SHAGOR REALMS

ЭЛЕМЕНТЫ

Гидро / Ликви / Мидзу 水 /
Воплощение жидкого состояния материи и аморфных тел, «стихия воды».

Пиро / Игни / Термо / Хомура 炎 /
Воплощение энергии и её аккумуляции, плазменного состояния материи, «стихия огня».

Аэро / Венти / Анемо / Кадзэ 風 /
Воплощение газового состояния материи, «стихия воздуха».

Электро / Инадзума 電 /
Воплощение электромагнитного взаимодействия, «стихия электричества».

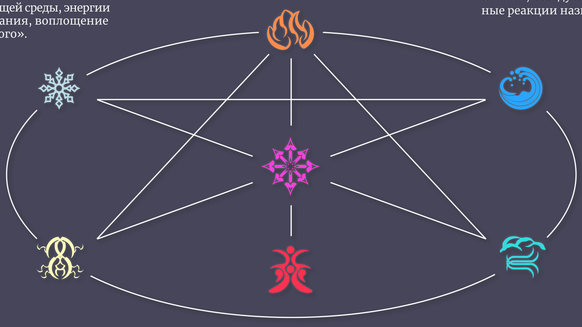
Крио / Психро / Рэй 冷 /
Воплощение потери энергии и её рассеивания, «стихия холода».

Хаос / Пертуро / Ями 闇 /
Воплощение нестабильности, неоднозначности, бесформенности и беспорядочности, «стихия хаотического».

Эфир / Вондо / Куу 空 /
Воплощение всепроникающей среды, энергии и материи, струн мироздания, воплощение ничего, «стихия пустотного».

БИНАРНЫЕ РЕАКЦИИ

гидро, пиро, аэро, электро, крио



Круг пяти стихий

«Круг первичных взаимодействий»

Гипергидроз — **гидро** + **пиро** повышает энергию **жидкости** без испарения. Усиливает воздействие **пиро**.

Небулизация — **гидро** + **аэро** создаёт **газообразную** смесь. При **смачивании** это усиливает воздействие **крио**.

Гипогидроз — **гидро** + **крио** отнимает энергию **жидкости** без затвердевания. Усиливает воздействие **крио**.

Изопроводимость — **гидро** в зависимости от вещества усиливает или блокирует **электро**. При усилении **гидро** выступает проводником, и обратно — изолятором.

Испарение — **пиро** + **гидро** обращает **жидкость** в **газ**. Значительно проявляет силу **аэро**.

Ионизация — **пиро** + **аэро** обращает **газ** в **плазму**. Полное проявление силы **пиро**.

Резонация — **пиро** + **крио** создаёт резкие энергетические колебания, губительные для материи. Проявляет силу **хаоса** и повышает **энтропию**.

Проводимость — **пиро** усиливает **электро**. **Плазма** выступает проводником.

Преобразующий

Газация — **аэро** + **гидро** создаёт **жидкогазовую** смесь и усиливает обе стихии, а так же воздействие **пиро** и **крио**.

Конфирция/инфирция — **аэро** + **пиро** в зависимости от хода реакции усиливает или угнетает **пиро**.

Гипергаз — **аэро** + **пиро** создаёт горячий **газ** с высокой потенциальной энергией.

Анемокриоз — **аэро** + **крио** усиливает воздействие **крио**. Проявляет силу **крио**.

Плазмасфера — **аэро** + **электро** создаёт сферу заряжённого **газа**, «**шаровую молнию**». Проявляет силу **пиро**.

Рассеивающий

Конвергенция — **эфир** + **хаос** создаёт конфликт порядка-хаоса, принуждая обе силы сблизиться на уровне концепции, принять единые черты. Аннигилирует силы обоих стихий с образованием чистой первородной энергии без хаоса и порядка.

Кристаллизация — **крио** + **гидро** обращает **жидкость** в **твёрдое тело**. Значительно проявляет силу **гео**.

[Резонация]

Рекомбинация — **крио** + **пиро** обращает **плазму** в **газ**. Значительно проявляет силу **аэро**.

