



JAVA I/O (SLR 201) -- TP

Patrick Bellot & Ada Diaconescu

TELECOM ParisTech



Exercice 1 :

modifier l'application des Philosophes

- **L'application des Philosophes devrait écrire, pour chaque Philosophe :**
 - Pendant l'exécution : son état courant ;
 - A la fin de l'exécution : le nombre des fois dans l'état « manger »
- **Modifier l'application de façon à écrire ces informations dans un fichier (plutôt qu'à la console)**
- **Modifier l'application de façon à pouvoir choisir facilement la cible de ces informations**
 - Ex : un paramètre de configuration indiquant la console ou un fichier



Exercice 2: Hello World par Sockets

■ Ecrire une application Java « Hello World » repartie

- Un client envoie un <message> à un serveur
- Le serveur répond « Hello » + <message> + « ! »
- La communication inter-JVM se fait via des Sockets Java



Exercice 3 – avancé : Fourchettes distantes

- Modifier l'application des Philosophes de façon à mettre les Fourchettes et les Philosophes sur deux machines différentes.
- Les Philosophes (clients) envoient des requêtes à un serveur dédié pour obtenir et pour relâcher les fourchettes (ex : appel distant aux méthodes de la classe Fork).
- La communication à distance se fait par Socket.