

## Kézilabda pontozási szabályai

### 1. Gólszerzés

Gólnak számít, ha a labda teljes terjedelmében átmegy az ellenfél kapujának gólvonalán (a kapufa és a felső lécz között) szabályos játék során. Minden gól 1 pontot ér, függetlenül a dobás távolságától vagy módjától (például 7 méteresből, átlövésből).

### 2. Mérkőzés eredménye

Győzelem: Az a csapat nyer, amelyik a játékidő ( $2 \times 30$  perc) végén több gólt szerzett.

### 3. Döntetlen

Döntetlen: Ha a gólok száma egyenlő. Bajnoki alapszakaszban ez elfogadott eredmény. Kieséses mérkőzéseken (például nyolcaddöntő, döntő) további lépések következnek (lásd: döntetlen felbontása, hosszabbítás).

Hosszabbítás:  $2 \times 5$  perc (1 perc szünettel és térfél cserével). Ha továbbra is döntetlen, akkor következik a második meghosszabbítás ideje (5 perc szünet után)  $2 \times 5$  perc (1 perc szünettel és szintén térfél cserével). Ha még mindig döntetlen akkor az érvényes versenykiírásnak megfelelően következnek a 7 méteres párbajok.

Büntető párbaj: Mindkét csapat 5-5 büntetőt dob, játékjogosult játékosok vehetnek részt. Ha továbbra is egyenlő az állás, akkor újból 5-5 dobás folytatódik csak ellentétes sorrenddel. És ezt követően, ha még mindig döntetlen akkor következik „szudden death” rendszer, amit azt jelenti, hogy addig folytatódnak a lövések amíg az egyik csapat hibázik.

### 4. Tabella pontozás (bajnokságokban)

Győzelem: 2 pont    Döntetlen: 1 pont    Vereség: 0 pont

Akinek a legtöbb pontja van ő lesz abban a szezonban az első.

### 5. Egyéni teljesítménymutatók (nem számít bele a pontozásba)

Támadás: Gólok, gólpasszok, cselek, Védelem: Kapus védések, mezőnyjátékos blokkok, labdaszerzések, belemenések, labdahalászás

Kiemelések: A legtöbb gólt szerző játékos a gólkirály, a legjobb kapus pedig gyakran kap különdíjat

Kiegészítő információ:

A szabályok versenytől függően változhatnak (Például némely tornán a rendes játékidő után egyből 7 métersek következnek, van olyan torna, ahol nem 2x30 perc a játék idő, van olyan, ahol nem kell igazolt játékosnak lenni, stb).