藍色為是否需要之講稿

**0.**

各位同學 教授大家好

我們是B02

我們的主題名稱為 星星小孩，擁抱陽光

指導教授為資工系的 徐嘉連教授 以及 合作教授 傅中珮教授。

1.

專題的使用對象為 自閉症患者，並著重於自閉症兒童。

2.

接下來要介紹專題目的

自閉症患者通常需要大量的練習，才能在日常生活中與正常行動。

但是醫療人員並沒有大量的時間以及精力，帶領自閉症患者在現實生活中練習。

專題的主要目的為，讓自閉症患者使用VR虛擬實境，模擬生活中各種場景，來大量練習日常生活中的社交答應。場景包含超商購物、電影院購票入座、以及我們負責的捷運劇本。

除了完成劇本所要求的內容之外，我們還額外增加了資料庫的應用，紀錄患者的回答、以及答題速度，協助醫療人員評估患者的病情狀況。

3.

專題使用到的語言前端為UNITY , C# , blender，後端為node.js、mysql，最後硬體的部分為HTC vive。

4.

我們專題分為3個主要的部份。

資料庫主要是紀錄使用者的基本資料、遊戲進度以及題目對答。

板模建置主要是專題中所需要用到的場景。

在製作遊戲主體的過程中，可能還會改到資料庫以及模板，所已完成度並沒有抵達100%。

最後是遊戲主體，分為教室場景、輔大外圍、捷運站內部、捷運月台。每個廠景都會有不同的遊戲內容以及對答。

由於需要htc vive才能呈現遊戲的狀況，下面會用截圖一一介紹場景以及題目。如果教授有問題、可以隨時問。

5.

依據劇本的規定，使用者在遊戲一開始會需要在教室內部，選取一個虛擬的人物，後面簡稱小精靈，作為他們遊戲的小夥伴。

6.

確認小精靈後，使用者會直接被傳送到這裡(我會指大概的位子)

7.

在輔大外圍場景當中，使用者的通關條件為找到捷運入口

8.

也就是輔大一號入口的地方，之後使用者只要選取入口的樓梯，我們便會將他傳送到捷運站內部。

9.

而在捷運站內部，使用者除了必須找到票口閘之外，還必須選取正確的卡片，也就是悠遊卡，才能刷卡進站

10.

票閘會有進出的標誌，使用者必須判斷此票閘是否能夠進入。

11.

進站之後也需要知道，如何進到月台，這些都是使用這所需要面對的關卡。

12.

在月台的部分，使用者必須挑選一個正確的方向搭乘車輛，目標是到達三重捷運站，也就是必須搭乘往南勢角的方向。

13.

進到車廂內後，依據劇本必須待2-3分鐘後，使用者聽到三重站到了的廣播後要下車。

14.

甘特圖的部分，我們預計會在這學期結束時完成簡單版的劇本，在暑假期間完成，將程式優化，以及製作困難版的劇本，最後會將程式送回職能治療系審查。

15.

我們的專題簡介到此結束，也感謝各位的聆聽，請問有問題想問的嗎?