Конденсация — **крио** + **аэро** обращает **газ** в **жидкость**. Проявляет силу **гидро**.

Криостатика — **крио** + **электро** усиливает обе стихии и ослабляет материю. Создаёт колебания **электрической энергии**. Проявляет силу **хаоса** и повышает **энтропию**.

Преобразующий

Испарение — **электро** + **гидро** обращает **жидкость** в **газ**. Значительно проявляет силу **аэро**.

Электронное насыщение — **электро** + **пиро** увеличивает силу **пиро** и заряжает **плазму** энергией **электро**.

Электронная ионизация — **электро** + **аэро** заряжает **газ** энергией **электро** и увеличивает силу обоих стихий. Слабо проявляет силу **пиро**.

Изоляция — **электро** + **крио** ослабляет или блокирует проявление **электро**. Проявляет силу **хаоса** и повышает **энтропию**.

БИНАРНЫЕ АВТОРЕАКЦИИ

x2 **Гидроудар**
Бинарная реакция **гидро** + **гидро** создаёт скачок давления в жидкой среде.

x2 **Супертермоз**
Бинарная реакция **пиро** + **пиро** усиливает саму себя в 4–8 раз.

Экриксия
Двойное **пиро** высвобождает большое количество энергии за момент, вызывая **взрыв**.

x2 **Газоудар**
Бинарная реакция **аэро** + **аэро** создаёт скачок давления в газовой среде или вакуумную зону.

x2 **Магнитно-электронная перегрузка**
Двойное **электро** усиливает само себя и создаёт зоны электромагнитного возмущения и электронного поражения.

x2 **Гиперкриоз**
Двойное **крио** усиливает само себя в 3–6 раз и активно выкачивает энергию из ближнего окружения.

x2 **Суперструктура**
Двойное **гео** способствует усилению кристаллической структуры материи.

x2 Металлоз
Двойное ферро усиливает качества металла в зависимости от его вида.

x2 **Энергобиоз**
Реакция **био** + **био** усиливает саму себя в 2–3 раза и провоцирует генерацию до 270% позитивной **ци** от вложенной энергии.

x2 **Спектральное смещение**
Двойное **солар** смещает спектр излучения в сторону коротких длин волн.

x2 **Декадосинтез**
Реакция **интери** + **интери** усиливает само себя в 1.5–2 раза, понижает физическую стабильность материи и повышает её способность к слиянию.

x2 **Пертурбация**
Двойное **хаос** усиливает само себя и создаёт хаотические изменения материи, энергии, явления и сущности. Значительно повышает **энтропию**.

x2 **Аугендация**
Двойное **эфир** имеет некоторый шанс значительно качественно улучшить материю, энергию, явление и сущность. Повышает **негэнтропию**.

ПАССИВНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ

Стихии, чьё взаимодействие на бинарном уровне редкое и слабое, недостаточное для включения их в «круг стихий».

Чаще они выступают активными начиная с тройных реакций, например: (**пиро** + **пиро**) + **гео** приводит к реакции **плавлению**, а её обратной реакцией выступает **крио** + **гидро** — **кристаллизация**.

Гео / Солидо / Терра / Цути 土 /
Воплощение твёрдого состояния материи и аморфных тел, «стихия земли».

Ферро / Сидиро / Канэ 金 /
Воплощение жидкой, твёрдой и частично газовой материи с металлическими свойствами, «стихия металла».

Вита / Био / Иноти 命 /
Воплощение жизненной энергии, биосущности, биологических циклов и развития, «стихия жизни».

Солар / Илио / Гелио / Хикари 光 /
Воплощение электромагнитного излучения, его квантов — фотонов, «стихия света».

ИНАКТИВНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ

Стихии, не показывающие каких-либо собственных реакций в ходе бинарных взаимодействий с другими.

Грави / Варито / Дзю 重 /
Воплощение гравитационного взаимодействия и его переносчиков — гравитонов, «стихия гравитации».

Эхо / Соито / Ото 音 /
Воплощение волн и колебаний в различных средах и квантов — фононов, «стихия звука».

