ZK SHANGHAI

零知识证明工作坊



现代零知识密码学

Hosted by SutuLabs & Kepler42B-ZK Planet



个人介绍



区块链 架构师

上海交大 计算机博士生

(正在办理休学创业)

微信: icerdesign 微博: @wizicer Github: @wizicer Twitter: @icerdesign

LinkedIn: www.linkedin.com/in/icerdesign

1999年

• 正式开始学习写程序

2009年

• 在新媒传信(飞信)做高性能服务器程序架构及 开发

2012年

• 在Honeywell工业控制部门做PLC、RTU上位机组态软件架构及开发

2017年

• 接触区块链,并开始创业开发区块链数据库

2020年

• 入学上海交大攻读博士学位,研究零知识证明数据库

2022年

• 获Chia全球开发大赛第一名,并开始Pawket钱 包的开发

2023年

• 获得零知识链Mina的项目资助

为什么我们对现代 ZK 感兴趣?

论点



我预计 ZK-SNARK 将在未来 10 到 20 年内渗透到主流世界,从而成为一场重大革命。 ""

Replying to @tarunchitra

I expect ZK-SNARKs to be a significant revolution as they permeate the mainstream world over the next 10-20 years.

5:40 PM · Sep 1, 2021 · Twitter Web App

537 Retweets **198** Quote Tweets **2,732** Likes

论点

- ZK密码学(特别是 SNARK、STARK 等可用于任意计算的 ZKP) 比人们想象的更重要和普遍。
- ZK密码学比人们意识到的更容易使用,新进入者可以迅速开始做出真正的贡献。
- ZK密码学是一类有趣且具有挑战性的问题,知识的广度可以增加创新性解决问题的可能性。

这门课程是关于什么的?

ZK的"全栈"

- 现代ZK密码学的理论基础
 - 重点是建立直觉,而不是严格的数学严谨性。
- 现代ZK工具栈,以及如何使用它们
 - 基于 F_p 而不是 $\{0, 1\}$ 的二进制计算机,基于 $F_p[x]$ 而不是数组。
 - 我们将主要使用 circom + snarkjs 技术栈。
- ZK的应用程序,及其设计模式
 - 这些应用程序通常是去中心化的应用程序("dapps"),原因我们稍后会讲到。

素图科技 www.sutu.tech

▶ 第一课【4月8日周六】 ZK引言
▶ 第二课【4月22日周六】 Circom 1
▶ 第三课【4月29日周六】数学基础构件
▶ 第四课【5月7日周日】 Circom 2
▶ 第五课【5月13日周六】 承诺方案
▶ 第六课【5月20日周六】 高效密码运算算法
▶ 第七课【5月27日周六】 算术化
▶ 第八课【6月3日周六】 PLONK和多项式恒等式
▶ 第九课【6月10日周六】证明系统栈;递归和组合
▶ 第十课【6月17日周六】应用ZK结构 1
▶ 第十一课【6月24日周六】应用ZK结构 2
▶ 第十二课【7月1日周六】应用演示

- 现代ZK密码学的理论基础
 - 重点是建立直觉,而不是严格的数学严谨性。

个十1文 <u>www.sutu.tecn</u>
▶ 第一课【4月8日周六】 ZK引言
▶ 第二课【4月22日周六】 Circom 1
▶ 第三课【4月29日周六】数学基础构件
▶ 第四课【5月7日周日】 Circom 2
▶ 第五课【5月13日周六】 承诺方案
▶ 第六课【5月20日周六】 高效密码运算算法
▶ 第七课【5月27日周六】 算术化
▶ 第八课【6月3日周六】 PLONK和多项式恒等式
▶ 第九课【6月10日周六】证明系统栈;递归和组合
▶ 第十课【6月17日周六】应用ZK结构 1
▶ 第十一课【6月24日周六】应用ZK结构 2
▶ 第十二课【7月1日周六】 応用演示

- 现代ZK工具栈,以及如何使用它们
 - 基于 F_p 而不是 $\{0, 1\}$ 的二进制计算机,基于 $F_p[x]$ 而不是数组。
 - 我们将主要使用 circom + snarkjs 技术栈。

