

○ 公額 魔 Z 葉 大学 HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

系统的分类

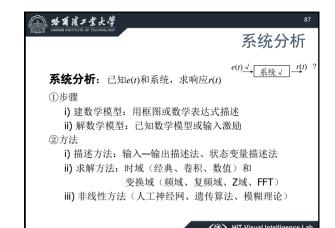
④ 满足微(积)分特性:

$$e(t) \to r(t) \Rightarrow \frac{de(t)}{dt} \to \frac{dr(t)}{dt}$$

$$e(t) \to r(t) \Rightarrow \int_{-\infty}^{t} e(\tau)d\tau \to \int_{-\infty}^{t} r(\tau)d\tau$$

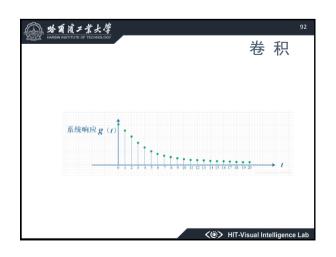
⑤ 因果特性:

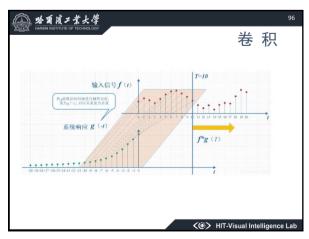
(@) HIT-Visual Intelligence Lat

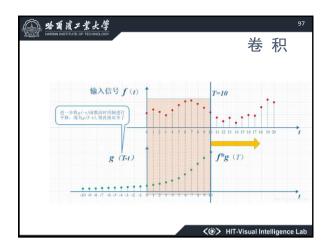


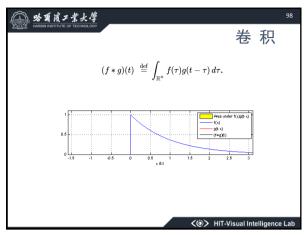


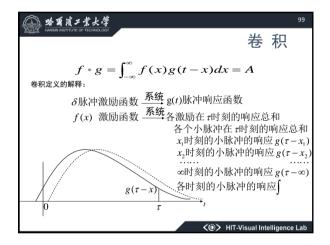


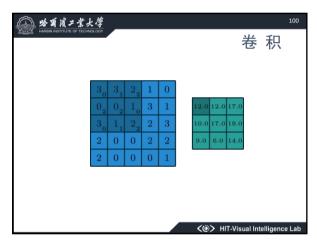


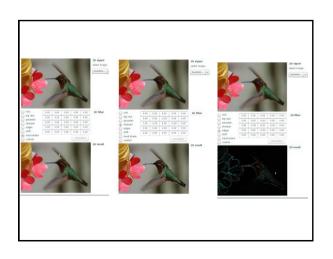


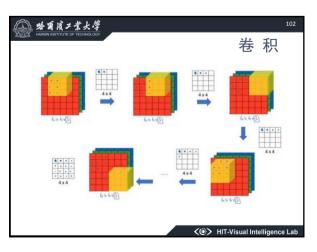


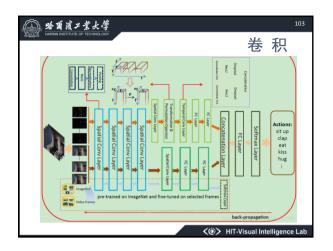


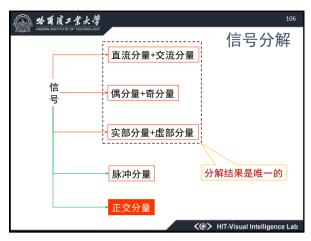


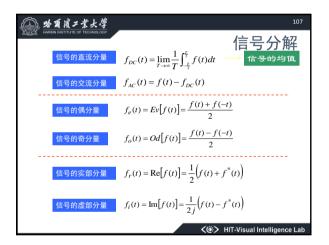


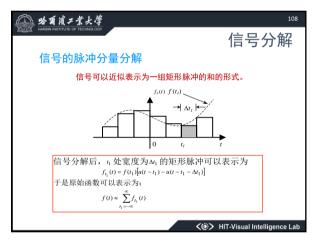


















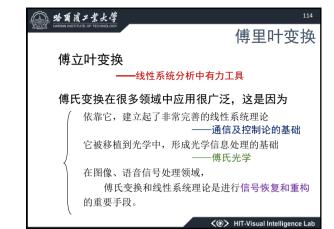
113

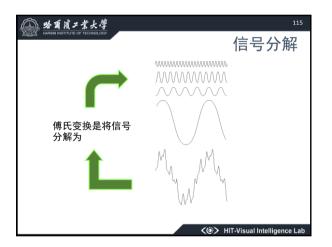
信号分解

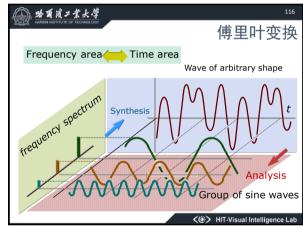
正交变换方法:

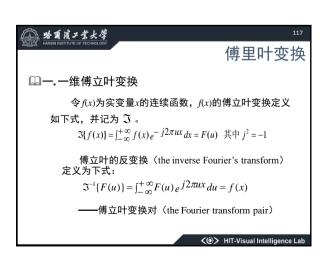
- 1. 傅立叶变换 Fourier Transform
- 2. 离散余弦变换 Discrete Cosine Transform
- 3. 沃尔希-哈德玛变换 Walsh-Hadamard Transform
- 4. 斜变换 Slant Transform
- 5. 哈尔变换 Haar Transform
- 6. 离散小波变换 Discrete Wavelet Transform
- 7. 离散K-L变换 Discrete Karhunen-Leave Transform
- 8. 奇异值分解SVD变换 Singular-Value Decomposition
- 9. **Z变换**

