



Herremans Pieter
2020, ME-2TI/1SO
Communicatie
17/03/2020

Verslag projectweek

Dit is een verslag over de tweede projectweek van het jaar 2018 – 2019.

Dit was de tweede projectweek van het jaar, de eerste was op het einde van het 1^{ste} semester. De tweede vond plaats op het einde van het 2^{de} semester.

Deze projectweek lag er een zeer grote nadruk op het leren werken met git, een versiebeheerssysteem op projectwerk.ucll.be voor softwarebroncode. Het is heel handig om samen aan projecten te werken. Vermits het de eerste keer was dat we git werkten, kregen we hierover in het begin van de projectweek een kleine cursus. Daarna werd er een leider in de groep vastgelegd die verantwoordelijk was voor de goede werking van de git en voor het stroomlijnen van de taken.

Daarna werden we in groepen verdeeld van ongeveer xx personen en zaten we in de hemisfeer aan tafels met één tafel per groep. We werkten per twee aan één laptop. Een persoon was verantwoordelijk van het typen van de code en de andere dacht alvast na over de code.

De opdracht voor deze projectweek was een versie van galgje maken met een web interface, met een achterliggende database met alle high scores van het spel in opgeslagen. We moesten dus een programma schrijven waarin we zowel onze kennis van *databanken*, *webontwikkeling* en *Java* moeten gebruiken. Dit was de eerste keer dat we al deze skills samen moesten gebruiken en dat maakte het zeker interessant.

De eerste paar dagen gingen zeer vlot vooruit. Het enige grote probleem was dat ik het vak *OOP* nog niet had opgenomen in mijn ISP, omdat ik niet geslaagd was op *BOP*. Daardoor had ik een deel van de noodzakelijke leerstof nog niet gezien en heb ik een groot deel van mijn tijd moeten spenderen aan zelfstudie. Gelukkig had ik wel de vakken *webontwikkeling 2* en *databanken* opgenomen dus op die delen van de opdracht heb ik wel nog veel mee kunnen helpen.

We waren ongeveer klaar met de opdracht tegen woensdagmiddag omdat een deel van mijn groep zeer snel aan het werken was. Daarna hebben we heel veel tijd gespendeerd aan het debuggen van het programma en het cleanen van de

code. Donderdag kregen we dan een nieuwe opdracht, we moesten een highscore lijst maken waar de hoogste score in worden opgeslagen. Maar deze was ook redelijk snel klaar.

Vrijdagmiddag kregen we te horen dat we een presentatie moesten maken over ons project, hier had onze groep nog maar 10 minuten voor dus hebben we heel snel samen een PowerPoint gemaakt. Daarna ging de presentatie zeer vlot en heeft iedereen zijn stuk kunnen presenteren zonder problemen.

Het enige wat daarna nog moest gebeuren was een zelfevaluatie invullen van de groep en daarna was de projectweek volledig afgerond.

Ik voelde mij wel voor een groot stuk van de week niet zo nuttig omdat ik heel wat tijd moest spenderen met het uitzoeken van hoe ik precies moest werken met de software terwijl de rest verder kon werken. Daarbuiten waren twee personen van mijn groep zeer goed in snel en juist programmeren waardoor die veel meer hebben bijgedragen aan het project dan de rest van de groep.

Over het algemeen vond ik een heel leuke projectweek en heb ik superveel bijgeleerd over het werken in groep, en hoe ik programeer in overleg met andere mensen. Het leren werken met git was zeer handig en ik gebruik het nu op dagelijkse basis.