课程项目

我们强烈鼓励大家参与项目实践,以巩固对零知识证明的理解。课程工作人员将在课程期间为有兴趣构建 ZK 项目的学生提供指导。

你可以从以下角度找到一些项目的灵感:

- 零知识证明的全栈应用程序,例如匿名投票应用程序、点对点/去中心化游戏、混币器等。
- 有用的ZK原语库,例如 ZK友好加密方案的ZK电路。
- 实现零知识证明系统或一些关键组件,并包含一系列教程或文章。
- 文档或教材, 例如解释 ZK 证明系统的一系列博客文章或教程。

有兴趣的学生可以在课程的第二次课程后陆续提交项目提案。项目演示将安排在最后一周。

▶ 第十二课【7月1日周六】 应用演示

作士文 <u>www.sutu.tecn</u>
▶ 第一课【4月8日周六】 ZK引言
▶ 第二课【4月22日周六】 Circom 1
▶ 第三课【4月29日周六】数学基础构件
▶ 第四课【5月7日周日】 Circom 2
▶ 第五课【5月13日周六】承诺方案
▶ 第六课【5月20日周六】 高效密码运算算法
▶ 第七课【5月27日周六】算术化
▶ 第八课【6月3日周六】PLONK和多项式恒等式
▶ 第九课【6月10日周六】证明系统栈;递归和组合
▶ 第十课【6月17日周六】应用ZK结构 1
▶ 第十一课【6月24日周六】应用ZK结构 2

- ZK的应用程序,及其设计模式
 - 这些应用程序通常是去中心化的应用程序("dapps"),原因我们稍后会讲到。

课程项目

我们强烈鼓励大家参与项目实践,以巩固对零知识证明的理解。课程工作人员将在课程期间为有兴趣构建 ZK 项目的学生提供指导。

你可以从以下角度找到一些项目的灵感:

- 零知识证明的全栈应用程序,例如匿名投票应用程序、点对点/去中心化游戏、混币器等。
- 有用的ZK原语库,例如 ZK友好加密方案的ZK电路。
- 实现零知识证明系统或一些关键组件, 并包含一系列教程或文章。
- 文档或教材, 例如解释 ZK 证明系统的一系列博客文章或教程。

有兴趣的学生可以在课程的第二次课程后陆续提交项目提案。项目演示将安排在最后一周。

课程安排

- 每周六 下午 14:00~16:00 上课, 16:00~17:00 答疑
 - 除了第二次和第四次课程时间有调整,见课程表
 - 地点:上海市杨浦区国康路100号上海国际设计中心22楼多功能厅
- 问题沟通主要在Github Discussion中进行
 - 有意义的提问回答会记录到课程网站上
 - 指出课程错误或提出改进意见可以进入到课程网站的光荣榜
- 课程资源都可以从主页上下载: zkshanghai.xyz
 - 部分课程活动将进行录制,回放将可供下载
 - 幻灯片、讲义和补充材料都托管在这里

课程安排——编程实践

- 作业提交方法
- 答疑时间——讨论项目
- •课程项目
 - 构建 ZK app
 - 构建 开发者工具
 - 实现ZK原语库
 - 文档或教材
- 可选作业
- Hackathon

课程项目

我们强烈鼓励大家参与项目实践,以巩固对零知识证明的理解。课程工作人员将在课程期间为有兴趣构建 ZK 项目的学生提供指导。

你可以从以下角度找到一些项目的灵感:

- 零知识证明的全栈应用程序,例如匿名投票应用程序、点对点/去中心化游戏、混币器等。
- 有用的ZK原语库,例如 ZK友好加密方案的ZK电路。
- 实现零知识证明系统或一些关键组件,并包含一系列教程或文章。
- 文档或教材, 例如解释 ZK 证明系统的一系列博客文章或教程。