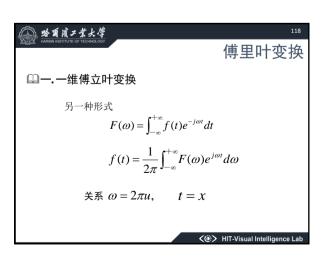
〈ⓒ〉 HIT-Visual Intelligence Lab

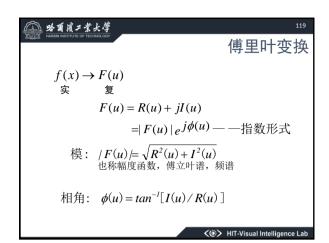


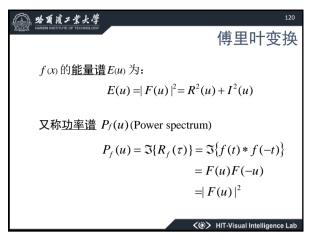


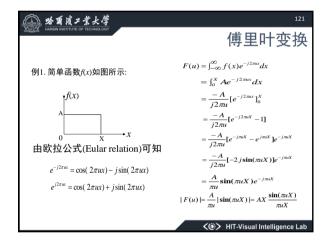


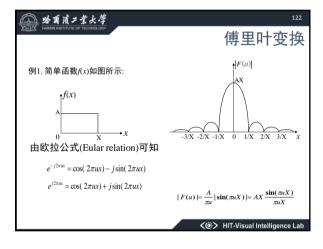


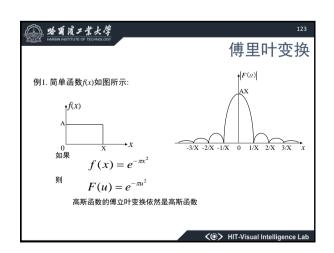




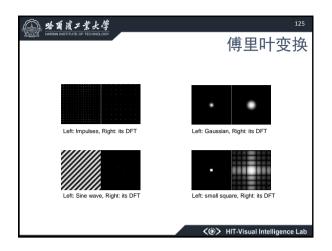


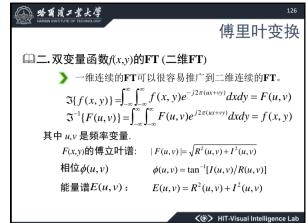


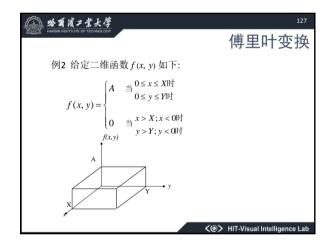


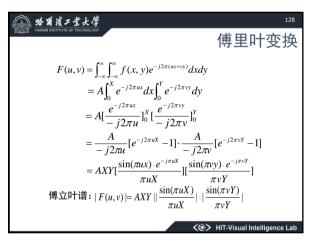


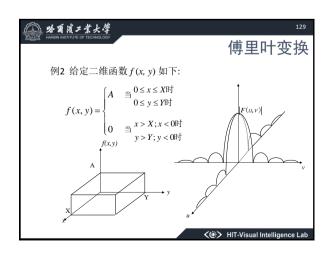


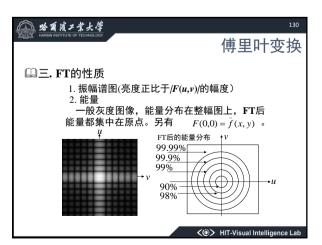




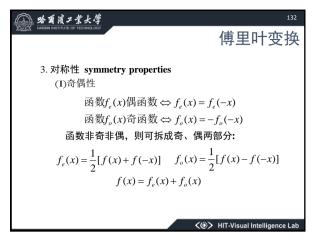


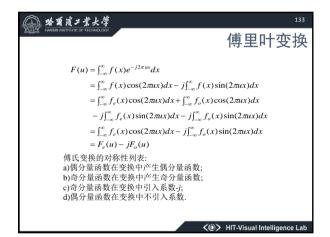


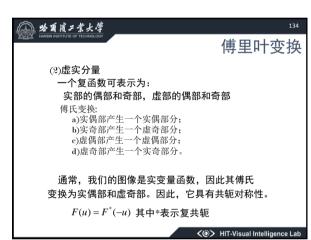


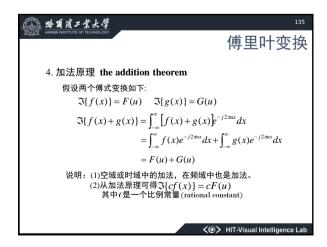


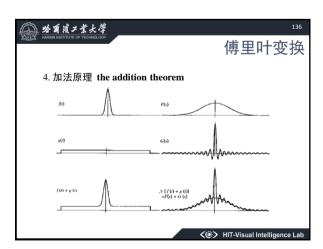


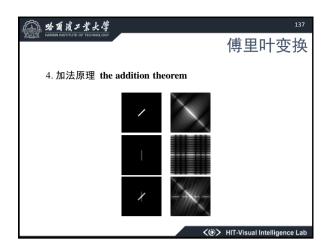


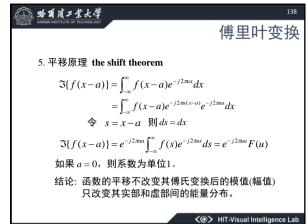


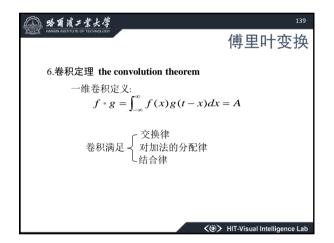


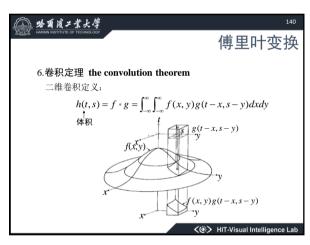


