

## 作業四： Key\_Matix 控制實驗

資工三乙 406262199 陳奕帆

資工三乙 406262216 劉品萱

繳交日期：\_\_\_\_\_

## 1 · 問題

Q1：ADP- WT58F2C9 實驗板上有兩個 Key Matrices？其維度(dimension)分別為多少？ (20%)

一個為二維，是由 KEY0~KEY7 所組成

另一個為一維，是由 KEY8~KEY11 所組成

Q2：同上，兩個 Key Matrices 對應之 Switch 編號之範圍為何？(20%)

4x4 key Matrices 所對應到的 Switch 為 SW2~SW17

4x1 key Matrices 所對應到的 Switch 為 SW18~SW21

KEY0 對應的 SW 為 2、6、10、14      KEY4 對應的 SW 為 2、3、4、5

KEY1 對應的 SW 為 3、7、11、15      KEY5 對應的 SW 為 6、7、8、9

KEY2 對應的 SW 為 4、8、12、16      KEY6 對應的 SW 為 10、11、12、13

KEY3 對應的 SW 為 5、9、13、17      KEY7 對應的 SW 為 14、15、16、17

KEY8 對應的 SW 為 21      KEY9 對應的 SW 為 20

KEY10 對應的 SW 為 19      KEY11 對應的 SW 為 18

Q3：請說明 Push Button 如何作用？(10%)

未按下去時，線路是沒有接通的，呈現斷電狀態。

按下去時，線路是接通的，呈現通電狀態。

Q4：adp-wt58f2c9\_v10\_0714 文件之電路圖中，請找到匯流排(bus)

key\_[0:11]，請分別說明 KEY0~KEY\_3 之作用為何？KEY4~KEY7 之作用為何？

KEY8~KEY\_11 之作用為何？ (30%)

原本電路都是 1

KEY\_0~KEY\_3 → 輸出 0，按下後有電位差，所以電路接通

KEY\_4~KEY\_7 → 當 Push button 被按下後，KEY0~3 會傳 0 到 KEY4~7。因為有電位差、電路接通，檢查為哪 row 的哪個 switch 被按下，KEY\_4~KEY\_7 輸出。

KEY\_8~KEY\_11 → 當 Push button 被按下後，KEY0~3 會傳 0 到 KEY8~11。檢查為哪一 row 的 switch 被按下，KEY8~11 會輸出。

Q5：ADP- WT58F2C9 實驗板上有 key\_[0:11] 匯流排(bus)連接到哪個 GPIO

Port？使用哪些位元？其 Port 對應到的完整記憶體位址範圍？使用時哪些位元規畫為輸出？哪些位元規畫為輸入？ (20%)

連接到 PortA\_GPIO，使用到的是 PortA 0~11 的位元(Key\_[0:11]所對應的)

PortA 其完整記憶體位置範圍為 0x001F\_6800~ 0x001F\_681F。

PortA(0~3)位元規劃為輸出，Port(4~11)位元規劃為輸入 1

## 2 · C 程式碼 – Key Matrix + Dip-Switch+ 7-Seg 控制

計算器程式，請自行設計可輸入兩個 unsigned byte number X 與 Y ( $0 \leq X, Y \leq 99$ ) 可以選擇 + 、- 、\* 與 % 的計算，輸出必須顯示 X、Y 及計算結果。

```
1  int main()
2  {
3      unsigned int tmp = 0;
4
5
6      OS_PowerOnDriverInitial();
7
8
9      DRV_Printf("=====\r\n", 0);
10     DRV_Printf("    ADP-WT58F2C9 Key Matrix demo program    \r\n", 0);
11     DRV_Printf("=====\r\n", 0);
12
13
14     DRV_Printf("Key Matrix testing...\r\n", 0);
15     DRV_Printf("Press SW17 then SW16 to EXIT.\r\n", 0);
16
17     GPIO_PTA_FS = 0x0000;
18     GPIO_PTA_PADINSEL = 0x0000;
19
20     // Setting for 7LED select
21     GPIO_PTA_DIR = 0x0000;
22     GPIO_PTA_CFG = 0x0000;
23     GPIO_PTA_GPIO = Digit_8;
24     // Setting for 7LED number
25     GPIO_PTD_DIR = 0x0000;
26     GPIO_PTD_CFG = 0x0000;
27     GPIO_PTD_GPIO = 0x0000;
28
29     GPIO_PTC_DIR = 0xFFFF;
30     GPIO_PTC_CFG = 0x0000;
31     GPIO_PTC_FS = 0x0000;
32     GPIO_PTC_PADINSEL = 0x0000;
33
34     unsigned int col;
35     unsigned int key;
```

```

36     unsigned int index_7LED_NUM[17] = {Number_0, Number_1, Number_2,
Number_3, Number_4, Number_5, Number_6, Number_7,
37     Number_8, Number_9, Number_A, Number_b, Number_C,
Number_d, Number_E, Number_F, Number_Dot };
38     unsigned int index_7LED[8] = {Digit_1, Digit_2, Digit_3, Digit_4, Digit_5, Digit_6,
Digit_7, Digit_8};
39     unsigned int operator_enter = 0;
40     unsigned int number_enter = 0;
41     unsigned int input[4];
42     unsigned int answer[4];
43     unsigned int output[4][4] = {-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1};
44     unsigned int operator = 0;
45     unsigned int check = 0;
46     unsigned int myi;
47     unsigned int i = 0, j;
48     unsigned int x = 0, y = 0, k = 0;
49     unsigned int negative = 0;
50     unsigned int tmp2;
51
52     while(1)
53     {
54         tmp2 = (GPIO_PTC_PADIN >> 2) & 0x1;    //tmp 儲存 dip_switch 的值
            if(tmp2 == 0)        //dip_switch1 為關 運算模式
55         {
56             GPIO_PTD_DIR = 0x0000;
57             GPIO_PTD_CFG = 0x0000;
58             GPIO_PTD_GPIO = 0x0000;
59
60             unsigned int input[4];
61             unsigned int answer[4];
62             unsigned int output[4][4] = {-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,
1};
63
64             key = 0xFF;
65             GPIO_PTA_DIR = 0x0FF0;
66             GPIO_PTA_CFG = 0x0000;
67             for (col=0; col<4; col++)
68             {