ТРАНСМИССИЯ КОНТРОЛЯ

Каждая естественная материя и энергия подчинена силе стихии: **твёрдости** подчинены **гео**, **жидкости** — **гидро**, **газы** — **аэро**, **плазма** — **пиро** и т.д.

Стихии могут разделять свою силу и на несколько материй — **аморфные тела** подчинены и **гео** и **гидро**, а баланс этих сил напрямую зависит от свойств аморфного тела.

Металл в **твёрдом** и **жидком** состоянии полностью подчинён стихии ферро, ни **гео**, ни **гидро** не способны управлять им. Газообразный металл балансирует между ферро и **аэро**.

Если в ходе естественных процессов вода замёрзнет, обратится в лёд, тогда она уйдёт из под контроля **гидро** и перейдёт под контроль **гео**.

Если это произошло в следствие влияния магии: стихией **крио** вода была обращена в лёд, тогда трансмиссия контроля происходит лишь отчасти, а доминантной в контроле выступает стихия, обратившая одну материю в другую.

Вместе с доминантной на результат магического действия будут оказывать влияние исходная, промежуточная и окончательная стихии. Для льда, полученного **крио**, это будет **гидро** и **гео**.

И для полноценного раскрытия потенциала силы магу необходимо быть многопрофильным. Лёд для знатока стихий земли, воды и холода будет податливее, чем для знающего лишь магию холода.

При магической смене состояния материи и энергии происходит *проявление силы* окончательной или побочной стихии, которое можно использовать той же стихией для принудительной трансмиссии или прореагировать с *силой* иным образом.

Когда магия, обратившая материю, утратит свою силу, тогда развеется и эта структура, окончательно осуществив трансмиссию контроля в новую стихию.

ЦИКЛЫ МАТЕРИИ & ЭНЕРГИИ

Гидро Пиро Анемо Электро Гео Ферро Био Солар

Распад обладает тремя основными реакциями взаимодействия с материей и энергией — «**деление**», «**слияние**» и «**преобразование**».

Эта сила способна изменять физическую суть многих вещей, например: обратить **воду** или **лёд** в **кислород** и **водород** (разделить), слить ядра атомов в более тяжёлое вещество (синтез), преобразовать **тепло** в **электричество**, а **электричество** в кинетическую энергию или привести снаряжение и оружие противника в негодность коррозией (синтез).

Эффекты от стихии **распада** остаются зафиксированными и не могут пропасть сами собой с течением времени, когда магия развеется.

Деление проявляет силу **хаоса** и повышает **энтропию**, **слияние** проявляет силу **эфира** и повышает **негэнтропию**.

ПУСТОТНОСТЬ

Гидро Пиро Анемо Электро Крио Гео Ферро Био Солар Интери Грави Эхо

Эфир — суть всего и суть ничего, воплощающая «первое сердце мироздания». Его сила воздействует на сущности стихий реакциями «**качественное улучшение**» — материя и энергия обретают более совершенные из своих потенциальных качеств и усиливаются; «**стабилизация**» — приводит материю и энергию в стабильное состояние, препятствуя или останавливая процессы, характерные нестабильному, например — **деление** или рассеивание энергии; «**вондация**» — объект реакции становится «пустотным событием», способным игнорировать объективные процессы и преграды мироздания; и «**трансроприя**» — нарушает естественный ход вещей и свойства материи и энергии без их **преобразования** и не увеличивая **энтропию**.

Негэнтропия — мера порядка, структурности энергии и ясности.

Эфир порождает Хаос

Хаос порождает Эфир

СУТЬ ХАОСИЗМА

Гидро Пиро Анемо Электро Крио Гео Ферро Био Солар Интери Грави Эхо

Хаос — суть всего, воплощающая все процессы. Воздействует на сущности стихий реакциями «**облитерация**» — нарушает природу сущности, хаотически меняя свойства в пределах энергии сущности, вплоть до её распада и высвобождения хаотически беспорядочной энергии с отпечатком исходной сущности; «**дестабилизация**» — приводит материю и энергию в нестабильное состояние; «**аттракция**» — образует из материи и энергии бесструктурные тёмные объекты, стягивающих самих себя и беспорядочно проходящих через множественные реакции взаимодействий, значительно повышая **энтропию**; «**дангализация**» — создаёт хаотические проекции-двойники сущности, которые способны влиять на окружающую действительность беспорядочным образом.