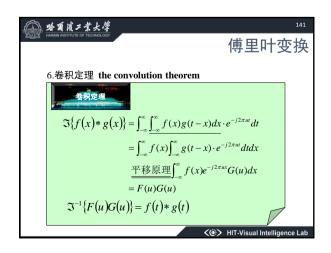


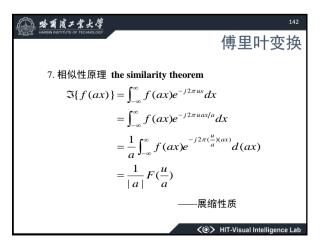


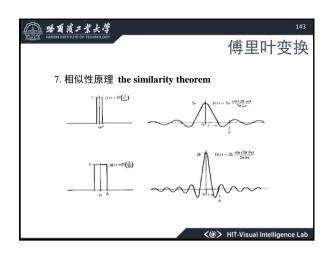


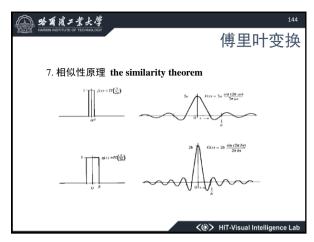


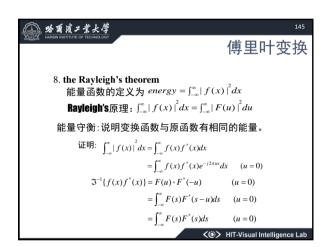


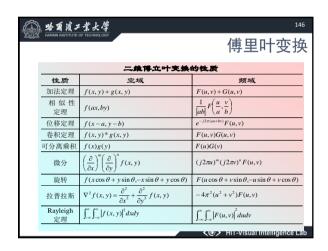


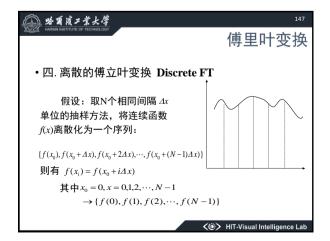


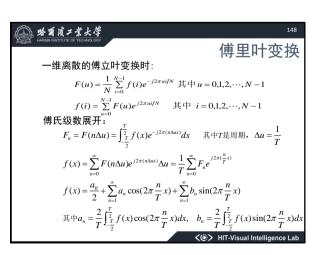


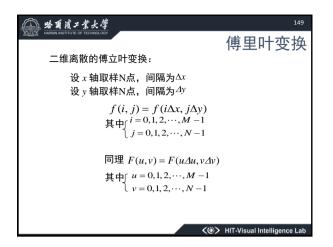


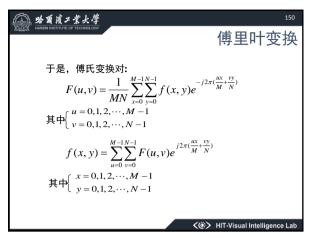


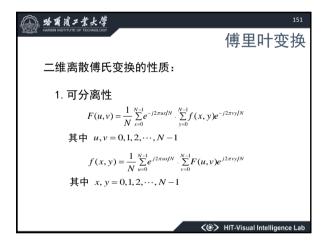


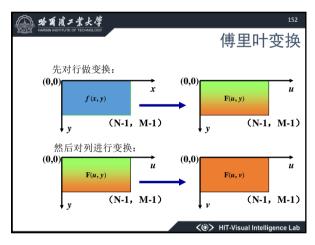


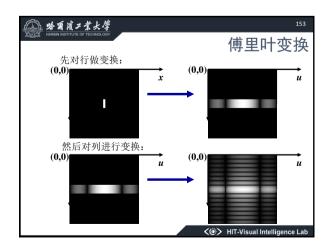


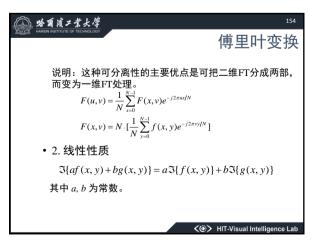


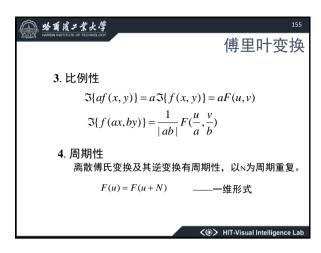


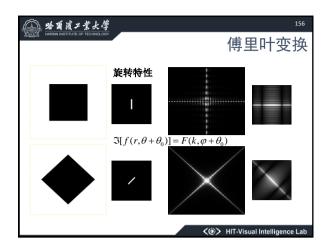


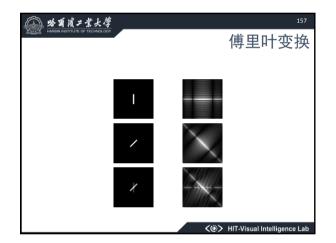


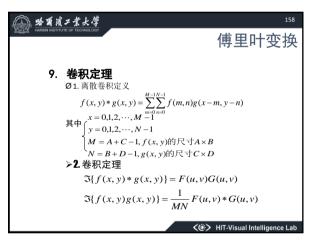


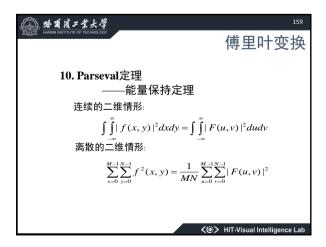






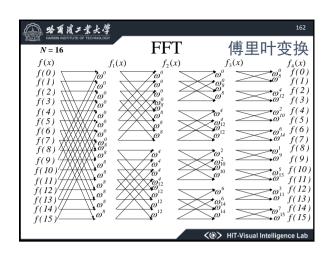


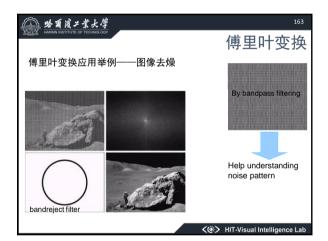














