

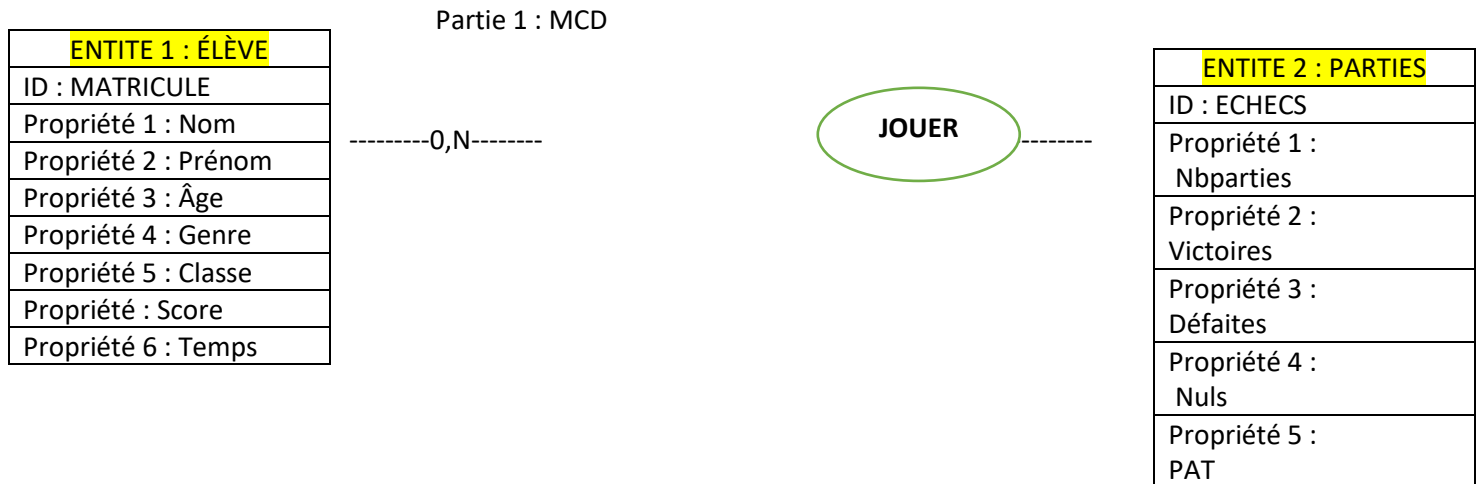
LUDUS ACADEMIE Démian Desaintes

# EXAMEN DE JUIN BASE DE DONNÉES



**Question 3 - 10 points :**

Définitions des données (SI, MCD et MLD). On souhaite modéliser le système d'information (SI) simplifié qui permet de gérer les données des élèves. Vous devez choisir les attributs les plus pertinents afin de correspondre au mieux aux besoins. Fournissez le modèle conceptuel des données (MCD) et modèle logique des données (MLD).



Partie 2 : MLD

ENTITE 1 : ÉLÈVE
ID : MATRICULE
Propriété 1 : Nom
Propriété 2 : Prénom
Propriété 3 : Âge
Propriété 4 : Genre
Propriété 5 : Classe
Propriété 6 : Score
Propriété : Temps

←-----

NOUVELLE TABLE : JOUER
ID : MATRICULE
ID : ECHECS

----->

ENTITE 2 : PARTIES
ID : ECHECS
Propriété 1 : Nbparties
Propriété 2 : Victoires
Propriété 3 : Défaites
Propriété 4 : Nuls
Propriété 5 : PAT

MLD écrit en ligne

ÉLÈVE (ID\_Matricule\_ÉLÈVE, Nom\_ELEVE, Prenom\_ÉLÈVE, Classe\_ÉLÈVE,)

Match (ID\_ECHEC\_Partie, Temps\_Partie ,Victoires\_Partie, défaites\_Partie, Nuls\_Partie)

Jouer (ID\_Matricule\_ÉLÈVE, ID\_ECHEC\_Partie)

**Question 4 - 10 points :** Manipulation des données (Script d'insertion et Requêtes). • Fournissez un script permettant d'insérer un nouvel élève et ses données de profil • Créez 5 profils différents et insérer des données sur les parties gagnées/perdues/nulles • Fournissez une requête de suppression du profil d'un élève et toutes ses données • Fournissez une requête de classement des élèves par ordre décroissant de points (du meilleur au moins bon; partie gagnée = 3points, partie match nul = 1point, partie perdue = 0 point) • Fournissez une requête de classement des élèves par ordre croissant de temps de partie (du plus rapide au plus lent).

- **Fournissez un script permettant d'insérer un nouvel élève et ses données de profil**

```
INSERT INTO table_ÉLÈVE (Matricule, Nom, Prénom, Âge, Genre, Classe)
VALUES ('777','Desaintes','Démian','26','Masculain','F2') ;
```

- **Créez 5 profils différents et insérer des données sur les parties gagnées/perdues/nulles**

```
INSERT INTO table_ÉLÈVE (Matricule, Nom, Prénom, Âge, Genre, Classe)
VALUES ('777','Desaintes','Démian','26','Masculain','F2') ;
```

```
INSERT INTO table_ÉLÈVE (Matricule, Nom, Prénom, Âge, Genre, Classe)
VALUES ('1','A','B','X','Masculain','F2') ;
```

```
INSERT INTO table_ÉLÈVE (Matricule, Nom, Prénom, Âge, Genre, Classe)
VALUES ('2','C','D','X','Masculain','F2') ;
```

```
INSERT INTO table_ÉLÈVE (Matricule, Nom, Prénom, Âge, Genre, Classe)
VALUES ('3','E','F','X','Masculain','F2') ;
```

```
INSERT INTO table_ÉLÈVE (Matricule, Nom, Prénom, Âge, Genre, Classe)
VALUES ('4','G','H','X','Masculain','F2') ;
```

```
INSERT INTO table_PARTIES(Victoires,Défaites, Nuls)
VALUES ( 'ELEVENom', 'ELEVEprénom', 'ELEVEMatricule');
```

- **Fournissez une requête de suppression du profil d'un élève et toutes ses données**

```
DELETE FROM ÉLÈVE WHERE ÉLÈVE name = 'xxx' ;
```

- Fournissez une requête de classement des élèves par ordre décroissant de points (du meilleur au moins bon ; partie gagnée = 3points, partie match nul = 1point, partie perdue = 0 point)

```
SELECT ÉLÈVEnom  
FROM table_ÉLÈVE  
ORDER BY Score DESC
```

- Fournissez une requête de classement des élèves par ordre croissant de temps de partie (du plus rapide au plus lent).

```
SELECT ÉLÈVEnom  
FROM table_ÉLÈVE  
ORDER BY Temps ASC
```