Энтропия — мера беспорядка, рассеянности энергии и неясности.

SHAGOR REALMS

THE ELEMENTS

Hydro / Liqui / Mizu 水 /
Incarnation of the liquid & amorphous matter, «The element of the Water».

Pyro / Igni / Thermo / Homura 炎 /
Incarnation of the energy and its accumulation, of the plasma matter, «The element of the Fire».

Aero / Venti / Anemo / Kaze 風 /
Incarnation of the gas matter, «The element of the Air».

Electro / Inazuma 電 /
Incarnation of the electromagnetic interaction, «The element of the Electricity».

Cryo / Psychro / Rei 冷 /
Incarnation of energy loss and its dissipation, «The element of the Coldness».

Chaos / Perturo / Yami 闇 /
Incarnation of the instability, ambiguity, formlessness & disorder, «The element of the Chaotic».

Aether / Voido / Kū 空 /
Incarnation of the all-filling medium, energy & matter, of the strings of the universe, the embodiment of the nothing, «The element of the Void».

BINARY REACTION

hydro, pyro, aero, electro, cryo

WHAT IS A BINARY REACTION?

The primitive two elements' essences & things interaction process.

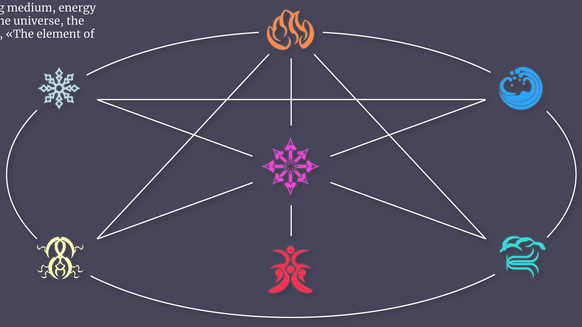
The sequence of elements' manifestation influence are important for process, the first element — initial, the second — inferior.

These reactions do not have to follow the sequence on macroscopic scale. Reactions able to occur in desired form in parallel to the physical interaction. However, it is fully occurs precisely at the microscopic level.

The properties (count-mass, physico-chemical properties etc.) of objects involved in a reaction directly affects the reaction's course and its result.

Exists and another reactions — triple, quadruple and higher. It involves more elements, example: **pyro** + (**hydro** + ferro), «**vapor metallization**» — one of reactions from **PGF** trio which creates the **gas** with high concentration of metallic particles when applied on the common **water** and any **metallic compound**.

The elements which have two different reactions between each other, termed as «Bireacting».



Circle of the Five Elements

«Circle of Primary Interactions»

Hyperhydrosis — **hydro** + **pyro** increases the **liquid's** energy without an evaporation. Enhances the impact of **pyro**.

Nebulization — **hydro** + **aero** creates **gaso-liquid** mix. With **wetting**, it enhances the impact of **cryo**. *Alt title* **Hydration**.

Hypohydrosis — **hydro** + **cryo** steals the **liquid's** energy without an solidification. Enhances the impact of **cryo**.

Insulocond**uctivity** — **hydro** is strengthening or blocks the **electro** depending on the matter's properties. When first, the **hydro** acts as a conductor, and vice versa — an insulator.

Evaporation — **pyro** + **hydro** turns **liquid** into **gas**. Significantly manifests **aero** power.

Ionisation — **pyro** + **aero** turns **gas** into **plasma**. Full manifests **pyro** power.

Resonance — **pyro** + **cryo** causes the sharp energy fluctuations, destructive for matter. Manifests **chaos** power and increases the **entropy**.

Conductivity — **pyro** strengthening **electro**. **Plasma** acts as a conductor.

Transformative

Gasation — **aero** + **hydro** creates **liquidgas** mix and enhances both elements & impact of **pyro** and **cryo**.

Confirtion/infirtion — **aero** + **pyro** enhances or depresses **pyro** depending on the course of the reaction.