○ 公園園フ葉大学 HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

165

Z变换

- 引入z变换的主要原因是傅里叶变换不是对所有序列都收敛,能有一个包括更广泛信号的傅里叶变换的推广形式是有用的。
- z变换把描述离散系统的差分方程,变换成代数方程,使其求解过程得到简化。这一作用类似连续时间系统的拉普拉斯变换。
- 离散时间信号的z变换和连续时间信号的拉普拉斯 变换是相互对应的。

<
i>✓ HIT-Visual Intelligence Lab

公司 安爾濱フ葉大学 HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

Z变换

-)将生成
- 1730年英国数学家棣莫弗(De Moivre)将生成函数的概念用于概率论的研究,其实这就是Z变换。
- 19世纪拉普拉斯(P.S.Laplace),20世纪沙尔 (H.L.Seal)等人在这一方面继续作出了贡献。
- Z变换在当时并没有发挥多大作用

〈@:〉 HIT-Visual Intelligence Lab

3 哈爾濱二葉大學

Z变换

- 到了20世纪50~60年代,控制系统和数字计算机 的出现为Z变换开拓了应用的空间。
- Z变换在离散信号系统中的地位相当于拉氏变换 在连续信号系统中的地位。



Z变换

• z.变换的定义

任意序列x(n) 的离散时间傅里叶变换(DTFT)可以表示为:

$$X(e^{j\omega}) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(n)e^{-j\omega n}$$

其反变换为

$$x(n) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\pi}^{\pi} X(e^{j\omega}) e^{j\omega n} d\omega$$

据此,序列x(n)的z变换X(z)定义为:

$$X(z) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(n)z^{-n}$$

哈爾濱工業大學

Z变换

