

НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО  
Факультет Программной инженерии и компьютерных технологий  
Направление: Нейротехнологии и программная инженерия

Дисциплина: Программирование  
Лабораторная работа № 3  
Вариант 239949

Выполнил студент  
Рязанов Демид Витальевич  
Группа № Р3121

г. Санкт-Петербург  
2022

## Содержание

Задание.....	3
Отчёт.....	7
Вывод.....	11

## Задание

- Доработать объектную модель приложения.
- Перерисовать диаграмму классов в соответствии с внесёнными в модель изменениями.
- Согласовать с преподавателем изменения, внесённые в модель.
- Модифицировать программу в соответствии с внесёнными в модель изменениями.

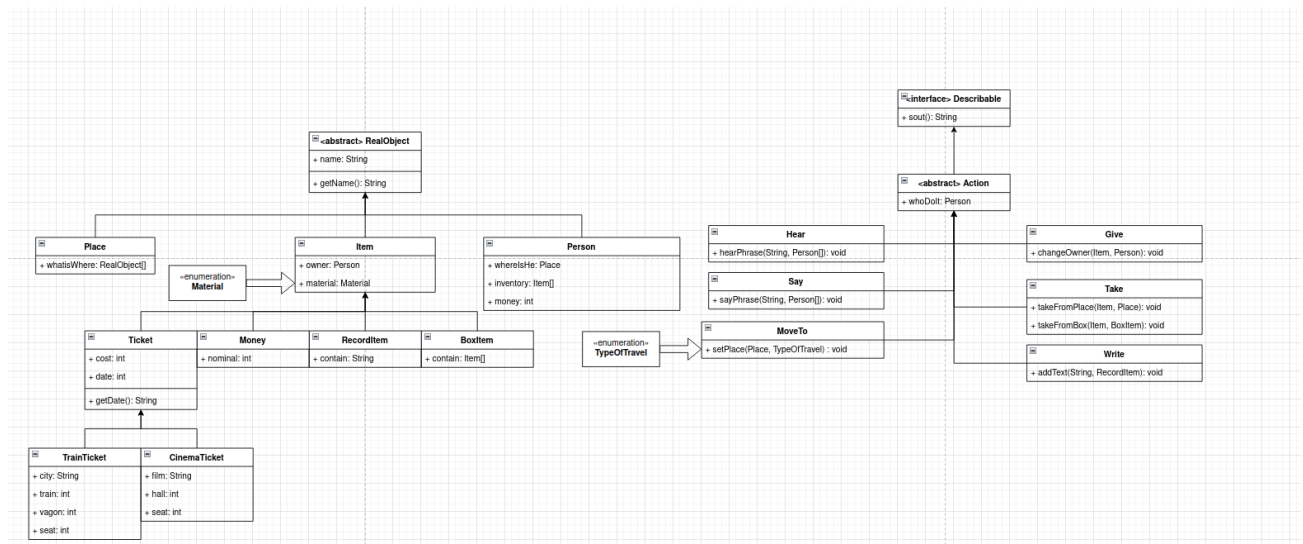
**Описание предметной области:** Пока Крабс разговаривал с редактором Гризлем, а потом ездил в банк за деньгами, Мига и Жулио занимались своими делами. Сначала они съездили на вокзал и купили два железнодорожных билета до Сан-Комарика на завтрашний день. На обратном пути они заехали в универмаг, где приобрели достаточно вместительный чемодан, изготовленный из пуленепробиваемого фибролита, а когда ехали мимо кинотеатра, купили два билета на кинокартину, которая называлась "Таинственный незнакомец, или Рассказ о семи задушенных и одном утонувшем в мазуте". Сделав все эти покупки, они вернулись в контору, и Жулио сказал Незнайке и Козлику: Незнайка и Козлик взяли билеты и деньги и с радостью побежали в кино. Мига тут же уселся за стол и принялся продавать посетителям акции, а Жулио забрался в комнату, где стоял несгораемый шкаф, и принялся выгружать из него в чемодан деньги. Когда касса были очищена до последнего фертинга, он вырвал из записной книжки листочек бумаги, накорябал на нем карандашом записку и положил ее в несгораемый шкаф на полочку вместе с железнодорожными билетами.

**Программа должна удовлетворять следующим требованиям:**

1. Доработанная модель должна соответствовать [принципам SOLID](#).
2. Программа должна содержать как минимум два интерфейса и один абстрактный класс (номенклатура должна быть согласована с преподавателем).

3. В разработанных классах должны быть переопределены методы `equals()`, `toString()` и `hashCode()`.
4. Программа должна содержать как минимум один перечисляемый тип (`enum`).

## Отчёт



## Результат выполнения программы:

Крабс say: речь Крабса  
 Гризл hear: речь Крабса  
 Гризл say: речь Гризла  
 Крабс hear: речь Гризла  
 Крабс RIDE to Банк  
 Крабс say: Хочу деняк  
 Worker give 10000 fertings to Крабс  
 Мига RIDE to Вокзал  
 Жулио RIDE to Вокзал  
 Мига give 500 fertings to Worker  
 WorkerWorker give Билет to Мига  
 Жулио give 500 fertings to Worker  
 WorkerWorker give Билет to Жулио

МигаМига give Билет to Жулио  
Мига RIDE to Универмаг  
Жулио RIDE to Универмаг  
Жулио give 1500 fertings to Worker  
WorkerWorker give Чемодан to Жулио  
Мига RIDE to Кино  
Жулио RIDE to Кино  
Мига give 400 fertings to Worker  
WorkerWorker give Билет to Мига  
Жулио give 400 fertings to Worker  
WorkerWorker give Билет to Жулио  
Мига RIDE to Контора  
Жулио RIDE to Контора  
Жулио say: Кароч фильм имба советую посмотреть  
Незнайка hear: Кароч фильм имба советую посмотреть  
Жулио say: Кароч фильм имба советую посмотреть  
Козлик hear: Кароч фильм имба советую посмотреть  
МигаМига give Билет to Незнайка  
Мига give 600 fertings to Незнайка  
ЖулиоЖулио give Билет to Козлик  
Незнайка RUN to Кино  
Козлик RUN to Кино  
Посетители give 2000 fertings to Мига  
МигаМига give Акции to Посетители  
Жулио take Деньги from Шкаф  
Жулио give Деньги in Чемодан  
Жулио take Листок бумаги from Записная книжка  
Жулио give Листок бумаги in Шкаф  
Жулио give Билет in Шкаф  
Жулио give Билет in Шкаф

## **Вывод**

В ходе выполнения данной лабораторной работы я познакомился с принципами SOLID и STUPID.