Voorlopige versie [GJ] 29/3

Grafen

Algoritme van Dijkstra

Lesweek 10

Samenvatting van (een gedeelte van) de cursusnota's

Algoritme van Dijkstra

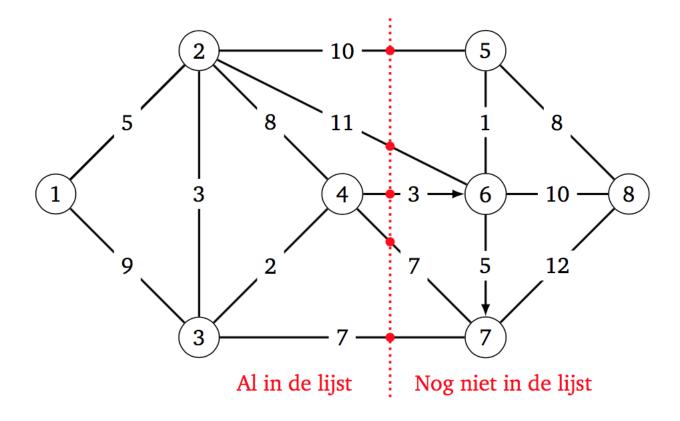
- Netwerk (gewogen graaf)
- Zoekt pad met kleinste gewicht
- Geeft lijst van kortste paden die vertrekken uit één gegeven startknoop

Werkwijze

- Neem startknoop
- Vind knoop die het dichtst bij startknoop ligt
- Zoek knoop dat daarna komt enz
- De gevonden knopen mag je als tussenstation gebruiken

Grafisch

Stad	Afstand van stad 1	Route		
1	0	1 → 1		
2	5	$1 \rightarrow 2$		
3	8	$1 \rightarrow 2 \rightarrow 3$		
4	10	$1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4$		
6	13	$1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 6$		



Tabelmethode

0	5	8	10	14	13	15	22
1	2	3	4	5	6	7	8
12 5	21 5	31 9	42 8	52 10	62 11	73 7	85 8
13 9	23 3	32 3	43 2	56 1	65 1	74 7	86 10
	24 8	34 2	46 3	58 8	67 5	78 12	87 12
	25 10	37 7	47 7		68 10		
	26 11						

Implementatie in Java

Zie oefenzitting