有兴趣的学生可以在课程的第二次课程后陆续提交项目提案。项目演示将安排在最后一周。

前置课程

- 初等数论和群论
- 基本密码原语
- 基本代数概念, 尤其是多项式

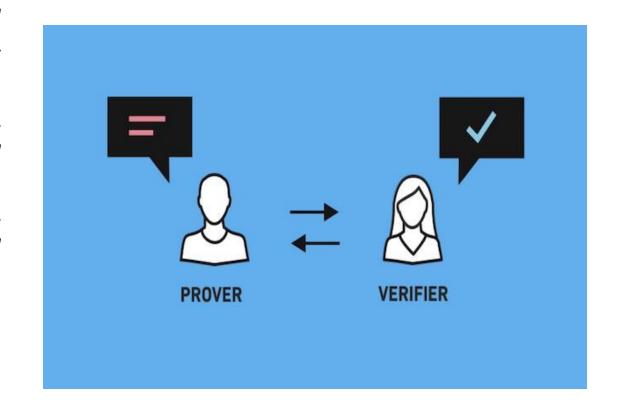
什么是零知识协议?

零知识证明/协议

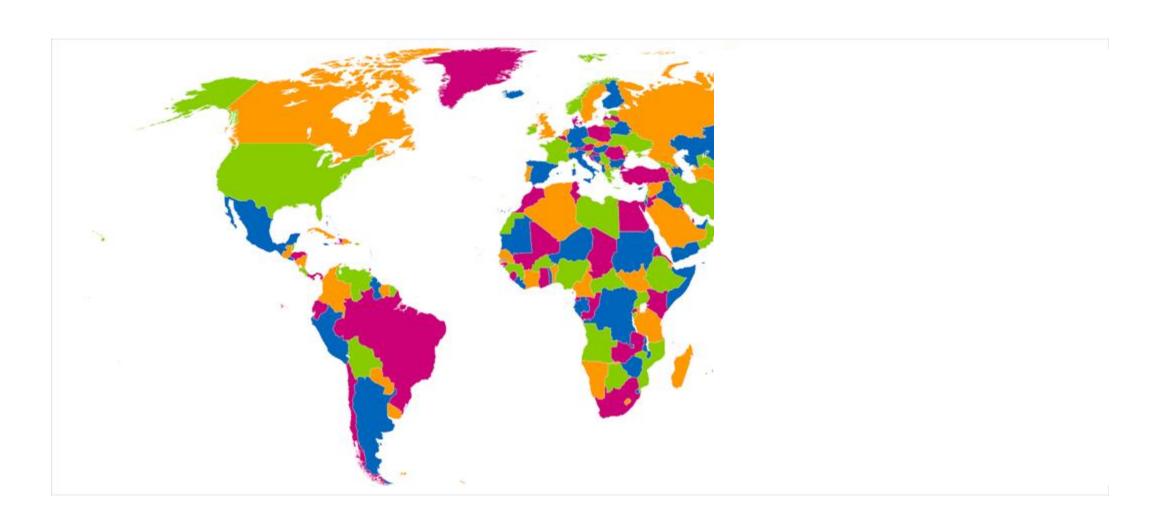
- 零知识证明让我向你证明我知道一个事实,而不用告诉你事实本身是什么。
- 我知道以太坊账户对应的私钥,但我不会告诉你我的私钥是什么!
- 我知道一种用 3 种颜色填充地图的方法,这样相邻的两个区域的颜色就不会相同,但我不会告诉你颜色!
- 我知道一个数字 x 使得 SHA256(x) = 0x77af..., 但我不会告诉你x!

零知识证明/协议

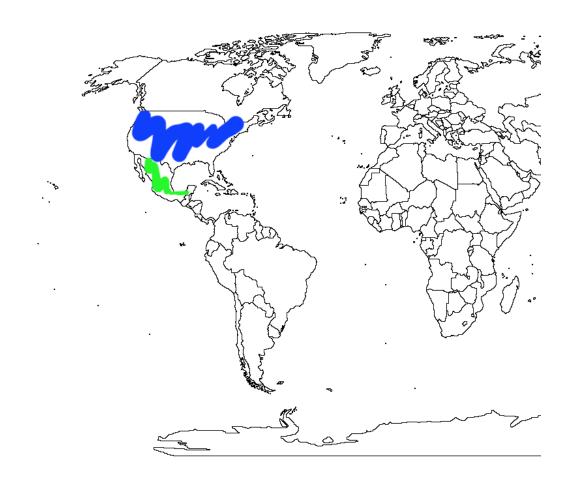
- 场景:证明者想说服验证者他们知道一些事情,而不透露具体信息。
- 验证者: 向证明者提出问题或挑战,并检查响应。
- 证明者:回应验证者的问题或挑战。



