

Реализация RTTI

Оценка: 1 балл.

Задача

Чтобы получше понять RTTI в C++, попробуйте сами его реализовать.

Требуется реализовать:

- DYNAMIC_CAST: механизм для down-cast преобразования указателей;
- TYPEID: механизм для получения информации о классе (имя, хэш, возможность сравнения)
- Систему макросов, которая буде включать поддержку RTTI для конкретного класса.

Рекомендации

1. Как обычно, рекомендуется “расширить язык” собственными макросами
2. Отключите поддержку RTTI при компиляции, чтобы убедиться, что работает именно то, что реализовано Вами.
 - В VisualStudio это делается через настройки проекта
C/C++ -> Language -> Enable Runtime Time Information: No
 - В GCC есть аргумент командной строки
-fno-rtti