

**Funktion mouseclick2 implementiert:** um Zahlen zu eingeben, damit das eingegebene Geld, Summe und Zurückgabe gerechnet werden.

**Funktion canvas4 implementiert:** um Zahlen auf Canvas zu zeichnen und Summe der gesamt Produkt zu zeigen.

**Funktion canvas5 implementiert:** dadurch die Rechnung gerechnet wurde.

Und die Rechnung soll als Request zu Server geschickt wurde, um Tabellen auszufüllen.

**Funktion Req\_server erweitert:** um mehrmals zu nutzen