[ASH-1]



+ 50 НР

Душа

Довольно распространённый артефакт. Рождается в аномалии "карусель" при попадании в неё органических существ или частей тел. Артефакт хорошо восстанавливает силы и здоровья, в условиях зоны не заменим.

[ASH-2]



XC-321L

+100 НР

Артефакт внешне похож на артефакт "Душа", только его свойства более сильные. Его воздействия влияют на сворачиваемость крови и человек становиться выносливее к ранам.

[ASH-3]



+150 НР

"Душа Выброса" ????

Этот артефакт встречается редко, говорять, он рождается в аномалии карусель перед выбросом, а ,пролежав под воздействии Выброса, превращяется в артефакт "Душа", поэтому он крайне редок.

[ASH-4]

+200 hp

"не известный артефакт"

Это не известный ранее артефакт. Раны заживают на глазах.

[ASH-5]

+250 hp

"Компас"

Этот артефакт сумели найти немногие. Говорят, он очень хорошо заживает раны. И указывает нахождение пространственных пузырей.

ASD

[ASD-1]

+50б

"Медуза"

Очень распространенный артефакт. Встречается в больших колличествах на юге Зоны. Он малость радиоактивен и не много гасит энергию пули. Спасает от тяжелых ран.

[ASD-2]



+100б

"Ночная звезда"

Дорогой и редкий артефакт. Им особенно интересуются ученые. Артефакт может почти полностью погасить энергию пули, выпущенную из пистолета на дистанции 15-20 метров, но данный артефакт давольно радиоактивен.

[ASD-3]

+150б

"Каменный цветок"

Очень успокаивает нервы, если сидеть ночью перед костром и смотреть, как он переливается. К сожалению, долго так на него не посмотришь: артефакт радиоактивен, сам светиться начнешь.

[ASD-4]

+200б

"Батарейка"

Как этот артефакт рождается не знают даже ученые. Интересный факт, если его подсоединить к электрический цепи, то он будет играть роль батарейки. Именно так он и получил свое название.

[ASD-5]



+250

"Слизняк"

**Дима, блять, ты походу рандомно выбирал арты для брони. Этот Арт повышает свёртываемость крови, но не каким раком не броню. ТУт сам думай, что писать.**

**P.S. Хом лох :)**