双边 Z 变换: $X(z) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(n)z^{-n}$

单边 Z 变换又分右边序列和左边序列:

右边序列: $X(z) = \sum_{n=0}^{\infty} x(n)z^{-n}$

左边序列: $X(z) = \sum_{n=-\infty}^{0} x(n)z^{-n}$

常用函数的傅立叶变换		
函数	f(t)	F(s)
高斯	e-m²	e^{-m^2}
矩形脉冲	$\Pi(t)$	<u>sin(₹s)</u> ₹ <u>s</u>
三角脉冲	$\Lambda(t)$	$\frac{\sin^2(\pi s)}{\pi s^2}$
冲激	$\delta(t)$	1
单位阶越	u(t)	$\frac{1}{2}[\delta(s) - \frac{j}{\pi s}]$
余弦	$\cos(2\pi f t)$	$\frac{1}{2}[\delta(s+f)+\delta(s-f)]$
正弦	sin(2πft)	$j\frac{1}{2}[\delta(s+f)-\delta(s-f)]$
复指数	$e^{j2\pi ft}$	$\delta(s-f)$

3 哈爾濱二葉大學

Z变换

典型序列的Z变换

1) 离散冲激信号: δ(n)

$$X(z) = \sum_{n=0}^{\infty} \delta(n) z^{-n} = 1$$

2) 阶跃信号: u(n)

$$X(z) = \sum_{n=0}^{\infty} z^{-n}$$
, 采用等比序列求和公式

哈爾濱工業大學

Z变换

$$X(z) = \sum_{n=0}^{\infty} u(n) z^{-n} = \frac{\left[1 - \left(\frac{1}{z}\right)^{N}\right]}{1 - \frac{1}{Z}} \bigg|_{N \to \infty} = \frac{z\left[1 - \left(\frac{1}{z}\right)^{N}\right]}{z - 1} \bigg|_{N \to \infty},$$