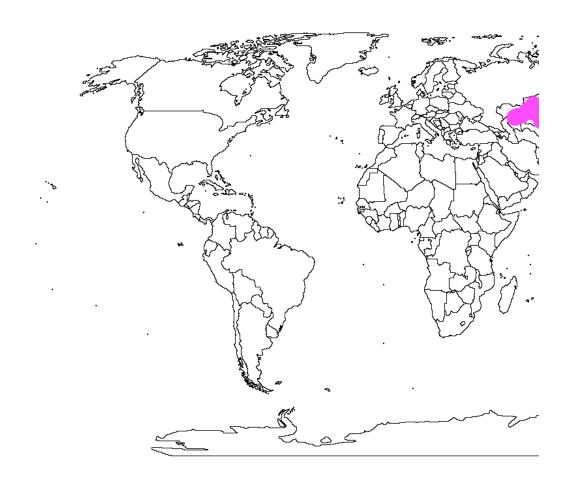
示例: 地图三色问题的 ZK 协议















https://zkshanghai.xyz/interactive/graph.html

零知识证明/协议的三个属性

零知识

Zero Knowledge

• 证明者的回答不会透露具体信息。

完备性

Completeness

• 如果证明者知道具体信息,他们总能做出令人满意的回答。

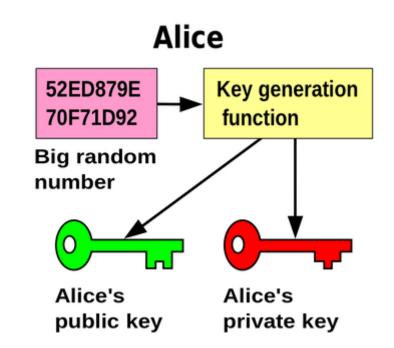
可靠性

Soundness

• 如果证明者不知道具体信息, 他们最终会被发现。

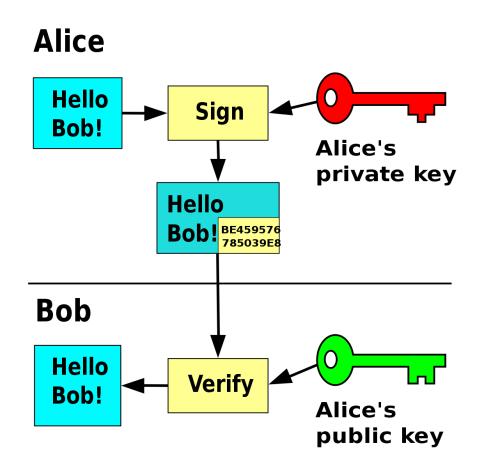
示例 2: 数字签名

- 在以太坊中,所有交易都使用公钥进行签名。
- 每个公共帐户都与一个秘密的 私钥相关联。
- 除非你知道该帐户的私钥,否则不能从帐户中发送资金。



示例 2: 数字签名

- 每笔交易都附有"签名"。
- 签名(本质上)是一个零知识证明,证明你知道与你发送资金的公钥相对应的私钥。



ZKP 并不新鲜!

- 数字签名方案已经存在了几十年。
- 几十年来, 针对特定问题的零知识协议也广为人知。
 - 地图三色
 - 图同构
 - 离散对数
 - 哈希原像

ZKP 并不新鲜!

- 对于上述每个问题,研究人员都必须提出一个特殊用途/特定的 ZK 协议。
- 圣杯: "这是一个输出 y 和一个任意函数 f。 我知道一个秘密值 x 使得 f(x) = y"
- 这样做的技术将使我们能够在完全隐私的情况下验证任意计算 (例如, 货币或数字所有权转移)

示例: 匿名投票

- •设置: 五个拥有已知公钥/私钥的人, 进行投票
 - {sk1, pk1}, {sk2, pk2}, {sk3, pk3}, {sk4, pk4}, {sk5, pk5}
- •除了我的投票,我还会附上一个证明:
- 我知道某个秘密私钥 sk, 例如:
 - pubkeygen(sk) = pk
 - (pk pk1)(pk pk2)(pk pk3)(pk pk4)(pk pk5) = 0
- 这够了吗?

