

Übungsblatt: 3

1. Abgabepartner: Matthias Wolff (458 766)

2. Abgabepartner: Anton Mende (461 328)

2. Abgabepartner: Anika Herbermann (461 655)

Aufgabe 9

Lastenheft: Pizza-Bestellsystem der Pizzeria Vesuv

1 Zielbestimmung

Die zu entwickelnde Software soll die Bestellung von Pizzen, sowie die Anmeldung und/oder Registrierung von Kunden ermöglichen.

2 Produkteinsatz

Das Produkt dient der Annahme von Pizza-Bestellungen. Zielgruppe des Produkts sind die Kunden der Pizzeria Vesuv.

3 Produktübersicht

Umweltdiagramm Abb. 1: Umwelt des Produkts Pizza-Bestellsystem.

4 Produktfunktionen

/LF10/ Geschäftsprozess: Bestellung

Akteur: Kunde

Beschreibung: Ein Kunde wählt die für ihn relevanten Pizzen aus und gibt jeweils eine Anzahl an. Eine Anmeldung ist erforderlich.

/LF20/ Geschäftsprozess: Anmeldung

Akteur: Kunde

Beschreibung: Ein Kunde meldet sich mit E-Mail und Passwort an.

/LF30/ Geschäftsprozess: Registrierung

Akteur: Kunde

Beschreibung: Ein Kunde hinterlegt Name, Adresse, Telefonnummer, E-Mail-Adresse und ein Passwort.

5 Produktdaten

/LD10/ Bestellungsdaten

/LD20/ Kundendaten

6 Produktdaten

/LL10/ Alle Reaktionszeiten auf Benutzereingaben müssen unter 0.5 Sekunden liegen.

7 Qualitätsanforderungen

Produktqualität	sehr gut	gut	normal	nicht relevant
Funktionalität			x	
Zuverlässigkeit		x		
Benutzbarkeit	x			
Effizienz				x
Änderbarkeit			x	
Übertragbarkeit				x

8 Ergänzungen

keine

Glossar

-

Aufgabe 10

- a)
1. context Vorfuehrung
inv: start.Date <= end.Date
 2. context Vorfuehrung
inv: grundpreis > 0.0
 3. context Vorfuehrung
inv: name <> ""

b)

context Vorfuehrung

inv: Bestellung.allInstances->

select(b|b.Vorfuehrung.start = Vorfuehrung.start)->

forAll(b1,b2 | b1<> b2 implies b1.reservierteSitze → excludesAll(b2.reservierteSitze))

c) context Bestellung:: cancel()

pre: Zeitpunkt < Vorfuehrung.start

d) context Vorfuehrung

inv: saal.nummer = 42 implies ende < 11.11.2020