等比无穷序列要收敛, 要求后项与前项的比值的 模必须小于1,即要求□□□1,有:

$$X(z) = \frac{z}{z - 1}$$

○ 哈爾廣ノ葉大學 HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

174

Z变换

3) 斜线信号: x(n) = nu(n),

根据: $\sum_{n=0}^{\infty} z^{-n} = \frac{1}{1-1/z}$, |z| > 1 (前面阶跃信号 Z 变换的结果)

将等式两边分别对z⁻¹求导:

$$\sum_{n=0}^{\infty} nz^{-(n-1)} = \frac{1}{(1-1/z)^2} , \quad \text{To}$$

$$X(z) = \sum_{n=0}^{\infty} nz^{-n} = \frac{1}{(1-1/z)^2 \cdot z} = \frac{z}{(z-1)^2}$$

✓ HIT-Visual Intelligence Lal

公 哈爾濱Z業大學

175

Z变换

4) 指数序列: $x(n) = a^n u(n)$,

$$X(z) = \sum_{n=0}^{\infty} a^n z^{-n} = \frac{1 - (a/z)^N}{1 - a/z} \bigg|_{N \to \infty} = \frac{z}{z - a}$$

为保证收敛要求: |z|>|a|

〈◎〉 HIT-Visual Intelligence La

△ 蛤育濱ノ業大学

179

Z变换

此式一般是一个无穷项的和或者无穷项幂级数,其中z是复变量。也可把它看成一个算子,它将一个序列变换成为一个函数,即将序列 x(n)变换为函数X(z), z是一个连续复变量。这称为双边z变换,而与此相对应的单边z变换的定义为:

$$X(z) = \sum_{n=0}^{\infty} x(n)z^{-n}$$

显然, 仅当 x(n) = 0, n < 0 时, 双边和单边z变换才相等。

⟨Ø:> HIT-Visual Intelligence La

△ 路爾濱二葉大學

180

Z变换

$$X(re^{j\omega}) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(n)(re^{j\omega})^{-n} = \sum_{n=-\infty}^{\infty} \left[x(n)r^{-n} \right] e^{-j\omega n}$$

・比较离散时间傅里叶变换和z变换的定义,若令: $z=e^{i\omega}$ 则z变换就蜕化为离散时间傅里叶变换,即 X(z)变成 $X(e^{i\omega})$ 因为当序列的傅里叶变换存在时,它就是 $z=e^{i\omega}$ 的 X(z)。

$$r=1$$
时
$$X(e^{j\omega}) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(n)e^{-j\omega n}$$

<ii>✓ HIT-Visual Intelligence Lab

學有廣之業大學 HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOG

181

Z变换

Z变换的收敛域

- 傅里叶变换的幂级数不是对所有序列都收敛,也就是说该无穷项之和可能不总是有限的。同样,z变换也不是对所有序列或对全部z值都收敛。
- 对给定的序列,使z变换收敛的那些z值就称为z变换的收敛域,缩写ROC.

<**(ॐ)** HIT-Visual Intelligence La

SA TA TE TO THE CHANGLOON

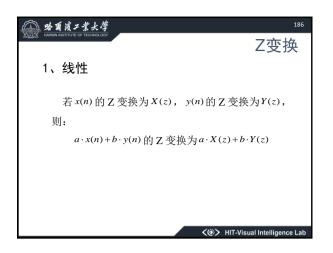
でお

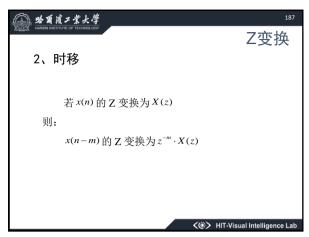
傅里叶变换的一致收敛要求序列是绝对可和的,那么z变换收敛的收敛条件为:

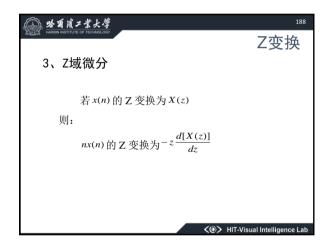
$$\sum_{n=-\infty}^{\infty} \left| x(n) r^{-n} \right| < \infty$$