```

```

69         GPIO_PTA_BS = 0x000F;
70         GPIO_PTA_BR = 0x0000 | (1 << col);
71         tmp = ((~GPIO_PTA_PADIN) & 0xFF0) >> 4;
72         if (tmp > 0)
73         {
74             if (tmp & 0x1)
75                 key = 0*4 + col;
76             else if (tmp & 0x2)
77                 key = 1*4 + col;
78             else if (tmp & 0x4)
79                 key = 2*4 + col;
80             else if (tmp & 0x8)
81                 key = 3*4 + col;
82             else if (tmp & 0x80)
83                 key = 60; // +
84             else if (tmp & 0x40)
85                 key = 61; // -
86             else if (tmp & 0x20)
87                 key = 62; // *
88             else if (tmp & 0x10)
89                 key = 63; // %
90             break;
91         }
92     }
93     if(!number_enter)    //當還沒完成輸入
94     {
95         if (key != 0xFF)    //檢驗 key 是否被按下
96         {
97             if(!check)
98             {
99                 input[i] = key;    //每次輸入的 key 值存入
array 中
100                 i++;
101             }
102             check = 1;
103
104         }
105     else

```

```

106         check = 0;
107         if(i == 4)
108             number_enter = 1;           //四個數值輸入完成
109     }
110     if(number_enter)
111     {   //四個數字輸入完畢 儲存四種運算
112         x = ((input[0]+1) % 10)*10 + ((input[1]+1) % 10);
113         y = ((input[2]+1) % 10)*10 + ((input[3]+1) % 10);
114
115         if(x < y)           //減法會為負 抓出來判斷
116         {
117             answer[0] = x + y;
118             answer[1] = y - x;
119             answer[2] = y * x;
120             answer[3] = x % y;
121
122             negative = 1;
123
124             for(j = 0 ; j < 4 ; j++)
125             {
126                 k = 0;
127                 if ( answer[j] == 0)           //若答案為零，也要
輸出一個零
128                 {
129                     output[j][0] = 0;
130                 }
131                 else
132                 {
133                     while(answer[j] > 0)
134                     {
135                         output[j][k] = answer[j] % 10;
136                         answer[j] = answer[j] / 10;
137                         k++;           //計算答案儲存到哪一位
138                     }
139                     if(j == 1)           //減法答案為負 加上負號
140                         output[j][k] = 0x4040;
141                 }
142             }

```

```
143         }
144     else
145     {
146         answer[0] = x + y;
147         answer[1] = x - y;
148         answer[2] = x * y;
149         answer[3] = x % y;
150
151         for(j = 0 ; j < 4 ; j++)
152         {
153             k = 0;
154             if ( answer[j] == 0)
155             {
156                 output[j][0] = 0;
157             }
158             else
159             {
160                 while(answer[j] > 0)
161                 {
162                     output[j][k] = answer[j] % 10;
163                     answer[j] = answer[j] / 10;
164                     k++;
165                 }
166             }
167         }
168     }
169 }
170 if(number_enter)
171 {
172     if (key != 0xFF)
173     { //哪種 operator 的 key 被按下 之後要執行
174         if(!check)
175         {
176             operator = key;
177             operator_enter = operator_enter + 1;
178         }
179         check = 1;
180     }
```

```

181         else
182             check = 0;
183     }
184     for(myi = 0 ; myi < 1000 ; myi++)
185     {
186         for(j = 0 ; j < i ; j++)
187         {
188             GPIO_PTD_GPIO = index_7LED_NUM[(input[j]+1)%10];
189             GPIO_PTA_GPIO = index_7LED[7-j];
190             delay1(50);
191         }
192         //dip_switch 為 0 不會將結果清為零
193         if(((GPIO_PTC_PADIN >> 2) & 0x1) == 0)
194         {
195             if(operator_enter)
196             { //判斷 key 被按下將進行哪一種運算
197                 if(operator == 60)
198                 {
199                     for(j = 0 ; j < 4 ; j++)
200                     {
201                         if(output[0][j] == -1)
202                             continue;
203                         GPIO_PTD_GPIO =
204                         index_7LED_NUM[(output[0][j])]; //7-seg 印出的數
205                         GPIO_PTA_GPIO = index_7LED[j];
206                         //7-seg 在哪個 digital 上顯示
207                         delay1(50);
208                     }
209                 }
210                 else if(operator == 61)
211                 {
212                     for(j = 0 ; j < 4 ; j++)
213                     {
214                         if(output[1][j] == -1)
215                             continue;
216                         if(output[1][j] == 0x4040)
217                             GPIO_PTD_GPIO = output[1][j];
218                     }
219                 }
220             }
221         }
222     }
223 }

```





```
253         check = 0;
254         operator = 0;
255         GPIO_PTD_GPIO = 0x0000;
256         x = 0;
257         y = 0;
258         i = 0;
259         for(j = 0 ; j < 4 ; j++)
260         {
261             input[j] = -1;
262         }
263         delay1(50);
264     }
265 }
266
267 GPIO_PTA_GPIO = Digit_1;
268 GPIO_PTD_GPIO = Number_8 | Number_Dot;
269
270 DRV_Printf("=====\r\n", 0);
271
272 return 0;
273 }
```

274