Hypergas — **aero** + **pyro** creates hot **gas** with high potential energy.

Anemocryosis — **aero** + **cryo** enhances the impact of **cryo**. Manifests **cryo** power.

Plasmasphera — **aero** + **electro** creates an charged **gas** sphere, «**spherical lightning**». Manifests **pyro** power.

Dispersive

Convergence — **aether** + **chaos** causes the order-chaos conflict, forces the both powers to get closer on the conceptual level, to apply the united traits. This annihilates both elements' force with formation of the clean primordial energy without any chaos or order.

Crystallization — **cryo** + **hydro** turns **liquid** into **solid**. Significantly manifests **geo** power.

[Resosance]
Recombination — **cryo** + **pyro** turns **plasma** into **gas**. Significantly manifests **aero** power.

Condensation — **cryo** + **aero** turns **gas** into **liquid**. Manifests **hydro** power.

Cryostatics — **cryo** + **electro** enhances both elements and weakens matter. Creates **electrical energy** fluctuations. Manifests **chaos** power and increases the **entropy**.

Transformative

Evaporation — **electro** + **hydro** turns **liquid** into **gas**. Significantly manifests **aero** power.

Electronic saturation — **electro** + **pyro** enhances the strength of **pyro** and charges **plasma** with **electro** power.

Electronic ionisation — **electro** + **aero** charges **gas** with **electro** power and enhances both elements. Weakly manifests **pyro** power.

Insulation — **electro** + **cryo** weakens or blocks **electro** manifestations. Manifests **chaos** power and increases the **entropy**.

BINARY AUTOREACTIONS

x2 **Hydraulic shock**
Binary reaction **hydro** + **hydro** causes a pressure jump in a liquid medium.

x2 **Superthermosis**
Binary reaction **pyro** + **pyro** increases itself strength in 4-8 times.

Ekrixia
Double **pyro** releases large count of energy by moment, causes **explosion**.

x2 **Gas shock**
Binary reaction **aero** + **aero** causes a pressure jump in a gas medium or creates a vacuuming zone.

x2 **Magneto-electronic overload**
Double **electro** increases itself strength and creates a zones of electromagnetic disturbance and electronic shock.

x2 **Hypercryosis**
Double **cryo** increases itself strength in 3-6 times and actively pumps energy from the immediate environment.

x2 **Superstructure**
Double **geo** contributes to the strengthening of the crystalline structure of matter.

x2 **Metallosis**
Double **ferro** enhances the metalls qualities in depending on its type.

x2 **Energobiosis**
Reaction **bio** + **bio** increases itself strength in 2-3 times and induces the generation to 270% positive **qi** from invested energy.

x2 **Spectral shift**
Double **solar** shifts spectre of emission to shorter wavelengths.

x2 **Decadosynthesis**
Reaction **interi** + **interi** increases itself strength in 1.5-2 times, reduces the physical stability of matter and increases its ability to synthesize.

Perturbation
Double **chaos** increases itself strength and causes the chaotic changes in the matter, energy, phenomenona and essence. Significantly increases **entropy**.

x2 **Augendation**
Double **aether** has some chance to significantly enhance the quality of matter, energy, phenomenona and essence. Increases **negentropy**.

PASSIVE ELEMENTS

Elements whose binary interactions is rare and weak, insufficient to include it in «Circle of the Elements».

More often, it acts as active with triple and higher reactions. Example: (**pyro** + **pyro**) + **geo** makes **melting** reaction, and its back reaction is **cryo** + **hydro** — **crystallization**.

Geo / Solido / Terra / Tsuchi 土 /
Incarnation of the solid & amorphous matter, «The element of the Earth».

Ferro / Sidiro / Kane 金 /
Incarnation of the liquid, solid & partially gas matter with metallic properties, «The element of the Metalls».

Vita / Bio / Inochi 命 /
Incarnation of the living energy, bioessence, biological cycles and growth, «The element of the Life».

Solar / Ilio / Helio / Hikari 光 /
Incarnation of the electromagnetic radiation, its quanta — photons, «The element of the Light».

INACTIVE ELEMENTS

Elements that do not show any reactions of their own in the course of binary interactions with others.