由于序列乘以实指数 r^{-n} , 有可能傅里叶变换不存在时, z变换收敛。如阶跃序列 x(n)=u(n) 不是绝对可和的,因此它的傅里叶变换不收敛。然而 $x(n)r^{-n}$ 在 r>1 时是绝对可和的,这表明阶跃序列 x(n)=u(n) 的z变换在收敛域|z|>1内存在。

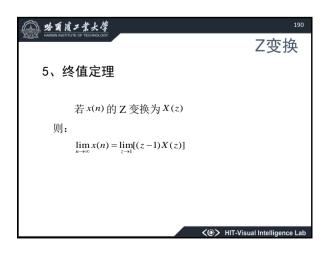
(iii) HIT-Visual Intelligence Lab













1、长除法

例: 求 $X(z) = \frac{z}{(z-1)^2}$ 的逆变换x(n)

做长除有:

$$X(z) = z^{-1} + 2z^{-2} + \dots + nz^{-n}$$

所以有: x(n) = nu(n)

可见,长除法是将 Z 变换分解成一个累加序列 然后总结规律。

2、部分分式展开法

这一方法同拉氏反变换中的方法基本相同

例: 求
$$X(z) = \frac{z^2}{z^2 - 1.5z + 0.5}$$
的逆变换 $x(n)$

$$X(z) = \frac{z^2}{(z-1)(z-0.5)} = \frac{2z}{z-1} - \frac{z}{z-0.5}$$

所以有:
$$x(n) = (2 - 0.5^n)u(n)$$

哈爾濱工業大學

Z变换

F变换应用——消除匀速直线运动模糊

例:设平面匀速运动景物图像 f(x,y), 采集时间是 T, 并设 $x_0(t)$ 和 $y_0(t)$ 分别是景物在 x 方向和 y 方向的运动分量, 由于运动造成的模糊图像为g(x,y),其它因素忽略,包括 噪声.则:

哈爾濱工業大學

Z变换

Z变换应用——消除匀速直线运动模糊

在曝光时间 T内,像素点 0 接受的不只是 f(0) 的信息, 而是 N 个采样点的信息在此位置上的叠加。

$$g(0) = f(0) + f(1) + \cdots + f(N-2) + f(N-1)$$

考虑到每个采样点在CCD像素上的曝光量的贡献,上式可写为 $g(0) = \frac{1}{N}[f(0) + f(1) + \dots + f(N-2) + f(N-1)]$ 而在CCD像素点1上接受的信息

$$g(1) = \frac{1}{N} [f(1) + f(2) + \dots + f(N-2) + f(N-1) + f(N)]$$

对在CCD上任意一个像素点 n 来说,

$$g(n) = \frac{1}{N} [f(n) + f(n+1) + \dots + f(n+N-2) + f(n+N-1)]$$

哈爾濱二業大學

Z变换

Z变换应用——消除匀速直线运动模糊

对上式进行Z变换,则有

$$G(z) = \frac{1}{N} [F(z) + F(z)z + F(z)z^{2} + \dots + F(z)z^{N-1}]$$

G(z), F(z) 分别是 g(n), f(n) 的 Z变换。

$$G(z) = \frac{1}{N} F(z) [1 + z + z^{2} + \dots + z^{N-1}]$$

由卷积定理得

$$H(z) = \frac{G(z)}{F(z)} = \frac{1}{N} [1 + z + z^2 + \dots + z^{N-1}] = \frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} z^i$$
$$= \frac{1}{N} \cdot \frac{1 - z^N}{1 - z}$$

✓ HIT-Visual Intelligence L

哈爾濱工業大學

Z变换

Z变换应用——消除匀速直线运动模糊

$$\frac{G(z)}{F(z)} = \frac{1}{N} \cdot \frac{1 - z^{N}}{1 - z}$$
$$(1 - z) \cdot G(z) = \frac{1}{N} \cdot F(z) \cdot (1 - z^{N})$$

$$G(z) - zG(z) = \frac{1}{N} \cdot [F(z) - z^N F(z)]$$

对方程两边分别进行反 Z变换,则有

$$g(n) - g(n+1) = \frac{1}{N} \cdot [f(n) - f(n+N)]$$

f(n) = Ng(n) - Ng(n+1) + f(n+N)