示例: 匿名投票

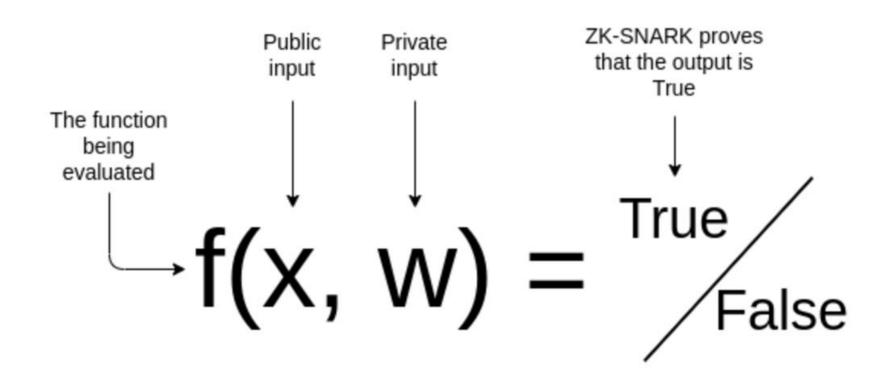
- •设置: 五个拥有已知公钥/私钥的人, 进行投票
 - {sk1, pk1}, {sk2, pk2}, {sk3, pk3}, {sk4, pk4}, {sk5, pk5}
- •除了我的投票,我还会附上一个证明:
- 对于公开的 nf,我知道某个秘密私钥 sk,例如:
 - pubkeygen(sk) = pk
 - (pk pk1)(pk pk2)(pk pk3)(pk pk4)(pk pk5) = 0
 - hash(sk) = nf

zkSNARKs

什么是 zkSNARK?

- 一种新的密码学工具,可以针对任何问题高效地生成零知识协议。
- 特性:
 - zk 零知识: 隐藏输入
 - Succinct 简洁: 生成可以快速验证的简短证明
 - Noninteractive 非交互式:不需要来回交互
 - ARgument of Knowledge 知识论证:证明你知道输入

什么是 zkSNARK?



什么是 zkSNARK?

- 高层次的想法:
 - 将问题(图同构、离散对数等)转换为您要隐藏其输入的函数。
- 将该函数转换为等效的"R1CS"(或其他)方程组
 - 算术电路: 一堆在素数域元素中的 + 和 * 操作
 - 简化: 形式为 $x_i + x_j = x_k$ 或 $x_i * x_j = x_k$ 的方程
- 为 R1CS 的可满足性生成 ZKP

zkSNARK 属性

- 一种新的密码学工具,可以针对任何问题高效地生成零知识协议。
- 特性:
 - zk: 隐藏输入
 - Succinct 简洁: 生成可以快速验证的简短证明
 - Noninteractive 非交互式:不需要来回交互
 - ARgument of Knowledge 知识论证:证明你知道输入

zkSNARKs

- ●函数输入: x1, x2, x3, x4
- \bullet OUT = f(x) = (x1 + x2) * x3 x4

● zkSNARK: 我知道一些秘密(x1, x2, x3, x4),以及这个函数的计算结果 OUT。利用"签名"可以证明存在这样的秘密,但不需要告诉你秘密是什么。

zkSNARKs 证明约束

```
函数输入: x1, x2, x3, x4
y1 := x1 + x2
y2 := y1 * x3
OUT := y2 - x4
```

- SNARK 证明器输入: x1, x2, x3, x4, y1, y2, OUT
- SNARK 证明器输出:仅当满足以下约束时的可验证"签名":

```
0 y1 == x1 + x2
0 y2 == y1 * x3
0 y2 == OUT + x4
```

zkSNARKs 证明约束

●函数输入: 02, 04, 08, 05

 $\bullet 06 := 02 + 04$

◆48 := 06 * 08

● 043 := 48 - 05

- SNARK 证明器输入: 02, 04, 08, 05, 06, 48, 043
- SNARK 证明器输出:仅当满足以下约束时的可验证"签名":

$$0.06 == 02 + 04$$

$$0.48 == 0.43 + 0.5$$

zkSNARKs 证明约束

```
函数输入: x1, x2, x3, x4
y1 := x1 + x2
y2 := y1 * x3
043 := y2 - x4
```

