

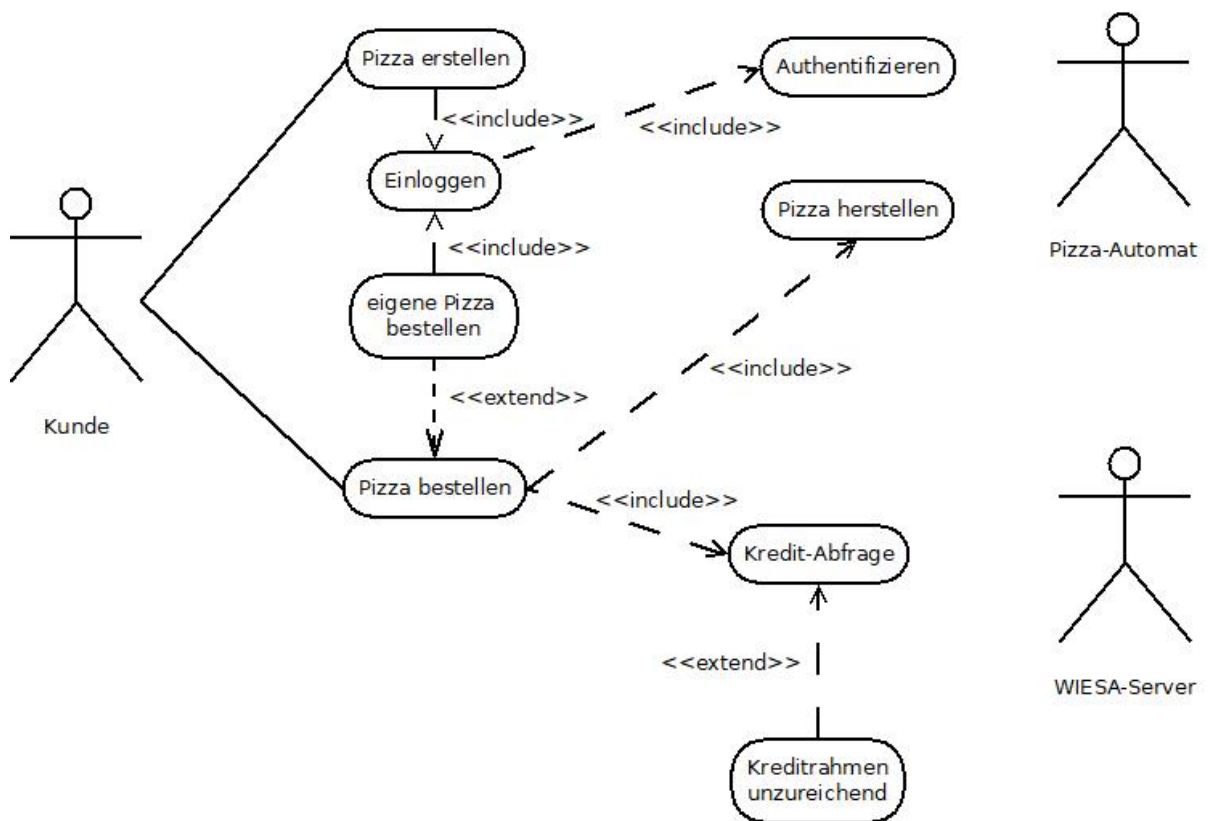
Übungsblatt: 2

1. Abgabepartner: Matthias Wolff (458 766)

2. Abgabepartner: Anton Mende (461 328)

2. Abgabepartner: Anika Herbermann (461 655)

Aufgabe 4



Aufgabe 4 Texte

Name: Pizza erstellen
Kurzbeschreibung: Ein Kunde konfiguriert seine eigene Pizza.
Akteure: 1. Kunde, 2. Pizza-Automat
Auslöser: Ein Kunde möchte eine Pizza erstellen.
Vorbedingung: Der Kunde muss eingeloggt sein.
Standardablauf: Der Kunde wählt auf dem Display die Zutaten mit ihren jeweiligen Mengen. Dann benennt er seine Auswahl und klickt auf ‚speichern‘. Der Pizza-Automat ordnet die Auswahl dem Kunden zu.
Ausnahmen: Mengen der Zutaten zu groß.
Nachbedingung: Der Pizza-Automat sichert die Auswahl in seiner Datenbank.
Ergebnis: Eine neue Pizza wurde erstellt und auf dem Konto des Kunden hinterlegt.
Anmerkungen: keine

Name: Pizza bestellen
Kurzbeschreibung: Ein Kunde bestellt eine Pizza, die ihm nach Bezahlung ausgegeben wird.
Akteure: 1. Kunde, 2. WIESA-Server, 3. Pizza-Automat
Auslöser: Der Kunde möchte eine Pizza bestellen.
Vorbedingung: mitunter verpflichtend: einloggen
Standardablauf: Der Kunde wählt auf dem Display eine Pizza aus. Wenn er eingeloggt ist, kann er auch auf eigene Pizen zugreifen. Anschließend bezahlt er mit seiner WIESA-Card. Der WIESA-Server überprüft den Kreditrahmen. Reicht er aus, beginnt der Pizza-Automat mit der Bereitstellung und Übergabe der Pizza.
Ausnahmen: Der Kunde verwendet die falsche Kreditkarte oder sein Kreditrahmen reicht nicht aus. Oder der Pizza-Automat hat nicht die benötigten Zutaten zur Verfügung.
Nachbedingung: Der Kunde nimmt die fertige Pizza entgegen.
Ergebnis: Der Kunde hat eine fertige Pizza erhalten.
Anmerkungen: keine

Aufgabe 5

