

# **Software Engineering**

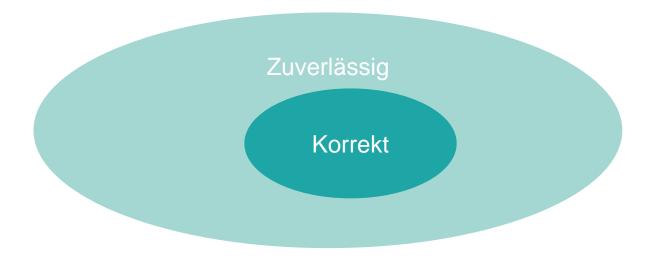
Marcel Lüthi, Universität Basel

# Spezifikationen

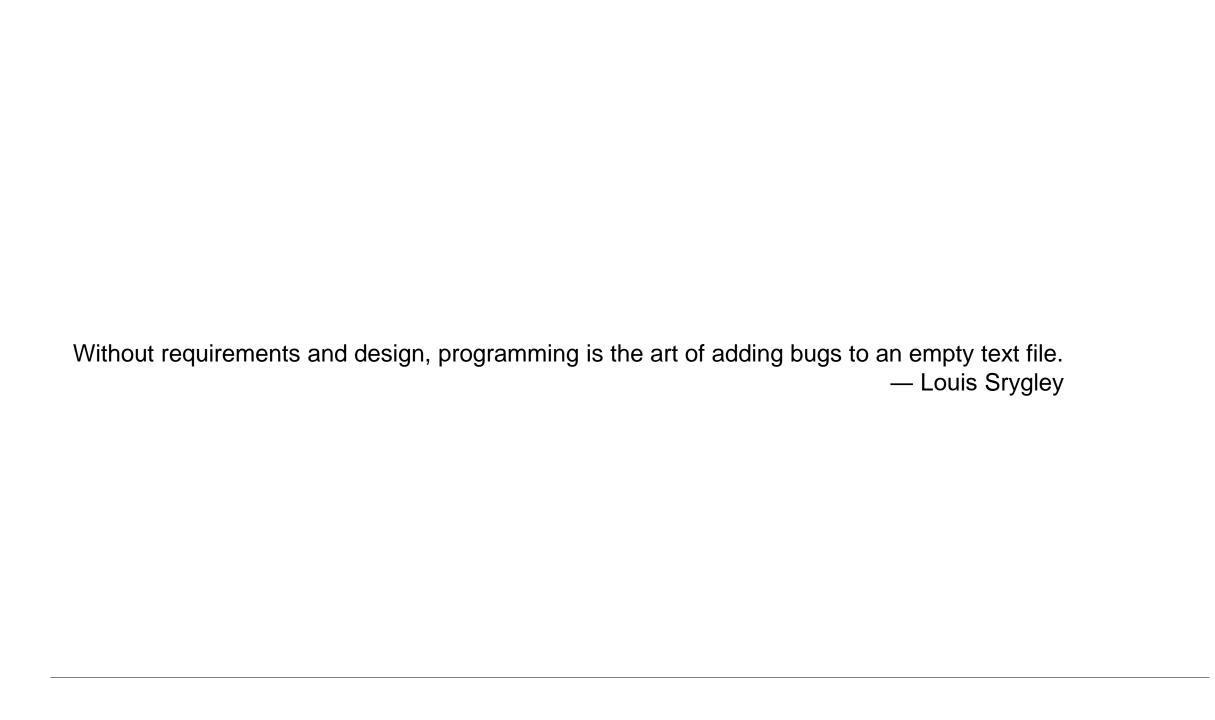
# Erinnerung: Korrektheit und Zuverlässigkeit

Korrektheit: Software ist korrekt, wenn sie die spezifizierten funktionalen Anforderungen erfüllt

Zuverlässigkeit: Wahrscheinlichkeit, dass in einem bestimmten Zeitinterval kein Fehler auftritt



Ohne Spezifikation ist ein Programm weder korrekt noch zuverlässig!

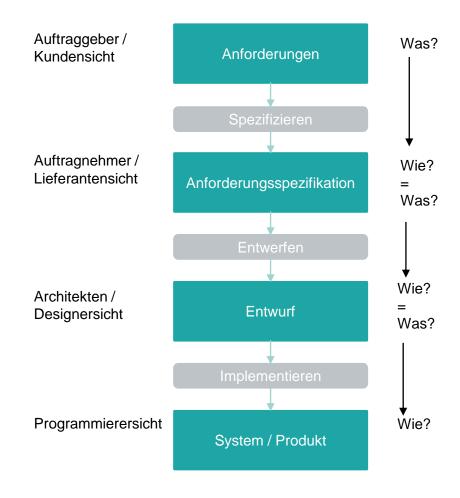


# **Specification** A document that specifies, in a complete, precise, verifiable manner, the requirements, design, behavior, or other characteristics of a system or component and, often, the procedures for determining whether these provisions have been satisfied. **IEEE Glossar**

### Arten von Spezifikationen

#### Spezifikationen beschreiben

- was der Benutzter erwartet (Lastenheft)
- die Funktion, die ein System zur Verfügung stellt (Pflichtenheft)
- das externe Verhalten eines Programms / Modul (Schnittstellenspezifikation)
- das Design (Design / Architekturspezifikation)
- · ev. Die interne Struktur eines Moduls
- ev. Das Laufzeitverhalten



Spezifikation ist Vereinbarung zwischen Produzent / Konsument eines Services

### **Zweck von Spezifikationen**

- Anforderungen festhalten
- Schnittstellen definieren
  - Klare Definition / Abrenzung des Systems
  - Spezifikation von Benutzer- und Sensorinputs
  - Mehrdeutigkeiten und Inkonsistenzen eliminieren

Spezifikationen sind wichtiger Referenzpunkt während Entwicklung und Wartung.

# Qualitätsanforderungen an Spezifikationen

- Präzise, korrekt, eindeutig
- Konsistent
- Vollständig

#### Inkrementell

- Prozess: Von grob zu fein
- Spezifikation kann auf verschiedenen Detailebenen verstanden werden

# Spezifikationsmethoden und Sprachen

- Vielzahl von Methoden/Sprachen und Notationen
- Informell (z.B. Natürliche Sprache)
- Formal (z.B. Mathematik / Logik)
- Semi-Formal (viele grafischen Notationen)
- Kombination verschiedener Methoden gibt mehrere Sichten auf das Problem
- Spezifikationen sollte passend f

  ür Ziele/Zielgruppe sein

Ziel: Maximale Klarheit und Verständlichkeit

# Arten von Spezifikationen

#### **Konstruktive Spezifikation**

Verhalten wird anhand einer "abstrakten Maschine" definiert

Bestimme zwei Punkte  $P_1$  und  $P_2$  einer Ebene

- Nimm eine Schnur und befestige die Enden an den Punkten  $P_1, P_2$
- Nimm einen Bleistift und spanne damit die Schnur
- Fahre mit dem Bleistift im Gegenuhrzeigersinn
- Schnur muss immer gespannt sein

#### **Deskriptive Spezifikation**

Verhalten wird anhand von Eigenschaften definiert

Die geometrische Figur *E* wird durch die folgende Gleichung definiert

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = a$$

wobei a, b, c > 0 zu wählende Konstanten sind

# Möglichkeiten der Validierung

- Review / Walkthrough mit Stakeholder
- Prototyping
- Schreiben von Tests

#### Bei formalen Spezifikationen

#### Konstruktiv

- Simulation der Spezifikation
  - Beobachten des Verhaltens



#### **Deskriptiv**

Analysieren/ableiten von Eigenschaften