- SNARK 证明器输入: <mark>x1</mark>, <mark>x2</mark>, <mark>x3</mark>, <mark>x4</mark>, <mark>y1</mark>, <mark>y2</mark>, *0*43
- SNARK 证明器输出:仅当满足以下约束时的可验证"签名":

```
0 y1 == x1 + x2
0 y2 == y1 * x3
0 y2 == 043 + x4
```

zkSNARKs 证明约束(只用 + 和 *)

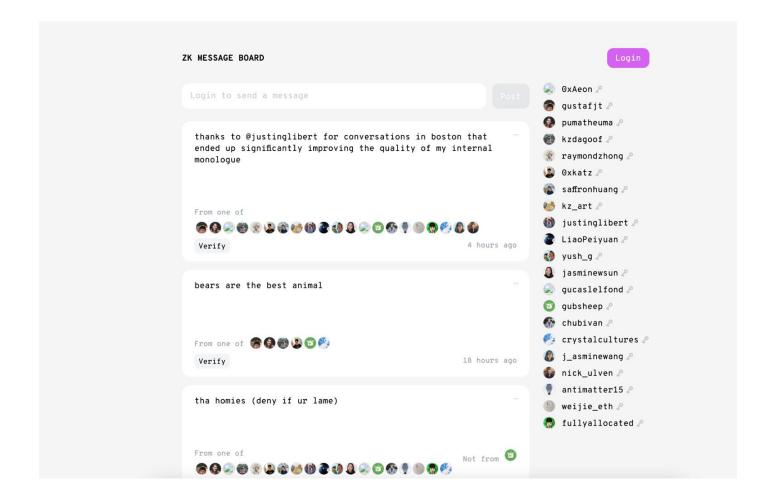
```
函数输入: x1, x2, x3, x4
y1 := x1 + x2
y2 := y1 / x3
OUT := y2 - x4
```

- SNARK 证明器输入: x1, x2, x3, x4, y1, y2, OUT
- SNARK 证明器输出:仅当满足以下约束时的可验证"签名":

```
0 y1 == x1 + x2
0 y1 == y2 * x3
0 y2 == OUT + x4
```

ZKRepl demo #1

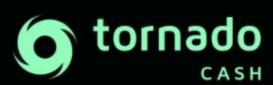
应用



应用

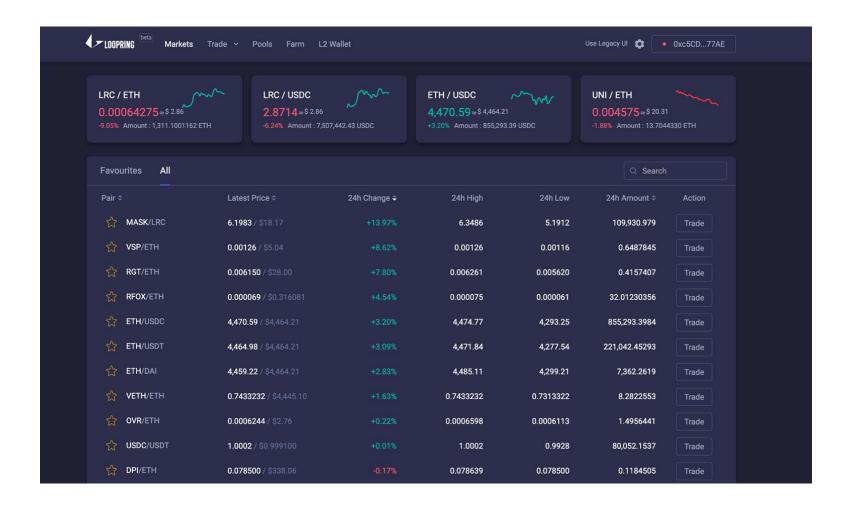
> dark forest





Non-custodial anonymous transactions on Ethereum

应用



应用

