Alunos:

Antônio Angelo Passini Júnior Arthur Borges Diogo Canut Gabriel Pereira Vezono Gustavo Faria Gustavo Nunes Victor Barcelos Melazo

Proposta: Modelar um software para controle de ambiente, permitindo que o usuário consigo programar rotinas para o local além de poder fazer o controle de eletroeletrônicos em geral.

Requisitos:

- 1. Selecionar o cômodo a ser controlado
- 2. Escolher a função
- 3. Verificar se é possível fazer aquela alteração no ambiente
- 4. Realizar a ação
- 5. Avisar ao usuário que a ação foi realizada

Casos de Uso:

- 1. Usuário acende a luz
- 2. Sistema faz controle de energia
- 3. Usuário define a temperatura do ambiente
- 4. Usuário faz controle de luz ambiente
- 5. Usuário abre porta
- 6. Sistema recebe informação do usuário
- 7. Sistema abre a porta
- 8. Usuário cria timers para ações do ambiente

Extensões:

1. 1. Se luz estiver acesa ela irá se apagar

