

# APPRENTI DÉVELOPPEUR FRONT-END REACT JS

## FABALA DEMBELE

**Durée : 2 ans**

**Disponibilité :** immédiate.

**Rythme :** 1 semaine en entreprise / 1 semaine à l'école. À temps plein en Décembre et Mars.

fabala.dembele@edu.itescia.fr

06 95 35 51 93

Permis B (Véhiculé)

Mobilité : Paris, Île-de-France

CV en ligne : <http://demfb.github.io>

Portfolio : [www.dembele-fabala.fr](http://www.dembele-fabala.fr)

LinkedIn : [linkedin.com/in/fabala-dembele](https://www.linkedin.com/in/fabala-dembele)

GitHub : [github.com/DemFb?tab=repositories](https://github.com/DemFb?tab=repositories)

## LANGAGES INFORMATIQUES

- HTML/CSS
- Python
- Javascript
- Node.Js
- React
- Java

## OUTILS

- MongoDB / Heroku
- GIT / Github
- Visual Studio Code / IntelliJ
- Photoshop / Figma

## COMPÉTENCES

- Méthodes agiles
- Veille technologique

## LANGUE

- Anglais : B1

## PROJETS

### Création d'un site web Portfolio avec React

Création de mon site web portfolio responsive présentant mes projets, mes compétences avec un code commenté et structuré (clean code).

### Développement d'un jeux de type snake en Javascript

Développement d'un jeux de type snake avec les fonctionnalités de score, de collision des murs et du corps du serpent.

### Développement d'un site e-commerce bike shop

#### Javascript - Node.Js - Express.Js - Heroku

Création d'un site vitrine e-commerce responsive avec Bootstrap, avec un catalogue produit et les fonctionnalités d'un site e-commerce.

### Création d'un speech / assistant vocal Javascript

Création d'un speech avec une reconnaissance vocale, une retranscription écrite de la question posée et une réponse personnalisée en fonction de la question.

### Création du jeux Tappe-les-marmottes Java

Création du jeux Tappe-les-marmottes sur le terminal, le but est de rentrer la bonne combinaison dans un temps imparti avec les fonctionnalités de choix du mode de difficulté, de score, de tableau de score.

## FORMATIONS

### BTS Développeur Web et Mobile en alternance

*Coding factory by ESIEE IT- Cergy, 2020-2022*

Apprentissage sous forme de projets en méthode AGILE : Sites et applications web, d'applications mobiles Android et IOS. Conception, manipulation et gestion des bases de données SQL et NoSQL. Jeux vidéos et objets connectés et de réalité virtuelle. Gestion de projet avec Git, GitHub et de l'UI/UX.

### Certification Développeur Web et Mobile FullStack

*La Capsule coding bootcamp - Paris, 2019*

Apprentissage sous forme de projets en méthode AGILE : Sites et applications web avec JavaScript et ses frameworks pour le front-end et pour le back-end. Applications mobiles compatible Android et IOS avec React Native. Conception, manipulation et gestion des bases de données SQL et NoSQL. Gestion de projet avec Git, GitHub et de l'UI/UX.

### Baccalauréat STI2D

*Lycée Général et Technologique Louis Juvet - Taverny, 2017*

Baccalauréat Sciences et Technologies de l'Industrie et du Développement Durable spécialisé Energie et Environnement.

## QUALITÉS

- Autonome
- Curieux
- Organisé
- Passionné
- Polyvalent
- Rigoureux

## PASSIONS

- Athlétisme en compétition régionale et nationale (15 ans de pratique)
- Micro-entrepreneur