7. 本技術摘要

請簡短說明本技術的特徵，並以所欲解決之問題、解決問題之技術手段主要用途為限，就如同論文的摘要。(約250字，說明發明/創作的內容特性)

是一套訓練自閉症兒童社交能力的早療遊戲軟體，用於提高訓練的方便性、靈活性以及訓練頻率。以搭乘捷運為遊戲背景，訓練患者搭乘大眾運輸工具時應具備的基本知識。

使用到包括VR技術以及HTC VIVE的硬體，軟體接收患者透過硬體控制器傳入的訊號做出相對應的動作，並將其顯示於硬體的頭帶顯示器上，提供使用者繼續遊戲，使患者能於遊戲的過程中訓練其社交能力。

此外軟體也會將患者的答題狀況、所花的時間長度存於資料庫當中，以便醫療人員進行後續的評估、治療，改善患者的偏差行為。

8. 本技術之創作背景

(2) 解決問題之技術手段：即欲獲得專利保護支柱要技術特徵，請條列本案相較於先前技術具有創新、進步或功效等獨特技術部分，作為撰寫申請專利範圍之參考。

9.本技術的實施方式

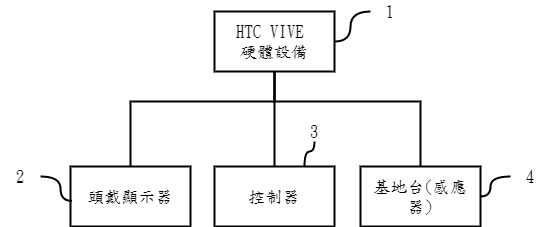
請盡量詳細描述如何實現本創作。如果是一種裝置，本技術包含哪些元件、各元件的功能、元件之間的互動關係；如果本技術是一種程序、製程、方法，本技術包含哪些步驟。同時亦說明本技術實施的環境，例如是搭配那些其他裝置。請盡量提供輔助說明圖示、表格、數據等。

此套遊戲所使用到的硬體、軟體設備、遊戲架構以及實施方式，將於以下內容配合圖片詳細說明。

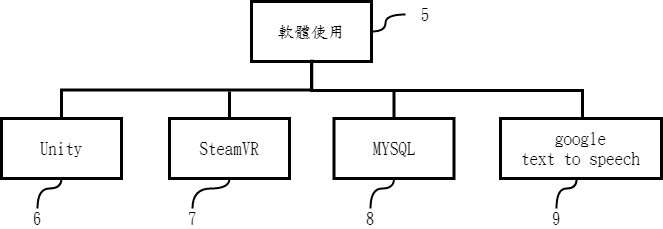
本遊戲所使用到的硬體設備為HTC VIVE(1)，請參閱第一圖所示。其中包含一頭戴顯示器(1)、分別為左右手的控制器(3)以及兩個放置於對角的基地台(4)。軟體透過頭戴顯示器(1)將畫面顯示給使用者，並且接收來自控制器(3)以及基地台(4)的回傳訊息。

而軟體的部分，請參閱第二圖所示。

圖示



第1圖



第2圖