds = 0, rounds++]
[rounds, rounds ++, rounds ++]
[rounds, rounds = 0, return rounds]
[energy, int energy, energy > 0]
[energy, energy = energy - 2, energy > 0]
[energy, energy = energy - 1, energy > 0]
```

## c)

- 1. Testfall: energy = 0
- 2. Testfall: energy = 3