Gravi / Varito / Jū 重 /
Incarnation of the gravitational interaction and its carriers — gravitons, «The element of the Gravitation».

Echo / Sonito / Oto 音 /
Incarnation of the waves and oscillations in various media & its quanta — phonons, «The element of the Sound».

CONTROL TRANSMISSION

Each nature matter and energy is subject to elements' force: **solids** are subjects of **geo**, **liquids** — of **hydro**, **gases** — of **aero**, **plasma** — of **pyro** etc.

Elements can affect the matter together — **amorphous solids** are subject to the pair of **geo** and **hydro**, and balancing of its force depends on amorphous compound properties.

Solid and **liquid** states of metallic matter fully subject to the **ferro** element. **Geo** or **hydro** cannot to control it in common cases. However, the **gas** state dividing influence to self between **ferro** and **aero**.

In case of natural processes when water will freeze, turns into ice, it out from **hydro** powers control and will come to the **geo** powers subject.

In case of magical influence — if water was turned into ice with **cryo** element, then control transmission happens partially. The element that turned one matter to another will act as dominant element in control of the affected subject.

On the result of magical act will be provided, together with dominant, the influence from initial, intermediate and final element. It will the **hydro** and **geo** for ice that produced from **cryo** forces.

And with this, the magus must be multidisciplinary for full disclosure of the potential of power. The ice will more malleable for scholar of elements of the earth, water and coldness than for expert of coldness magic only.

With magical changes of matter and energy conditions occurs the *power manifestation* of final or side element. It can be used with similar element for forced control transmission or to interact with it *power* otherwise.

When the magic that turned the matter will lose own forces, then this structure will dissipate with finalizing of control transmission to the new element.

THE VOIDNESS

Hydro Pyro Anemo Electro Kryo Geo Ferro Bio Solar Interi Gravi Echo

Aether breeds **Chaos**

Chaos breeds **Aether**

Aether — the essence of everything and essence of nothing, incarnates «The first creation's heart». Its forces affect the essences of elements in reactions of «**qualitative improvement**» — matter and energy improves and acquire more advanced of their base potential qualities; «**stabilization**» — brings matter and energy to stable state, preventing or stopping the processes of an unstable state, example — **fission** or energy dissipation; «**voidation**» — reaction's object turns to the «void event» which able to ignore objective processes and barriers of the creation; and «**transproprty**» — breaks the natural course of things and the properties of matter and energy without their **transformation** and without increasing **entropy**.

Negentropy — a measure of order, structure of energy and clarity.

THE CYCLES OF MATTER & ENERGY

Hydro Pyro Anemo Electro Geo Ferro Bio Solar

Decay have the three main reactions of interaction with matter and energy — «**fission**», «**fusion**» & «**transformation**».

This force able to change the physical essence of many things, example: turn **water** or **ice** into **oxygen & hydrogen** (separate), fuse the atomic nuclei into a heavier substance (synthesis), convert the **heat** to **electricity**, **electricity** to kinetic energy or make enemy equipment and weapons unusable by corrosion (synthesis).

Effects of **decay** element staying as fixed and cannot will fall by itself in process of time when magic will dissipate.

Fission manifests **chaos** power and increases **entropy**, **fusion** manifests **aether** power and increases **negentropy**.

THE ESSENCE OF CHAOSISM

Hydro Pyro Anemo Electro Kryo Geo Ferro Bio Solar Interi Gravi Echo

Chaos — the essence of everything that incarnates all the processes. Affects the essences of elements with reactions of «**obliteration**» — breaks the nature of essence with chaotic changes of properties in borders of its energy, until its collapse with releasing the chaotic disordered energy with mark of original essence; «**destabilization**» — brings matter and energy to unstable state; «**attraction**» — forms structureless dark objects from matter and energy, which attracting inside in self and randomly passing through multiple reactions of interactions, significantly increasing **entropy**; «**dantalization**» — creates chaotic projection-twins of the essence which have ability to influence on the surrounding reality in a chaotic manner.

Entropy — a measure of disorder, dissipation of energy and obscurity.