

Übungsblatt: 3

1. Abgabepartner: Matthias Wolff (458 766)

2. Abgabepartner: Anton Mende (461 328)

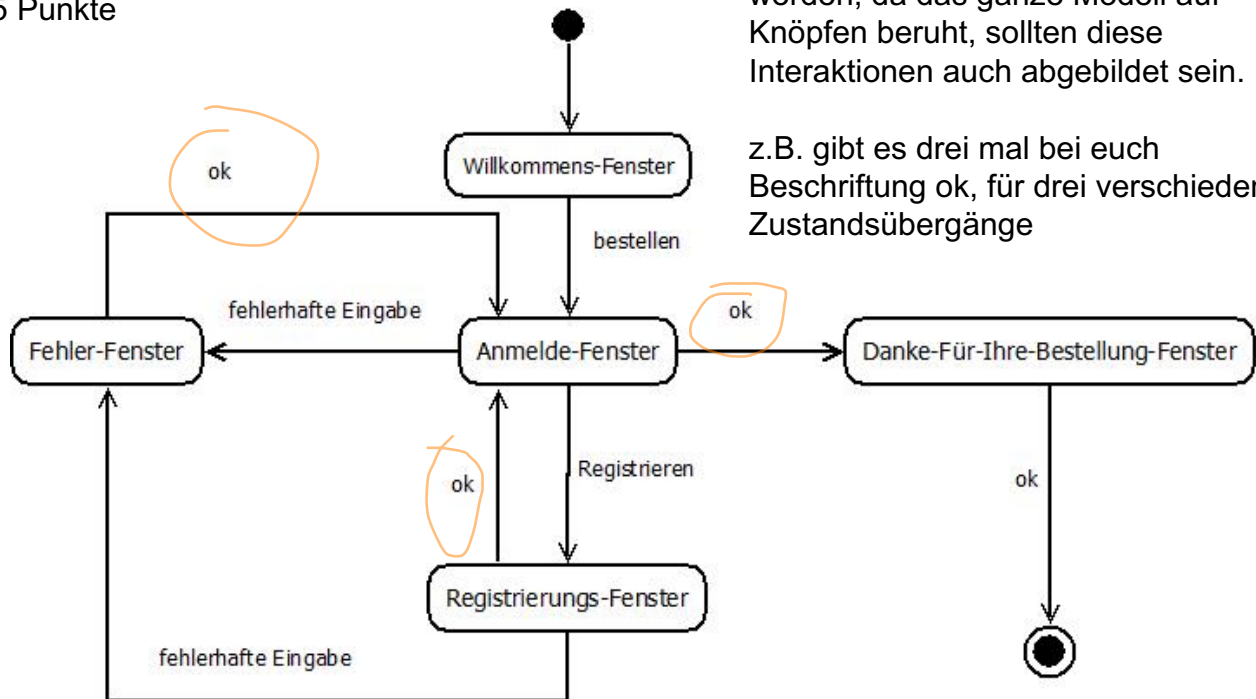
2. Abgabepartner: Anika Herbermann (461 655)

Aufgabe 8

15/15 Punkte

Beim Modellieren könntet ihr noch genauer bei den Beschreibungen werden, da das ganze Modell auf Knöpfen beruht, sollten diese Interaktionen auch abgebildet sein.

z.B. gibt es drei mal bei euch Beschriftung ok, für drei verschiedene Zustandsübergänge



Aufgabe 9

Lastenheft: Pizza-Bestellsystem der Pizzeria Vesuv

1 Zielbestimmung

Die zu entwickelnde Software soll die Bestellung von Pizzen, sowie die Anmeldung und/oder Registrierung von Kunden ermöglichen.

2 Produkteinsatz

Das Produkt dient der Annahme von Pizza-Bestellungen. Zielgruppe des Produkts sind die Kunden der Pizzeria Vesuv.

3 Produktübersicht

Umweltdiagramm

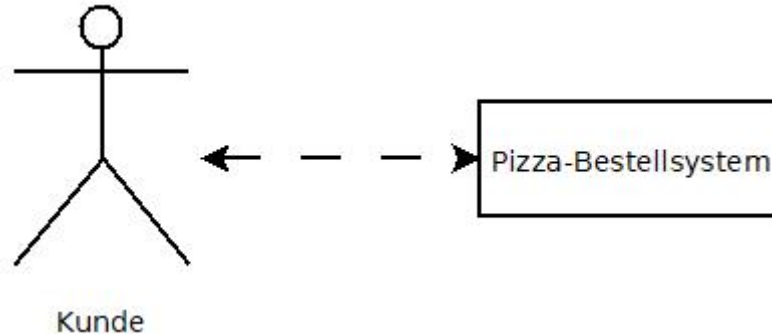


Abbildung 1: Umwelt des Produkts Pizza-Bestellsystem

4 Produktfunktionen

Das Dankeschön-Fenster ist auch eine Funktion,
-1

/LF10/ Geschäftsprozess: Bestellung

Akteur: Kunde

Beschreibung: Ein Kunde wählt die für ihn relevanten Pizzen aus einer Liste, indem er ihre Anzahl angibt. Eine Anmeldung ist erforderlich.

/LF20/ Geschäftsprozess: Anmeldung

Akteur: Kunde

Beschreibung: Ein Kunde meldet sich mit E-Mail und Passwort an. Bei falschen Eingaben gibt es eine Benachrichtigung.

/LF30/ Geschäftsprozess: Registrierung

Akteur: Kunde

Beschreibung: Ein Kunde hinterlegt Name, Adresse, Telefonnummer, E-Mail-Adresse und ein Passwort. Bei falschen Eingaben gibt es eine Benachrichtigung.

5 Produktdaten

/LD10/ Daten der bestellbaren Pizzen

/LD20/ Bestellungsdaten

/LD30/ Kundendaten

6 Produktdaten

/LL10/ Alle Reaktionszeiten auf Benutzereingaben müssen unter 0.5 Sekunden liegen.

/LL20/ Die Übertragung der Bestellung an die Pizzeria soll in unter 10 Sekunden zuverlässig abgeschlossen sein

7 Qualitätsanforderungen

Produktqualität	sehr gut	gut	normal	nicht relevant
Funktionalität			x	
Zuverlässigkeit		x		
Benutzbarkeit	x			
Effizienz				x
Änderbarkeit			x	
Übertragbarkeit				x

8 Ergänzungen

keine

14/15 Punkte

Glossar

-

Aufgabe 10

a) 1. context Vorfuehrung

inv: start <= end

2. context Vorfuehrung

inv: grundpreis > 0.0

3. context Vorfuehrung

inv: name <> ""

b)

context Vorfuehrung

inv: Bestellung.allInstances ->

Um die Vorfuehrungen und die Bestellungen miteinander zu vergleichen, braucht ihr auch deren Nummern, -0.5

select(b|b.vorfuehrung = self) ->

forAll(b1,b2 | b1<> b2 implies b1.reservierteSitze -> excludesAll(b2.reservierteSitze))

c) context Bestellung:: cancel() post-condition fehlt, -2
pre: Zeitpunkt < vorfuehrung.start

d) context Vorfuehrung Hier musste mit einer
inv: saal.nummer = 42 implies ende < 11.11.2020 Collection gearbeitet
werden, -2

Ihr vergleich mit dem Ende, das ist
falsch, ihr müsstet mit dem Start
vergleichen, -1

13.5/20 Punkten

Es fehlt was tatsächlich mit der
Vorführung geschehen soll (nämlich
das sie nicht stattfindet), -1